

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya, biasa disebut IIB Darmajaya adalah unit kerja departemen pendidikan nasional yang menyelenggarakan pendidikan tinggi swasta (PTS) di provinsi Lampung dan didirikan pada tahun 1995 di lahan kampus Darmajaya. Dengan luas 2,5 hektar dengan alamat jalan Zainal Abidin Pagar Alam, No 93B. Labuhan Ratu Lampung, Indonesia. IIB Darmajaya memiliki 2 fakultas yaitu diantaranya adalah fakultas ekonomi dan bisnis, dan fakultas ilmu komputer.

Dalam suatu perguruan tinggi tidak hanya menyelenggarakan proses perkuliahan, tetapi juga membantu mahasiswa mewujudkan potensi dan bakatnya. Universitas tidak lepas dari berbagai jenis organisasi atau Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang di dirikan oleh mahasiswa yang memiliki visi dan misi yang sama dan mewadahi kegiatan mahasiswa yang masing-masing mengembangkan minat, bakat, dan potensi dari mahasiswa. Salah satunya di Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya (IIB Darmajaya) yang telah menyediakan sarana dan prasarana bagi mahasiswa nya yang ingin menyalurkan bakat melalui Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) seperti Komunitas Biroe (KOMBIR), Darmajaya basket Ball (DBA), Darmajaya Computer (DCFC), Musik, Persatuan Sepak Bola Darmajaya (PSDJ), Korp Sukarela (KSR), dan Dharmasuara.

proses monitoring aktifitas yang dilakukan oleh masing-masing Pembina UKM selama ini dilakukan dengan cara setiap Pembina UKM memonitoring mulai dari proses pengajuan proposal kegiatan, pelaksanaan kegiatan sampai dengan penyusunan laporan kegiatan semua proses tersebut dilakukan melalui diskusi

secara langsung antara Pembina UKM dan ketua UKM serta ketua pelaksana kegiatan.

Terdapat permasalahan yang di alami di monitoring aktifitas ukm yaitu pertama waktu yang dibutuhkan cukup lama untuk memproses proposal kegiatan hal ini disebabkan karena proposal yang telah dicetak, jika salah harus di revisi kembali sampai proposal itu benar, hal ini menyebabkan tidak efisiennya penggunaan ATK. Kedua, kesibukan Pembina UKM membuat ketua UKM sulit bertemu langsung dengan Pembina UKM, untuk konsultasi mengenai kegiatan yang akan dilaksanakan, karena kesibukan dari kedua belah pihak sulit mengatur waktu untuk bertemu. Yang ketiga, sulitnya mengetahui mengenai kegiatan yang akan dilaksanakan dan perkembangan acara, kemudian laporan pertanggung jawaban (LPJ), permasalahan ini disebabkan karena informasi yang didapatkan hanya dari satu pihak dan kurangnya komunikasi.

Dan adapun permasalahan yang dialami yaitu pemilihan ukm yang kurang tepat oleh mahasiswa. Pemilihan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang kurang tepat tersebut di karenakan kurang mengetahui minat dan bakat yang dimiliki sehingga mereka sekedar ikut-ikutan dengan temannya yang memilih salah satu organisasi atau unit kegiatan mahasiswa. Untuk mengetahui minat dan bakat apa yang dimiliki seseorang maka terdapat metode yang sesuai untuk digunakan yaitu dengan penerapan algoritma ID3.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada di atas maka saya tertarik untuk meneliti dengan mengangkat judul **“SISTEM REKOMENDASI PEMILIHAN UNIT KEGIATAN MAHASISWA DENGAN METODE ID3 DAN MONITORING AKTIFITAS UKM (STUDI KASUS : IIB DARMAJAYA) ”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut maka rumusan masalah penelitian ini adalah :

1. Bagaimana menerapkan metode ID3 (Iterative Dicotomizer) pada sistem rekomendasi pemilihan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)
2. Bagaimana membuat sistem rekomendasi pemilihan unit kegiatan mahasiswa (UKM) dan monitoring aktifitas UKM (Studi kasus: IIB Darmajaya).

## **1.3 Batasan Masalah**

1. Penentuan alternatif rekomendasi pemilihan unit kegiatan mahasiswa (UKM) menggunakan metode ID3.
2. Kriteria yang digunakan pada metode ID3 antara lain :
  - a. Minat dalam bidang akademik maupun non akademik
  - b. Hoby dalam bidang akademik maupun non akademik
  - c. Pengalaman yang pernah diikuti
  - d. Bakat bidang akademik maupun non akademik
3. Pilihan terbaik yang diberikan adalah Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) IIB Darmajaya.
4. Sistem ini dibangun hanya untuk UKM yang ada di IIB Darmajaya
5. Aplikasi ini yang ditampilkan pada sistem meliputi rekomendasi pemilihan UKM, data pengajuan proposal dan data laporan kegiatan pada UKM IIB Darmajaya.

## **1.4 Ruang Lingkup Penelitian**

Ruang lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **1.1.1 Ruang Lingkup Subjek**

Subjek penelitian ini adalah Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

### **1.1.2 Ruang Lingkup Objek**

Objek dari penelitian ini adalah Kabag Kemahasiswaan dan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di IIB Darmajaya.

### **1.1.3 Ruang Lingkup Penelitian**

Lokasi penelitian ini adalah Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

### **1.1.4 Ruang Lingkup Waktu**

Waktu penelitian ini di dasarkan pada kebutuhan penelitian yang dilakukan dari bulan Desember 2021 hingga bulan Maret 2022.

## **1.5 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan aplikasi pemilihan UKM yang tepat dengan metode ID3 sehingga dapat memberikan alternatif terbaik untuk memilih Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) yang sesuai dengan minat, bakat dan potensi mahasiswa baru IIB Darmajaya.
2. Membangun dan merancang sistem informasi monitoring kegiatan mahasiswa pada Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) IIB Darmajaya berbasis web mobile agar mudah dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

## **1.6 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mahasiswa baru IIB Darmajaya akan dapat dengan mudah memilih unit kegiatan mahasiswa sesuai dengan minat dan bakatnya, sehingga mahasiswa dapat aktif dan mengembangkan soft skill dan potensinya.
2. Memudahkan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dalam melaporkan kegiatan
3. Memudahkan Kabag Kemahasiswaan untuk me-monitoring semua kegiatan yang dilakukan oleh masing-masing Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di kampus IIB Darmajaya.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori dan konsep yang relevan dengan permasalahan yang dikaji dan mengemukakan pemecahan masalah yang pernah dilakukan terkait masalah yang dikaji dalam penulisan.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang metode penulisan yang berhubungan dengan teknik pengumpulan data dan langkah-langkah yang digunakan terkait penelitian yang dilakukan

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskann tentang hasil dari analisa permasalahan yang dilakukan dan menampilkan sistem yang dijalankan selanjutnya tentang instalasi aplikasi dan bagaimana aplikasi ini diuji.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan yang di dapat selama pembuatan laporan tugas akhiir serta saran yang akan menjadi masukan bagi peneliti selanjutnya supaya dapat dikembangkan lagi sistemnya.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**