

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari pembuatan website dengan menggunakan metode prototype dapat diambil beberapa poin sebagai berikut:

1. Atas dasar permasalahan yang terjadi, portal dikembangkan menjadi solusi permasalahan kompetisi esports di Kota Bandar Lampung yang berupa website.
2. Platform esports hadir sebagai website yang memudahkan penggiat esports dalam mengajukan sparing, mengikuti tournament, serta menghubungkan dengan tim lain dan saling mengeratkan tali persaudaraan di wilayah Kota Bandar Lampung.
3. Dengan pembuatan platform aplikasi ini diharapkan dapat meminimalisir atau bahkan mengatasi beberapa permasalahan kompetisi esports yang ada di Bandar Lampung dan melahirkan pemain yang berbakat sehingga bisa mengharumkan Kota Bandar Lampung.

#### **5.2 Saran**

Dalam pengembangan ini, Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan platform esports dengan menggunakan prototype ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu, saran untuk pengembangan atau penelitian selanjutnya agar mendapat hasil yang lebih baik adalah:

- a. Memperluas cakupan permasalahan serta solusi.
- b. Memperluas cakupan informasi kompetisi esports.
- c. Dapat menggunakan metode berbeda dalam pembuatan platform yang dimana dapat mendukung pembuatan dan pengembangan dengan lebih baik.
- d. Mencermati apa saja yang dibutuhkan pengguna dalam pembuatan website