

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Passage to ASEAN atau biasa disebut P2A merupakan suatu program yang dibentuk dengan tujuan untuk menyiapkan mahasiswa, dosen dan alumni untuk menyongsong dan berpartisipasi dalam *ASEAN Community 2015* melalui perjalanan sosial, seni, dan budaya. Program tersebut beranggotakan perguruan tinggi dari seluruh negara ASEAN (<http://www.p2a.asia>).

Passage to ASEAN secara resmi dibentuk pada bulan Juni 2012 pada saat dilaksanakannya *The First Assembly of Representatives* yang diselenggarakan oleh *Rangsit University* di Thailand dan dihadiri oleh *Norton University* dari Kamboja, *Duy Tan University* dari Vietnam, *The National University* dari Laos, dan *Myanmar Computer Institute* dari Myanmar. IBI Darmajaya merupakan perguruan tinggi pertama dari Indonesia yang tercatat secara resmi bergabung dan mengimplementasikan program tersebut dan dipercaya untuk menjadi salah satu dari anggota *Standing Committee* program ini. *Standing Committee* merupakan perwakilan dari tiap-tiap negara, dimana 1 negara akan diwakilkan oleh 1 perguruan tinggi untuk merumuskan hal-hal yang terkait dengan kebijakan dan kerangka kerja program.

Salah satu program *Passage to ASEAN* adalah dengan mengirimkan mahasiswa untuk melakukan perjalanan ke universitas – universitas di negara ASEAN yang sudah tergabung dalam program tersebut dengan minimal jumlah negara yang harus dikunjungi adalah 3 negara yang disebut dengan *P2A Journey*.

Perguruan tinggi yang akan mengirim mahasiswa terlebih dahulu harus menyusun jadwal dan rute perjalanan tersebut yang dilakukan oleh koordinator masing – masing perguruan tinggi. Untuk menentukan rute perjalanan bukan hal mudah. Hal ini disebabkan letak geografis perguruan tinggi yang tersebar di berbagai daerah di negara – negara ASEAN. Rute akan

mempengaruhi moda transportasi yang digunakan, jadwal serta anggaran biaya rute perjalanan.

Untuk membantu koordinator program P2A di masing – masing perguruan tinggi, maka harus ada media yang dapat memberikan informasi yang akurat dan efisien mengenai rute ke masing – masing perguruan tinggi.

Berdasarkan hal tersebut, maka dibangun sebuah media berbasis website sebagai sistem informasi pembantu perencanaan dan penyusunan jadwal dan rute perjalanan program P2A.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah diungkapkan sebelumnya, maka permasalahan pokok yang dibahas dalam skripsi ini adalah bagaimana cara membangun suatu *website* yang dapat digunakan untuk membantu membuat perencanaan dan penyusunan jadwal dan rute perjalanan program *Passage to ASEAN*.

1.3. Ruang Lingkup Masalah

Ruang lingkup yang penulis berikan yaitu *website* ini hanya memberikan informasi mengenai *P2A Journey*. Informasi tersebut adalah *List Journey* (daftar perjalanan) yang berisi daftar jadwal perjalanan P2A yang dilakukan oleh anggota – anggota P2A, dan informasi *How to Travel* yang berisi informasi mengenai bagaimana untuk travel ke suatu universitas di suatu negara ASEAN.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Menganalisis metode penentuan rute dan anggaran biaya *P2A Journey*.
2. Merancang dan membangun sebuah media berbasis website yang dapat membantu penentuan rute dan anggaran biaya *P2A Journey* tersebut.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian merupakan dampak dari tujuan penelitian. Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Terbangunnya sebuah *website* sistem informasi yang dapat membantu member – member P2A dalam membuat perencanaan dan penyusunan jadwal dan rute perjalanan (*journey*) program *Passage to ASEAN* dengan lebih mudah.
2. Membantu *P2A Secretariat* dalam mengembangkan dan mempromosikan program P2A.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan penelitain, terdapat 5 (lima) bab dengan sistematika masing-masing bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah dibangunnya *website P2A Journey*, perumusan masalah yang ada, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori – teori yang menjadi dasar pembahasan masalah. Teori – teori tersebut meliputi apa itu P2A, teori dasar *website*, sistem, informasi, data, sistem informasi, perangkat lunak yang digunakan, database, metode prototipe, dan UML.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan sistem *website P2A Journey*, mulai dari metode pengumpulan data, analisis sistem yang berjalan, analisis sistem yang diusulkan, rancangan sruktur database, dan rancangan antaramuka sistem *website*.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil rancangan sistem yang di implementasikan dalam sebuah website P2A Journey serta pengujian sistem menggunakan black box testing.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menyajikan tentang kesimpulan dan saran dari hasil pembahasan.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**