

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN ABSTRAK	vi
HALAMAN ABSTRACT.....	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Human Centered Design (HCD).....	5
2.1.1 Tahapan Human Centered Design	6
2.2 Definisi Human Centered Design	7
2.3 Interaksi Manusia Dengan Komputer	8
2.4 Penggunaan Internet dalam sekolah	9
2.5 Situs Web Sekolah.....	9
2.5.1 Peranan Situs Web dalam Sekolah	9

2.5.2 Unsur-unsur Situs Web Sekolah.....	11
2.5.3 Kriteria Website Yang Baik	13
2.6 User Experience	17
2.7 User Interface	17
2.8 Figma	17
2.9 Flowchart	17
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Metode Penelitian	20
3.2 Metode Pengumpulan Data	20
3.3 Metode Analisis Data.....	21
3.4 Kerangka Penelitian	22
3.4.1 Human Centered Design	22
3.5 Rancangan Antar Muka Berdasarkan Hasil Kuesioner.....	27
3.6 Alat dan Bahan	33
3.6.1 Perangkat Keras	33
3.6.2 Perangkat Lunak	33
BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Hasil Penelitian	34
4.1.1 Hasil Evaluasi.....	34
4.1.2 Hasil Rekomendasi UI.....	38
4.1.3 Hasil Rekomendasi UX.....	38
4.1.4 Hasil Perancangan User Interface	39
4.2 Hasil Kuesioner User Interface Terhadap Desain Yang Baru	45

BAB V : SIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Simpulan	46
5.2 Saran.....	46

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Human-Centered Design	6
Gambar 2.3 Simbol Dalam Flowchart	19
Gambar 3.1 Kerangka penelitian HCD (Human Centered Design).....	23
Gambar 3.2 Halaman Utama website SMA Xaverius Pringsewu	25
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Homepage	27
Gambar 3.4 Rancangan Halaman berita	28
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Agenda	29
Gambar 3.6 Rancangan Halaman pengumuman.....	30
Gambar 3.7 Rancangan Halaman kontak.....	31
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Penerimaan siswa baru	32
Gambar 4.1 Diagram Hasil Kuesioner Y1	35
Gambar 4.2 Diagram Hasil Kuesioner Y2	36
Gambar 4.3 Diagram Hasil Kuesioner Y3	36
Gambar 4.4 Diagram Hasil Kuesioner Y4	37
Gambar 4.5 Diagram Hasil Kuesioner Y5	37
Gambar 4.6 Halaman Homepage Website SMA Xaverius Pringsewu	39
Gambar 4.7 Halaman berita Website SMA Xaverius Pringsewu	40
Gambar 4.8 Halaman Agenda Website SMA Xaverius Pringsewu	41
Gambar 4.9 Halaman pengumuman Website SMA Xaverius Pringsewu	42
Gambar 4.10 Halaman kontak Website SMA Xaverius Pringsewu	43
Gambar 4.11 Halaman Penerimaan siswa baru Web SMA Xaverius Pringsewu ..	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pertanyaan Kuesioner <i>Usability</i> , Efisiensi, Efektivitas dan UX.....	25
Tabel 3.2 Interval Skala Likert.....	26
Tabel 3.3 Pertanyaan Kuesioner <i>User Interface</i>	26
Tabel 4.1 Hasil Evaluasi Kuesioner	34
Tabel 4.2 Hasil Rekomendasi UI	38
Tabel 4.3 Hasil Rekomendasi UX.....	38
Tabel 4.4 Hasil Kuesioner UI Setelah Dilakukan Evaluasi	45