

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan Hasil Pengujian

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

4.1.1 Perangkat Lunak

1. *Windows 10*
2. *Dreamwever cc*
3. *MySQL versi 5.7.17*
4. *Framework Codeigniter*
5. *Astah Comunnity*
6. *Balsamic Mockups 3*

4.1.2 Perangkat Keras

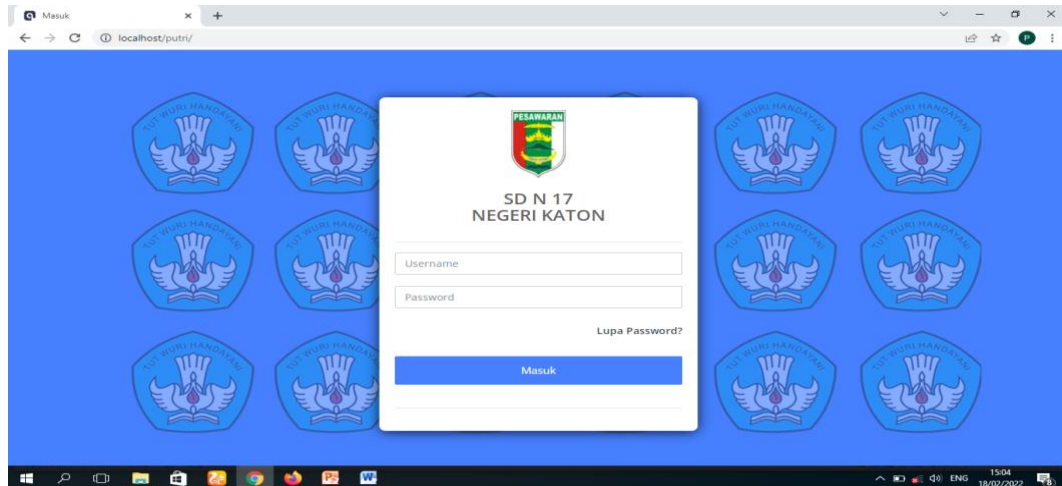
1. *Processor Intel Core™ i3 (2.2 GHz, 800 MHz FSB)*
2. *Memory RAM 4 GB*
3. *Harddisk 500 G*
4. *Monitor 14 inchi*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*

4.2 Implementasi Bagian Admin

Implementasi tampilan admin merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa data profil, guru, siswa, sumber dana hingga penerimaan dan pengeluaran dana, berikut adalah implementasi tampilan bagian admin:

1. Implementasi *Login*

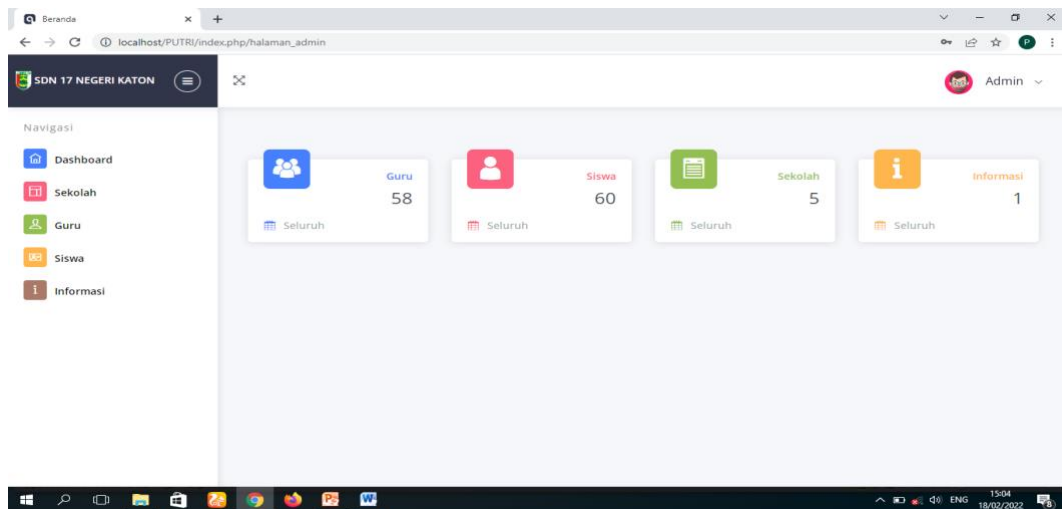
Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.1:



Gambar 4.1 Implementasi *Login*

2. Implementasi Utama Admin

Implementasi utama admin merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan menu pada admin, berikut adalah halaman utama admin pada Gambar 4.2 dibawah ini :



Gambar 4.2 Implementasi Utama Admin

3. Implementasi Sekolah

Implementasi sekolah merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah sekolah pada Gambar 4.3 dibawah ini :

Gambar 4.3 Implementasi Sekolah

4. Implementasi Guru

Implementasi guru merupakan tampilan yang digunakan untuk data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah guru pada Gambar 4.4 dibawah ini :

No.	Sekolah	NIK	Nama Guru	Jenis Kelamin	Alamat	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Agar
1	SDN 17 NEGERI KATON	1976101020	EMI HERNANIS.Pd	Perempuan	Pejambon	Labuhan Ratu	1976-10-10	Islan
2	SDN 17 NEGERI KATON	19870324	ISMAI YULIYANTIS.Pd	Perempuan	Pejambon	Pejambon	1987-03-24	Islan
3	SDN 17 NEGERI KATON	19880402	PAIRIN,S.Pd.I.	Laki-laki	Negarasaka	Negarasaka	1988-04-02	Islan
4	SDN 17 NEGERI KATON	19871007	IKA RISKIANA.S.Pd	Perempuan	Pejambon	Pejambon	1987-10-07	Islan
5	SDN 17 NEGERI KATON	1970020514	SURTAMI	Perempuan	Negarasaka	Padmosari	1970-02-05	Islan
6	SDN 17 NEGERI KATON	1966016519	RO/AELAH	Perempuan	Pejambon	Pejambon	1970-07-05	Islan
7	SDN 17 NEGERI KATON	1981061220	ENDRIYANA.S.Pd.	Perempuan	Halangan Ratu	Halangan Ratu	1981-06-12	Islan

Gambar 4.4 Implementasi Guru

5. Implementasi Siswa

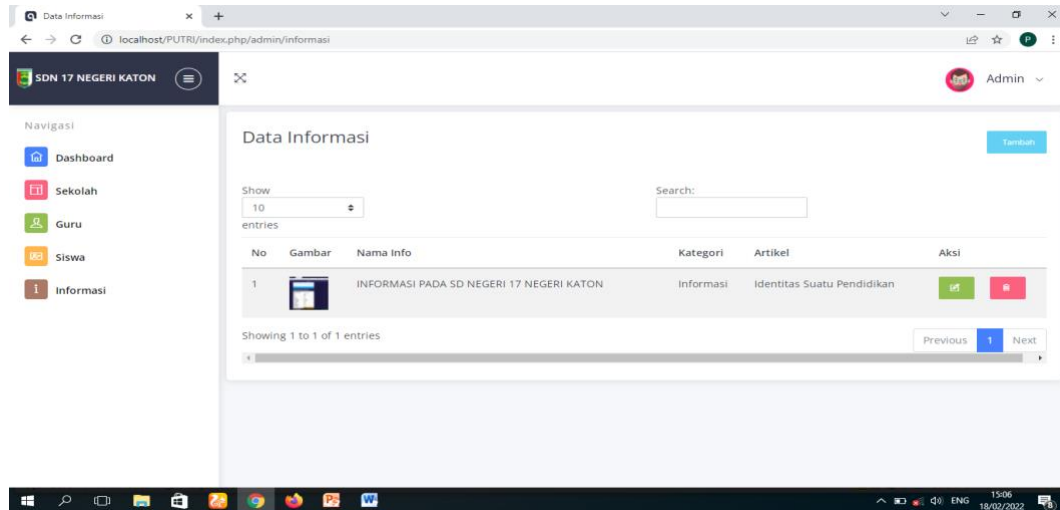
Implementasi siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data siswa pada Gambar 4.5 dibawah ini :

No.	NIS	Nama Siswa	Kelas	Jenis Kelamin	Alamat	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Agama	Telepon
1	0099713982	ABIL MAULANA PUTRA	VI	Laki-laki	Pejambon	Pejambon	2009-03-06	Islam	08531
2	0091430927	ABIT FERLIANSYAH	VI	Laki-laki	Pejambon	Pejambon	2009-05-16	Islam	08131
3	0134880343	ADAM ALDRIC	VI	Laki-laki	Negarasaka	Pejambon	2009-06-05	Islam	08131
4	0122523213	ADELIA NAHARANI	III	Perempuan	Pejambon	Pejambon	2012-03-29	Islam	08231
5	0125209450	ADEN FINDRIA TAMA	III	Laki-laki	Pejambon	Pejambon	2012-05-27	Islam	08131
6	314721504	BAGUS ILHAM MAULANA	I	Laki-laki	Pejambon	Pejambon	2014-03-21	Islam	08211

Gambar 4.5 Implementasi Siswa

6. Implementasi Informasi

Implementasi informasi merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data informasi pada Gambar 4.6 dibawah ini :



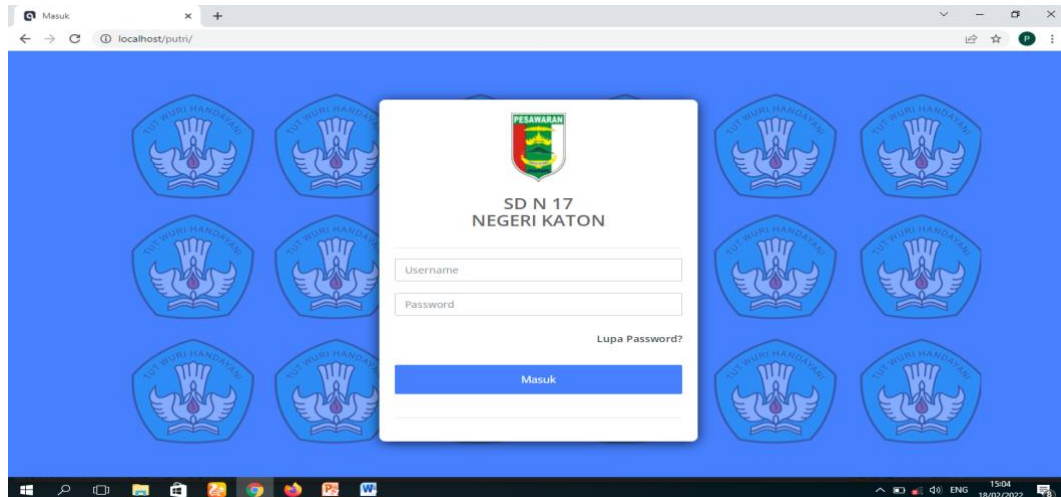
Gambar 4.6 Implementasi Informasi

4.3 Implementasi Tampilan Bagian Bendahara

Implementasi tampilan bendahara merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa mengelola penerimaan dana, pengeluaran dan laproan:

1. Implementasi Tampilan *Login*

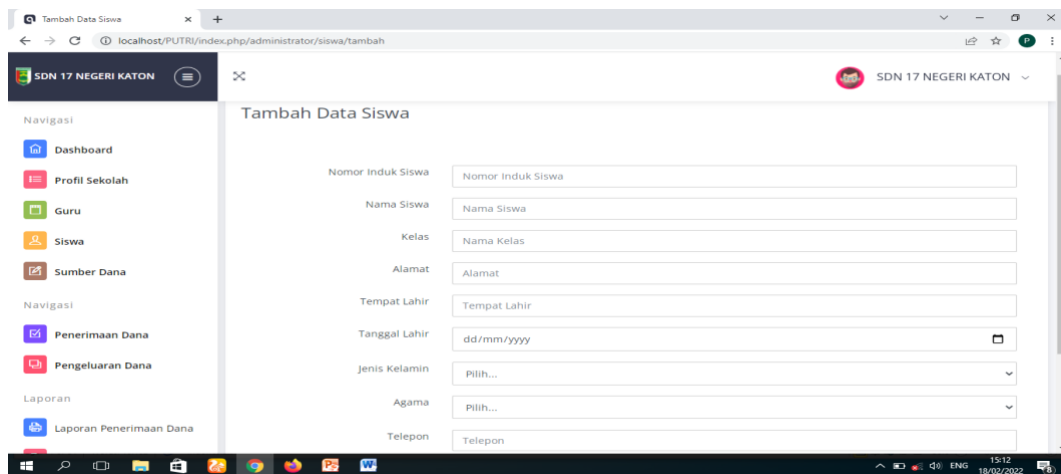
Implementasi tampilan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.7:



Gambar 4.7 Implementasi Tampilan *Login*

2. Implementasi Tampilan Siswa

Implementasi tampilan siswa merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data siswa, berikut adalah tampilan siswa pada Gambar 4.8 dibawah ini :



Gambar 4.8 Implementasi Tampilan Siswa

3. Implementasi Tampilan Guru

Implementasi tampilan guru merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data guru, berikut adalah tampilan guru pada Gambar 4.9 dibawah ini :

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/PUTRI/index.php/administrator/guru/tambah`. The page title is "Tambah Data Guru". On the left, there is a navigation menu for "SDN 17 NEGERI KATON" with categories: Navigasi (Dashboard, Profil Sekolah, Guru, Siswa, Sumber Dana), Navigasi (Penerimaan Dana, Pengeluaran Dana), and Laporan (Laporan Penerimaan Dana). The main content area is a form with the following fields:

- Nomor Induk Karyawan:
- Nama guru:
- Alamat:
- Tempat Lahir:
- Tanggal Lahir: (with a calendar icon)
- Jenis Kelamin: (dropdown)
- Agama: (dropdown)
- Telepon:
- Email:

Gambar 4.9 Implementasi Tampilan Guru

4. Implementasi Tampilan Profil Sekolah

Implementasi profil sekolah merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data, berikut adalah profil sekolah pada Gambar 4.10 dibawah ini :

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/PUTRI/index.php/administrator/profil/tambah`. The page title is "Tambah Data Profil". The sidebar menu is identical to the previous screenshot. The main content area is a form with the following fields:

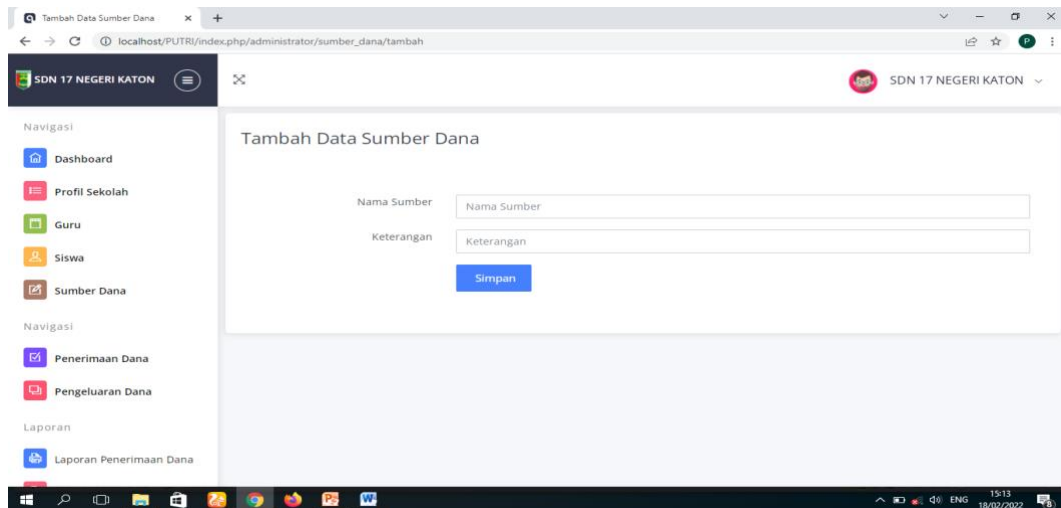
- Profil Sekolah: (dropdown)
- Deskripsi:
- Gambar: (file upload button) and "No file chosen"

At the bottom of the form is a blue "Simpan" button.

Gambar 4.10 Implementasi Tampilan Profil Sekolah

5. Implementasi Tampilan Sumber Dana

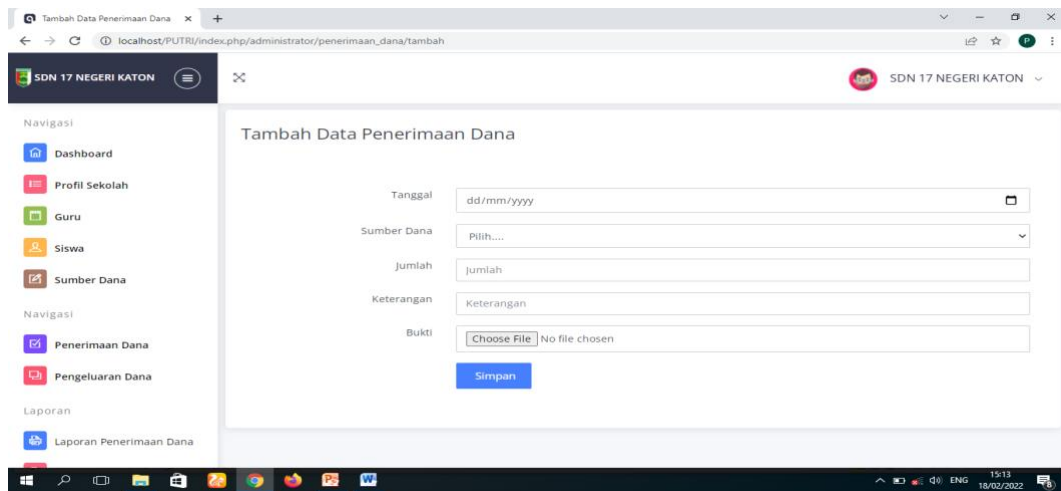
Implementasi sumber dana merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan, mengubah, menambahkan dan menghapus data, berikut adalah sumber dana pada Gambar 4.11 dibawah ini :



Gambar 4.11 Implementasi Tampilan Sumber Dana

6. Implementasi Tampilan Penerimaan Dana

Implementasi penerimaan dana merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data, berikut adalah penerimaan dana sekolah pada Gambar 4.12 dibawah ini :



Gambar 4.12 Implementasi Tampilan Penerimaan Dana

7. Implementasi Tampilan Pengeluaran Dana

Implementasi pengeluaran dana merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data, berikut adalah pengeluaran dana pada Gambar 4.13 dibawah ini :

Ubah Data Pengeluaran Dana

Tanggal: 15/01/2022

No Nota/No Transaksi: 54367

Jumlah: 1500000

Keterangan: Pembelian Alat Sekolah

Penanggungjawab: Falz Hasan

Jabatan Penanggungjawab: Operator

Bukti: Choose File | No file chosen

Ubah

Gambar 4.13 Implementasi Tampilan Pengeluaran Dana

8. Implementasi Tampilan Laporan Penerimaan Dana

Implementasi laporan penerimaan dana merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak laporan data penerimaan dana, berikut adalah laporan penerimaan dana pada Gambar 4.14 dibawah ini :

Cetak Penerimaan Dana

Bulan: Januari

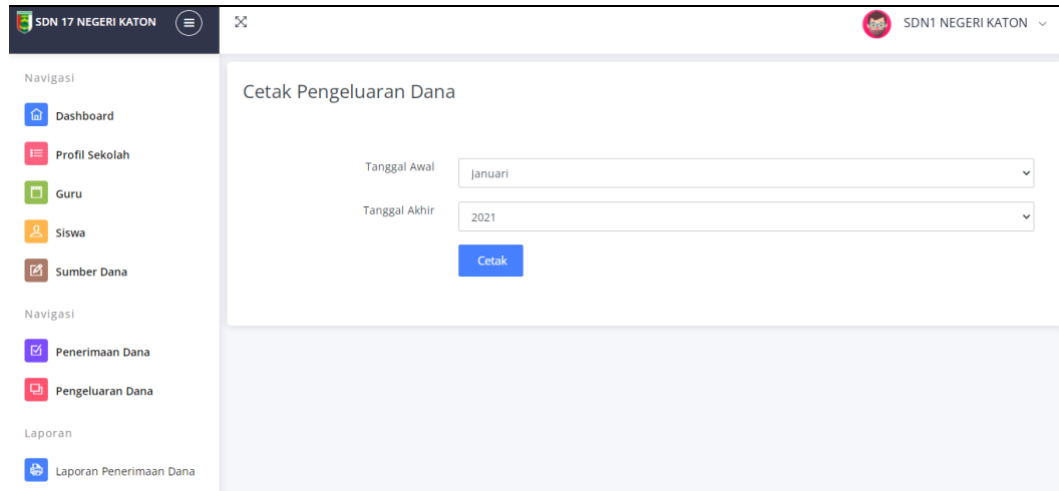
Tahun: 2021

Cetak

Gambar 4.14 Implementasi Tampilan Laporan Penerimaan Dana

9. Implementasi Tampilan Laporan Pengeluaran Dana

Implementasi laporan pengeluaran dana merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak laporan data pengeluaran dana, berikut adalah laporan pengeluaran dana pada Gambar 4.15 dibawah ini :



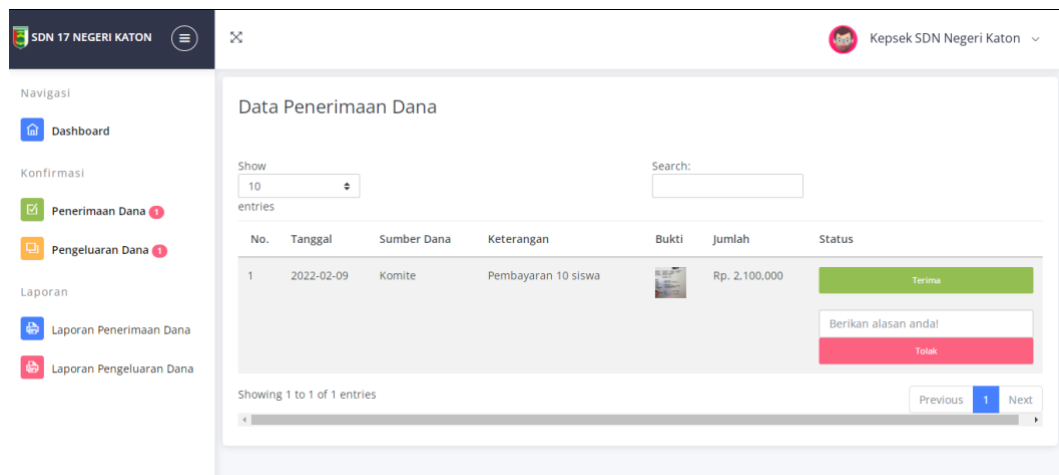
Gambar 4.15 Implementasi Implementasi Laporan Pengeluaran Dana

4.4 Implementasi Tampilan Bagian Kepala Sekolah

Implementasi tampilan kepala sekolah merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa mengkonfirmasi dan laproan:

1. Implementasi Tampilan Konfirmasi Penerimaan Dana

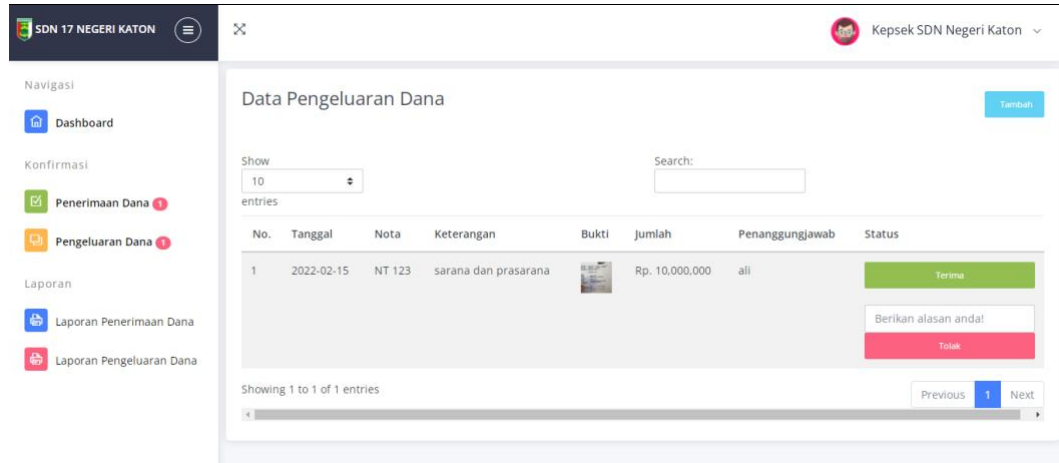
Implementasi konfirmasi penerimaan dana merupakan tampilan yang digunakan untuk menerima dan menolak, berikut adalah penerimaan dana sekolah pada Gambar 4.16 dibawah ini :



Gambar 4.16 Implementasi Tampilan Konfirmasi Penerimaan Dana

2. Implementasi Tampilan Konfirmasi Pengeluaran Dana

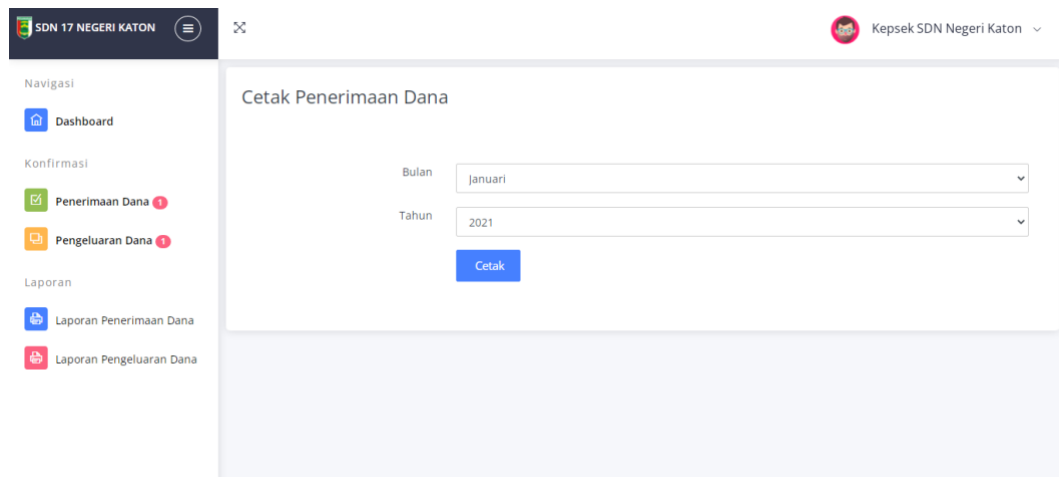
Implementasi konfirmasi pengeluaran dana merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data, berikut adalah konfirmasi pengeluaran dana pada Gambar 4.17 dibawah ini :



Gambar 4.17 Implementasi Tampilan Konfirmasi Pengeluaran Dana

3. Implementasi Tampilan Laporan Penerimaan Dana

Implementasi laporan penerimaan dana merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak laporan data penerimaan dana, berikut adalah laporan penerimaan dana pada Gambar 4.18 dibawah ini :



Gambar 4.18 Implementasi Tampilan Laporan Penerimaan Dana

4. Implementasi Tampilan Laporan Pengeluaran Dana

Implementasi laporan pengeluaran dana merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak laporan data pengeluaran dana, berikut adalah laporan pengeluaran dana pada Gambar 4.19 dibawah ini :

The screenshot shows a web application interface for SDN 17 NEGERI KATON. The header includes the school name and a user profile for 'Kepsek SDN Negeri Katon'. The sidebar on the left contains navigation items: 'Dashboard', 'Penerimaan Dana' (with a notification icon), 'Pengeluaran Dana' (with a notification icon), and 'Laporan' (with sub-items for 'Laporan Penerimaan Dana' and 'Laporan Pengeluaran Dana'). The main content area is titled 'Cetak Pengeluaran Dana' and contains a form with two dropdown menus: 'Tanggal Awal' (set to 'Januari') and 'Tanggal Akhir' (set to '2021'). Below the dropdowns is a blue 'Cetak' button.

Gambar 4.19 Implementasi Tampilan Laporan Pengeluaran Dana

4.5 Kelayakan Sistem

Kelayakan sistem dilakukan setelah penulisan kode program. Kelayakan sistem dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa komponen-komponen telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin masih terjadi. Pengujian program dilakukan secara menyeluruh, pada pengujian program masing-masing program yang telah berjalan dengan benar dan baik bukan berarti program tersebut juga akan dapat berjalan dengan program lainnya dalam sistem dengan baik. Kumpulan dari semua program yang telah diintegrasikan perlu ditest kembali untuk melihat apakah suatu program dapat menerima input data dengan baik, dapat memprosesnya dengan baik dan dapat memberikan output kepada program yang lainnya. Secara spesifik ada beberapa kegiatan terhadap pengujian antara lain yaitu yaitu pengujian *usability* dan *functionality*.

4.5.1 Hasil Pengujian *Black Box Testing*

Hasil pengujian yang dilakukan pada bagian fungsi terhadap pengguna, berikut adalah hasil pengujian *black box testing* yang diuji kepada 5 orang responden.

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box Testing*

Pengujian Bagian Admin					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor
<i>Username & password terdaftar</i>	Dapat masuk ke <i>form</i> menu utama untuk pengguna / admin.	Tombol <i>Login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	5	0	5
<i>Username & password Tidak Terdaftar</i>	Tidak dapat <i>login</i> , akses gagal dan keluar pesan peringatan.	<i>User</i> tidak bisa <i>login</i> dan program menampilkan pesan "user name dan password tidak valid !!"	5	0	5
Mengelola data profil	Dapat menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Jika salah satu input tidak diisi maka akan tampil informasi "Isi bidang ini". Jika berhasil maka dapat menambahkan data	1	4	1

Mengelola data Guru	Dapat menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Jika salah satu input tidak diisi maka akan tampil informasi “Isi bidang ini”. Jika berhasil maka dapat menambahkan data	5	0	5
Mengelola data Siswa	Dapat menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Jika salah satu input tidak diisi maka akan tampil informasi “Isi bidang ini”. Jika berhasil maka dapat menambahkan data	5	0	5
Mengelola data Sumber Dana	Dapat menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Jika salah satu input tidak diisi maka akan tampil informasi “Isi bidang ini”. Jika berhasil maka dapat menambahkan data	5	0	5

Mengelola data penerimaan dana	Dapat menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Jika salah satu input tidak diisi maka akan tampil informasi “Isi bidang ini”. Jika berhasil maka dapat menambahkan data	5	0	5
Mengelola data pengeluaran dana	Dapat menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Jika salah satu input tidak diisi maka akan tampil informasi “Isi bidang ini”. Jika berhasil maka dapat menambahkan data	5	0	5
Mencetak laporan penerimaan dan pengeluaran	Dapat memilih priode cetak	Jika terdapat data maka akan tampil data sesuai priode. Jika data tidak ada maka informasinya kosong.	5	0	5
Total					44

Berdasarkan total skor yang diperoleh masing-masing bagian dan dijumlahkan selanjutnya dapat dihitung dengan rumus yaitu:

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{\text{Bobot jawaban}}{\text{Bobot jawaban maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{44}{45} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = 97,77\%$$

Berdasarkan hasil pengujian *black box testing* menghasilkan persentase dengan hasil tersebut maka dapat disimpulkan berdasarkan kriteria persentase hasil uji berikut:

Tabel 4.2 Kriteria Presentasi Hasil Uji

Jumlah Skor (%)	Kriteria
0-49	Gagal
50-100	Sukses

Sumber: (Sugiyono, 2018)

Setelah melihat berdasarkan kriteria presentasi hasil uji secara keseluruhan pengujian terhadap aspek fungsi sistem dapat disimpulkan bahwa responden menilai sistem yang dibangun telah “Sukses”.