

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Hasil dari penelitian yang diadakan berupa aplikasi jejaring sosial mahasiswa Darmajaya. Isi di dalam aplikasi tersebut berupa *list* gambar yang di kirim oleh *user* dan juga dapat saling berkomentar di *post* gambar *user* lain serta bisa mengikuti *user* lain untuk memperoleh *update* status *user* lain. Adapun pembahasan dalam tahapan pembuatan aplikasi tersebut dijelaskan secara rinci pada bagian sub bab pembahasan sesuai dengan metode yang digunakan.

4.2 Pembahasan

Pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi Jejaring sosial mahasiswa Darmajaya dengan metode pengembangan multimedia menurut Luther (1994) terdiri dari 6 tahapan, yaitu *concept*, *design*, *material collecting*, *assembly*, *testing* dan *distribution*. Keenam tahapan ini tidak harus berurutan dalam praktiknya, tahap tersebut dapat bertukar posisi. Meskipun demikian, tahap *concept* memang harus menjadi hal yang pertama kali dikerjakan.

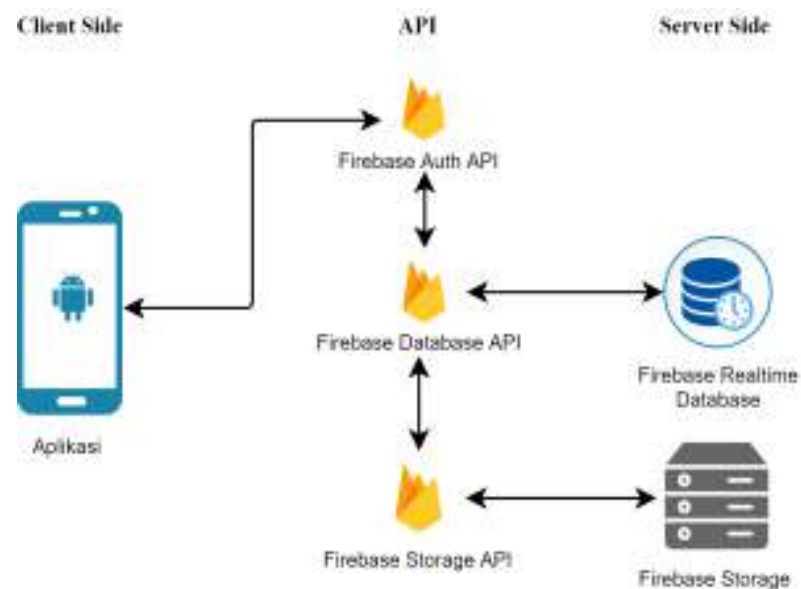
a. Concept

Berdasarkan Pengamatan Langsung yang dilakukan di Darmajaya diperoleh kesimpulan perlu adanya sebuah *platform* untuk mahasiswa sebagai tempat berbagi informasi dan bertukar pikiran sesama mahasiswa Darmajaya oleh karna itu paltfrom yang akan di bangun memiliki *concept* yang mirip dengan jejaring sosial yang sudah aada agar *user* bisa dengan mudah dalam menggunakannya.

1. Arsitektur Aplikasi

Sistem jejaring sosial yang akan dibangun akan menggunakan sistem arsitektur klien dan server. Dengan design system seperti ini akan memungkinkan pengguna untuk dapat mengakses server secara langsung dengan bantuan API milik Firebase.

Pada server merupakan tempat penyimpanan seluruh data aplikasi. Saat pengguna memasukkan data untuk disimpan aplikasi, data tersebut dapat diterima oleh pengguna lain secara realtime melalui API milik Firebase. Gambar desain dapat dilihat pada Gambar 4.1.

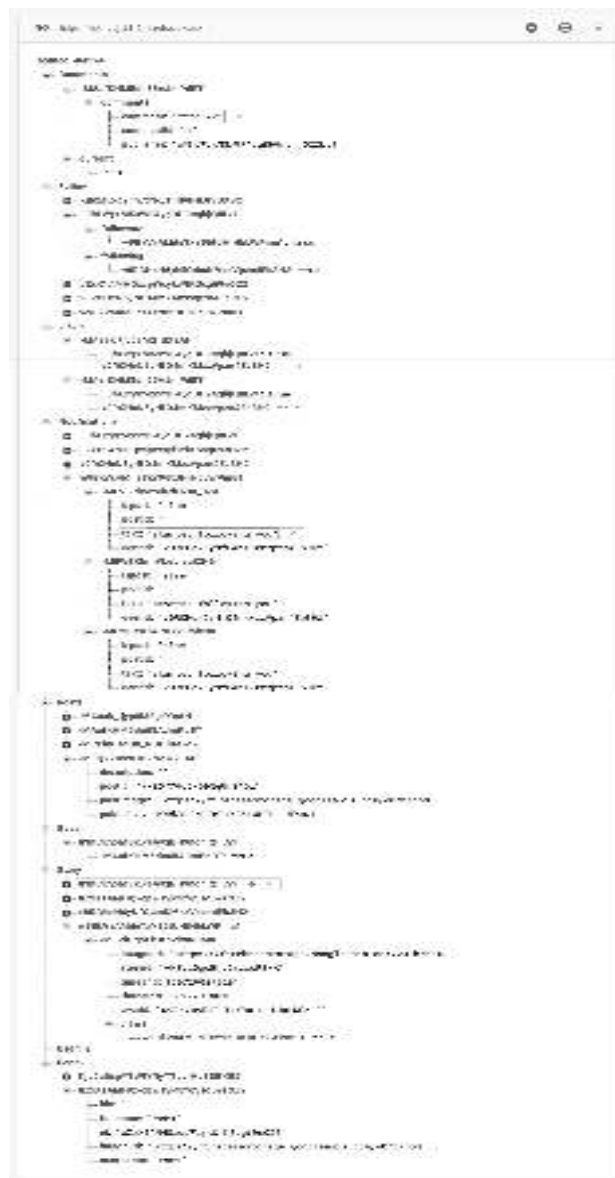


Gambar 4.1 Desain Arsitektur Sistem

2. Database firebase

Sebagai media penyimpanan data pada aplikasi jejaring sosial, peneliti mengintegrasikan aplikasi dengan basis data Firebase. Sehingga semua data pengguna dapat disinkronisasikan kepada pengguna lain dan dapat diakses secara *realtime* dengan menggunakan *realtime database* Firebase.

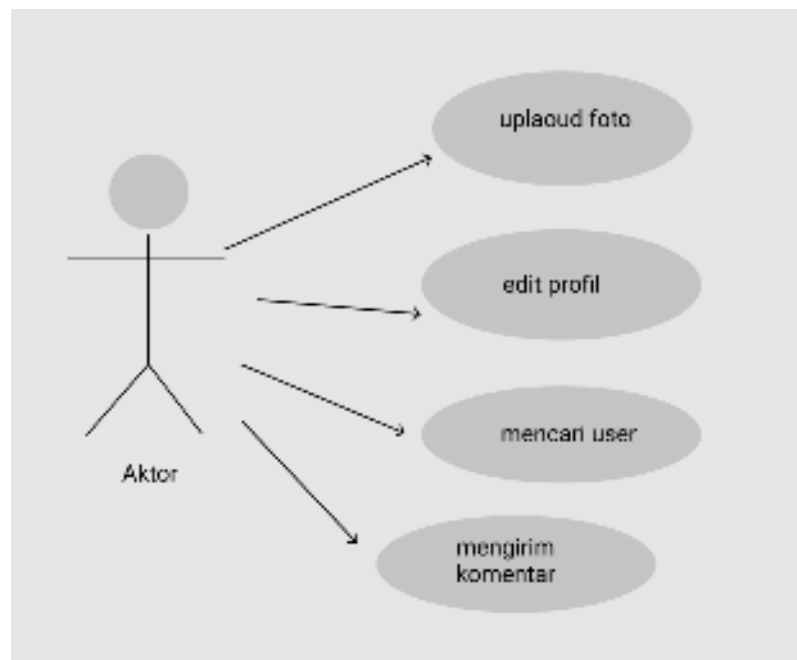
peneliti tidak perlu lagi menggunakan model skema basis data yang berelasi karena menggunakan konsep NoSQL. Firebase menggunakan skema model tree dimana database akan menggunakan key value yang unik sehingga dapat di akses secara *realtime* oleh pengguna. database aplikasi dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 Design database jejaring sosial

3. Perancangan Sistem

Dari hasil analisa sistem jejaring sosial yang sudah ada seperti facebook ,instagram dan twiter, konsep instagram lebih cocok dikarnakan mudah untuk dipakai dan mahasiswa sudah tidak asing dalam penggunaanya.oleh karna itu konsep insatgram digunakan dalam pembuatan aplikasi jejaring sosial sosial mahasiswa Darmajaya.. Perancangan sistem dibangun, dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Use case jejaring sosial

Deskripsi aktor,*use cases* dan skenario *use cases* sistem diusulkan mengenai aplikasi Alat Kopi adalah sebagai berikut.

a) Deskripsi dan Definisi Aktor

Deskripsi pendefinisian aktor aplikasi Alat Kopi diusulkan adalah seperti pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Deskripsi Pendefinisian Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1.	User	Orang yang yang memakai aplikasi Jejaring sosial mahasiswa Darmajaya

b) Deskripsi dan Definisi *Use Case*

Deskripsi pendefinisian *use case* aplikasi Alat Kopi yang diusulkan adalah seperti pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Deskripsi Pendefinisian *Use Case*

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	Menu Utama	Suatu proses dimana User melihat halaman tampilan awal yang menampilkan gambar, proses menu, proses tentang, proses, bantuan, proses keluar aplikasi

c) Deskripsi Skenario *Use Case upload foto*

Skenario jalannya masing-masing *use case* yang telah didefinisikan sebelumnya adalah sebagai berikut.

1) Skenario *Use Case*

Nama *Use Case* : *Uploud foto*

Aktor : *User*

Tujuan : Suatu proses dimana *User* dapat mengirim foto ke dalam aplikasi yang dapat dilihat oleh *user* lain

Tabel 4.3 Skenario *Use Case* Upload foto

No	Aktor	Sistem
1.	Membuka klik button upload foto	
2.		Menampilkan media penyimpan yang akan di pilih
3	Memilih foto	
4		Menampilkan cropping foto yang akan di upload
5	Mengisi deskripsi	
6		Menampilkan foto yang dikirim

d) Deskripsi Skenario *Use Case Edit Profil*

Skenario jalannya masing-masing *use case* yang telah didefinisikan sebelumnya adalah sebagai berikut.

1) Skenario *Use Case*

Nama *Use Case* : *Edit Profil*

Aktor : *User*

Tujuan : Suatu proses dimana *User* dapat merubah biodata pribadi seperti username, foto profil dan bio yang dapat dilihat oleh *user* lain

Tabel 4.4 Skenario *Use Case Edit profil*

No	Aktor	Sistem
1.	Membuka menu <i>edit profil</i>	
2.		Menampilkan <i>profil user</i>
3	Mengisi data pribadi yang ingin di rubah	
4		Menyimpan data perubahan
5	Konfirmasi	
6		Menampilkan menu <i>profil</i>

e) Deskripsi Skenario *Use Case Mencari User*

Skenario jalannya masing-masing *use case* yang telah didefinisikan sebelumnya adalah sebagai berikut.

1) Skenario *Use Case*

Nama *Use Case* : *Mencari user*

Aktor : *User*

Tujuan : Suatu proses dimana *User* dapat mencari user lain berdasarkan username

Tabel 4.5 Skenario *Use Case* mencari *user*

No	Aktor	Sistem
1.	Membuka menu pencarian	
2.		Menampilkan list user lain

3	Mengisikan nama username yang di cari	
4		Menampilkan user berdasarkan username

f) Deskripsi Skenario *Use Case* mengirim komentar

Skenario jalannya masing-masing *use case* yang telah didefinisikan sebelumnya adalah sebagai berikut.

1) Skenario *Use Case*

Nama *Use Case* : Mengirim komentar
Case

Aktor : *User*

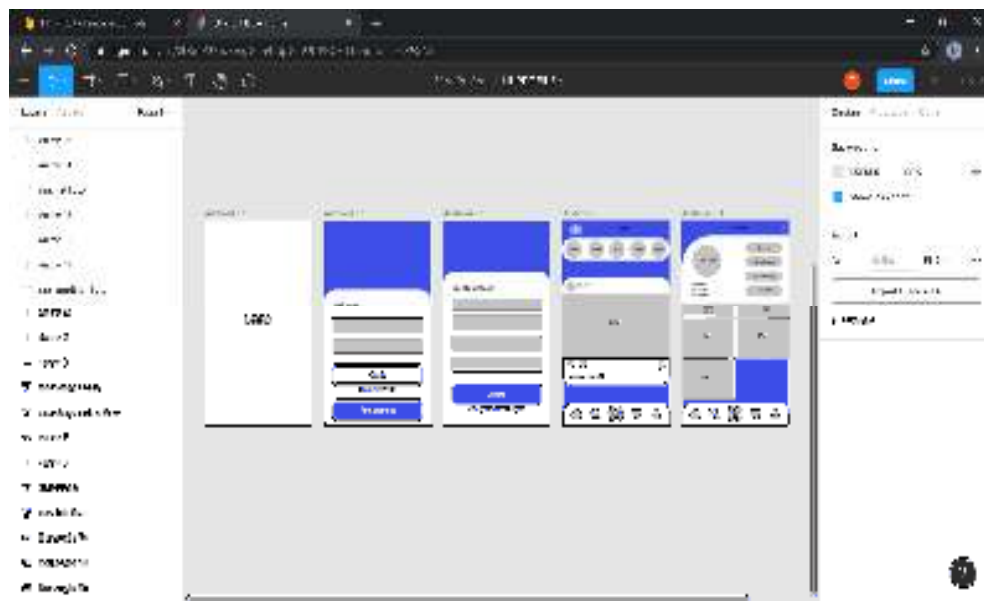
Tujuan : Suatu proses dimana *User* dapat mengirim komentar di foto yang di *upload* user lain

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Mengirim komentar

No	Aktor	Sistem
1.	Membuka button komentar foto	
2.		Menampilkan komentar yang sudah ada
3	Mengisi komentar	
4		Menampilkan komentar yang sudah di kirim
6		Menampilkan foto dikirim

b. Design

Dalam membuat aplikasi ini peneliti menggunakan figma.com untuk merancang *user interface* baik itu dalam pemilihan warna serta *font* yang bertujuan untuk memudahkan dalam pembuatan aplikasi. proses pembuatan design dari pembuatan prototype aplikasi seperti gambar 4.4.



Gambar 4.4 Design aplikasi jejaring sosial

a. Halaman utama

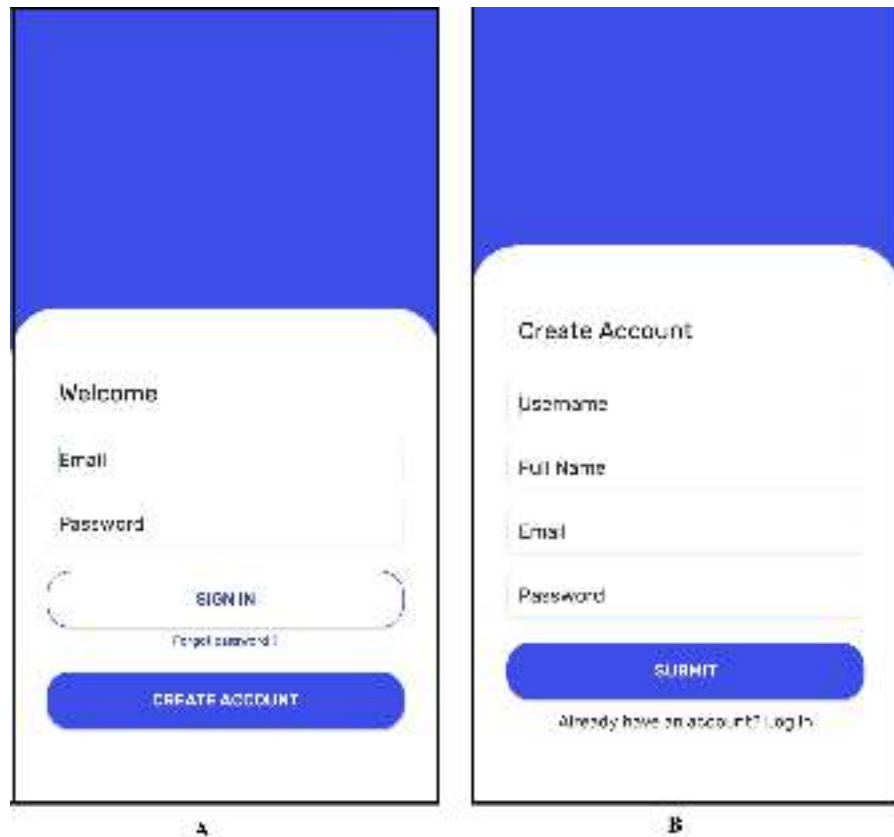
Merupakan tampilan awal pada aplikasi saat pertama diluncurkan. Pada halaman ini akan ditampilkan logo dari aplikasi. Selain itu aplikasi akan melakukan pengecekan apakah pengguna sudah pernah masuk pada aplikasi atau belum. Desain dapat dilihat pada Gambar 4.5



Gambar 4.5 halaman *splash*

b. Halaman Login Dan Register

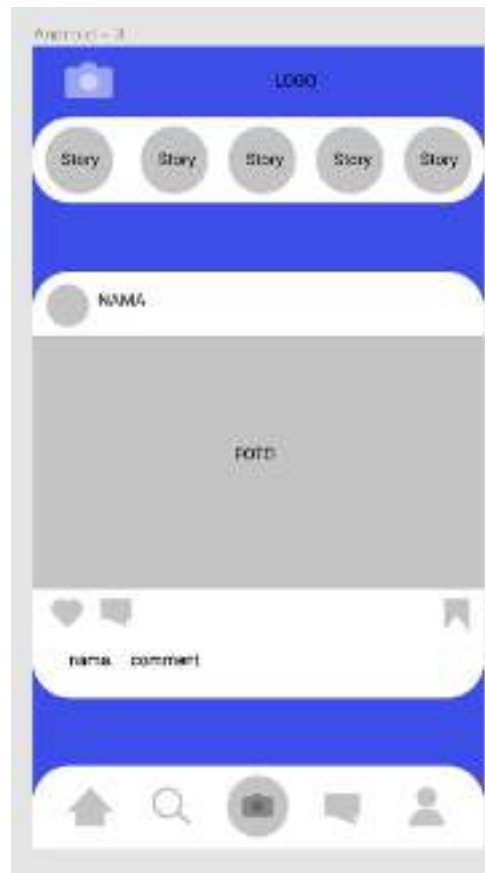
Setelah halaman splash, pengguna akan dialihkan pada tampilan login. Pada tampilan login, apabila user sudah pernah mendaftar pada aplikasi akan dapat masuk kembali ke aplikasi dengan memasukkan email dan password yang telah dibuat. Apabila belum pernah mendaftar, user dapat mendaftarkan akun baru pada tampilan register. Pada tampilan register ini, user diminta untuk mengisi nama, *fullname*, *email* dan *password* yang digunakan sebagai informasi pribadi yang akan disimpan pada akun pribadi anda. *email* dan *password* yang nantinya dapat digunakan untuk masuk kembali pada aplikasi. Desain dapat dilihat pada Gambar 4.6



Gambar 4. 6 (a) Halaman *Login* dan (b) Halaman *Register*

c. Halaman utama

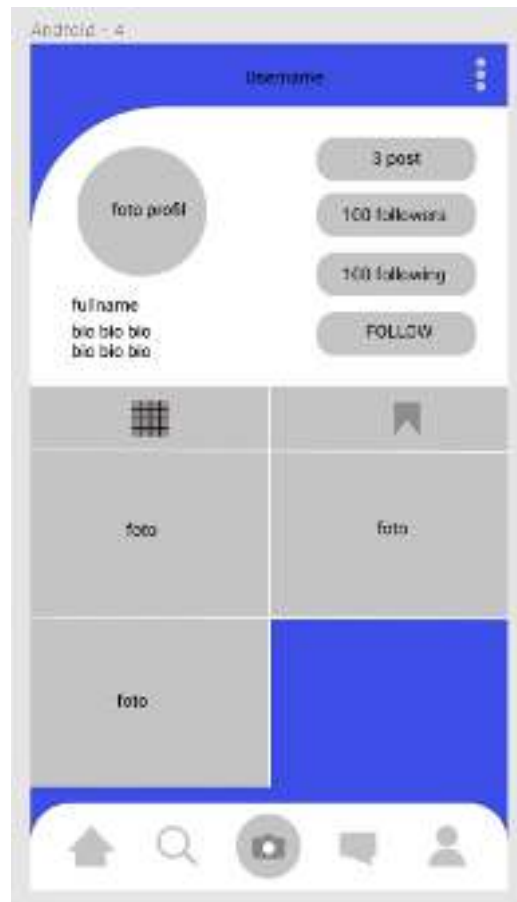
Setelah user berhasil login pada aplikasi, aplikasi akan menampilkan halaman dashboard dimana pada tampilan tersebut terdapat post status dari pengguna lain yang sudah di *follow*, Pada tombol menu user tombol *search*, tombol *notification*, tombol *upload* dan tombol *profil*. tombol pada menu user dapat mengakses halaman lain seperti halaman *profile*. Desain dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 halaman *Dashboard*

d. Halaman *Profil*

Pada halaman ini, berisikan detail informasi pengguna yang menampilkan foto-foto yang sudah pernah di *upload* serta informasi mengenai jumlah *follower* dan *following* pengguna. Desain dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 halaman *profil*

c. *Material collecting*

Materialcollecting adalah tahap pengumpulan bahan. Bahan yang dikumpulkan adalah gambar, foto digital, *background* dan *image-image* pendukung lain. Pada prakteknya, tahap ini bisa dilakukan secara paralel dengan tahap *assembly*. untuk desain logo, dan *background* dibuat menggunakan *software* Adobe Illustrator seperti gambar 4.9



Gambar 4.9 pembuatan logo di adobe illustrator

d. *Assembly*

Dalam pembuatan aplikasi pada tahap *assembly* didasarkan pada tahap design. Pada prakteknya, tahap ini bisa dilakukan secara paralel dengan tahap *material collecting* dibuat menggunakan *Andorid Studio* menguki *design* yang sudah di rancang

1. Pembuatan halaman login

Pada halaman login yang dibangun menggunakan warna biru dan putih yang senada dengan logo Darmajaya serta menggunakan sudut yang melengkung agar terlihat *modern*.

Sourcode menu login:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
```

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="match_parent"  
android:background="#3b5998"  
android:orientation="vertical"  
android:gravity="bottom"  
tools:context=".LoginActivity">
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_marginTop="250dp"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:background="@drawable/bg"  
    android:orientation="vertical">
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/welcome"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_marginTop="10dp"  
    android:layout_marginStart="30dp"  
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
    android:textSize="20sp"  
    android:padding="10dp"  
    android:text="Welcome"  
    android:textColor="@color/colorFontBlack" />
```

```
<EditText
```

```
    android:id="@+id/email"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="30dp"  
android:layout_marginTop="15dp"  
android:layout_marginEnd="30dp"  
android:background="@drawable/edittext_background"  
android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
android:hint="Email"  
android:inputType="textEmailAddress"  
android:padding="10dp"  
android:textColor="#3b5998"  
android:textColorHint="@color/textHintColor"  
android:textSize="16sp" />
```

<EditText

```
android:id="@+id/password"  
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:layout_marginStart="30dp"  
android:layout_marginTop="15dp"  
android:layout_marginEnd="30dp"  
android:background="@drawable/edittext_background"  
android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
android:hint="Password"  
android:inputType="textPassword"  
android:padding="10dp"  
android:textColor="#3b5998"  
android:textColorHint="@color/textHintColor"  
android:textSize="16sp" />
```

<Button

```
android:id="@+id/login"  
android:layout_width="match_parent"
```



```

android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginStart="30dp"
android:layout_marginTop="20dp"
android:layout_marginEnd="30dp"
android:background="@drawable/button_logph"
android:fontFamily="@font/rubik_medium"
android:outlineAmbientShadowColor="#3b5998"
android:text="Sign in"
android:textColor="#3b5998" />

```

```
<TextView
```

```

android:id="@+id/lupapassword"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_gravity="center"
android:layout_marginTop="5dp"
android:fontFamily="@font/rubik_regular"
android:textSize="10sp"
android:text="Forgot password ?"
android:textColor="@color/colorPrimaryDark" />

```

```
<Button
```

```

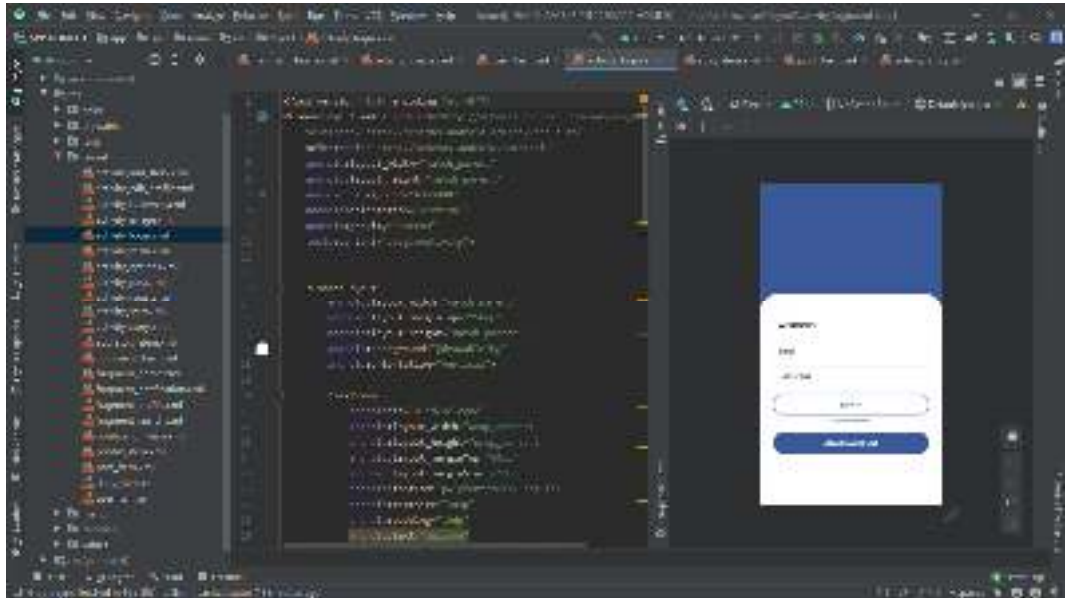
android:id="@+id/txt_signup"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginStart="30dp"
android:layout_marginTop="20dp"
android:layout_marginEnd="30dp"
android:background="@drawable/button_log"
android:fontFamily="@font/rubik_medium"
android:text="Create account"

```

```

        android:textColor="#ffffff" />
    </LinearLayout>
</LinearLayout>

```



Gambar 4.9 pembuatan halaman *login* di *android studio*

2. Pembuatan halaman *register*

Pada halaman *register* yang dibangun sama dengan tampilan *login* dengan penambahan pada pengisian *username* dan *fullname* juga senada dengan logo Darmajaya serta menggunakan sudut yang melengkung agar terlihat *modern*.

Sourcode menu *login*:

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"

```

```

    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#3b5998"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="0dp"
    tools:context=".RegisterActivity">

```

```
<LinearLayout
```

```

    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_marginTop="200dp"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/bg"
    android:orientation="vertical">

```

```
<TextView
```

```

    android:id="@+id/create"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:layout_marginStart="30dp"
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"
    android:textSize="20sp"
    android:padding="10dp"
    android:text="Create Account"
    android:textColor="@color/colorFontBlack" />

```

```
<EditText
```

```

    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:background="@drawable/edittext_background"
    android:hint="Username"
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"
    android:textSize="16sp"

```

```
android:textColorHint="@color/textHintColor"  
android:textColor="@color/colorPrimaryDark"  
android:layout_marginTop="20dp"  
android:layout_marginStart="30dp"  
android:layout_marginEnd="30dp"  
android:id="@+id/username"  
android:padding="10dp"/>
```

<EditText

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:background="@drawable/edittext_background"  
android:hint="Full Name"  
android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
android:textSize="16sp"  
android:textColorHint="@color/textHintColor"  
android:textColor="@color/colorPrimaryDark"  
android:layout_marginTop="15dp"  
android:layout_marginStart="30dp"  
android:layout_marginEnd="30dp"  
android:id="@+id/fullname"  
android:padding="10dp"/>
```

<EditText

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:background="@drawable/edittext_background"  
android:hint="Email"  
android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
android:textSize="16sp"  
android:textColorHint="@color/textHintColor"
```

```
android:textColor="@color/colorPrimaryDark"  
android:inputType="textEmailAddress"  
android:layout_marginTop="15dp"  
android:layout_marginStart="30dp"  
android:layout_marginEnd="30dp"  
android:id="@+id/email"  
android:padding="10dp"/>
```

<EditText

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:background="@drawable/edittext_background"  
android:hint="Password"  
android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
android:textSize="16sp"  
android:textColorHint="@color/textHintColor"  
android:textColor="@color/colorPrimaryDark"  
android:inputType="textPassword"  
android:layout_marginTop="15dp"  
android:layout_marginStart="30dp"  
android:layout_marginEnd="30dp"  
android:id="@+id/password"  
android:padding="10dp"/>
```

<Button

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:id="@+id/register"  
android:text="Submit"  
android:fontFamily="@font/rubik_medium"  
android:textColor="@color/colorFontWhite"
```

```

    android:background="@drawable/button_log"
    android:layout_marginTop="20dp"
    android:layout_marginStart="30dp"
    android:radius="50dp"
    android:layout_marginEnd="30dp"/>

```

```
<TextView
```

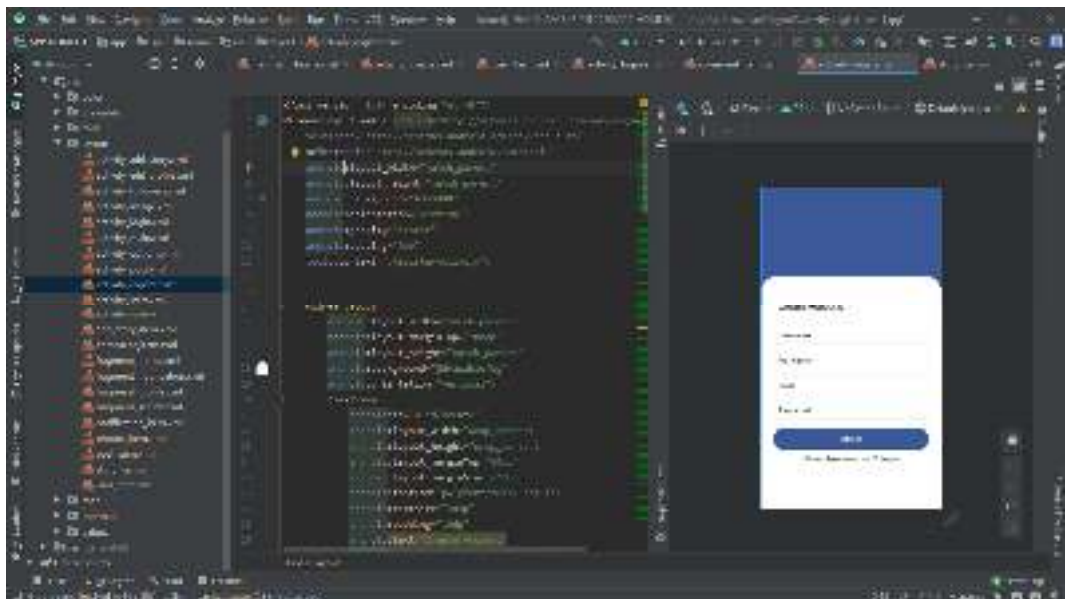
```

    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Already have an account? Log In"
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"
    android:textColor="@color/textHintColor"
    android:layout_gravity="center"
    android:id="@+id/txt_login"
    android:layout_marginTop="10dp"/>

```

```
</LinearLayout>
```

```
</LinearLayout>
```



Gambar 4.10 pembuatan halaman *register* di *android studio*

3. Pembuatan halaman utama

Pada halaman utama yang dibangun sama dengan tampilan *login* dengan warna biru dan putih senada dengan logo Darmajaya serta menggunakan sudut yang melengkung agar terlihat *modern*.

Sourcode menu utama:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="match_parent"

    android:background="@color/colorPrimaryDark"

    tools:context=".Fragment.HomeFragment">

    <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout

        android:layout_width="match_parent"

        android:layout_height="wrap_content"

        android:id="@+id/bar"

        android:background="?android:attr/windowBackground">

        <androidx.appcompat.widget.Toolbar
```

```
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="wrap_content"  
android:id="@+id/toolbar"  
android:background="@color/colorPrimaryDark">
```

```
<RelativeLayout
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content">
```

```
<ImageView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_alignParentStart="true"  
    android:id="@+id/addstory"  
    android:layout_marginLeft="10dp"  
    android:layout_marginTop="5dp"  
    android:src="@drawable/ic_camera"/>
```

```
<ImageView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"
```



```
android:src="@drawable/ic_inbox"  
android:layout_marginRight="25dp"  
android:layout_marginTop="5dp"  
android:layout_alignParentEnd="true"/>
```

```
</RelativeLayout>
```

```
</androidx.appcompat.widget.Toolbar>
```

```
</com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>
```

```
<androidx.core.widget.NestedScrollView
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_below="@+id/bar">
```

```
<LinearLayout
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:background="@drawable/button_logph"
```

```
android:orientation="vertical">
```

```
<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_marginStart="7dp"  
    android:layout_marginEnd="7dp"  
    android:layout_marginTop="5dp"  
    android:layout_marginBottom="5dp"  
    android:id="@+id/recycler_view_story"/>
```

```
<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_marginStart="10dp"  
    android:layout_marginEnd="10dp"  
    android:id="@+id/recycler_view"/>
```

```
</LinearLayout>
```

```
</androidx.core.widget.NestedScrollView>
```

```
<ProgressBar
```

```
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:id="@+id/progress_circular"  
    android:indeterminate="true"
```

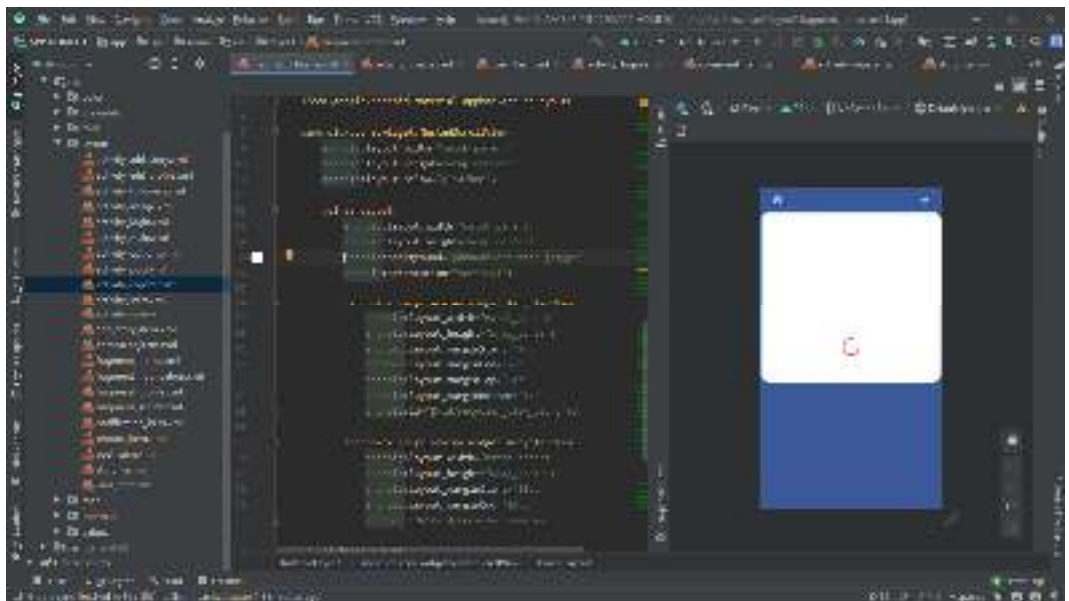
```

        android:indeterminateTintMode="src_atop"

        android:indeterminateTint="@color/selectedPeachColor"

        android:layout_centerInParent="true"/>
</RelativeLayout>

```



Gambar 4.11 pembuatan halaman *utama* di *android studio*

4. Pembuatan halaman *profil*

Pada halaman *profil* yang dibangun sama dengan penambahan pada pengisian *username*, *fullname*, *post*, *follow*, *following*, foto yang pernah di *upload* serta foto profil.

Sourcode menu *login*:

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

```

```
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
android:layout_width="match_parent"  
android:layout_height="match_parent"  
tools:context=".Fragment.ProfileFragment"  
android:background="@color/colorPrimaryDark">  
  
<com.google.android.material.appbar.AppBarLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:background="?android:attr/windowBackground"  
    android:id="@+id/bar">  
  
<androidx.appcompat.widget.Toolbar  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:background="@color/colorPrimaryDark"  
    android:id="@+id/toolbar">  
  
<RelativeLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content">  
  
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:textSize="18sp"  
    android:fontFamily="@font/rubik_medium"  
    android:textColor="@color/colorFontWhite"  
    android:layout_centerHorizontal="true"  
    android:maxLines="1"  
    android:id="@+id/username"/>
```

```
<ImageView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/options"
    android:src="@drawable/ic_options"
    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:layout_marginEnd="15dp"/>

</RelativeLayout>

</androidx.appcompat.widget.Toolbar>

</com.google.android.material.appbar.AppBarLayout>

<ScrollView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:scrollbars="none"
    android:layout_below="@+id/bar">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical">

        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="horizontal"
            android:id="@+id/top_bar"
```

```
android:padding="16dp">
```

```
<de.hdodenhof.circleimageview.CircleImageView  
    android:layout_width="80dp"  
    android:layout_height="80dp"  
    android:id="@+id/image_profile"/>
```

```
<LinearLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="80dp"  
    android:paddingLeft="20dp"  
    android:paddingRight="4dp"  
    android:orientation="vertical">
```

```
<LinearLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:gravity="center"  
    android:orientation="horizontal">
```

```
<LinearLayout  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:orientation="vertical">
```

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:id="@+id/posts"  
    android:textColor="@color/colorFontWhite"  
    android:layout_gravity="center"
```

```
android:textSize="18sp"  
android:fontFamily="@font/rubik_medium"/>
```

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
    android:text="Posts"/>
```

```
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_marginLeft="30dp"  
    android:orientation="vertical">
```

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:id="@+id/followers"  
    android:textColor="@color/colorFontWhite"  
    android:layout_gravity="center"  
    android:textSize="18sp"  
    android:fontFamily="@font/rubik_medium"/>
```

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
    android:text="Followers"/>
```

```
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_marginLeft="30dp"  
    android:orientation="vertical">
```

```
<TextView  
    android:id="@+id/following"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_gravity="center"  
    android:fontFamily="@font/rubik_medium"  
    android:textColor="@color/colorFontWhite"  
    android:textSize="18sp" />
```

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"  
    android:text="Following" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
</LinearLayout>
```

```
<Button  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"
```



```

        android:layout_marginTop="7dp"
        android:id="@+id/edit_profile"
        android:fontFamily="@font/rubik_medium"
        android:background="@drawable/gradient_background_icon"/>

```

```

</LinearLayout>

```

```

</LinearLayout>

```

```

<LinearLayout

```

```

    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:padding="15dp"
    android:id="@+id/mid_bar"
    android:orientation="vertical">

```

```

<TextView

```

```

    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:maxLines="1"
    android:id="@+id/fullname"
    android:fontFamily="@font/rubik_medium"
    android:textSize="16sp"
    android:textColor="@color/colorFontWhite"/>

```

```

<TextView

```

```

    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="5dp"
    android:id="@+id/bio"
    android:maxLines="5"
    android:textColor="@color/colorFontWhite"
    android:fontFamily="@font/rubik_regular"/>

```

```
</LinearLayout>
```

```
<View
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="1dp"
```

```
    android:layout_marginBottom="-10dp"
```

```
    android:background="@drawable/gradient_background_icon"/>
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:layout_marginLeft="-5dp"
```

```
    android:layout_marginRight="-5dp"
```

```
    android:id="@+id/last_bar"
```

```
    android:orientation="horizontal">
```

```
<ImageButton
```

```
    android:layout_width="0dp"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_weight="1"
```

```
    android:id="@+id/my_fotos"
```

```
    android:src="@drawable/ic_grid"
```

```
    style="?android:attr/buttonBarButtonStyle"/>
```

```
<ImageButton
```

```
    android:layout_width="0dp"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_weight="1"
```

```
    android:id="@+id/saved_fotos"
```

```
    android:src="@drawable/ic_save"
```

```
style="?android:attr/buttonBarButtonStyle"/>
```

```
</LinearLayout>
```

```
<View
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="1dp"
```

```
    android:background="@drawable/gradient_background_icon"/>
```

```
<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:id="@+id/recycler_view"
```

```
    android:layout_marginTop="3dp"/>
```

```
<androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:visibility="gone"
```

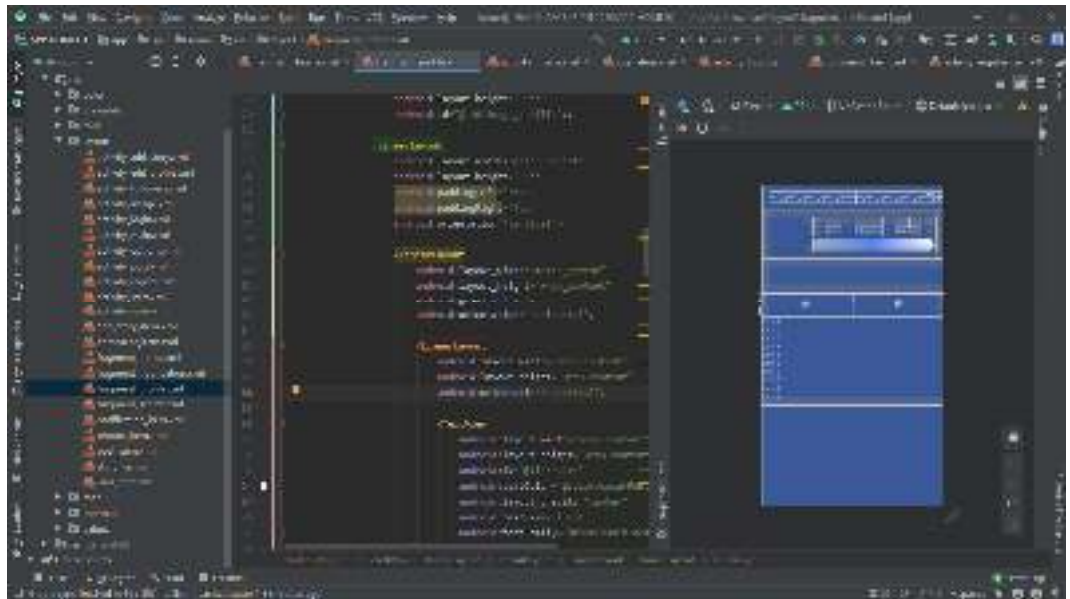
```
    android:id="@+id/recycler_view_save"
```

```
    android:layout_marginTop="3dp"/>
```

```
</LinearLayout>
```

```
</ScrollView>
```

```
</RelativeLayout>
```



Gambar 4.11. pembuatan halaman *utama* di *android studio*

d. *Testing*

Dilakukan setelah selesai tahap pembuatan (*assembly*) dengan menjalankan aplikasi/program dan dilihat apakah ada kesalahan atau tidak.

Tabel4.7 Evaluasi Aplikasi

No	Keterangan	Bisa	Tidak
1.	<i>register</i> dan <i>login</i>	√	
2.	<i>Uploud</i> foto dari galeri/kamera	√	
3.	<i>Add story</i> dari galari/kamera	√	
4.	Pencarian	√	
5.	<i>Edit profil</i>	√	
6.	Fitur : - <i>like</i> -komentar - <i>follow</i>	√	

7.	Tombol Kembali dan Keluar	✓	
----	---------------------------	---	--

1. Hasil pengujian (testing)

Hasil pengujian (*Testing*) aplikasi merupakan tahap selanjutnya setelah program atau aplikasi perangkat lunak selesai dalam pembuatannya. Pengujian Aplikasi menggunakan *emulator*. Hasil pengujian tersebut dilakukan untuk mengevaluasi hasil aplikasi yang dibuat, diantaranya sebagai berikut.

a) Hasil Uji Perangkat

Hasil uji perangkat dilakukan dengan menguji aplikasi di berbagai perangkat android yang memiliki spesifikasi dan resolusi yang berbeda. Pada pengujian ini peneliti menggunakan 3 *device* android dengan spesifikasi sebagai berikut.

Tabel 4.8. *Spesifikasi* Perangkat yang digunakan.

<i>Device</i>	<i>Device 1</i> Oppo F1s	<i>Device 3</i> Asus Zenfone 5	<i>Device 2</i> Mi 4C
<i>Spesifikasi</i>	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Prosesor</i>: Mediatek MT6750 octa-core 1,5 GHz. Kamera 3.15 MP • Ram 3 GB • Layar: 5,5 inci HD (1080 × 720 piksel)Android OS, • Android OS, v5.0 (Lollipop) 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Prosesor</i> Dual Core 2 Ghz • RAM 2 GB • Kamera 8 MP • GPU VR SGX544MP2 • Resolusi Layar 5 inch (720 x 1280 pixels) • Android OS, v4.3 (kit kat) 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Prosesor</i> Octa-core 1.3 GHz Cortex-A53 • RAM 2 GB • Kamera 13 MP • GPU Mali-T720MP3 • Resolusi Layar 5.5 inch (1080 x 1920 pixels) • Android OS, v5.0 (Lollipop)

a)

b) Hasil Pengujian Respon Time Loading

Hasil Pengujian *Respon Time Loading* ini dilakukan dikarenakan pada aplikasi ini memuat data realtime, dimana jika aplikasi ketika *user* melakukan perubahan data maka semua *user* akan menerima *update* secara realtime sesuai koneksi masing masing, maka hasil *respon time* juga akan berbeda. Pengujian ini dilakukan pada saat *loading* masuk aplikasi dan saat menampilkan tampilan utama aplikasi pada *smartphone*, dimana proses ini yang akan menentukan perbedaan *respon time*. Hasil pengujian akan di jabarkan dengan tabel berikut.

Tabel 4.9. Hasil Pengujian *Respon Time Loading*.

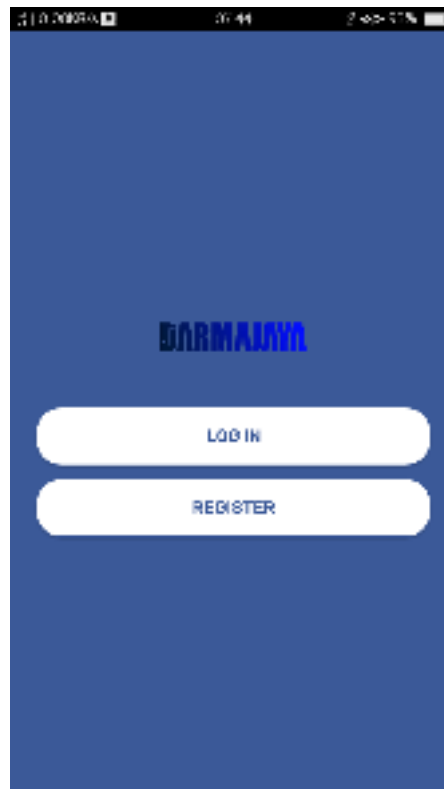
Proses	<i>Respon Time (s)</i>		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<i>Loading Membuka Aplikasi</i>	15	10	8

4.3 Hasil Tampilan

Pada pembahasan hasil pembuatan aplikasi ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan (*running*). Adapun penjelasan fungsi atau kegunaan menu-menu yang terdapat pada tampilan aplikasi ini adalah sebagai berikut.

a. Hasil Tampilan Halaman *Login* dan *Register*

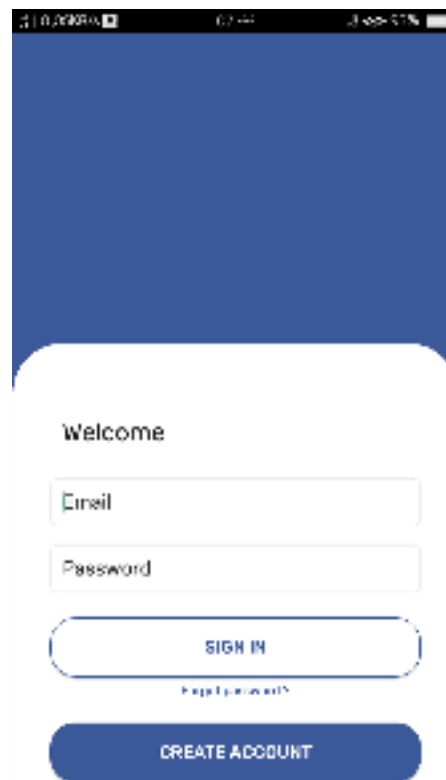
Halaman login dan register merupakan halaman pertama yang akan ditampilkan saat pengguna mengakses aplikasi ini. Halaman ini terdapat 2 menu, yaitu menu login dan register Rancangan *Interface* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.12. Hasil Tampilan Menu login dan register.

b. Hasil Tampilan Halaman login

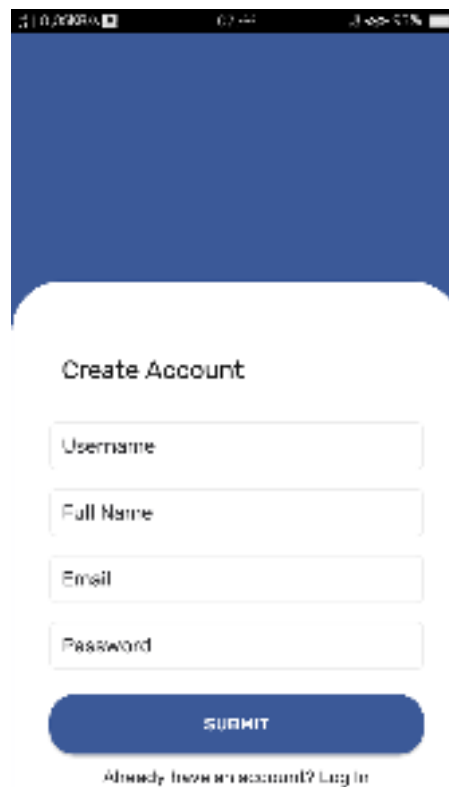
Halaman login merupakan halaman yang akan ditampilkan saat pengguna menekan Button login. serta halaman ini berisi form untuk mengisi email dan password yang sudah di daftarkan agar dapat masuk ke aplikasi serta terdapat Sub Button register untuk masuk ke halaman register akun. Rancangan halaman dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.13. Hasil Tampilan Halaman login

c. Hasil Tampilan Halaman Register

Halaman register merupakan halaman yang akan ditampilkan saat pengguna menekan Button register. serta halaman ini berisi form untuk mengisi username, fullname, email dan password yang di daftarkan untuk masuk ke aplikasi serta terdapat Sub Button login untuk masuk ke halaman login. Rancangan halaman dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



0.00000 07:44 100% 47%

Create Account

Username

Full Name

Email

Password

SUBMIT

Already have an account? Login

Gambar 4.14. Hasil Tampilan Halaman Register

d. Hasil Tampilan Halaman *Home*

Halaman *Home* merupakan halaman yang akan ditampilkan saat pengguna *login* ke aplikasi. serta halaman ini berisi postingan pengguna lain dan story yang akan di tampilkan di wall aplikasi. Rancangan halaman dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.15. Hasil Tampilan Halaman Register

e. Hasil Tampilan Halaman *Search*

Halaman *search* merupakan halaman pencarian yang akan menampilkan user lain dengan mengisi form pencarian. Rancangan halaman dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.16. Hasil Tampilan Halaman *Search*

f. Hasil Tampilan Halaman *notifikasi*

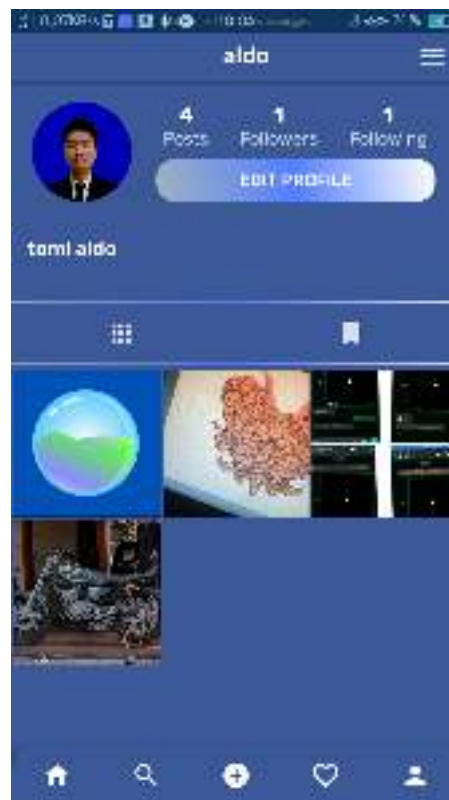
Halaman *notifikasi* merupakan halaman yang menampilkan pemberitahuan atas aktivitas dari postingan yang user kirim. Rancangan halaman dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.17. Hasil Tampilan Halaman *notifikasi*

g. Hasil Tampilan Halaman *Profil*

Halaman *profil* merupakan halaman yang menampilkan profil dari *user* yang berisi foto *profil*, jumlah *post*, jumlah *followers*, jumlah *following*, dan bio. Halaman *profil* juga terdapat sub menu *edit profil* serta pengaturan di sudut kanan atas yang di pakai untuk logout user. Rancangan halaman dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.18. Hasil Tampilan Halaman *profil*