

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR	ii
DAFTAR TABEL.....	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN PENELITIAN.....	3
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 APLIKASI	5
2.2 Prototype	6
2.3 WEB.....	9
2.4 Hyper Text Markup Language (HTML)	11
2.5 Cascading Style Sheet (CSS)	11
2.6 Bootstrap	11
2.7 JavaScript.....	12
2.8 JQuery	12
2.9 Hypertext Preprocessor (PHP)	13
2.10.Structured Query Language (SQL)	15
2.11.Perangkat lunak yang di butuhkan.....	17
2.11.1. XAMPP	17
2.11.2. Notepad ++.....	17
2.11.3. Browser.....	18
2.11.4. Goggle Chrome	18
2.12. Pemodelan Sistem dengan Unified Modelling Language (UML).....	19
2.12.1. Use Case Diagram	19

2.12.2. Activity Diagram	20
2.12.3. Sequence Diagram	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1. Alat Pendukung Pengembangan Sistem	23
3.1.1. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	23
3.1.2. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	23
3.2. Metode Pengumpulan Data	24
3.3. Metode pengembangan sistem	24
3.3.1. Analisis Permasalahan	25
3.4. Desain Model Sistem	27
3.4.1. Use Case Diagram	27
3.4.2. Activity Diagram	28
3.4.3. Sequence diagram.....	29
3.4.4. Class diagram	29
3.4.5. Kamus data	30
3.5. Kerangka penelitian	35
3.6. Rencana manajemen penjadwalan	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Evaluasi sistem	39
4.1.1 Tampilan Depan Program	40
4.1.2 Form Register.....	40
4.1.3 Tampilan Login.....	40
4.1.4. Tampilan Dashboard pengunjung.....	41
4.1.5 Tampilan Pesanan Tiket	42
4.1.6 Tampilan Perlengkapan Yang Di Sewakan	43
4.1.7 Tampilan Pesanan Dan detail pesanan	44
4.1.8 Menu Penginputan Bukti Pembayaran	45
4.1.9 Tampilan Login Admin	46

4.1.10 Tampilan Dashboard Admin	47
4.1.11 Panel-Panel Pada Dashboard Admin	48
4.1.11.1. Panel Tiket	48
4.1.11.2. Panel Blog	50
4.1.11.3. Panel Gallery	51
4.1.11.4. Panel Pengurus Temiangan Hill.....	51
4.1.11.5 Panel Discount	52
4.1.11.6. Panel Produk	53
4.1.11.7. Panel Harga Tiket	53
4.1.11.8. Panel Member	54
4.1.11.9. Panel seting aplikasi.....	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Simbol Use Case Diagram	19
Tabel 2.2 Notasi Activity Diagram.....	20
Table 3.1 Kamus Data <i>Users</i>	31
Table 3.2 Kamus Data Pendaftar	31
Table 3.3 Kamus Data Pembayaran.....	32
Table 3.4 Kamus Data Pesanan	33
Table 3.5 Kamus Data Tenda	33
Table 3.6 Kamus Data Matras	34
Table 3.7 Kamus Data Makan	34
Tabel 3.4 Gantt Chart.	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 metode sdlc Prototype.....	6
Gambar 2.2 prototype model	8
Gambar 2.3 Konsep Web Programming.....	9
Gambar 2.4 Notepad ++	18
Gambar 2.5 Gambar Contoh Sequence Diagram.	22
Gambar 3.1 metodologi Prototyp	23
Gambar 3.2 flowchart document sistem yang berjalan	26
Gambar 3.3 use case diagram.....	27
Gambar 3.4 Activity diagram.	28
Gambar 3.5 sequence diagram.....	29
Gambar 3.6 class diagram.	30
Gambar 4.1 Halaman depan sistem	39
Gambar 4.2 From Register	40
Gambar 4.3 Tampilan From Login.....	41
Gambar 4.4 Tampilan dashboard user.....	41
Gambar 4.5 Tampilan Panel Pemesanan Tiket.....	42

Gambar 4.6 tampilan tiket berkunjung	43
Gambar 4.7 Tampilan Tiket Bermalam	43
Gambar 4.8 Perlengkapan Yang Di Sewakan	44
Gambar 4.9 Informasi Paket Yang Di Pilih	44
Gambar 4.10 Tampilan Detail Pesanan	45
Gambar 4.11 Tampilan Dashboard Upload Bukti Pembayaran Tiket.....	45
Gambar 4.12 Output Setelah Upload Pembayaran	46
Gambar 4.13 Login Admin.....	46
Gambar 4.14 Dashboard Admin	47
Gambar4.15 Grafik Pembelian Tiket	47
Gambar 4.16 Tampilan Panel Dashboard Admin.....	48
Gambar 4.17 Dashboard Tiket Pending	49
Gambar 4.18 Dashboard Tiket Validasi	49
Gambar 4.18 Dashboard Tiket History	50
Gambar 4.19 Blog Artikel Temiangan Hill	50
Gambar 4.20 Gallery Dokumentasi Pengunjung	51
Gambar 4.21 Profil Pengelola Destinasi Wisata Temiangan Hill	52
Gambar 4.22 Tampilan Discount	52
Gambar 4.23 Tampilan Produk	53
Gambar 4.24 Tampilan Estimasi Harga Tiket	54
Gambar 4.25 Panel Member/Pengunjung	54
Gambar 4.26 Panel Pengaturan Sistem.	55