

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

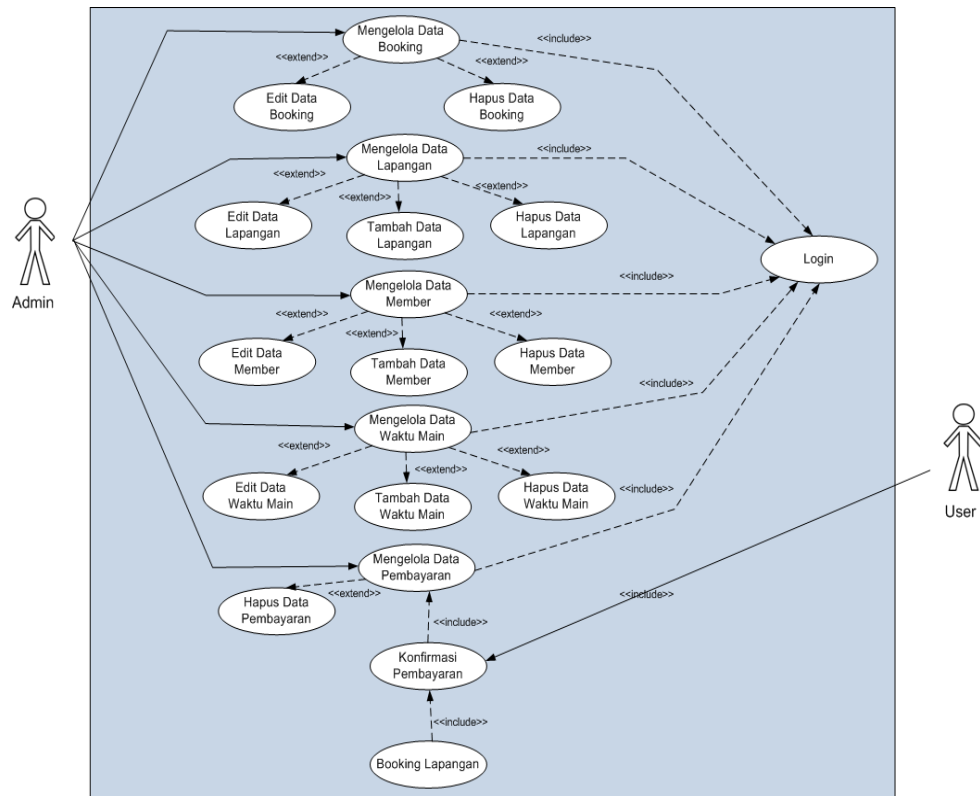
Pada pembahasan ini menjelaskan hasil perancangan sistem pemesanan lapangan futsal di The Dome Sport Arena yang dirancang untuk memudahkan dalam proses pemesanan sewa lapangan futsal. Adapun aplikasi tersebut meliputi :

4.1.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dan perangkat lunak adalah proses multistep yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk objek, data, pemodelan proses sistem, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasikan kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Gambaran umum sistem pemesanan lapangan futsal yang di usulkan melalui tahapan perancangan *Unified Modeling Language (UML)* seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*.

4.1.2 Perancangan Use Case Diagram

Berikut rancangan *Use Case Diagram* dari program pemesanan lapangan futsal. Aktor pada *Use Case Diagram* program ini meliputi *admin* dan *user*. Rancangan *Use Case Diagram* dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut ini :



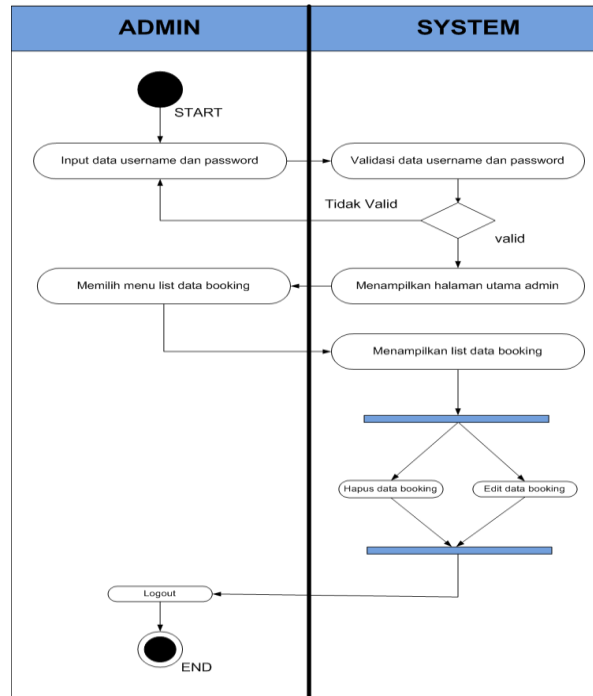
Gambar 4.1. Rancangan *Use Case Diagram*

Gambar 4.1 menunjukkan aktor *admin* dapat melakukan pengelolaan data member, data booking, data waktu main, data lapangan dan data pembayaran. Sedangkan aktor *user* hanya dapat menggunakan fitur booking dan konfirmasi pembayaran.

4.1.3 Analisis *Activity Diagram* Pada Sistem

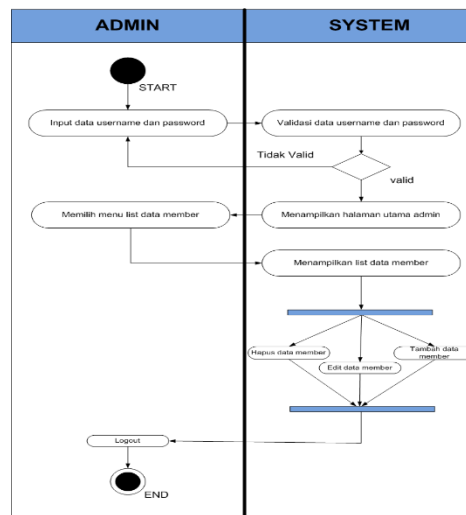
Activity diagram dari program pemesanan lapangan futsal yang menggambarkan urutan aktivitas yang terjadi pada sistem. Aktivitas diagram program ini meliputi *activity diagram* mengelola data member, *activity diagram* mengelola data booking, *activity diagram* mengelola data lapangan,

activity diagram mengelola data waktu main dan *activity diagram* data pembayaran. Tampilan perancangan *activity diagram* dapat dilihat pada gambar berikut ini :



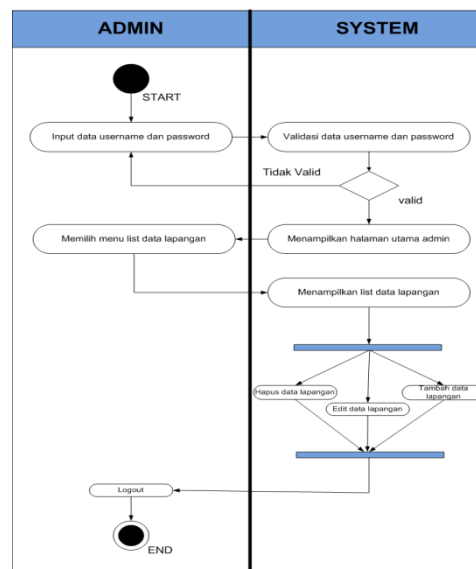
Gambar 4.2 *Activity diagram* Data *Booking*

Gambar 4.2 merupakan rangkaian aktivitas *admin* pada saat mengelola data *booking*. Pada aktivitas ini *admin* dapat melakukan aktivitas diantaranya merubah dan menghapus data *booking*.



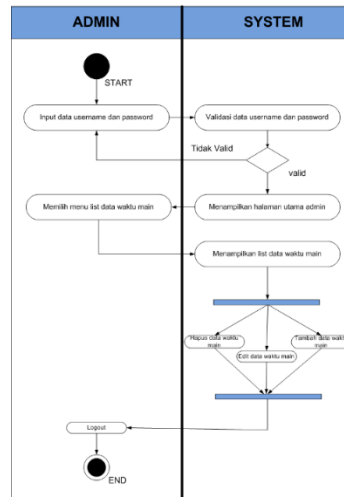
Gambar 4.3 Activity Diagram data *Member*

Gambar 4.3 merupakan rangkaian aktivitas *admin* pada saat mengelola data *member*. Pada aktivitas ini *admin* dapat melakukan aktivitas diantaranya menambah, merubah dan menghapus data *member*.



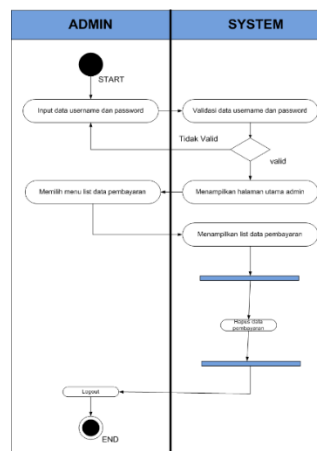
Gambar 4.4. Activity Diagram Data Lapangan

Gambar 4.4 merupakan rangkaian aktivitas *admin* pada saat mengelola data lapangan. Pada aktivitas ini *admin* dapat melakukan aktivitas diantaranya menambah, merubah dan menghapus data lapangan.



Gambar 4.5. Activity Diagram data Waktu Main

Gambar 4.5 merupakan rangkaian aktivitas *admin* pada saat mengelola data waktu main. Pada aktivitas ini *admin* dapat melakukan aktivitas diantaranya menambah, merubah dan menghapus data waktu main.

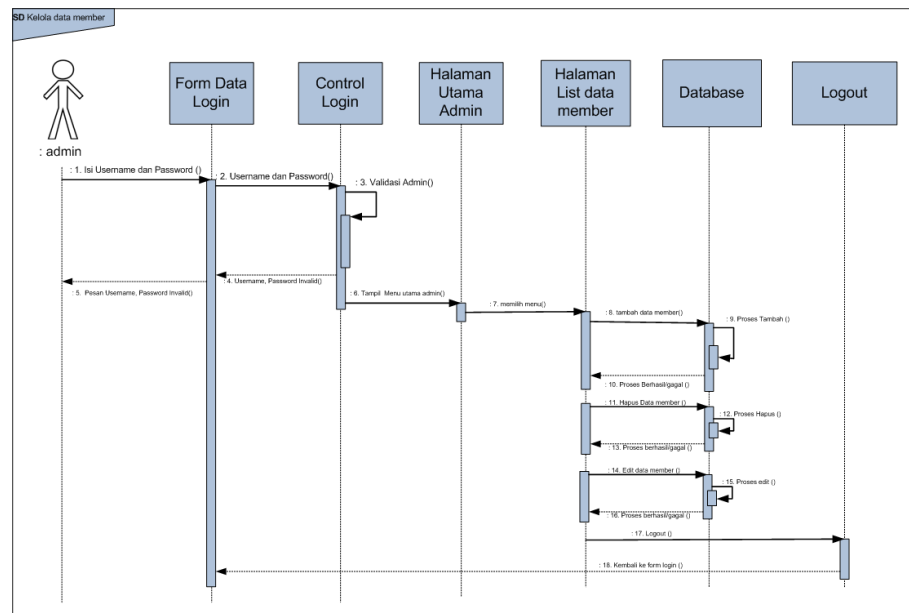


Gambar 4.6. Activity Diagram Data Pembayaran

Gambar 4.6 merupakan rangkaian aktivitas *admin* pada saat mengelola data pembayaran. Pada aktivitas ini *admin* dapat melakukan aktivitas diantaranya menghapus data pembayaran.

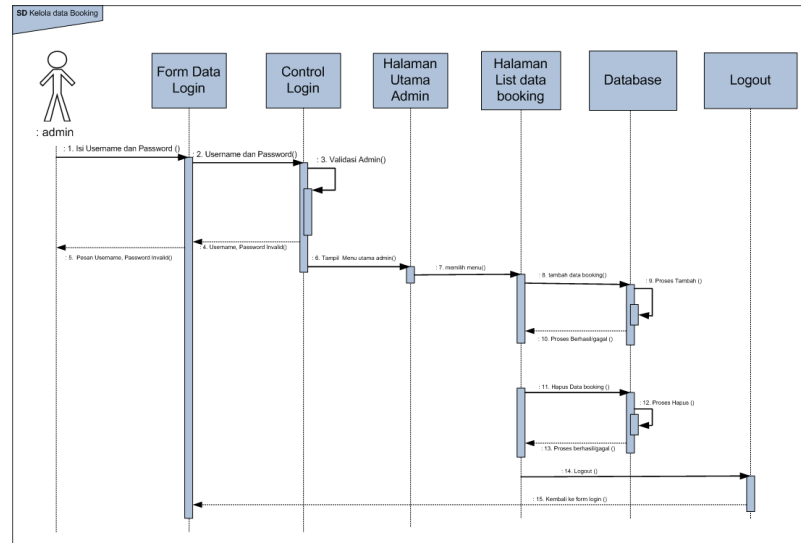
4.1.3 Sequence Diagram

Sequence diagram program ini meliputi *sequence diagram* mengelola data booking, *sequence diagram* mengelola data member, *sequence diagram* mengelola data lapangan, *sequence diagram* mengelola data waktu main dan *sequence diagram* pembayaran. Tampilan perancangan *sequence diagram* dapat dilihat pada gambar 4.7 di bawah ini :



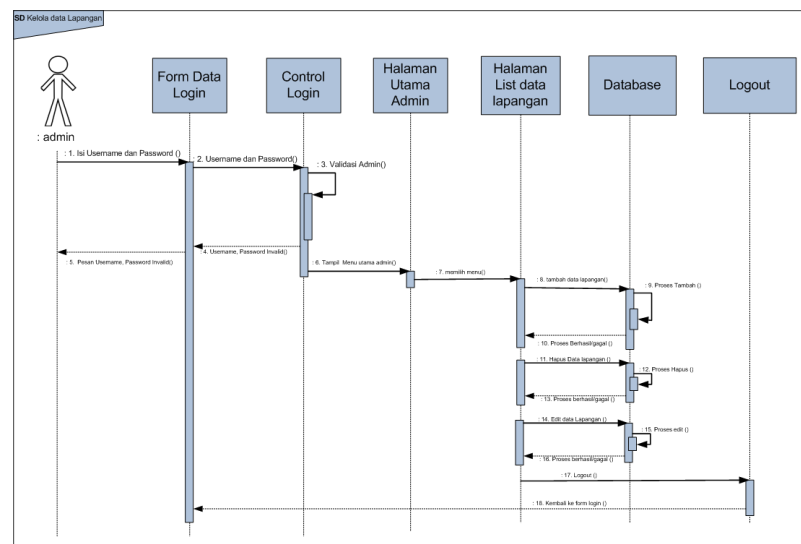
Gambar 4.7. *Sequence diagram* mengelola data member

Gambar 4.7 *sequence diagram* mengelola data member menjelaskan rangkaian kondisi ketika *admin* akan mengubah, menambah dan menghapus data member.



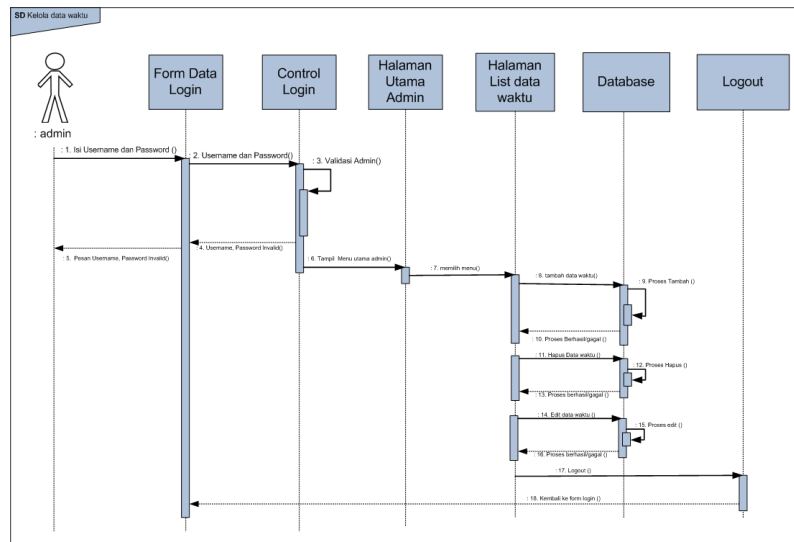
Gambar 4.8. Sequence Diagram Mengelola Data Booking

Gambar 4.8 *sequence diagram* mengelola data *booking* menjelaskan rangkaian kondisi ketika *admin* akan mengubah dan menghapus data *booking*.



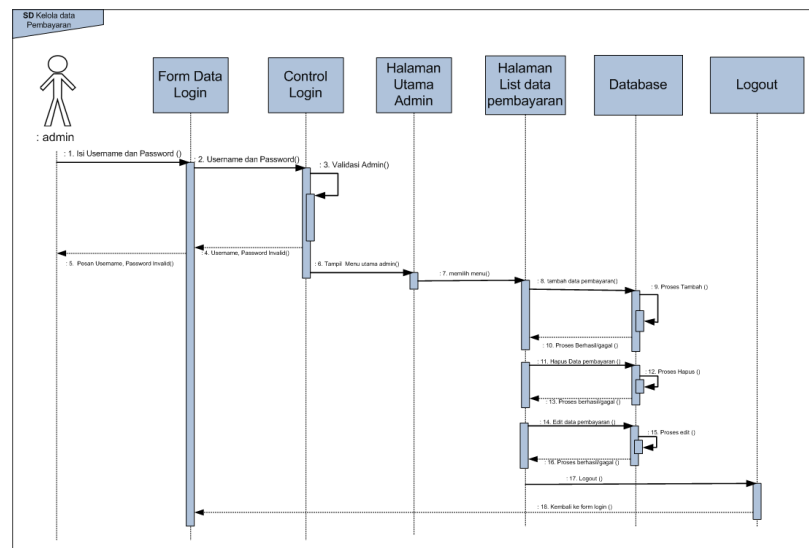
Gambar 4.9. Sequence Diagram Mengelola Data Lapangan

Gambar 4.9 *sequence diagram* mengelola data lapangan menjelaskan rangkaian kondisi ketika *admin* akan mengubah, menambah dan menghapus data lapangan.



Gambar 4.10 Sequence Diagram Mengelola Data Waktu Main

Gambar 4.10 *sequence diagram* mengelola data waktu main menjelaskan rangkaian kondisi ketika *admin* akan mengubah, menambah dan menghapus data waktu main.

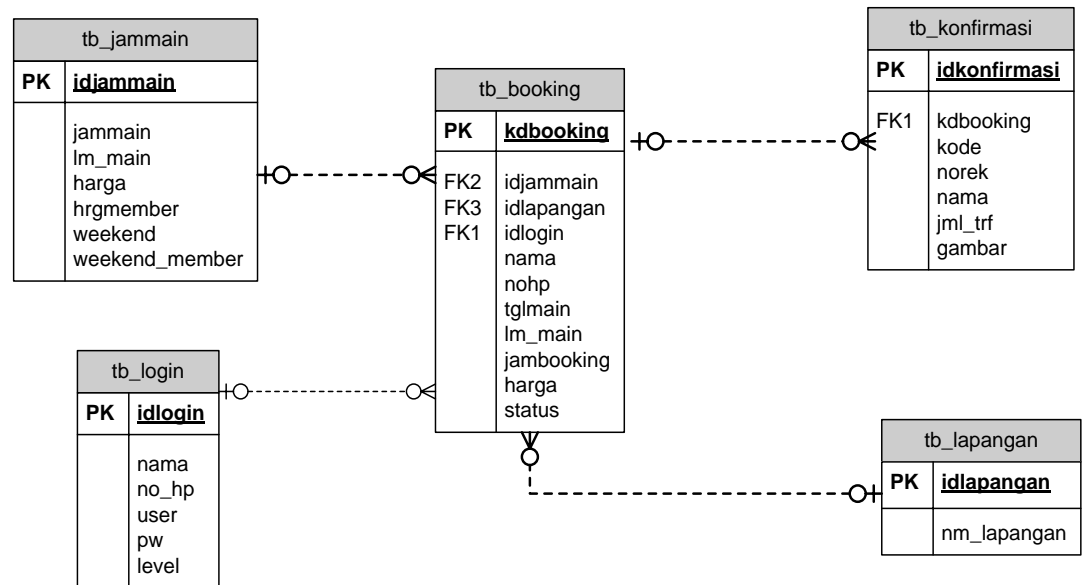


Gambar 4.11 Sequence Diagram Mengelola Data Pembayaran

Gambar 4.11 *sequence diagram* mengelola data pembayaran menjelaskan rangkaian kondisi ketika *admin* akan menghapus data pembayaran.

4.1.4 Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Tampilan rancangan *class diagram* dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.12 Class Diagram Sistem Pemesanan Lapangan Futsal

4.1.5 Rancangan Struktur Database

Rancangan struktur *database* sistem pemesanan lapangan futsal the dome sport arena sebagai berikut :

1) Struktur Tabel booking

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data user yang telah melakukan *booking* lapangan. Rancangan tabel dapat dilihat pada tabel 4.1 berikut:

Tabel 4.1 Rancangan struktur tabel booking

Field Name	Tipe Data	Size	Description
kdbooking	Varchar	50	Kunci
nama	Varchar	50	
nohp	Varchar	12	
nm_lapangan	varchar	10	
tglmain	date		
lm_main	char	5	
jammain	varchar	50	
jambooking	time		
harga	varchar	50	
status	enum		

2) Struktur Tabel jammain

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data waktu bermain, lama bermain, serta rincian harga sewa lapangan. Berikut rancangan tabel dapat dilihat pada tabel 4.2 :

Tabel 4.2 Rancangan struktur tabel jammain

Field Name	Tipe data	Size	Description
idjammain	Int	11	kunci
jammain	Varchar	50	
lm_main	Char	5	
harga	Varchar	50	
hrgmember	Varchar	50	
Weekend	Varchar	50	
Weekend_member	Varchar	50	

3) Struktur Tabel Konfirmasi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan oleh *user*, antara lain data nama, nomor rekening dan jumlah transfer. Berikut tancangan tabel konfirmasi dapat dilihat pada tabel 4.3 :

Tabel 4.3 Rancangan Struktur Tabel konfirmasi

Field Name	Tipe data	Size	Description
Idkonfirmasi	Int	11	kunci
Kode	Varchar	50	
Norek	Varchar	50	
Nama	Varchar	50	
Jml_trf	Varchar	50	
gambar	Varchar	50	

4) Struktur Tabel Lapangan

Tabel lapangan berfungsi untuk menyimpan data jumlah lapangan yang tersedia. Berikut rancangan tabel lapangan dapat dilihat pada tabel 4.4 :

Tabel 4.4 Rancangan Struktur Tabel Lapangan

Field Name	Tipe data	Size	Description
Idlapangan	Int	11	kunci
Nm_lapangan	Varchar	10	

5) Struktur Tabel Login

Tabel login berfungsi untuk menyimpan data login *member* dan *admin*.

Berikut rancangan tabel lapangan dapat dilihat pada tabel 4.5:

Tabel 4.5 Rancangan Struktur Tabel Login

Field Name	Type data	Size	Description
Idlogin	Int	11	kunci
Nama	varchar	50	
Nohp	varchar	12	
User	varchar	50	
Pw	varchar	50	
level	enum		

4.1.6 Rancangan Interface

Perancangan interface pada rancangan program sistem pemesanan lapangan futsal the dome sport arena sebagai berikut :

a) Tampilan Halaman Utama

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu halaman utama pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.13:

Booking	Konfirmasi Pembayaran	Login
Header		
Content Tips		
Footer		

Gambar 4.13 Rancangan Halaman Utama

b) Rancangan Menu Booking

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu booking pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.14:

Booking	Konfirmasi Pembayaran	Login
Nama	No Telp	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Tanggal Main	Pilih Lapangan	
<input type="text"/>	<input type="text" value="▼"/>	
Jam Main	Lama Main	
<input type="text" value="▼"/>	<input type="text"/>	
<input type="button" value="Booking"/>	<input type="button" value="Cancel"/>	
Footer		

Gambar 4.14. Rancangan Tampilan Menu Booking

c) Rancangan Menu Konfirmasi

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu konfirmasi pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.15:

	Booking	Konfirmasi Pembayaran	Login
Kode Transaksi <input type="text"/>			
No Rekening <input type="text"/>			
Nama <input type="text"/>			
Jumlah Transfer <input type="text"/>			
Bukti Pembayaran <input type="button" value="Browse"/>			
<input type="button" value="Konfirmasi"/> <input type="button" value="Cancel"/>			
Footer			

Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Menu Konfirmasi

d) Rancangan Menu Mengelola Data Booking

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu mengelola data booking pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.16:

	Booking	Cetak	Welcome
Informasi Data Booking		Edit	Hapus
Informasi Data Booking		Edit	Hapus
Informasi Data Booking		Edit	Hapus
Informasi Data Booking		Edit	Hapus
Footer			

Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Mengelola Data Booking

e) Rancangan Menu Mengelola Data Member

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu mengelola data member pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.17:

	Futsal	Cetak	Welcome
Tambah Member			
Informasi Data Member		Edit	Hapus
Informasi Data Member		Edit	Hapus
Informasi Data Member		Edit	Hapus
Informasi Data Member		Edit	Hapus
Footer			

Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Menu Data Member

f) Rancangan Menu Mengelola Data Lapangan

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu mengelola data lapangan pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.18:

Futsal		Cetak	Welcome
Tambah Data			
Informasi Data Lapangan	Edit Hapus		
Informasi Data Lapangan	Edit Hapus		
Informasi Data Lapangan	Edit Hapus		
Informasi Data Lapangan	Edit Hapus		
Footer			

Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Menu Data Lapangan

g) Rancangan Menu Mengelola data Waktu Main

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu mengelola data waktu main pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.19:

		Futsal	Cetak	Welcome
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">Tambah waktu</div>				
Informasi Data Waktu	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 2px;">Edit</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Informasi Data waktu	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 2px;">Edit</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Informasi Data waktu	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 2px;">Edit</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Informasi Data waktu	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 2px;">Edit</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Footer				

Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Menu Data Waktu Main

h) Rancangan Menu Mengelola Data Konfirmasi Pembayaran.

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu mengelola data konfirmasi pembayaran pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.20:

		Futsal	Cetak	Welcome
Informasi Data konfirmasi	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Informasi Data konfirmasi	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Informasi Data konfirmasi	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Informasi Data konfirmasi	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Hapus</div>			
Footer				

Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Data Konfirmasi Pembayaran

i) Rancangan Menu Login

Berikut ini merupakan rancangan tampilan menu login pada sistem pemesanan lapangan futsal. Tampilan rancangan tampilan program dapat dilihat pada gambar 4.21:

The image shows a login form layout. It consists of a main content area and a footer. The main content area contains three elements: a text input field labeled 'Username', a text input field labeled 'Password', and a button labeled 'Sign In'. The footer area contains the text 'Footer'.

Gambar 4.21 Rancangan Tampilan Menu Login

4.1.7 Implementasi dan Pengujian Unit

Perancangan sistem dan perangkat lunak ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4.1.8 Integrasi dan Pengujian Sistem

Pengujian fokus pada perangkat lunak adri segi logic dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

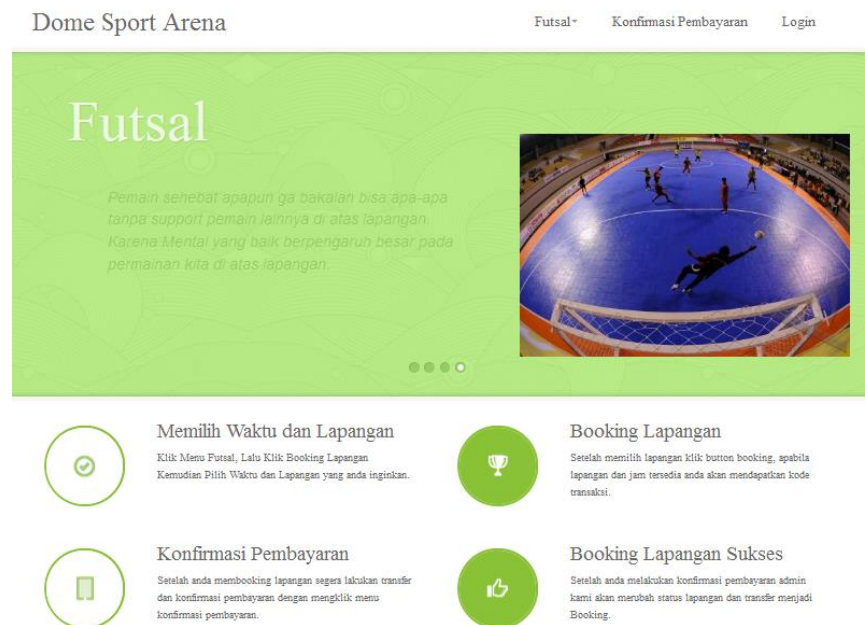
4.1.9 Operasi dan Pemeliharaan

Pemeliharaan termasuk pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru ditemukan.

4.1.10 Tampilan Halaman Utama

Pada halaman utama terdapat empat submenu utama yaitu menu booking lapangan, menu konfirmasi pembayaran, menu data booking dan menu login.

Berikut tampilan halaman utama dapat dilihat pada gambar 4.22



Gambar 4.22 Halaman Utama.

4.1.11 Tampilan Halaman Booking Lapangan

User dapat menentukan waktu dan lapangan yang tersedia. Berikut tampilan halaman booking lapangan dapat dilihat pada gambar 4.23

Dome Sport Arena Futsal * Konfirmasi Pembayaran Login

Silahkan Pilih Waktu Main dan Lapangan

Nama <input type="text" value="Nama"/>	No Telp/HP <input type="text" value="No HP / No Telp"/>
Tanggal Main <input type="text" value="Tanggal"/>	Pilih Lapangan <input type="text" value="----Pilih----"/>
Jam Main <input type="text" value="----Pilih Waktu----"/>	Lama Main <input type="text" value="Lama Main"/>

About Dome Sport Arena adalah tempat Futsal Indoor pertama di Bandar Lampung yang memiliki 4 Lapangan dengan rumput sintetis yang memberikan suasana seperti bermain di rumput asli.	Alamat Kami Jl. Pulau Morotai No.53, Jagabaya III, Wiy. Halim, Kota Bandar Lampung, Lampung 35132, Indonesia Telp - +62721 7621199 Email : domesportarena@gmail.com	Available Jam Kerja senin - jumat 09.00 s/d 16.00 = 80.000 17.00 s/d 23.00 = 100.000 sabtu-minggu 09.00 s/d 16.00 = 100.000 17.00 s/d 23.00 = 150.000
--	---	---

Gambar 4.23 Halaman Booking Lapangan.

4.1.12 Tampilan Halaman Data Booking

Halaman informasi bangunan digunakan untuk *user* melihat data waktu dan lapangan yang sudah terpesan, dan *user* dapat melihat status transfer dari masing-masing pemesan. Berikut tampilan menu data booking dapat dilihat pada gambar 4.24

Data Booking Lapangan Futsal Dome Sport Arene

No	Kode Transaksi	Nama	Lapangan	Tgl Main	Main	Waktu	Jam Booking	Harga	Status Transfer
1.	201701170001	balbal	Lapangan 1	2017-01-18	1 Jam	09.00 - 10.00	17:50:05	80000	Booking
2.	201701060004	qqw	Lapangan 2	2017-01-23	1 Jam	11.00 - 12.00	07:18:23	80000	Waiting Transfer
3.	201701060003	aa	Lapangan 1	2017-01-07	1 Jam	09.00 - 10.00	07:17:21	100000	Waiting Transfer
4.	201701060002	veg	Lapangan 3	2017-01-07	1 Jam	08.00 - 09.00	06:09:07	125000	Waiting Transfer
5.	201701060001	kml	Lapangan 1	2017-01-13	1 Jam	08.00 - 09.00	06:07:13	125000	Waiting Transfer
6.	201701010007	ll	Lapangan 3	2017-01-10	1 Jam	08.00 - 09.00	19:38:33	100000	Waiting Transfer
7.	201701010006	dd	Lapangan 2	2017-01-16	1 Jam	08.00 - 09.00	19:31:35	125000	Waiting Transfer
8.	201701010005	mn	Lapangan 1	2017-01-25	1 Jam	07.00 - 08.00	08:45:59	100000	Waiting Transfer
9.	201701010004	mn	Lapangan 4	2017-01-11	2 Jam	07.00 - 09.00	08:44:17	200000	Waiting Transfer
10.	201701010003	ls	Lapangan 1	2017-01-04	2 Jam	07.00 - 09.00	08:43:15	200000	Waiting Transfer

Jumlah Data : 12

1 2

Gambar 4.24 Halaman Data Booking.

4.1.13 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman konfirmasi pembayaran digunakan untuk *user* menginputkan detail data transaksi dan mengunggah bukti transfer di kolom yang tersedia.

Dome Sport Arena Futsal - Konfirmasi Pembayaran Login

Konfirmasi Pembayaran

Kode Transaksi

No Rekening

Nama

Jumlah Transfer

Bukti Pembayaran
 No file selected.

Gambar 4.25 Halaman Konfirmasi Pembayaran

4.1.14 Tampilan Halaman Login

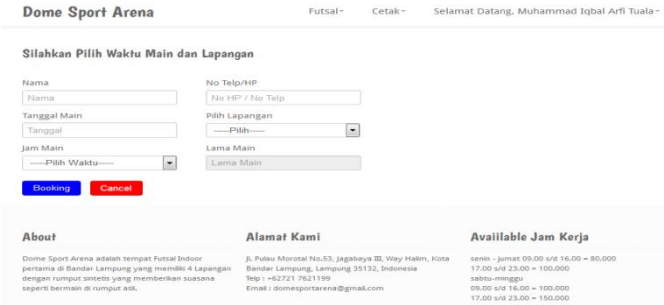
Halaman Login digunakan untuk hak akses bagi admin dan digunakan untuk user yang sudah terdaftar sebagai member The Dome Sport Arena. Berikut tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 4.26



Gambar 4.26 Halaman Login

4.1.15 Tampilan Halaman Admin

Halaman admin digunakan untuk menambahkan, mengedit dan menghapus data. Pada halaman admin terdapat enam submenu yaitu menu data booking, menu data lapangan, menu data member, menu data pembayaran, menu data waktu main dan menu cetak. Berikut tampilan halaman admin dapat dilihat pada gambar 4.27



Gambar 4.27 Halaman Admin.

4.1.16 Tampilan Halaman Admin *Data Booking*

Halaman data booking digunakan untuk melihat dan mengedit data booking.

Berikut tampilan menu halaman data booking dapat dilihat pada gambar 4.28

Dome Sport Arena Futsal* Cetak* Selamat Datang, Muhammad Iqbal Arif Tualu*

Data Booking Lapangan Futsal Dome Sport Arene

No	Kode Transaksi	Nama	No Telp/HP	Lapangan	Tgl Main	Main	Waktu	Jam Booking	Harga	Status Transfer	Ops
1.	201701170001	bahal	08961269999	Lapangan 1	2017-01-18	1 Jan	09.00 - 10.00	17:50:05	80000	Booking	Edit Hapus
2.	201701060004	qqw	3321	Lapangan 2	2017-01-23	1 Jan	11.00 - 12.00	07:18:23	80000	Waiting Transfer	Edit Hapus
3.	201701060003	aa	33	Lapangan 1	2017-01-07	1 Jan	09.00 - 10.00	07:17:21	100000	Waiting Transfer	Edit Hapus
4.	201701060002	vog	9090	Lapangan 3	2017-01-07	1 Jan	08.00 - 09.00	06:09:07	125000	Waiting Transfer	Edit Hapus
5.	201701060001	kmf	33	Lapangan 1	2017-01-13	1 Jan	08.00 - 09.00	06:07:13	125000	Waiting Transfer	Edit Hapus
6.	201701010007	ll	90	Lapangan 3	2017-01-10	1 Jan	08.00 - 09.00	19:38:33	100000	Waiting Transfer	Edit Hapus
7.	201701010006	dd	34	Lapangan 2	2017-01-16	1 Jan	08.00 - 09.00	19:31:35	125000	Waiting Transfer	Edit Hapus
8.	201701010005	nn	kk	Lapangan 1	2017-01-25	1 Jan	07.00 - 08.00	08:45:59	100000	Waiting Transfer	Edit Hapus
9.	201701010004	nn	77	Lapangan 4	2017-01-11	2 Jan	07.00 - 09.00	08:44:17	200000	Waiting Transfer	Edit Hapus

Gambar 4.28 Halaman *Data Booking*.

4.1.17 Tampilan Halaman *Data Lapangan*

Halaman data lapangan digunakan untuk menambahkan, mengedit dan menghapus data lapangan futsal. Berikut tampilan menu tambah dan lihat lapangan futsal dapat dilihat pada gambar 4.29

Dome Sport Arena Futsal* Cetak* Selamat Datang, Muhammad Iqbal Arfi Tuala*

Data Lapangan Futsal Dome Sport Arena

[Tambah Data](#)

No	Nama Lapangan	Opsi	
1.	Lapangan 1	Edit	Hapus
2.	Lapangan 2	Edit	Hapus
3.	Lapangan 3	Edit	Hapus
4.	Lapangan 4	Edit	Hapus

Jumlah Data : 4 1

About	Alamat Kami	Available Jam Kerja
Dome Sport Arena adalah tempat Futsal Indoor pertama di Bandar Lampung yang memiliki 4 Lapangan dengan rumput sintetis yang memberikan suasana seperti bermain di rumput asli.	Jl. Pahlu Merdeka No.53, Jagabaya III, Way Halim, Kota Bandar Lampung, Lampung 35132, Indonesia Telp: +62721 7621199 Email: domesportarena@gmail.com	senin - jumat 09.00 s/d 16.00 = 80.000 17.00 s/d 23.00 = 100.000 sabtu-senin 09.00 s/d 16.00 = 100.000 17.00 s/d 23.00 = 150.000

Gambar 4.29 Halaman Data Lapangan Futsal.

4.1.18 Tampilan Halaman *Data Member*

Halaman *data member* digunakan untuk melihat dan menambahkan data member yang terdaftar. Pada halaman *data testing* terdapat dua sub menu, yaitu lihat data dan tambah data. Berikut tampilan menu lihat dan tambah data dapat dilihat pada gambar 4.30.

Dome Sport Arena Futsal* Cetak* Selamat Datang, Muhammad Iqbal Arfi Tuala*

Data Member Futsal Dome Sport Arena

[Tambah Member](#)

No	Nama	No Telp/HP	Username	Password	Level	Opsi
1.	asep	123	asep	dc855eb0dc7476760fa1b281665f1	member	Edit Hapus
2.	berty	0899999999	berty08	9483066da007c7fa9da341176488653	member	Edit Hapus

Jumlah Data : 2 1

About	Alamat Kami	Available Jam Kerja
Dome Sport Arena adalah tempat Futsal Indoor pertama di Bandar Lampung yang memiliki 4 Lapangan dengan rumput sintetis yang memberikan suasana seperti bermain di rumput asli.	Jl. Pahlu Merdeka No.53, Jagabaya III, Way Halim, Kota Bandar Lampung, Lampung 35132, Indonesia Telp: +62721 7621199 Email: domesportarena@gmail.com	senin - jumat 09.00 s/d 16.00 = 80.000 17.00 s/d 23.00 = 100.000 sabtu-senin 09.00 s/d 16.00 = 100.000 17.00 s/d 23.00 = 150.000

Gambar 4.30 Halaman Data Member

4.1.19 Tampilan Halaman Data Pembayaran

Halaman analisis menampilkan data pelanggan yang sudah melakukan konfirmasi pembayaran. Berikut tampilan menu data pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.31.

Dome Sport Arena Futsal* Cetak* Selamat Datang, Muhammad Iqbal Arif Tualu*

Data Pembayaran Lapangan Futsal Dome Sport Arene

No	Kode Transaksi	No Rekening	Nama	Jumlah	Bukti	Opsi
1.	201701010006	99	g	100000		Hapus

Jumlah Data : 1

About

Dome Sport Arena adalah tempat Futsal Indoor pertama di Bandar Lampung yang memiliki 4 Lapangan dengan rumput sintetis yang memberikan suasana seperti bermain di rumput asli.

Alamat Kami

Jl. Pulau Mareta No.31, Jagabaya III, Way Halim, Kota Bandar Lampung, Lampung 35132, Indonesia
Telp : +6271 7621199
Email : domesportarena@gmail.com

Available Jam Kerja

senin - jumat 09.00 s.d 16.00 = 80.000
17.00 s.d 23.00 = 100.000
sabtu-minggu
09.00 s.d 16.00 = 100.000
17.00 s.d 23.00 = 150.000

Gambar 4.31 Halaman Data Pembayaran.

4.1.20 Tampilan Halaman Admin Data Waktu Main

Halaman Admin data waktu main digunakan untuk menampilkan, mengedit dan menambah data waktu main. Berikut tampilan menu data waktu main dapat dilihat pada gambar 4.32.

Dome Sport Arena Futsal* Cetak* Selamat Datang, Muhammad Iqbal Arif Tualu*

Data Waktu Lapangan Futsal Dome Sport Arene

[Tambah Waktu](#)

No	Waktu Main	Lama Main	Harga Non Member	Harga Member	Opsi
1.	09.00 - 10.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
2.	10.00 - 11.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
3.	11.00 - 12.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
4.	12.00 - 13.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
5.	13.00 - 14.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
6.	14.00 - 15.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
7.	15.00 - 16.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
8.	16.00 - 17.00	1 Jam	80000	70000	Edit Hapus
9.	17.00 - 18.00	1 Jam	100000	90000	Edit Hapus
10.	18.00 - 19.00	1 Jam	100000	90000	Edit Hapus

Gambar 4.32 Halaman Data Waktu Main

4.1.21 Tampilan Halaman Cetak

Halaman cetak digunakan untuk menampilkan dan mencetak rekap data booking lapangan. Berikut tampilan menu cetak dapat dilihat pada gambar 4.33.

About	Alamat Kami	Available Jam Kerja
Dome Sport Arena adalah tempat Futsal Indoor pertama di Bandar Lampung yang memiliki 4 Lapangan dengan rumput sintetis yang memberikan suasana seperti bermain di rumput asli.	Jl. Palan Morotal No.53, Jagabaya III, Way Halim, Kota Bandar Lampung, Lampung 35132, Indonesia Telp : +62721 7621199 Email : domesportarena@gmail.com	senin - jumat 09.00 s/d 16.00 = 80.000 17.00 s/d 23.00 = 100.000 sabtu-minggu 09.00 s/d 16.00 = 100.000 17.00 s/d 23.00 = 150.000

Gambar 4.33 Halaman Cetak

4.2 Pembahasan

Dengan diterapkannya sistem pemesanan lapangan futsal secara online di the dome sports arena ini, masyarakat dapat menentukan waktu dan tempat bermain futsal dengan memilih waktu dan tempat yang tersedia. Setelah selesai memilih waktu dan tempat, maka selanjutnya user harus melakukan pembayaran via transfer ke rekening pihak the dome sports arena, selanjutnya user melakukan konfirmasi pembayaran di halaman konfirmasi pembayaran. Jika sudah melakukan konfirmasi pembayaran, admin akan mengubah status transfer dari waiting transfer menjadi booking. Sistem pemesanan lapangan futsal ini memiliki kelebihan dan kekurangan.

Kelebihan :

- 1) Sistem pemesanan lapangan futsal ini memudahkan bagi para masyarakat yang akan menyewa lapangan futsal.
- 2) Sistem ini dapat membantu pegawai dalam melakukan pembukuan.
- 3) Sistem ini dapat melakukan perbandingan hasil *data training* dan *data testing*.

Kekurangan :

- 1) Lama waktu penyewaan yang tersedia setiap sekali transaksi hanya dapat menyewa selama 2 jam.
- 2) Proses pembayaran harus melalui pihak bank, tidak dapat melalui system ini.
- 3) *User* harus mengetahui waktu dan tempat yang sudah terbooking.

4.2.1 Pengujian Sistem

Setelah tahap pembuatan dilakukan, maka program perlu diuji.

- 1) Pengujian dilakukan dengan menjalankan sistem dengan menggunakan laptop dengan alamat *www.thedomesportarena.freeoda.com*. Proses berjalan dengan baik, semua tampilan dan menu dapat di akses.
- 2) Pengujian dilakukan dengan melakukan proses booking, konfirmasi pembayaran, penambahan member, lalu melakukan re-checking di database dan hasilnya semua data tersimpan dan terintegrasi dengan baik.