

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT FITNESS DI KOTA BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN VIRTUAL REALITY TOUR BERBASIS ANDROID

Fedriksen

Program Studi Sistem Informasi dan Bisnis Darmajaya

Email: fedriksen46@gmail.com

Sistem informasi dan teknologi komputer berkembang sangat pesat. Sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer. Komputer merupakan media yang diciptakan untuk dapat memudahkan manusia. Berdasarkan informasi yang didapat yaitu, sulitnya mencari lokasi dan juga memerlukan waktu yang lama dalam mencari lokasi tempat fitness terdekat di kota Bandar Lampung.

Berdasarkan permasalahan diatas tujuan dari penelitian ini adalah dengan merancang dan membangun aplikasi tempat fitness berbasis Android dengan menggunakan teknologi Sistem Informasi Geografis (SIG) dan dengan adanya Virtual tour sebagai media yang menyediakan wadah untuk pengguna dapat melihat suatu tempat secara nyata melalui sebuah gambar panorama yang dapat dilihat 360° tanpa batas dan tidak terpotong. Jadi virtual tour seolah-olah pengguna sedang merasakan berada di suatu tempat atau lokasi yang dapat meningkatkan daya tangkap visualnya. Oleh karena itu metode yang akan dipakai ialah menggunakan metode pengumpulan data seperti observasi, dan juga wawancara, serta metode pengembangan sistem menggunakan metode OOAD dengan 7 tahapan yang digunakan yaitu menganalisis masalah, menjelaskan proses yang terjadi dalam sistem, identifikasi objek, menentukan atribut, mendefinisikan operasi, desain subsistem, dan juga desain pesan.

Hasil dari penelitian ini adalah membantu masyarakat dalam maupun dalam kota untuk mencari informasi tempat fitness yang ada di Kota Bandar Lampung.

Kata kunci : Sistem Informasi Geografis, Virtual Reality Tour, Tempat Fitness, Android.