

INTISARI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOURNAMENT DAN SPARING E-SPORTS BERBASIS WEB

oleh

EVAN NATANAEL SIMANJUNTAK

evan.simanjuntak28@gmail.com

Para pengguna e-Sports di Lampung khususnya kota Bandar Lampung rata-rata melakukan kegiatan tournamen game di warnet dan I-cafe, sehingga dapat memiliki pengaruh besar terhadap pengunjung yang tidak hanya sekedar bersantai di cafe tetapi juga dapat mengikuti kegiatan e-sport, hal tersebut menimbulkan permasalahan yang disebabkan belum adanya wadah bagi kegiatan tournamen. Sehingga tujuan penelitian yaitu merancang website yang dapat memenuhi kebutuhan gamers dalam mencari bibit professional eSports di Bandar Lampung. Dengan penerapan metode *Prototype* sebagai metode pengembangan sistem yang cepat dan sesuai kebutuhan pengguna. Sistem yang dihasilkan berbasis website dengan penerapan bahasa pemrograman PHP dan database mysql. Hasil penelitian yaitu menghasilkan platform esports hadir sebagai website yang memudahkan penggiat esports dalam mengajukan sparing, mengikuti tournament, serta menghubungkan dengan tim lain dan saling mengeratkan tali persaudaraan di wilayah Kota Bandar Lampung.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Tournament, Sparing, E-sport, web