

# LAMPIRAN

Lampiran 1 Wawancara



## Lampiran 2 Lembar Wawancara

### RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOURNAMENT DAN SPARING E-SPORTS BERBASIS WEB

#### LEMBAR WAWANCARA

Narasumber :  
 Umur :  
 Pekerjaan :  
 Penulis : Evan Natanael Simanjuntak, 1811050050

Penulis : Menurut pendapat anda perlukah dibangun website tournament dan sparing di kota Bandar Lampung?

Narasumber :

Penulis : Apa yang sering menjadi kendala atau masalah sistem pendaftaran yang terdahulu?

Narasumber :

Penulis : Menurut pendapat anda apakah keikutsertaan para pemain game online meningkat dengan adanya tournament dan sparing ini ?

Narasumber :

Penulis : Menurut pendapat anda dengan adanya sistem ini apakah dapat membantu potensi dan melihat perkembangan para pemain bila sering mengikuti turnamen atau sparing ini ?

Narasumber :

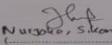
## Lampiran 3 Saran Perbaikan Penguji 1

Zenul Abidin Pagar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp 787214 Fax. 700261 http://namaajaya.ac.id  
**FORMULIR**  
**BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)**

SARAN PERBAIKAN :

NO	SARAN
1)	Buat jadwal pertandingan dan sparing jenis game yg dipilih dan kelayakn dia yg bisa diturunkan
2)	Buat sistem pendaftaran pertandingan antar tim para siswa dan staff. Misal nya tim & para siswa sampai ke depok juara
3)	Buat laporan analisis yg berkaitan dengan tim yg memiliki potensi terbaik dalam game

PENGUJI I / II

  
 Nuzsro, S.Kom., M.T.I.

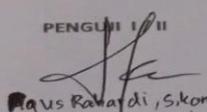
## Lampiran 4 Saran Perbaikan Penguji 2

Informatika & Bisnis  
**DARMAJAYA**  
Pusat Studi Islam  
Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp. 787214 Fax. 700261 <http://darmajaya.ac.id>

**FORMULIR**  
BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

SARAN PERBAIKAN :

NO	SARAN
	= Program, di ulang kembali dan. Di perserik kan dalam proses perbaikan dan bimbingan

PENGLIJI I / II  
  
Agus Rahardi, S.kom., M.T.I