

## **ABSTRAK**

# **MULTIMEDIA INTERAKTIF BETERNAK BURUNG MURAI MENGGUNAKAN METODE *FISHER YATES SHUFFEL* BERBASIS ANDROID**

Oleh

Muhamad Siyam Marzuki

Siyam.1611010178@mail.darmajaya.ac.id

Murai batu menjadi salah satu jenis burung kicau yang menjadi primadona kontes, karena masalah kelangkaan burung kicau dan peternak atau peminat burung murai kurang paham dalam merawatnya. Selain itu juga harganya mahal dan membutuhkan perawatan extra.

Dengan menggunakan metode prototype yang terdiri dari komunikasi, perencanaan cepat, pemodelan perancangan, pembentukan prototype, penyerahan system dan menggunakan metode fisher yates shuffle.

Sehingga dengan mengandalkan kemajuan di bidang teknologi dan informasi tersebut, kiranya perlu adanya pembuatan sebuah system multimedia interaktif beternak burung murai dan memberikan bekal pengetahuan dan pembelajaran yang menyangkut penyakit burung murai dengan memanfaatkan computer sebagai media pembelajaran.

**Kata kunci :** Murai Batu, Prototype, Multimedia Interaktif

## ***ABSTRACT***

### ***INTERACTIVE MULTIMEDIA BREEDING MAGPIES USING FISHER YATES SHUFFLE METHOD BASED ON ANDROID***

*BY*

Muhamad Siyam Marzuki

Siyam.1611010178@mail.darmajaya.ac.id

*Stone magpie is one of the types of chirping birds that is the prima donna of the contest, because of the scarcity of chirping birds and breeders or magpie enthusiasts do not understand how to care for them. In addition, they are expensive and require extra care.*

*By using the prototype method consisting of communication, rapid planning, design modeling, prototype formation, system submission and using the Fisher Yates shuffle method.*

*So that by relying on advances in the field of technology and information, it is necessary to create an interactive multimedia system for raising magpies and providing knowledge and learning regarding magpie diseases by using computers as learning media.*

***Keywords : Magpies, Prototype, Interctive Multimedia***