

DAFTAR PUSTAKA

- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 85-93.
- Andriansyah, D. (2018). Penerapan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Layanan Jasa Laundry Berbasis Web. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 4(1), 27-32.
- Chrisnata, E. P. (2017). Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Beasiswa dengan Metode Decision Tree ID3 pada SMAK Kalam Kudus Malang. *J-INTECH*, 5(02), 01-12.
- Dalafranka, M. L. (2020). Penerapan Algoritma Id3 untuk Mendukung Sosialisasi Penerimaan Mahasiswa Baru yang Tepat Sasaran di UIN Raden Fatah Palembang. *Teknomatika*, 10(2), 141-150.
- Fauzi, M. A. (2021). Sistem Rekomendasi Desain Jersey Menggunakan Metode Item Based Collaborative Filtering Studi Kasus PT. Creative Color Gresik (Doctoral dissertation, universitas muhammadiyah gresik).
- Larytasari, L. A., Susanti, Y., & Respatiwan, R. (2019, June). Penentuan UKT Mahasiswa UNS Dengan Algoritma Iterative Dichotomiser Three Dan Classification Version 4.5. In *Seminar & Conference Proceedings of UMT*.
- Mulyana, A., & Yuliyanti, S. (2018). Aplikasi E-Commerce Dengan Sistem Rekomendasi Berbasis Collaborative Filtering. Padaa Toko Distro Noctural. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 7(2).
- Nasrul, A. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Bantuan Dana Koperasi Desa Menggunakan Algoritma Iterative Dichotomiser 3 (Id3)(Studi Kasus: Desa Galang Suka Kecamatan Galang). *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 1(1), 17-25.
- Prakarsya, A. (2019, November). Perangkat Lunak Permainan Untuk Mendeteksi Dominasi Perkembangan Otak Kanan Dan Otak Kiri Pada Anak Usia 4-5

- Tahun Berbasis Android. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, pp. 127-134).
- Prasetyo, E. (2020). Aplikasi Pengarsipan Surat Pada Kantor Kepala Desa Tanjung Kerang. *Jurnal TIPS: Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Sekayu*, 10(2), 11-17.
- Srimenganti, I., Taufik, I., & Mulyana, E. (2019, January). Implementasi Algoritma Decision Tree (ID3) Untuk Penyakit Campak. In *Prosiding-Seminar Nasional Teknik Elektro UIN Sunan Gunung Djati Bandung* (pp. 235-242).
- Susanto, A., Riady, S. R., Ranti, S. D., & Mandala, R. (2020). Decision tree Penerapan Perhitungan Metode Decision Tree Menggunakan Algoritma Iterative Dichotomiser 3 (ID3) Berbasis Website. *Jurnal Sains Indonesia*, 1(2), 59-68.
- Soleh, O., Devega, O., Asoti, P. L., & Olivia, K. (2014). Analisa Kemungkinan Calon Mahasiswa Baru Memilih Prodi Teknik Informatika Melalui Penerapan Data Mining Decission Tree. *Semnasteknomedia Online*, 2(1), 2-02.
- Susanto Anna Dara Andriana, R. (2016). Perbandingan model waterfall dan prototyping untuk pengembangan sistem informasi. *Majalah Ilmiah UNIKOM*.
- Triantoro, B., Pudjiantoro, T. H., & Umbara, F. R. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Siswa Jalur Penelusuran Minat dan Kemampuan menggunakan Metode ID3 dan AHP. *KNTIA*, 4.
- Tajrin, T. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Penerimaan Bantuan Dana Koperasi Desa Menggunakan Algoritma ID3. *Device: Journal Of Information System, Computer Science And Information Technology*, 1(1), 32-36.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, October, 1-5.