

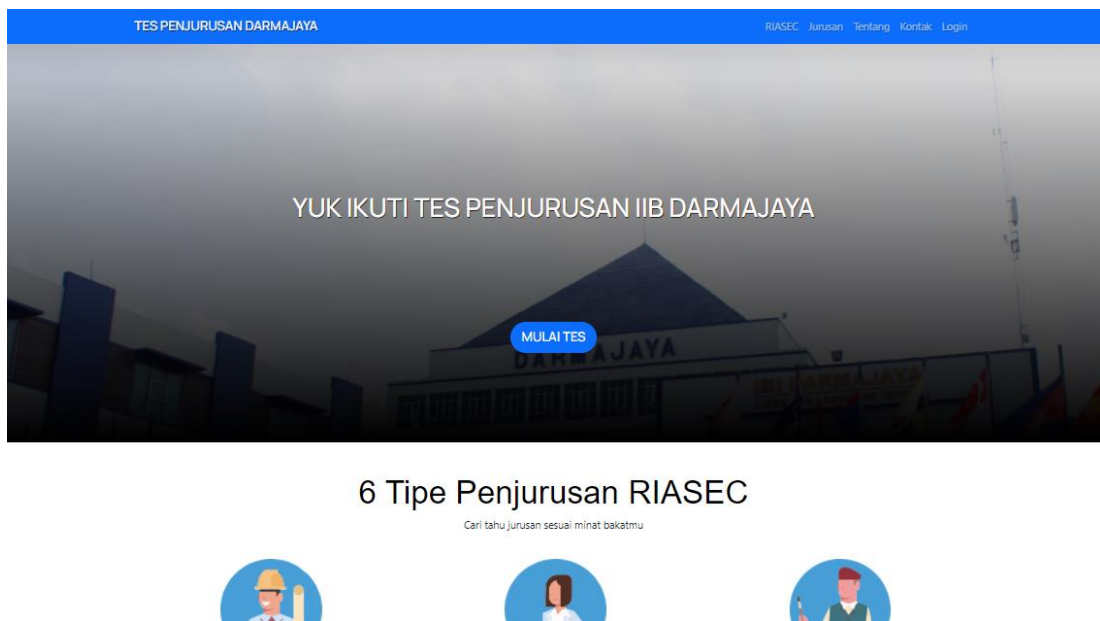
BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

4.1.1 Halaman Dashboard

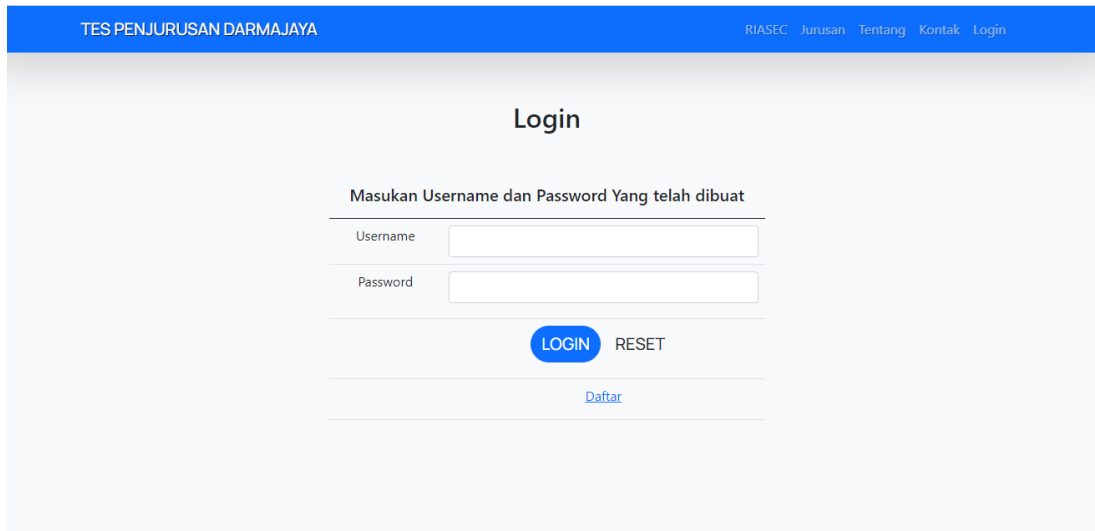
Halaman awal merupakan tampilan awal halaman pada sistem ketika pengguna mengakses sistem melalui URL dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal

4.1.2 Halaman Registrasi

Berikut merupakan halaman Login dapat dilihat pada gambar 4.2 .



TES PENJURUSAN DARMAJAYA

RIASEC Jurusan Tentang Kontak Login

Login

Masukan Username dan Password Yang telah dibuat

Username

Password

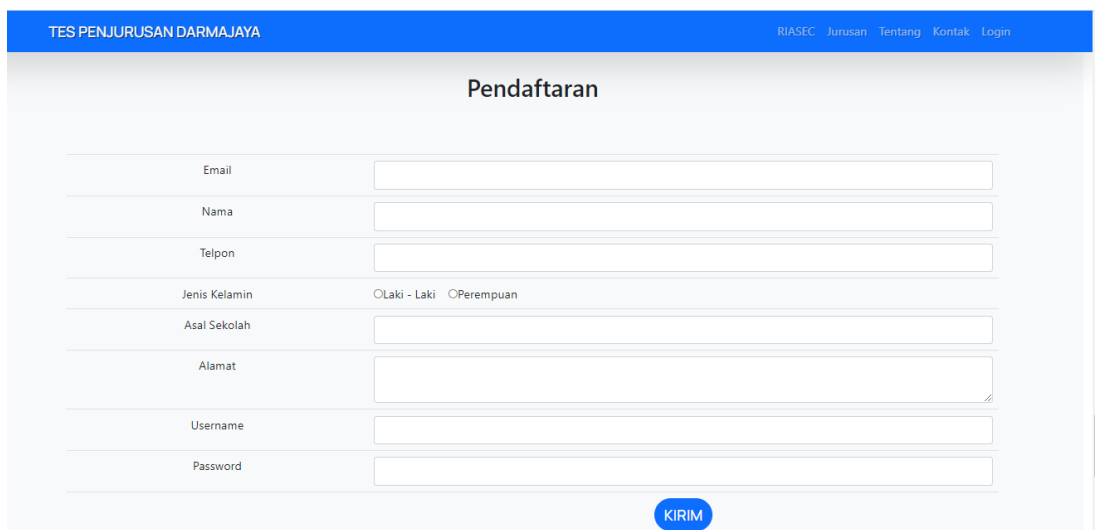
[LOGIN](#) [RESET](#)

[Daftar](#)

Gambar 4.2 Tampilan Halaman Login

4.1.3 Halaman Login

Pada halaman pendaftaran dapat dilihat pada gambar 4.3.



TES PENJURUSAN DARMAJAYA

RIASEC Jurusan Tentang Kontak Login

Pendaftaran

Email

Nama

Telpon

Jenis Kelamin Laki - Laki Perempuan

Asal Sekolah

Alamat

Username

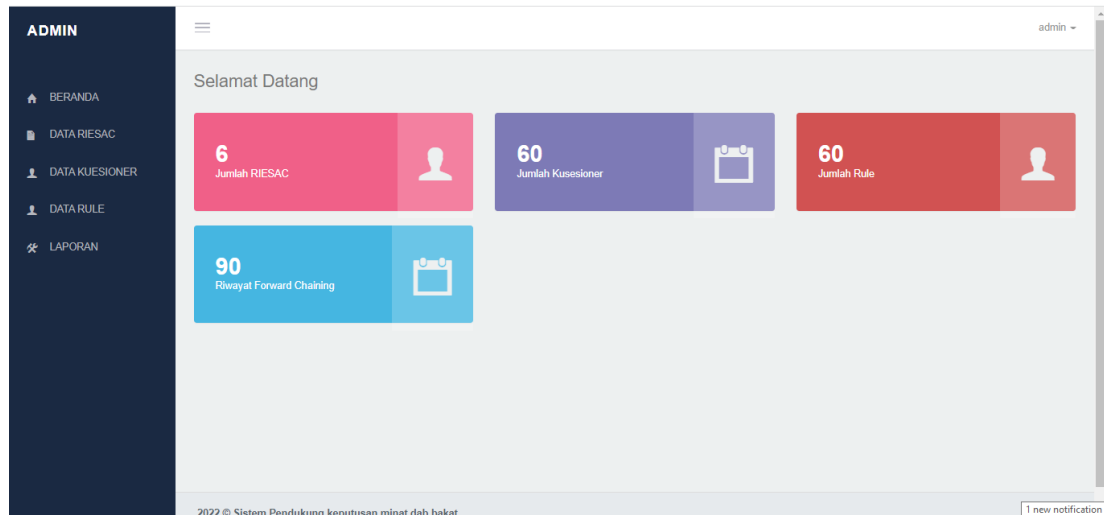
Password

[KIRIM](#)

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Registrasi

4.1.4 Halaman DASHBOARD Admin

Menu-menu yang ada dalam dashboard admin dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Tampilan Dashboard Admin

4.1.5 Halaman Data RIASEC

Berikut merupakan halaman dari data *RIASEC* dapat dilihat pada gambar 4.5.

The screenshot shows the Admin Dashboard interface with a table of RIASEC data. The sidebar menu is the same as in Gambar 4.4. The main content area has a header with a '+ Tambah Data' button and a search bar. Below the header is a table with the following data:

No	Kode	Nama RIASEC	Deskripsi	Aksi
1	C01	Realistic	REALISTIC Orang yang memiliki tipe kepribadian Realistic mempunyai pola berpikir yang praktis. Ketika menyampaikan informasi, gayamu cenderung apa adanya, jujur, dan amanah tidak berdebat-debat. Dirimu juga mencoba untuk sejelas dan seimbang mungkin dalam memberikan informasi, kalau bisa, disertai contoh gambaran praktis dari penjelasan tersebut. Kamu cenderung menyukai belajar dengan cara mencoba-coba sesuatu, atau dengan mempraktikkan langsung apa yang kamu pelajari. orang dengan tipe realistic senang bekerja di luar ruangan. Dirimu suka pekerjaan yang membutuhkan skill fisik, contohnya, mengoperasikan benda atau atletik olahraga. Lebih tertarik dengan praktek dari pada teori. Jadi, kamu cocok bekerja di tempat yang mengandalkan kompetensi teknis dan mampu menghasilkan yang nyata (terlihat). Rekomendasi jurusan yang cocok buat kamu yaitu : Jurusan SISTEM KOMPUTER atau Jurusan TEKNIK INFORMATIKA	Edit Hapus
2	C02	Investigative	INVESTIGATIVE Individu tipe investigative ialah seorang pengamat yang hebat dan senang memecahkan suatu masalah. aturan abstrak sampai teoritis dan permasalahan yang rumit adalah hal yang menyenangkan bagi kamu. Kamu selalu ingin tahu dan kritis terhadap berbagai informasi. Meski kritis, kamu masih mau terbuka dan menerima semua informasi karena kamu senang mempelajari sesuatu. individu dengan tipe investigative sangat senang mengamati sesuatu dan larut dalam aktivitas bidang keilmuan. Kamu suka dengan tempat kerja yang mampu mengembangkan kemampuan berpikirmu dan berfokus pada mencari solusi yang kreatif. Rekomendasi jurusan yang cocok buat kamu yaitu : Jurusan SISTEM INFORMASI Jurusan BISNIS DIGITAL	Edit Hapus
3	C03	Artistic	ARTISTIC Menjadi individu dengan tipe artistic, Dirimu merupakan orang yang senang dengan kegiatan yang kreatif, contohnya, pembuatan seni, pembuat konten, membuat film, dan pentas seni. Saat ada peluang untuk bisa mengekspresikan diri melalui hal yang kreatif, maka kamu akan sangat tertarik. Kamu tertarik dengan estetika. Sangat senang berimajinasi. Kamu adalah sosok orang yang orisinal di pandangan orang lain karena cara berpikirmu yang kreatif dan unik. Kamu adalah orang yang fleksibel, terkadang cenderung suka pada hal-hal yang ambigu. Kamu sangat suka pada lingkungan kerja yang membebaskanmu untuk berkreasi dan menghargai orisinalitasmu. Kamu adalah orang yang fleksibel, bahkan cenderung tertarik dengan hal-hal yang ambigu. Kamu menyukai lingkungan kerja yang membebaskanmu untuk berkreasi dan menghargai orisinalitasmu. Rekomendasi jurusan yang cocok buat kamu yaitu : Jurusan DESAIN KOMUNIKASI VISUAL	Edit Hapus

Gambar 4.5 Tampilan Data RIASEC

4.1.6 Halaman Data Kuesioner

Berikut merupakan halaman dari data kuesioner dapat dilihat pada gambar 4.6.

No	Kode minat	minat	CF Pakar	Aksi
1	P01	Saya suka memperbaiki alat elektronik	1.00	Edit Delete
2	P02	Saya suka memperbaiki Perangkat komputer	1.00	Edit Delete
3	P03	Saya baik dalam memahami bahasa komputer	1.00	Edit Delete
4	P04	Saya suka mengotak-atik perangkat elektronik	1.00	Edit Delete
5	P05	Saya baik dalam memahami apa itu sistem robotik	1.00	Edit Delete
6	P06	Saya dapat mengoperasikan alat tertentu dengan mudah	1.00	Edit Delete

Gambar 4.6 Tampilan Data Kuesioner

4.1.7 Halaman Data Rule

Berikut merupakan halaman dari data rule pada sistem dapat dilihat pada gambar 4.7.

No	Kode kepribadian	Nama kepribadian	Kode Minat	Minat	Aksi
1	C01	Realistic	P01	Saya suka memperbaiki alat elektronik	Edit Delete
2	C01	Realistic	P02	Saya suka memperbaiki Perangkat komputer	Edit Delete
3	C01	Realistic	P03	Saya baik dalam memahami bahasa komputer	Edit Delete
4	C01	Realistic	P04	Saya suka mengotak-atik perangkat elektronik	Edit Delete

Gambar 4.7 Halaman Data Rule

4.1.8 Halaman Data Laporan

Berikut merupakan halaman dari data laporan dapat dilihat pada gambar 4.8.

No	ID Analisa	Tanggal	Nama Pengunjung	Telpn	Alamat	Jenis Kelamin	Asal Sekolah	RIESAC	Presentasi Keakuratan	
1	an-43-0322	2022-03-12	aldy	081273039183	bandar lampung	Laki - Laki	SMK Negeri 3 Kotabumi	Enterprising	20.59%	Cetak
2	an-54-0322	2022-03-12	axd	0852731378173	tulang bawang	Laki - Laki	SMA 1 PALEMBANG	Enterprising	17.24%	Cetak
3	an-55-0322	2022-03-12	ica	91982329818	bandar lampung	Perempuan	smk 1 bandar lampung	Social	22.08%	Cetak
4	an-40-0322	2022-03-10	aldy	081273039183	bandar lampung	Laki - Laki	SMK Negeri 3 Kotabumi	Realistic	100.00%	Cetak
5	an-41-0322	2022-03-10	aldy	081273039183	bandar lampung	Laki - Laki	SMK Negeri 3 Kotabumi	Artistic	42.86%	Cetak
6	an-42-0322	2022-03-10	vefy	083168299083	bandarlampung	Perempuan	smk ypi tanjung bintang	Investigative	24.24%	Cetak

Gambar 4.8 Halaman Data Kuesioner

4.1.9 Halaman Tes Minat Dan Bakat

Selanjutnya merupakan halaman tes yang dapat dilihat pada gambar 4.9.

TES PENJURUSAN DARMAJAYA

RIASEC Jurusan Tentang Kontak Logout

Tes Penjurusan IIB Darmajaya

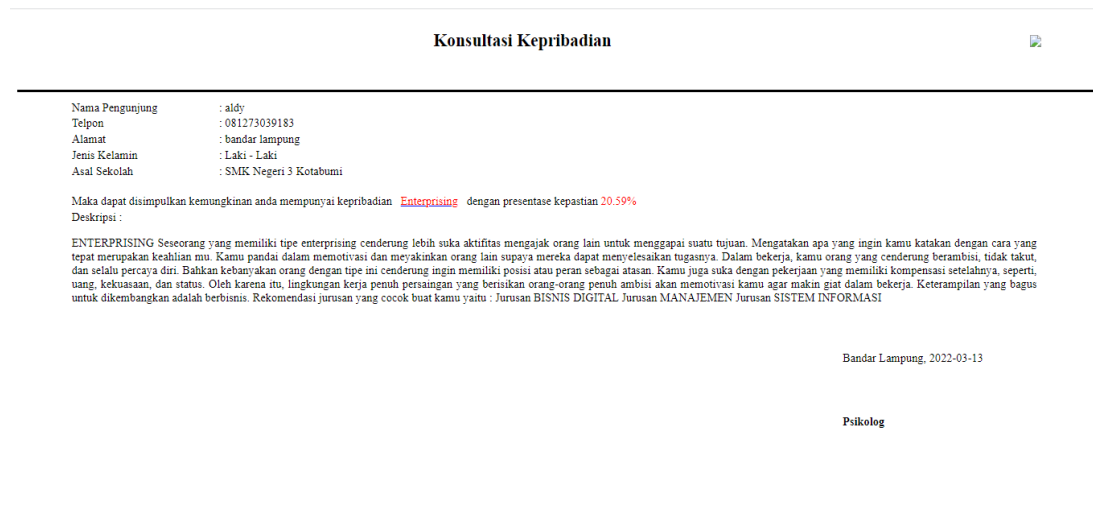
Jawablah Pertanyaan Berikut Ini Sesuai Dengan Kecocokan Berdasarkan Kondisimu Saat ini

- Saya adalah orang yang sabar dalam melakukan sesuatu
 Ya Tidak
- Saya adalah orang yang teratur
 Ya Tidak
- Saya suka memperbaiki alat elektronik
 Ya Tidak
- Saya sering membuat detail catatan biaya/anggaran
 Ya Tidak
- Saya baik dalam membuat perancangan dan strategi bisnis
 Ya Tidak
- Saya suka membuat sesuatu dengan alat elektronik
 Ya Tidak
- Saya baik dalam memahami apa itu sistem robotik
 Ya Tidak

Gambar 4.9 Halaman Tes Minat dan Bakat

4.1.10 Halaman Hasil Tes

Dibawah ini merupakan bagian halaman hasil tes dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 Halaman Hasil Tes

4.2 Pembahasan

4.2.1 Halaman Dashboard

Halaman awal merupakan tampilan awal halaman pada sistem ketika pengguna mengakses sistem melalui URL.

4.2.2 Halaman Registrasi

Pada halaman pendaftaran pengunjung di haruskan mengisi data sesuai dengan keterangan pada kolom pengisian data. Berikut adalah tampilan halaman pendaftaran.

4.2.3 Halaman Login

Pada halaman login akan di tampilkan form untuk mengisi username dan password yang telah di buat ketika melakukan registrasi baik itu sebagai admin

maupun sebagai siswa atau tamu, jika pengunjung belum memiliki user login maka diwajibkan untuk melakukan registrasi. Berikut adalah tampilan form login sistem.

4.2.4 Halaman DASHBOARD Admin

Pada bagian beranda menampilkan data tipe kepribadian, data jumlah kuesioner pernyataan, data jumlah rule, dan riwayat *forward chaining* didalamnya terdapat menu-menu master data yang ada dalam sistem diantaranya yaitu data *RIASEC*, data kuesioner, data rule, dan data laporan. Berikut adalah tampilan dari halaman dashboard admin.

4.2.5 Halaman Data RIASEC

Halaman data *RIASEC* yaitu halaman menu data *RIASEC* yang berisi data dari enam tipe kepribadian yaitu *Realistic, Investigative, Artistic, Social, Enterprising, dan Conventional* dimana tiap tipe kepribadian memiliki kode, deskripsi, dan nama jurusan yang di rekomendasikan. Dibawah ini adalah tampilan menu data *RIASEC*.

4.2.6 Halaman Data Kuesioner

Selanjutnya menu data kuesioner, menu ini berisikan pernyataan-pernyataan seperti kuesioner, pernyataan ini juga memiliki kode. Berikut adalah tampilan menu data kuesioner.

4.2.7 Halaman Data Rule

Kemudian di menu berikutnya yaitu menu data rule, menu ini memuat data kode, aturan, dan fakta yang di gunakan sebagai logika dari sistem. Berikut adalah tampilan dari halaman data rule.

4.2.8 Halaman Data Laporan

Pada halaman data laporan menampilkan data pengunjung dan hasil dari tes yang di lakukan oleh pengunjung, data tersebut dapat didownload atau di cetak. Tampilan data laporan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

4.2.9 Halaman Tes Minat Dan Bakat

Pada halaman ini merupakan bagian utama dari sistem yaitu dimana pengunjung akan melakukan tes dengan mengisi pernyataan-pernyataan sesuai dengan keinginan individu masing-masing setelah pengguna selesai mengisi jawaban maka sistem akan memproses, mencocokkan jawaban dengan rule yang ada. Gambar di bawah merupakan tampilan halaman tes minat dan bakat.

4.2.10 Halaman Tes Minat Dan Bakat

Selanjutnya sistem akan menampilkan hasil tes berupa persentase tipe kepribadian sesuai jawaban yang di pilih dan rekomendasi jurusan yang cocok dengan tipe kepribadian yang dimiliki. Tampilan dari halaman tes minat dan bakat sebagai berikut.

4.3 Pengujian Sistem Dengan *Blackbox Tesing*

Blackbox tesing adalah proses pengujian yang dilakukan dengan mengamati proses pengujian, memeriksa fungsional yang ada pada perangkat lunak. *blackbox tesing* akan dilakukan dengan cara yang *relative* bertentangan dengan prosedur yang ada untuk memastikan dapat menangani semua inputan baik inputan yang sesuai maupun yang tidak sesuai kedalam sistem. Sehingga user hanya dapat memasukan data yang benar kedakam sistem. pengujian ini berusaha menemukan kesalahan pada sistem.

Berikut adalah proses dan hasil pengujian sistem informasi tes minat dan bakat untuk pemilihan program studi dapat dilihat pada tabel dibawah ini adalah sebagai berikut;

Table 4.1 *Blackbox Tesing*

Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang Didapat

Akses Sistem	Menguji link tesjurusandarmaja ya.my.id	Input URL di browser	Muncul halaman beranda website	Sesuai
Login User	Login sebagai Admin, User, dan Tamu	Input Username dan password	User berhasil login sistem	Sesuai
Tambah data RIASEC	Masukan semua data RIASEC kemudian simpan	Klik “Data Riasec” klik tambah data Input data Riasec kemudian klik simpan	Data berhasil ditambahkan	Sesuai
Hapus data RIASEC	Menghapus beberapa data RIASEC dari sistem	Klik icon Silang berwarna merah pada tabel yang akan dihapus, kemudian klik oke	Data berhasil dihapus	Sesuai
Edit data Riasec	Mengubah data RIASEC yang diinginkan	Klik icon pensil berwarna biru kemudian ubah data dan klik simpan	Data berhasil diubah	Sesuai
Tambah data Kuesioner	Masukan semua data Kuesioner kemudian simpan	Klik “Data Kuesioner” klik tambah data Input data Riasec kemudian klik simpan	Data berhasil ditambahkan	Sesuai

Hapus data Kuesioner	Menghapus beberapa data Kuesioner dari sistem	Klik icon Silang berwarna merah pada tabel yang akan dihapus, kemudian klik oke	Data berhasil dihapus	Sesuai
Edit data Kuesioner	Mengubah data Kuesioner yang diinginkan	Klik icon pensil berwarna biru kemudian ubah data dan klik simpan	Data berhasil diubah	Sesuai
Tambah data Rule	Masukan semua data Rule kemudian simpan	Klik "Data Rule" klik tambah data Input data Riasec kemudian klik simpan	Data berhasil ditambahkan	Sesuai
Hapus data Rule	Menghapus beberapa data Rule dari sistem	Klik icon Silang berwarna merah pada tabel yang akan dihapus, kemudian klik oke	Data berhasil dihapus	Sesuai
Edit data Rule	Mengubah data Rule yang diinginkan	Klik icon pensil berwarna biru kemudian ubah data dan klik simpan	Data berhasil diubah	Sesuai

Melihat Laporan Data Pengunjung	Memastikan data yang dimasukkan pengunjung berhasil tersimpan di data base sistem	Klik “Laporan Pengunjung” akan tampil tabel data pengunjung	Data berhasil masuk dan dapat ditampilkan	Sesuai
Melihat dan Mencetak Laporan Hasil Tes Pengunjung	Memastikan data user berhasil melakukan tes dan terekam disistem dan dapat dicetak dalam bentuk pdf	Klik “Laporan Forward chaining” akan tampil pengunjung yang telah melakukan tes	Data berhasil terekam dan dapat dicetak	Sesuai
Melakukan tes menjawab pertanyaan	Mengisi jawaban dari pertanyaan yang ditampilkan	Klik salah satu jawaban pada opsi ya atau tidak dan jangan sampai kosong	Icon opsi berfungsi dan berhasil merekam jawaban	Sesuai
Menampilkan hasil tes	Setelah mengisi jawaban sistem user akan melihat hasil	klik proses setelah semua jawaban terisi	Berhasil menampilkan tes sesuai dengan jawaban yang diisi	Sesuai
Menu Register	User akan melakukan pendaftaran	Klik “Daftar” masukan email, nama, jk, asal sekolah, alamat, dan usernam password untuk login user nanti, lalu klik kirim.	User berhasil mendaftar dan username dan password dapat digunakan untuk login	Sesuai

Tampilan Artikel	Halaman beranda akan menampilkan beberapa artikel dan informasi terkait kontak dan lain-lain	Klik “dashboard” lalu scroll sampai kebawah	Artikel berhasil ditampilkan	Sesuai
------------------	--	---	------------------------------	--------

Berdasarkan tabel diatas hasil uji dapat diketahui bahwa setiap menu dan tombol berhasil lolos pengujian baik secara fungsional maupun keluaran yang dihasilkan dari setiap menu dan sub menu telah sesuai dengan rancangan yang telah dibuat pada sistem informasi tes minat dan bakat untuk pemilihan program studi di IIB Darmajaya baik dijalankan secara *local* maupun online pada *browser* . Pengujian *user interface* pada perangkat dekstop maupun mobile ditampilkan dengan baik dan fleksibel tanpa ada ketidak sesuaian pada layar , pengujian komabilitas untuk sistem operasi windows 10 dapat berjalan dengan baik.