

## Daftar Pustaka

- Andriyadi, A., & Angreani, S. (2018). Jurnal simada. *Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA)*, 01(02), 116–127.
- Juliany, I. K., Salamuddin, M., & Dewi, Y. K. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2018*, 19–24.
- Mariyus, A., Puwarti, N., & Aziz, A. (2019). Aplikasi Pengolahan Data Puskesmas (Pusat Kesehatan Masyarakat) Desa Margodadi Kab. Tulang Bawang Barat. *Jurnal Simada*, 02(01), 15–25.
- Maulana, A. A., Susanto, A., & Kusumaningrum, D. P. (2019). Rancang Bangun Web Scraping Pada Marketplace di Indonesia. *JOINS (Journal of Information System)*, 4(1), 41–53. <https://doi.org/10.33633/joins.v4i1.2544>
- Oktavia, W., Sucipto, A., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Untuk Produk Titik Media Reklame Perusahaan Periklanan ( Studi Kasus : P3I Lampung )*. 2(2), 8–14.
- Prihadi, B., Rizal, R., Kurniawan, H., & Agarina, M. (2020). Sistem Informasi Kerjasama Vendor Berbasis Web Pada PT. Pelabuan Indonesia II (Persero) Cabang Panjang. *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 3(1), 32–41. <https://doi.org/10.30873/simada.v3i1.2024>
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61. <https://doi.org/10.37438/jimp.v2i2.67>
- Purwati, N., Halimah, H., & Rahardi, A. (2018). Perancangan Website Program Studi Sistem Informasi Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung. *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data)*, 1(1), 71. <https://doi.org/10.30873/simada.v1i1.1116>

- Rosa & Salahuddin, 2013. (2013). UML, Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram. In *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur*.
- Susilo, M., & Kurniati, R. (2018). *RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL* (Vol. 2, Issue 2).
- Febrina, Clara Ananta, and Dyah Ayu Megawaty. "APLIKASI E-MARKETPLACE BAGI PENGUSAHA STAINLESS BERBASIS MOBILE DI WILAYAH BANDAR LAMPUNG." *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi* 2.1 (2021): 15-22.
- Imam, R., & Nugraha, A. R. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Original Clothing Indonesia Berbasis Web. *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 1(1).
- Tiodora, J. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada UMKM ZXID Di Kota Batam* (Doctoral dissertation, Prodi Sistem Informasi).
- Setiawan, G. (2021). *RANCANG BANGUN E-MARKETPLACE UNTUK PENERAPAN WEB RESPONSIVE UMKM KERAJINAN KHAS LAMPUNG*. *Jurnal Edukasimu*, 1(1).
- Yulianto, E., Sukisno, S., Kurnaedi, D., & Hidayat, T. (2021). Rancang Bangun Jual Beli Dan Informasi Produk UMKM Dengan Menggunakan Metode Extreme Programming (Studi Kasus Koperasi UMKM Kecamatan Benda Kota Tangerang).
- Murtiasri, E., Murtini, S., & Adhiani, C. B. (2019). Rancang Bangun Sistem Jejaring Pemasaran Berbasis Web E-Commerce bagi Usaha Mikro, Kecil dan Menengah di Kabupaten Semarang. In *Prosiding Seminar Nasional Unimus* (Vol. 2).
- Juliany, I. K., Salamuddin, M., & Dewi, Y. K. (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web. *Semnasteknomedia Online*, 6(1), 2-10.
- Jurnal, R. T. (2018). Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall Pada Koperasi Karyawan Rsud Pasar Rebo. *Petir*, 11(1), 9-24.
- Andry, J. F. (2019). Perancangan Sistem Informasi Projek Manajemen Menggunakan

Metode Extreme Programming Berbasis Desktop (Studi Kasus: Perusahaan Kontraktor). *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi dan Manajemen Basis Data)*, 2(2), 104-113