

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Rumusan Masalah.....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	4

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. <i>Marketing</i> .....	6
2.2. Model <i>AIDA</i> .....	6
2.3. Aplikasi <i>Mobile</i> .....	7
2.4. Metode Pengembangan <i>Scrum</i> .....	8
2.4.1 Tahapan Metode <i>Scrum</i> .....	10
2.5. Perancangan Perangkat Lunak <i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	11

2.5.1	<i>Class Diagram</i> .....	11
2.5.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	13
2.5.3	<i>Activity Diagram</i> .....	14
2.6.	<i>jQuery Mobile</i> .....	16
2.7.	<i>MySQL</i> .....	16
2.8.	Penelitian Terdahulu .....	16

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1.	Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak .....	20
3.2.	Tahapan Penelitian.....	21
3.2.1.	Teknik pengumpulan data .....	21
3.2.2.	Analisis Perangkat Lunak Berjalan .....	22
3.2.3.	Hubungan <i>AIDA</i> pada Sisi <i>Aquatic</i> .....	22
3.2.4.	Teknik Pengembangan Perangkat Lunak .....	23
3.3.	Desain Perangkat Lunak .....	28
3.3.1.	Tampilan yang Diakses Pelanggan.....	28
3.3.2.	Tampilan yang Diakses Admin .....	31
3.4.	Analisis Kebutuhan Penelitian.....	36

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1.	Hasil Penelitian .....	38
4.1.1.	<i>Implementasi</i> Menu Utama .....	38
4.1.2.	<i>Implementasi</i> Menu Pendaftaran .....	39
4.1.3.	Tampilan yang Diakses Pelanggan.....	39
4.1.4.	Tampilan yang Diakses Admin .....	43
4.2.	Pengujian <i>ISO 25010</i> .....	49

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1.	Kesimpulan .....	58
5.2.	Saran.....	58

### **DAFTAR PUSTAKA**

## LAMPIRAN

### DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Class Diagram</i> .....	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Diagram Use Case</i> .....	13
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	14
Tabel 4.1 Penilaian <i>Kuesioner Functionality</i> .....	50
Tabel 4.2 Perhitungan Pengujian <i>Functionality</i> .....	50
Tabel 4.3 Penilaian <i>Kuesioner Reliability</i> .....	52
Tabel 4.4 Perhitungan Pengujian <i>Reliability</i> .....	52
Tabel 4.5 Penilaian <i>Kuesioner Performance Efficiency</i> .....	54
Tabel 4.6 Perhitungan Pengujian <i>Performance Efficiency</i> .....	54
Tabel 4.7 Hasil Keseluruhan Pengujian <i>ISO 25010</i> .....	56

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep <i>AIDA</i> .....	6
Gambar 2.2 Metode <i>Scrum</i> .....	9
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	20
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Perangkat Lunak Berjalan .....	22
Gambar 3.3 <i>Usecase Diagram</i> .....	24
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Pelanggan .....	25
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Admin .....	26
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i> .....	27
Gambar 3.7 <i>Interface</i> Menu Utama .....	28
Gambar 3.8 <i>Interface</i> Menu Pendaftaran .....	29
Gambar 3.9 <i>Interface</i> Menu <i>Login</i> .....	29
Gambar 3.10 <i>Interface</i> Menu Keranjang Belanja .....	30
Gambar 3.11 <i>Interface</i> Menu Detail Produk.....	30
Gambar 3.12 <i>Interface</i> Menu <i>Profile</i> .....	31
Gambar 3.13 <i>Interface</i> Menu <i>Login</i> Admin.....	31
Gambar 3.14 <i>interface</i> Menu Utama Admin.....	32
Gambar 3.15 <i>Interface Profile</i> .....	33
Gambar 3.16 <i>Interface</i> Cara Belanja.....	33
Gambar 3.17 <i>Interface</i> Menu Produk.....	34
Gambar 3.18 <i>Interface</i> Kategori .....	34
Gambar 3.19 <i>Interface</i> Menu Pemesanan .....	35
Gambar 3.20 <i>Interface</i> Menu Pembayaran .....	36
Gambar 3.21 <i>Interface</i> Menu Laporan Penjualan .....	36
Gambar 4.1 <i>Implementasi</i> Menu Utama .....	38
Gambar 4.2 <i>Implementasi</i> Menu Pendaftaran.....	39
Gambar 4.3 <i>Implementasi</i> Menu <i>login</i> .....	40
Gambar 4.4 <i>Implementasi</i> Menu Utama .....	41
Gambar 4.5 <i>Implementasi</i> Menu Pemesanan .....	41

Gambar 4.6 <i>Implementasi Menu View Produk</i> .....	42
Gambar 4.7 <i>Implementasi Menu Pembayaran</i> .....	42
Gambar 4.8 <i>Implementasi Menu Profile</i> .....	43
Gambar 4.9 <i>Implementasi Menu Login Admin</i> .....	43
Gambar 4.10 <i>Implementasi Menu Utama Admin</i> .....	44
Gambar 4.11 <i>Implementasi Menu Profile</i> .....	45
Gambar 4.12 <i>Implementasi Menu Artikel</i> .....	45
Gambar 4.13 <i>Implementasi Menu Cara Belanja</i> .....	46
Gambar 4.14 <i>Implementasi Menu Kategori</i> .....	46
Gambar 4.15 <i>Implementasi Menu Produk</i> .....	47
Gambar 4.16 <i>Implementasi Menu Pesanan Masuk</i> .....	47
Gambar 4.17 <i>Implementasi Menu Pelanggan</i> .....	48
Gambar 4.18 <i>Implementasi Menu Penjualan</i> .....	48
Gambar 4.19 <i>Implementasi Menu Menu Laporan</i> .....	49
Gambar 4.20 <i>Grafik Functionality</i> .....	51
Gambar 4.21 <i>Grafik Reliability</i> .....	53
Gambar 4.22 <i>Grafik Efficiency</i> .....	55
Gambar 4.23 <i>Grafik Keseluruhan Pengujian</i> .....	56



