

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kota Bandar Lampung merupakan salah satu provinsi dalam sector kepariwisataan yang sekarang ini sangat di minati banyaknya kalangan masyarakat luas, dan terus membangun obyek wisata baru guna mendukung rencana dan visi pariwisata budaya sebagai andalan tulang punggung pembangunan secara berkelanjutan, salah satu obyek wisata yang menjadi primadona wisatawan baru ini di Bandar Lampung adalah Pulau Wayang obyek wisata dan juga disuguhkan pemandangan yang unik, dan menyajikan keindahan bawah laut, Kota Bandar Lampung mempunyai lima belas kabupaten yaitu :

1. Kota Bandar Lampung
2. Kabupaten Pesisir Barat
3. Kabupaten Tanggamus
4. Kabupaten Lampung Selatan
5. Kabupaten Lampung Timur
6. Kabupaten Lampung Tengah
7. Kabupaten Lampung Utara
8. Kabupaten Lampung Barat
9. Kabupaten Way Kanan
10. Kabupaten Pringsewu
11. Kabupaten Pesawaran
12. Kabupaten Mesuji
13. Kabupaten Tulang Bawang Barat
14. Kabupaten Metro
15. Kabupaten Tulang Bawang

Beberapa sector wisata yang beragam dengan keunikannya dan didukung dengan fasilitas serta sarana transportasi yang tersedia di kawasan wisata dapat memberikan

income pemerintah yang sangat besar. CV. RESTU BUMI ADVENTURE pada saat ini telah melakukan promosi melalui media masa seperti surat kabar, pamflet, *broadcasting* dan media sosial. Selain itu, informasi mengenai rute wisata masih diinformasikan melalui media telepon yang disampaikan kepada pelanggan apabila ada pelanggan yang berminat untuk melakukan wisata. Dengan metode tersebut terdapat beberapa kendala yaitu informasi yang diberikan kepada pelanggan belum cukup dan informasi yang disampaikan masih kurang detail.

Pembuatan Sistem Informasi Geografis pariwisata diharapkan dapat menampilkan gambaran pariwisata yang ada di provinsi Lampung sehingga lebih menarik dan dapat dinikmati oleh masyarakat luas. Penyajian informasi dalam bentuk web akan memudahkan masyarakat untuk mengaksesnya.

Teknologi Sistem Informasi Geografis telah berkembang pesat. Sistem Informasi Geografis dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data Geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi. Teknologi Sistem Informasi Geografis mengintegrasikan operasi pengolahan data berbasis *database* yang biasa digunakan saat ini, seperti pengambilan visualisasi yang khas serta berbagai keuntungan yang mampu ditawarkan analisis geografis melalui gambar-gambar petanya. Sistem Informasi Geografis dapat disajikan dalam bentuk aplikasi *desktop* maupun aplikasi berbasis web.

Sistem Informasi Geografis juga dapat memberikan penjelasan tentang suatu peristiwa, membuat Peramalan kejadian, dan perencanaan strategis lainnya serta dapat membantu menganalisis permasalahan umum seperti masalah ekonomi, penduduk, social pemerintahan, pertahanan serta bidang pariwisata. Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan tersebut maka penulis mengajukan sebuah judul skripsi tentang **“Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis**

Pemetaan Paket Pariwisata pada CV. RESTU BUMI ADVENTURE Bandar Lampung Berbasis Web”

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam skripsi ini yaitu :“Bagaimana Merancang Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Lokasi Pariwisata pada CV. RESTU BUMI ADVENTURE Bandar Lampung Berbasis Web?”

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

a. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan 20 September 2016 dan 01 November 2016 bertempat di CV. Restu Bumi *Adventure* Jl. Pagar Alam *residence* Kavling.64 segalamider Tanjung Karang Bandar Lampung.

b. Batasan Masalah

Penelitian pada di CV. Restu Bumi *Adventure* Jl. Pagar Alam *residence* Kavling.64 segalamider Tanjung Karang Bandar Lampung ini dibatasi sampai dengan :

1. Perancangan dan implementasi suatu sistem informasi geografis pemetaan paket pariwisata pada CV. Restu Bumi *Adventure* Bandar Lampung.
2. Sistem yang diolah juga mencakup pada informasi lokasi, foto dan jarak tempuh serta fasilitas-fasilitas wisata yang ada di Bandar Lampung.
3. Hak akses aplikasi dapat dilakukan oleh masyarakat umum.

1.4 Tujuan Penelitian

Pada Penelitian Sistem Informasi Geografis berbasis web ini bertujuan untuk menghasilkan Sistem Informasi Geografis dengan visualisasi data spasial yang berisi informasi letak obyek wisata dan fasilitas penunjang wisata yang disajikan secara jelas kepada masyarakat sebagai promosi wisata pada CV. Restu Bumi *Adventure* provinsi Lampung.

1.5 Manfaat Penelitian

Pembuatan Sistem Informasi Geografis paket pariwisata pada CV. Restu Bumi *Adventure* Bandar Lampung berbasis web bermanfaat untuk :

1. Memudahkan wisatawan untuk memperoleh informasi letak lokasi obyek wisata di Bandar Lampung.
2. Memberi sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik wisatawan.
3. Dapat menambah *income* pemerintah kota Bandar Lampung.
4. Menambah wawasan penulis tentang penggunaan web.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut.

a. BAB I Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

b. BAB II Landasan Teori

Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dan mendukung penelitian serta penulisan skripsi ini yang akan dilakukan oleh penulis/peneliti.

c. BAB III Metodologi Penelitian

Dalam bab ini dijelaskan tentang metodologi penelitian penyelesaian masalah yang dijelaskan di perumusan masalah yang meliputi metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, serta alat dan bahan pendukung.

d. BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas tentang hasil penelitian yang berupa aplikasi yang dibangun, termasuk cara pengoperasiannya.

e. BAB V Simpulan dan Saran

Bab ini berisikan simpulan dari seluruh pembahasan dan saran yang diperlukan untuk perbaikan dimasa yang akan datang.

f. Daftar Pustaka

g. Lampiran