

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
INTISARI.....	vi
ABSTRACT	vii
RIWAYAT HIDUP.....	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II Landasan Teori.....	6

2.1	Sistem	6
2.1.1	Pengertian Sistem.....	6
2.1.2	Elemen Sistem.....	6
2.2	Sistem Informasi	8
2.3	Metode Pengembangan Perangkat Lunak Menggunakan (SDLC)	10
2.4	Unified Modelling Language (UML).....	11
2.4.1	Komponen – Komponen UML	11
2.5	Basis Data.....	15
2.6	WEB	15
2.6.1	Pengertian WEB.....	15
2.6.2	Peranan Situs	16
2.6.3	WEB Server	17
2.6.4	WEB Browser	17
2.7	PHP (Hypertext Preprocessor)	17
2.7.1	HTML (Hypertext Markup Language).....	18
2.7.2	CSS (Cascading Sytel Sheet)	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		20
3.1	Metode Pengumpulan Data	20
3.2	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	20
3.2.1	Kerangka Permasalahan	22
3.3	Metode Penelitian.....	23
3.4	Sistem Yang Berjalan.....	23
3.5	Desain Arsitektur Sistem yang Diusulkan	24
3.6	Perancangan Perangkat Lunak	24
3.6.1	Use Case Diagram	24

3.6.2 Activity Diagram.....	25
3.6.3 Class Diagram	28
3.6.4 Rancangan Interface.....	28
3.6.5 Basis Data.....	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Hasil.....	35
4.2 Pembahasan	44
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	47
5.1 Simpulan.....	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN.....	49

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Use Case	12
Tabel 2.2. Simbol Class Diagram.....	12
Tabel 2.3. Simbol Activity Diagram	13
Tabel 2.4. Simbol Squence Diagram.....	14
Tabel 3.1 Rancangan Struktur Tabel Login	32
Tabel 3.2 Rancangan Struktur Tabel Kabupaten.....	32
Tabel 3.3 Rancangan Struktur Tabel Balita	33
Tabel 3.4 Rancangan Struktur Tabel Buruk.....	33
Tabel 3.5 Rancangan Struktur Tabel Penyebab	34
Tabel 3.6 Rancangan Struktur Tabel Kecamatan	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode Informasi Secara Umum.....	9
Gambar 2.2. Metode Pengembangan Model Waterfall	10
Gambar 3.1. Tahapan Penelitian.....	21
Gambar 3.2. Kerangka Permasalahan.....	22
Gambar 3.3. Sistem yang Berjalan	23
Gambar 3.4. Desain Arsitektur Sistem yang Diusulkan.....	24
Gambar 3.5. Usecase Diagram	25
Gambar 3.6. Activity Diagram Proses Login Admin	26
Gambar 3.7. Activity Diagram Proses Status Gizi Buruk	26
Gambar 3.8. Activity Diagram Proses Data Balita Meninggal	27
Gambar 3.9. Activity Diagram Proses Data Penyebab Gizi Buruk.....	27
Gambar 3.10. Class Diagram.....	28
Gambar 3.11. Rancangan Tampilan Halaman Admin.....	29
Gambar 3.12. Rancangan Tampilan Halaman Data Kabupaten/Kota	29
Gambar 3.13. Rancangan Tampilan Halaman Operator Kabupaten	30
Gambar 3.14. Rancangan Tampilan Halaman Penyebab Gizi Buruk	30
Gambar 3.15. Rancangan Tampilan Halaman Status Gizi Buruk	31
Gambar 3.16. Rancangan Tampilan Halaman Balita Meninggal	31
Gambar 4.1. Halaman Utama Website	35
Gambar 4.2. Halaman Administrator	36

Gambar 4.3. Halaman Ganti Password.....	37
Gambar 4.4. Halaman Kabupaten/Kota.....	37
Gambar 4.5. Halaman Operator.....	38
Gambar 4.6. Halaman Kecamatan.....	38
Gambar 4.7. Halaman Status Gizi Buruk	39
Gambar 4.8. Halaman Balita Meninggal.....	39
Gambar 4.9. Halaman Penyebab Gizi Buruk	40
Gambar 4.10. Halaman Laporan Status Gizi Buruk.....	40
Gambar 4.11. Halaman Grafik Laporan Status Gizi Buruk	41
Gambar 4.12. Halaman Cetak Laporan Status Gizi Buruk.....	41
Gambar 4.13. Halaman Laporan Balita Meninggal	42
Gambar 4.14. Halaman Cetak Laporan Balita Meninggal	42
Gambar 4.15. Halaman Laporan Penyebab Gizi Buruk	43
Gambar 4.16. Halaman Grafik Laporan Penyebab Gizi Buruk.....	43
Gambar 4.17. Halaman Cetak Laporan Penyebab Gizi Buruk.....	44