

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTO.....	vii
RIWAYAT HIDUP.....	viii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT	x
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 Penilaian Kinerja Guru	5
2.2.1 Indikator Penilaian Kinerja Guru.....	6
2.2.2 Skor Penilaian Kinerja Guru	7
2.3 <i>Key Performance Indicator</i> (KPI)	8
2.4 Penilaian Menggunakan Skala Likert.....	8
2.5 <i>CodeIgniter</i>	9
2.4.1 <i>Web Based</i>	10
2.4.2 <i>Perl Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	10
2.4.3 <i>MySql</i>	11
2.6 Metode Extreme Programming	11
2.6.1 Kerangka Kerja Extreme Programming.....	12
2.6.2 Keuntungan dan Kerugian <i>Extreme Programming</i>	13
2.6.3 Class Responsibility Collaboration (CRC) Card	13
2.7 Alat Pengembang Sistem (Unified Modelling Language).....	13
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.7.2 <i>Activity Diagram</i>	14
2.7.3 Class Diagram	15

2.8	<i>User Acceptance Test</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		17
3.1	Tempat Penelitian	17
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	17
3.2.1	Perangkat Keras	17
3.2.2	Perangkat Lunak	17
3.2.3	Kebutuhan Fungsional	18
3.2.4	Kebutuhan Non Fungsional	19
3.3	Tahapan Penelitian	19
3.3.1	Tahap Perencanaan	20
3.3.2	Tahap Perancangan	20
3.3.3	Tahap Pengkodean	20
3.3.4	Tahap Pengujian	21
3.4	Rancangan Sistem	21
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	21
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	22
3.4.3	Rancangan <i>Interface</i>	24
3.5	Metode Pengumpulan Data	26
3.6	Metode Penelitian	27
3.6.1	Perencanaan	27
3.6.2	Perancangan	29
3.6.3	Pengkodean	30
3.6.4	Pengujian	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		34
4.1	Pembahasan Hasil Pengujian	34
4.1.1	Perangkat Lunak	34
4.1.2	Perangkat Keras	34
4.2	Implementasi Program	34
4.2.1	Implementasi Bagian Admin	34
4.2.2	Rancangan Bagian Kepala Sekolah	37
4.2.3	Rancangan Bagian Guru	40
4.3	Kelayakan Sistem	42
4.3.1	Hasil Pengujian <i>Usability</i>	43
4.3.2	Hasil Pengujian <i>Functionality</i>	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		48
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	48
DAFTAR PUSTAKA		49
LAMPIRAN		50