

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia teknologi memberikan pandangan kehidupan yang lebih modern. Perkembangan ini merambat kesemua aspek kehidupan. Berbagai aplikasi mobile pun bermunculan, agar dapat memenuhi dan mempermudah kebutuhan manusia yang semakin hari semakin bertambah banyak. Ditambah lagi sifat aplikasi mobile yang *Open Source* sehingga dapat dipakai oleh *Smartphone* yang membantu *user* dalam melakukan berbagai aktivitas seperti media pembelajaran, berbelanja *online*, *booking*, berkomunikasi, memberikan informasi, berbisnis, dan masih banyak lagi. Sehingga sifat android *Open Source* memudahkan para pengembang untuk membuat aplikasi yang belum ada pada sistem operasi android sesuai dengan keinginan mereka sendiri. Salah satu aplikasi yang akan diterapkan adalah aplikasi yang mampu memberikan pembelajaran tentang bagaimana cara merawat burung murai yang baik kepada *user* menggunakan media multimedia interaktif.

Murai Batu (*Copsychus Malabaricus*) menjadi salah satu jenis burung kicau yang menjadi primadona kontes. Usia hidup rata – rata murai batu hingga 15 tahun dengan ukuran berkisar 15 – 25 cm, keunikan murai batu terletak pada karakteristik kicaunya. Burung ini menempati kelas paling bergengsi dalam kontes di antara jenis burung kicau lainnya, seperti *lovebird*, cucak ijo, dan kenari. Murai batu mampu memiliki variasi suara yang banyak, murai batu pun unggul dengan kicaunya yang merdu dan bermelodi indah seakan – akan menantang burung kicau lainnya. Minat terhadap burung kicau pun semakin meningkat, akibatnya banyak penikmat burung kicau yang memperoleh berbagai jenis burung dari hasil tangkapan hutan. Penangkapan langsung dari hutan pun mulai mengusik pemerintah dan pemerhati lingkungan.

Untuk mengatasi masalah kelangkaan burung berkicau termasuk murai batu beberapa penangkar kini sudah mulai menghasilkan anakan murai batu yang berkualitas juara dari indukan berkualitas. Bahkan ketertarikan para peminat murai batu pun kini lebih memilih murai batu hasil penangkaran, apalagi hobi memelihara burung kicau kini tidak hanya diminati orang dewasa, remaja, bahkan anak – anak sudah mulai hobi memelihara burung kicau, tentunya ini menambah luas target pasar bagi peternak murai batu.

Akan tetapi semua itu dirasa percuma apabila peternak atau peminat burung murai kurang paham dalam merawatnya, hal ini dapat menjadi bomerang bagi peminat atau peternak burung murai, selain harganya mahal juga membutuhkan perawatan yang susah. Apalagi untuk para peternak atau peminat pemula yang belum paham dengan cara memelihara burung murai dengan baik. Sehingga dengan mengandalkan kemajuan di bidang teknologi dan informasi tersebut, kiranya perlu adanya pembuatan sebuah “Sistem Multimedia Interaktif Beternak Burung Murai” dan memberikan bekal pengetahuan dan pembelajaran yang menyangkut penyakit burung Murai dengan memanfaatkan komputer sebagai media pembelajaran.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan Latar Belakang yang telah disampaikan maka perlu di buat suatu penelitian dengan judul “MULTIMEDIA INTERAKTIF BETERNAK BURUNG MURAI MENGGUNAKAN METODE *FISHER YATES SHUFFEL* BERBASIS ANDROID” yang dapat Memberikan kemudahan bagi peternak atau peminat burung murai.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan ruang lingkup, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud sehingga tercapai suatu tujuan. Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Objek penelitian ini dilakukan ditempat peternakan Murai Podomoro Pringsewu.

2. Sistem yang dibangun adalah berbasis *android*.
3. Sistem ini dirancang berbentuk multimedia interaktif menggunakan metode *Fisher Yates Shuffel* untuk membantu peternak atau peminat dalam merawat dan beternak burung murai.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini sebagai berikut :

1. Membangun aplikasi multimedia interaktif beternak burung murai berbasis android.
2. Membantu peternak atau peminat dalam merawat burung murai.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat Penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi multimedia interaktif beternak burung murai berbasis Android.
2. Mengedukasi peternak atau peminat dalam merawat dan mengatasi penyakit pada burung murai.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh penulis atau peneliti.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang ditanyakan dalam perumusan masalah pada penelitian yang dilakukan.

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi tentang pemaparan hasil analisa persoalan yang dibahas dengan berpedoman pada teori-teori yang dikemukakan pada bab II.

### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi tentang rangkuman dari pembahasan, yang terdiri dari jawaban atas perumusan masalah, tujuan penelitian, dan hipotesis. Selain itu berisi tentang saran bagi perusahaan/instansi (objek penelitian) dan saran untuk penelitian selanjutnya, sebagai hasil pemikiran penelitian atas keterbatasan penelitian yang dilakukan.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**