

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **4.1 Analisis Sistem Berjalan**

Analisis dilakukan dari sistem absensi dan administrasi pembayaran pada SMK Negeri 4 Bandar Lampung untuk mengetahui alur proses pembayaran administrasi sekolah dan absensi siswa yang berjalan secara terinci digunakan *document flowchart*. *Document flowchart* dibuat untuk menerapkan proses pemberitahuan info pembayaran, proses pembayaran dan proses absensi siswa di sekolah, yang dikerjakan oleh guru, siswa, tata usaha dan orang tua siswa, guru membagikan surat pemberitahuan kemudian siswa memberikan surat pemberitahuan pembayaran ke orang tua dan orang tua memberikan uang dan kartu pembayaran siswa, lalu siswa melakukan pembayaran ke bagian tata usaha dan siswa mendapatkan kwintansi pembayaran. Pada proses absensi, guru membawa buku absensi saat akan masuk kelas, melakukan absen kelas, kemudian menyerahkan data absensi ke bagian tata usaha untuk direkap dan dijadikan bahan laporan di rapot siswa.

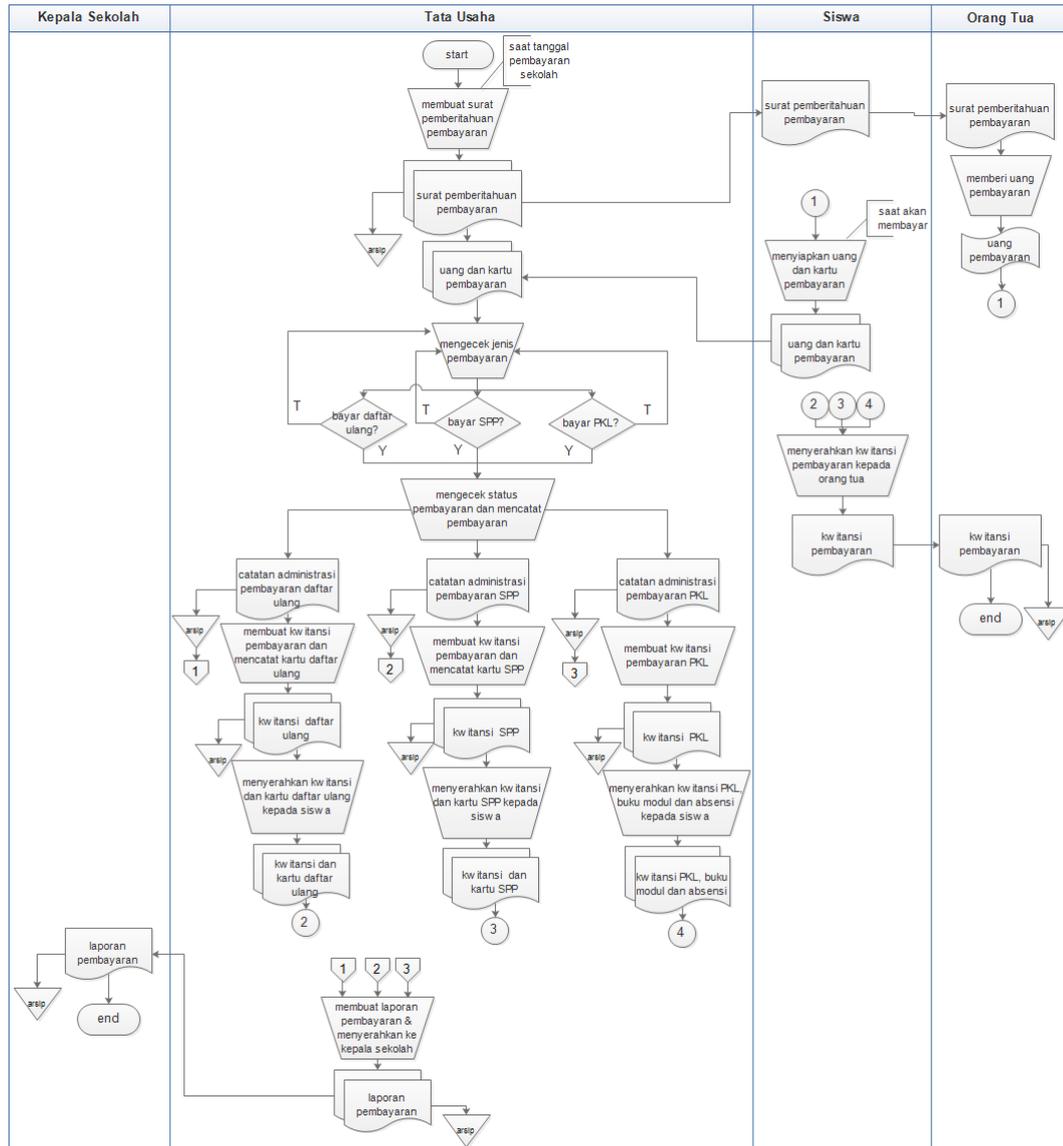
#### **4.1.1 Prosedur Administrasi Sekolah yang Berjalan**

Prosedur Pembayaran Administrasi Sekolah yang berjalan saat ini adalah sebagai berikut :

- a. Tata usaha membuat surat pemberitahuan pembayaran kemudian di berikan kepada siswa.
- b. Siswa menerima surat pemberitahuan pembayaran dari sekolah.
- c. Kemudian surat pemberitahuan pembayaran tersebut diberikan oleh siswa kepada orang tua.
- d. Orang tua siswa memberikan uang pembayaran dan surat edaran diarsipkan.
- e. Siswa mendapatkan uang pembayaran Saat akan melakukan pembayaran siswa tersebut menyiapkan uang dan kartu pembayaran.
- f. Uang dan kartu pembayaran diserahkan oleh siswa saat akan membayar ke pada tata usaha.

- g. Kemudian tata usaha akan memilih jenis pembayaran siswa yaitu pembayaran daftar ulang, SPP dan PKL.
- h. Tata usaha mengecek status pembayaran siswa, apabila siswa menunggak maka siswa akan dikenai denda pembayaran apabila tidak menunggak maka siswa tidak terkena denda.
- i. Setelah itu pembayaran siswa akan dicatat ke catatan administrasi sekolah. Lalu tata usaha membuat dan memberikan kepada siswa.
- j. Kwintansi dan kartu pembayaran apabila siswa melakukan pembayaran Daftar Ulang dan SPP.
- k. Kwintansi, buku modul dan absen apabila siswa melakukan pembayaran PKL.
- l. Kwintansi kemudian diserahkan siswa kepada orang tua sebagai bukti pembayaran.
- m. Kemudian Orang tua siswa mengarsipkan kwintansi pembayaran tersebut.
- n. Setiap 3 bulan sekali bagian Tata Usaha membuat laporan pembayaran dan kemudian di arsipkan dan diserahkan kepada kepala sekolah.

Prosedur pembayaran administrasi yang berjalan digambarkan dengan *flowchart* dokumen, dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Flowchart Dokumen Pembayaran Administrasi yang Berjalan

Hasil analisis terhadap proses Pembayaran Administrasi yang berjalan di SMK Negeri 4 Bandar Lampung, didapat beberapa masalah sebagai berikut :

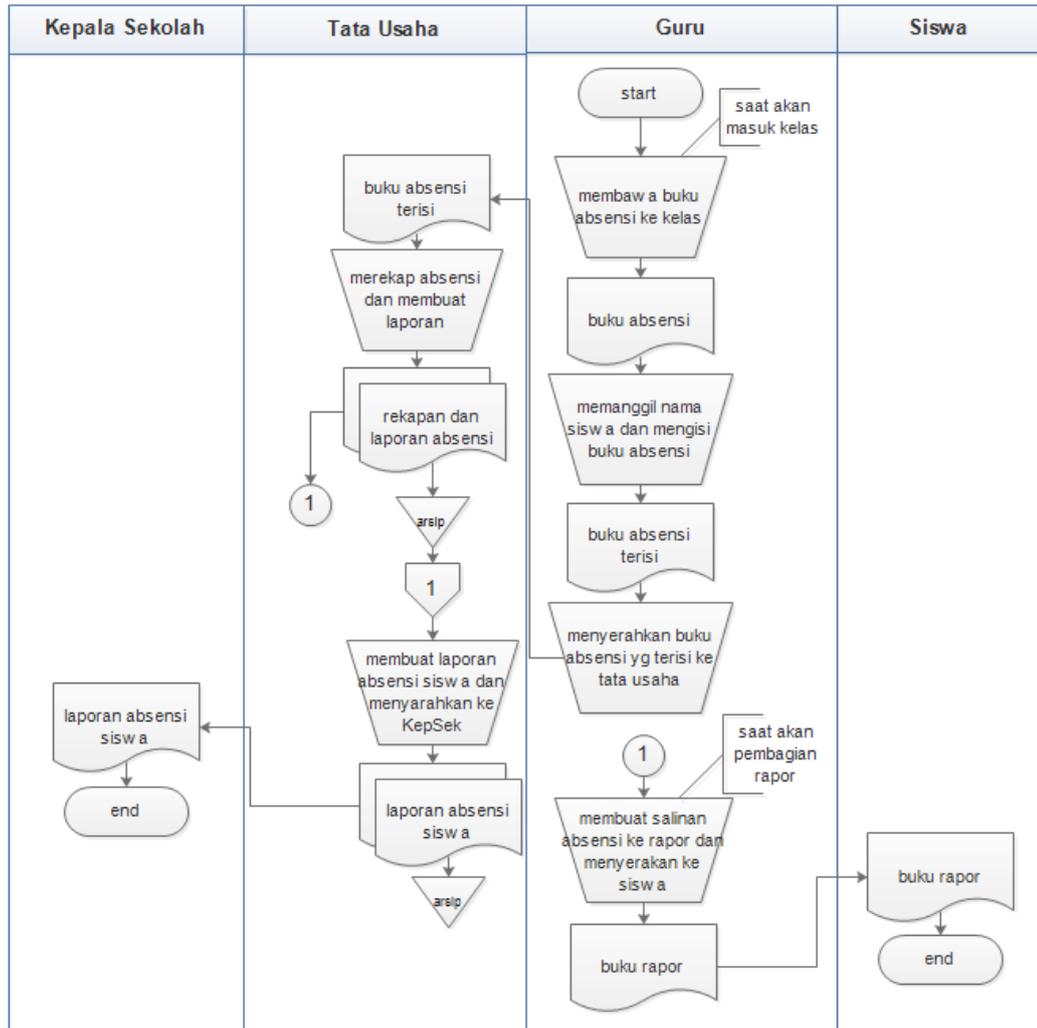
- Info pembayaran masih di sebarakan melalui surat edaran, tidak sedikit siswa yang kehilangan surat pemberitahuan tersebut, sehingga berita pembayaran tidak sampai ke orang tua.
- Pencatatan pembayaran masih di lakukan secara konvesional, dicatat di buku administrasi sehingga menyebabkan kesalahan dalam pendataan.
- Kurangnya informasi mengenai pembayaran sehingga tidak diketahui apakah benar siswa melakukan pembayaran.

#### 4.1.2 Prosedur Absensi yang Berjalan

Prosedur absensi yang sedang berjalan saat ini adalah sebagai berikut :

- a. Saat akan melakukan absensi, guru membawa buku absensi ke kelas.
- b. Kemudian guru melakukan absen kelas dengan memanggil nama siswa satu persatu sesuai dengan abjad.
- c. Setelah mata pelajaran selesai, guru akan melaporkan data absensi ke bagian Tata Usaha.
- d. Tata Usaha akan merekap absensi tersebut dan membuat laporan kehadiran dan data rekapitan diarsipkan.
- e. Kemudian laporan tersebut diserahkan kembali ke guru untuk disalin dirapot siswa.
- f. Rapot siswa akan dibagikan pada hari kenaikan kelas siswa.
- g. Setiap 3 bulan bagian Tata Usaha membuat laporan absensi dan kemudian diarsipkan dan diserahkan kepada kepala sekolah.

Prosedur absensi yang berjalan digambarkan dengan *flowchart* dokumen, dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Flowchart Dokumen Absensi yang Berjalan

Hasil analisis terhadap proses Absensi yang berjalan di SMK Negeri 4 Bandar Lampung, didapat beberapa masalah sebagai berikut :

- Tidak adanya laporan absensi siswa, sehingga orang tua sulit mengetahui apakah siswa hadir di kelas.
- Laporan data absen masih didapatkan dari data absen yang dilakukan dikelas, belum adanya absensi yang telah direkam di komputer.

#### 4.2 Desain Sistem Diusulkan

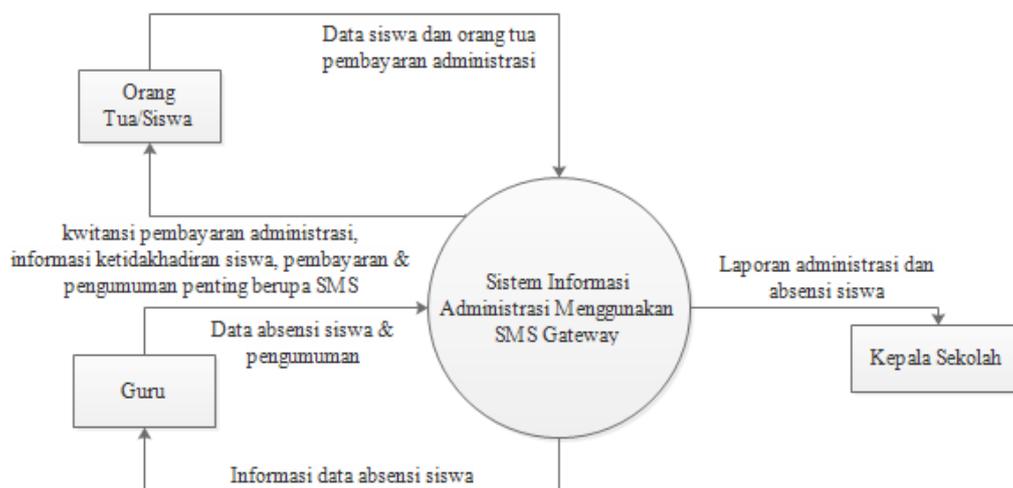
Desain sistem diusulkan meliputi desain DFD (*Data Flow Diagram*), desain *input/output*, ERD, basis data dan *flowchart* program.

#### 4.2.1 Desain DFD (*Data Flow Diagram*)

Desain DFD dalam pembuatan sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah terdiri dari diagram konteks dan DFD Level 1.

##### a. Desain Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan *Data Flow Diagram* level 0. Alur data pada diagram konteks adalah Orang Tua/Siswa memberikan biodata orang tua dan siswa serta melakukan pembayaran administrasi ke orang yang bertanggung jawab di dalam sistem informasi administrasi sekolah. Kemudian output yang diterima oleh Orang Tua/Siswa adalah bukti kwitansi pembayaran administrasi, SMS absensi siswa, SMS pembayaran administrasi yang dilakukan oleh Siswa dan SMS pengumuman penting. Guru memberikan data absensi dan pengumuman ke dalam sistem, yang kemudian mendapatkan informasi mengenai data absensi Siswa. *Output* data yang diberikan oleh guru dan Orang Tua/Siswa berupa laporan administrasi dan absensi Siswa yang akan diberikan kepada Kepala Sekolah. Desain diagram konteks sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.3.

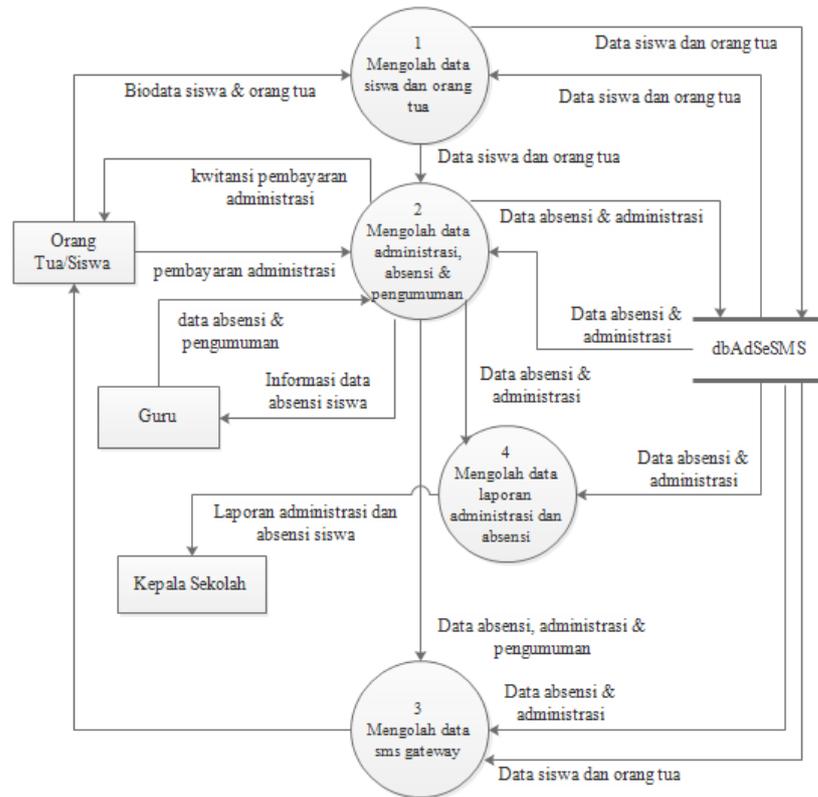


Gambar 4.3 Desain Diagram Konteks

##### b. Desain DFD Level 1

DFD level 1 merupakan turunan proses dari diagram konteks atau DFD level 0. DFD level 1 menjelaskan admin mengolah masing-masing yang diberikan

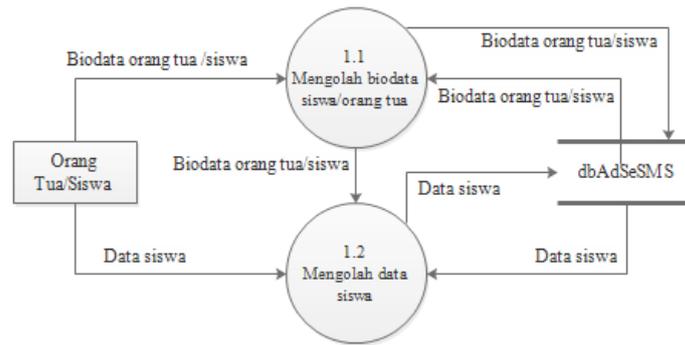
oleh Orang Tua/Siswa serta Guru dan menyimpan data tersebut ke dalam *database*. Desain DFD Level 1 sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah seperti pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Desain DFD Level 1

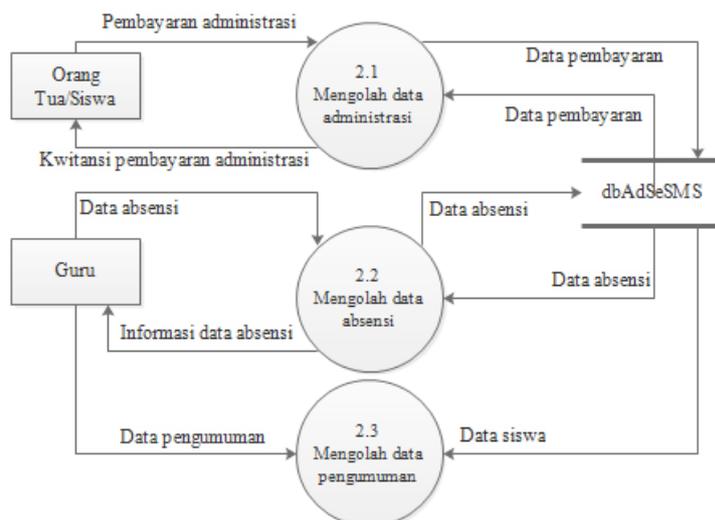
c. Desain DFD Level 2

DFD level 2 merupakan turunan dari DFD level 1. Alur proses data DFD level 2 proses 1 pada pengolahan data siswa/orang tua adalah seperti pada Gambar 4.5.



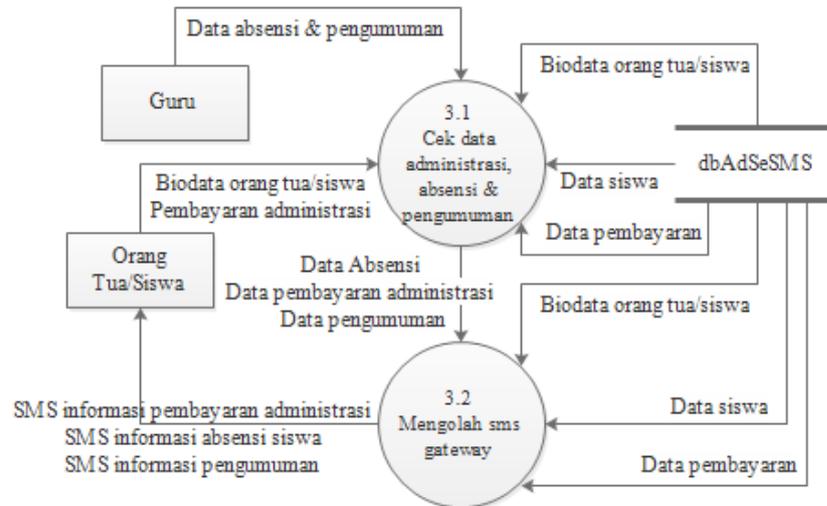
Gambar 4.5 Desain DFD Level 2 Proses 1

Alur proses data DFD level 2 proses 2 pada pengolahan data siswa/orang tua adalah seperti pada Gambar 4.6.



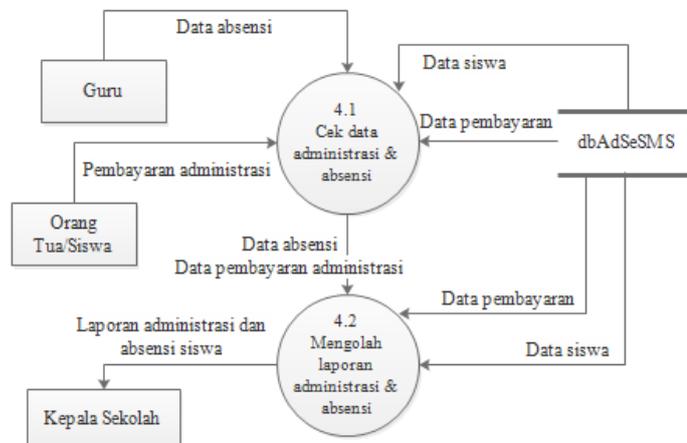
Gambar 4.6 Desain DFD Level 2 Proses 2

Alur proses data DFD level 2 proses 3 pada pengolahan data siswa/orang tua adalah seperti pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 Desain DFD Level 2 Proses 3

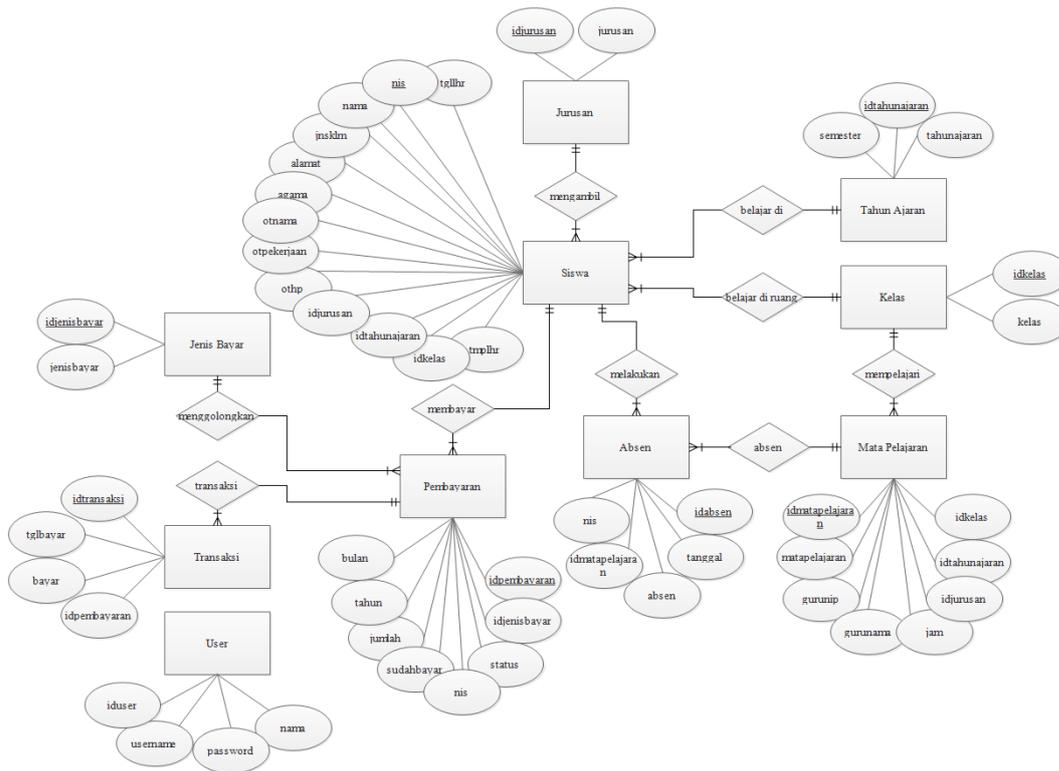
Alur proses data DFD level 2 proses 4 pada pengolahan data siswa/orang tua adalah seperti pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Desain DFD Level 2 Proses 4

#### 4.2.2 Desain ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD menjelaskan tentang entitas dan atribut yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem. Desain ERD sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah seperti pada Gambar 4.9.



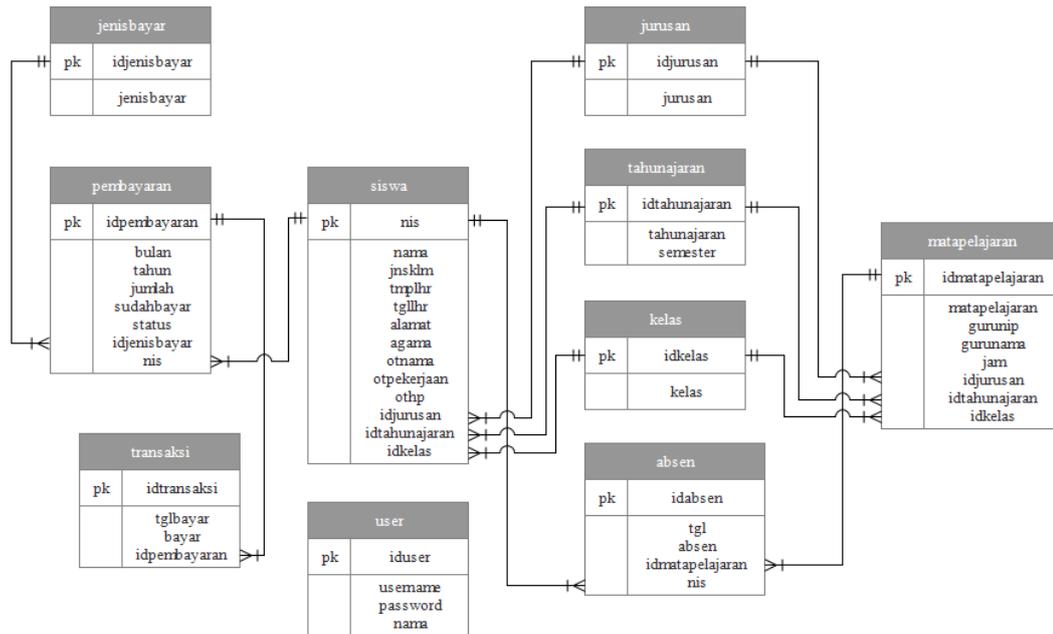
Gambar 4.9 Desain ERD (*Entity Relationship Diagram*)

### 4.2.3 Desain Basis Data

Perancangan *basis data* sistem administrasi sekolah menggunakan *SMS gateway* terdiri dari tabel *database* dan kamus data.

#### 4.2.3.1 Desain Database

Desain *database* sistem administrasi sekolah menggunakan *SMS gateway* adalah seperti pada Gambar 4.10.

Gambar 4.10 Desain *Database* Diusulkan

#### 4.2.3.2 Desain Kamus Data

Desain kamus data pada tabel-tabel *database* sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang terdapat pada Gambar 4.10 adalah sebagai berikut :

##### a. Tabel *User*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *login* admin.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : user

*Primary key* : iduser

Tabel 4.1 Kamus Data Tabel *User*

Nama <i>Field</i>	Tipe data	Size	Deskripsi
iduser	int	11	id user
username	varchar	10	username
password	varchar	10	password
nama	varchar	45	nama admin

## b. Tabel Siswa

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data siswa.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : siswa

*Primary key* : nis

*Foreign key* : idjurusan, idtahunajaran, idkelas

Tabel 4.2 Kamus Data Tabel Siswa

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
nis	char	12	nis
nama	varchar	45	nama siswa
jnsklm	enum	('laki-laki, 'perempuan')	jenis kelamin
tmplhr	varchar	25	tempat lahir
tgllhr	date	default	tanggal lahir
alamat	tinytext	default	alamat
agama	varchar	10	agama
otnama	varchar	45	nama orang tua
otpekerjaan	varchar	45	pekerjaan orang tua
othp	varchar	16	nomor handphone orang tua
idjurusan	int	11	id jurusan
idtahunajaran	int	11	id tahun ajaran
idkelas	int	11	id kelas

## c. Tabel Jurusan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jurusan yang ada di sekolah.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : jurusan

*Primary key* : idjurusan

Tabel 4.3 Kamus Data Tabel Jurusan

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idjurusan	int	11	id jurusan
jurusan	varchar	30	nama jurusan

## d. Tabel Tahun Ajaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data tahun ajaran.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : tahunajaran

*Primary key* : idtahun ajaran

Table 4.4 Kamus Data Tabel Tahun Ajaran

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idtahunajaran	int	11	id tahun ajaran
tahunajaran	varchar	9	tahun ajaran
semester	enum	('genap', 'ganjil')	semester

## e. Tabel Kelas

Tbel ini digunakna untuk menyimpan data kelas.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : kelas

*Primary key* : idkelas

Tabel 4.5 Kamus Data Tabel Kelas

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idkelas	int	11	id kelas
kelas	varchar	5	kelas

## f. Tabel Mata Pelajaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data mata pelajaran.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : matapelajaran

*Primary key* : idmatapelajaran

*Foreign key* : idjurusan, idtahunajaran, idkelas

Tabel 4.6 Kamus Data Tabel Mata Pelajaran

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idmatapelajaran	int	11	id mata pelajaran
matapelajaran	varchar	25	nama mata pelajaran
gurunip	varchar	18	nip guru
gurunama	varchar	45	nama guru
jam	varchar	13	jam masuk mata pelajaran
idjurusan	int	11	id jurusan
idtahunajaran	int	11	id tahun ajaran
idkelas	Int	11	Id kelas

## g. Tabel Absen

Tabel ini digunakan untuk meyimpan data absen siswa.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : absen

*Primary key* : idabsen

*Forgn key* : idmatapelajaran, nis

Table 4.7 Kamus Data Tabel Mata Pelajaran

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idabsen	int	11	id absen
tgl	date	default	tanggal absen
absen	enum	('hadir', 'sakit', 'izin', 'alpha')	kehadiran siswa
idmatapelajaran	int	11	id mata pelajaran
nis	char	12	nis siswa

## h. Tabel Jenis Bayar

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jenis pembayaran administrasi.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : jenisbayar

*Primary key* : idjenisbayar

Tabel 4.8 Kamus Data tabel Jenis Bayar

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idjenisbayar	int	11	id jenis pembayaran
jenisbayar	varchar	30	jenis pembayaran administrasi

## i. Tabel Pembayaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran administrasi siswa.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : pembayaran

*Primary key* : idpembayaran

*Foregn key* : idjenisbayar, nis

Tabel 4.9 Kamus Data Tabel Pembayaran

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idpembayaran	int	11	id pembayaran
bulan	varchar	20	bulan pembayaran
tahun	varchar	4	tahun pembayran
jumlah	int	25	jumlah pembayaran
sudahbayar	int	25	jumlah sudah dibayar
status	enum	('denda', 'tidak denda')	status pembayaran denda
idpembayaran	int	11	id pembayaran
nis	char	12	nis siswa

## j. Tabel Transaksi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data transaksi pembayaran administrasi siswa.

Nama *database* : AdSeSMS

Nama tabel : transaksi

*Primary key* : idtransaksi

*Foregn key* : idpembayaran

Tabel 4.10 Kamus Data Tabel Transaksi

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe data</b>	<b>Size</b>	<b>Deskripsi</b>
idtransaksi	int	11	id transaksi
tglbayar	date	default	tanggal bayar
bayar	varchar	45	jumlah nomila bayar
idpembayaran	int	11	id pembayaran

#### 4.2.4 Desain *Input/Output*

Desain *input/output* sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah sebagai berikut :

##### a. *Input Login*

*Input login* nantinya digunakan oleh admin untuk dapat masuk dan mengakses sistem. Desain *input login* admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.11.

Gambar 4.11 Desain *Input Login*

##### b. *Input/Output Data User*

*Input data user* yang dirancang digunakan untuk mengolah data pengguna sistem (admin). Desain *input/output data user* oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.12.

Gambar 4.12 Desain *Input/Output Data User*

c. *Input/Output* Data Kelas

*Input* data kelas yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data kelas. Desain *input/output* data kelas oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.13.

The interface for 'Input/Output Data Kelas' consists of a main container with a border. Inside, there is a label 'Kelas' next to a wide text input field. Below this, there are four buttons: 'Tambah', 'Edit', 'Hapus', and 'Batal'. At the bottom of the container is a large rectangular box with the text 'List Informasi Data Kelas' centered inside.

Gambar 4.13 Desain *Input/Output* Data Kelas

d. *Input/Output* Data Tahun Ajaran

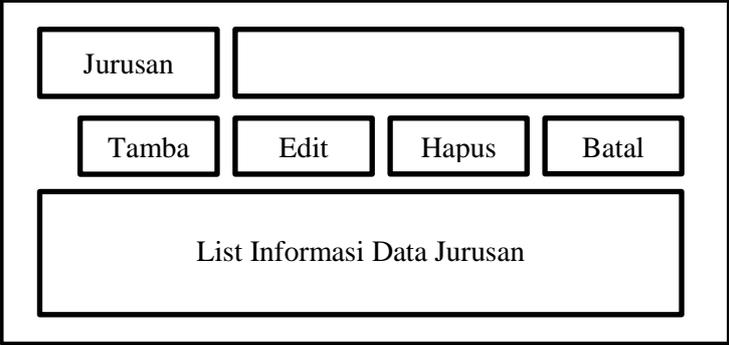
*Input* data tahun ajaran yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data tahun ajaran. Desain *input/output* data tahun ajaran oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.14.

The interface for 'Input/Output Data Tahun Ajaran' is contained within a bordered box. It starts with a 'Tahun Ajaran' label and a text input field. Below that is a 'Semester' label followed by two radio buttons labeled 'ganjil' and 'genap'. Underneath are four buttons: 'Tamba', 'Edit', 'Hapus', and 'Batal'. At the bottom of the box is a large rectangular area labeled 'List Informasi Data Tahun Ajaran'.

Gambar 4.14 Desain *Input/Output* Data Tahun Ajaran

e. *Input/Output* Data Jurusan

*Input* data jurusan yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data jurusan. Desain *input/output* data jurusan oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.15.



The image shows a web interface for managing departments. It consists of a search bar labeled "Jurusan" at the top left. Below it are four buttons: "Tamba", "Edit", "Hapus", and "Batal". At the bottom is a large box labeled "List Informasi Data Jurusan".

Gambar 4.15 Desain *Input/Output* Data Jurusan

f. *Input/Output* Data Siswa

*Input* data siswa yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data siswa. Desain *input/output* data siswa oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.16.

SISWA :		ORANG TUA/WALI :	
NIS	<input type="text"/>	nama	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>	pekerjaan	<input type="text"/>
Jenis Kelamin	<input checked="" type="radio"/> laki-laki <input type="radio"/> perempuan	no hp	<input type="text"/>
tempat.tgl lahir	<input type="text"/> <input type="text"/>		
Alamat	<input type="text"/>		
Agama	<input type="text"/>		
Jurusan	<input type="text"/>	<input type="button" value="pilih"/>	
Tahun Ajaran	<input type="text"/>	<input type="button" value="pilih"/>	
Kelas	<input type="text"/>	<input type="button" value="pilih"/>	
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Batal"/>			
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">List Informasi Data Siswa</div>			

Gambar 4.16 Desain *Input/Output* Data Siswag. *Input/Output* Data Jenis Bayar

*Input* data jenis bayar yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data jenis bayar. Desain *input/output* data jenis bayar oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.17.

Jenis Bayar	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Tamba"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>	<input type="button" value="Batal"/>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">List Informasi Data Jenis Bayar</div>			

Gambar 4.17 Desain *Input/Output* Data Jenis Bayar

#### h. *Input/Output* Data Mata Pelajaran

*Input* data mata pelajaran yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data mata pelajaran. Desain *input/output* data mata pelajaran oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.18.

Mata Pelajaran		
NIP guru		
Nama Guru		
Jam		
Jurusan		pilih
Tahun Ajaran		pilih
Kelas		pilih
Tambah	Edit	Hapus
Batal		
List Informasi Data Mata Pelajaran		

Gambar 4.18 Desain *Input/Output* Data Mata Pelajaran

#### i. *Input/Output* Data Pembayaran

*Input* data pembayaran yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data pembayaran administrasi. Desain *input/output* data pembayaran oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.19.

Kelas	<input type="text"/>	pilih
Jenis Bayar	<input type="text"/>	pilih
Bulan	<input type="text" value="▼"/>	
Tahun	<input type="text"/>	jumlah <input type="text"/>
Tambah	Edit	Hapus
Batal		
List Informasi Data Pembayaran		

Gambar 4.19 Desain *Input/Output* Data Pembayaran

j. *Input/Output* Data Transaksi

*Input* data transaksi yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data transaksi pembayaran. Desain *input/output* data transaksi oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.20. Desain SMS bukti transaksi pembayaran yang ditujukan kepada orang tua siswa adalah seperti pada Gambar 4.21.

Siswa	<input type="text"/>	pilih
Pembayaran	<input type="text"/>	pilih
Bulan	<input type="text"/>	Jumlah <input type="text"/>
Tahun	<input type="text"/>	Status <input type="text"/>
Tambah	Edit	Hapus
Batal		
list informasi data transaksi		

Gambar 4.20 Desain *Input/Output* Data Transaksi

SMK N 4 Bandar Lampung. Atas nama ____ . Telah membayar ____ sebesar Rp. ____ pada tanggal ____
---

Gambar 4.21 Format SMS Bukti Transaksi Pembayaran Administrasi

k. *Input/Output* Data Absen

*Input* data absen yang dirancang digunakan oleh admin untuk mengolah data absen siswa. Desain *input/output* data absen oleh admin sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.22. Desain SMS bukti ketidakhadiran atau absensi siswa yang ditujukan kepada orang tua siswa adalah seperti pada Gambar 4.23.

Tanggal	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>
Kelas	<input type="text"/>	<input type="button" value="pilih"/>
Mata	<input type="text"/>	<input type="button" value="pilih"/>
List Informasi Data Absen		
		<input type="button" value="simpan"/>

Gambar 4.22 Desain *Input/Output* Data Absen

SMK N 4 Bandar Lampung. Atas nama ____ . Informasi absen, atas nama ____ . Tidak hadir pada tanggal ____ , ____
---

Gambar 4.23 Format SMS Bukti Absensi Siswa

l. *Input/Output* Pengumuman dan Tunggakan Pembayaran

*Input* data pengumuman dan tunggakan yang dirancang, digunakan oleh admin untuk mengirim pesan SMS informasi pengumuman serta tunggakan administrasi pembayaran siswa ke orang tua siswa. Desain *input* pengumuman dan tunggakan pembayaran adalah seperti pada Gambar 4.24.

Output format SMS pengumuman adalah seperti pada Gambar 4.25 dan format SMS tunggakan pembayaran seperti pada Gambar 4.26.

Informasi SMS :		
<input type="text"/>		
Kirim SMS		
SMS Tunggakan Pembayaran :		
Bulan	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>
Tahun	<input type="text"/>	
Jenis bayar	<input type="text"/>	<input type="button" value="pilih"/>
Kirim SMS		

Gambar 4.24 Rancangan Input SMS Pengumuman dan Tunggakan Pembayaran

Diberitahukan Kepada Seluruh Orang Tua Siswa-Siswi SMK Negeri 4 Bandar Lampung Untuk \_\_\_\_

Gambar 4.25 Format SMS Pengumuman

SMK N Bandar Lampung. Informasi atas nama \_\_\_\_ . Belum melunasi \_\_\_\_ Bulan \_\_\_\_ Sebesar \_\_\_\_ .

Gambar 4.26 Format SMS Tunggakan Pembayaran

m. *Input/Output* Laporan

Desain *input/output* laporan sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway terdiri dari laporan pembayaran administrasi, laporan absensi siswa dan laporan data siswa.

### 1. Laporan Absen

Desain laporan absen siswa pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah seperti pada Gambar 4.27.

tanggal	absen	NIS	nama

Gambar 4.27 Desain *Input/Output* Laporan Absen

### 2. Laporan Pembayaran

Desain laporan pembayaran pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah seperti pada Gambar 4.28.

bulan	tahun	jumlah	sudah bayar	status	nis	jenis bayar	nama	jenis kelamin

Gambar 4.28 Desain *Input/Output* Laporan Pembayaran

### 3. Laporan Siswa

Desain laporan siswa sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah seperti pada Gambar 4.29.

tools								
<b>LAPORAN SISWA</b>								
nis	nama	jenis kelamin	tempat lahir	Tanggal lahir	alama	agama	nama ortu/wali	Pekerjaan ortu/wali
no hp ortu/wali								

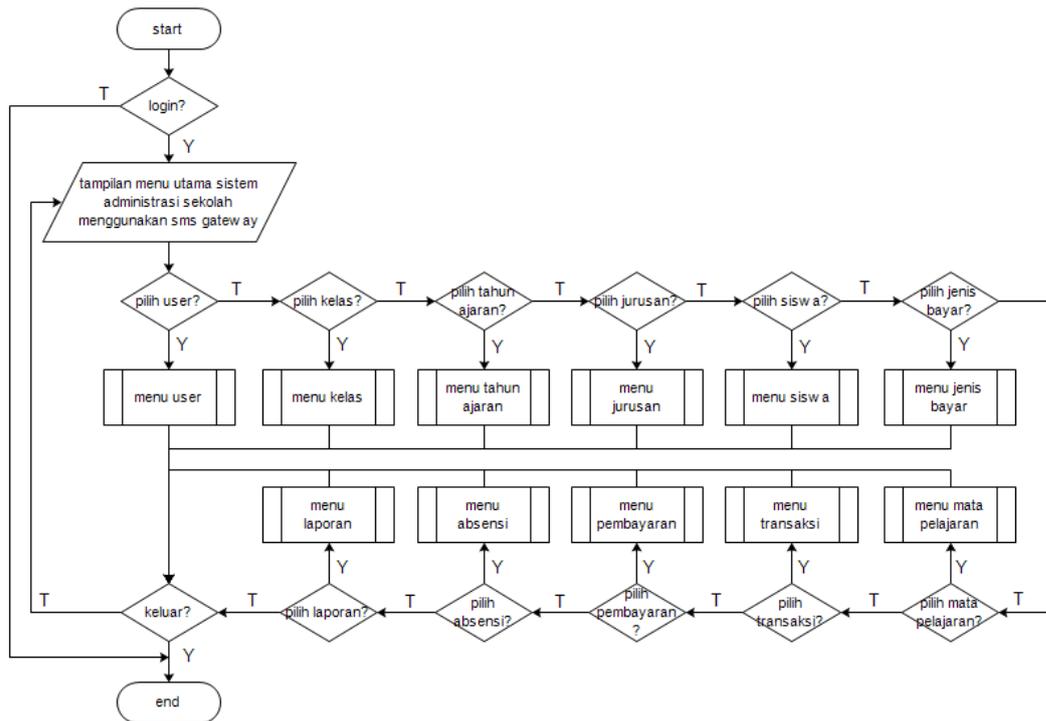
Gambar 4.29 Desain *Input/Output* Laporan Siswa

#### 4.2.5 Desain *Flowchart* Program

Desain *flowchart* program sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah sebagai berikut :

a. Menu Utama

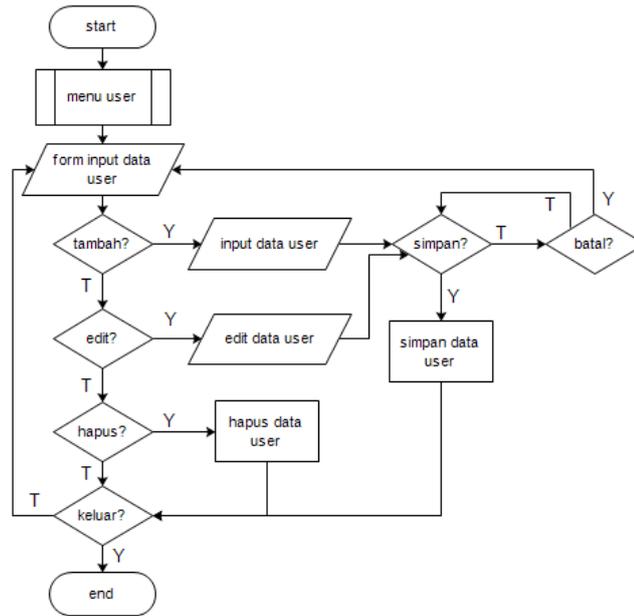
*Flowchart* menu utama menggambarkan alur kerja pemilihan menu-menu yang ada di menu utama. Admin *login* terlebih dahulu untuk dapat masuk ke dalam tampilan menu utama sistem. Jika *login* berhasil maka akan masuk ke tampilan sistem, jika tidak berhasil maka tidak dapat masuk ke dalam tampilan menu utama. Di dalam menu utama terdapat menu *user*, menu kelas, menu tahun ajaran, menu jurusan, menu siswa, menu jenis bayar, menu mata pelajaran, menu transaksi, menu pembayaran, menu absensi dan menu laporan. *Flowchart* program menu utama sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.30.



Gambar 4.30 Desain *Flowchart* Program Menu Utama

#### b. Menu *User*

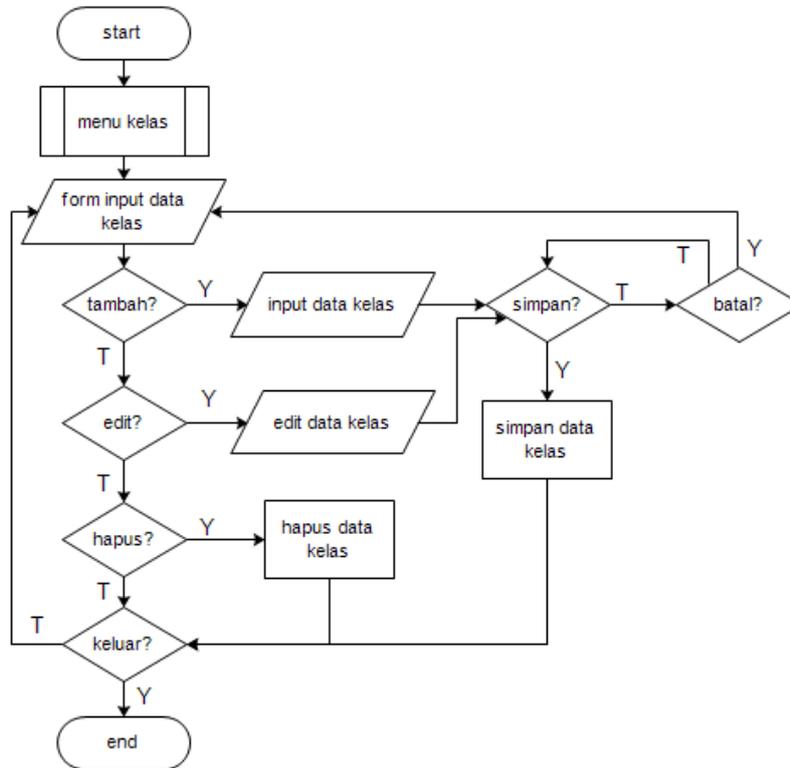
Jika admin memilih menu *user*, maka terdapat tampilan *form input* data *user* dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu *user* pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.31.



Gambar 4.31 Desain *Flowchart* Program Menu *User*

c. Menu Kelas

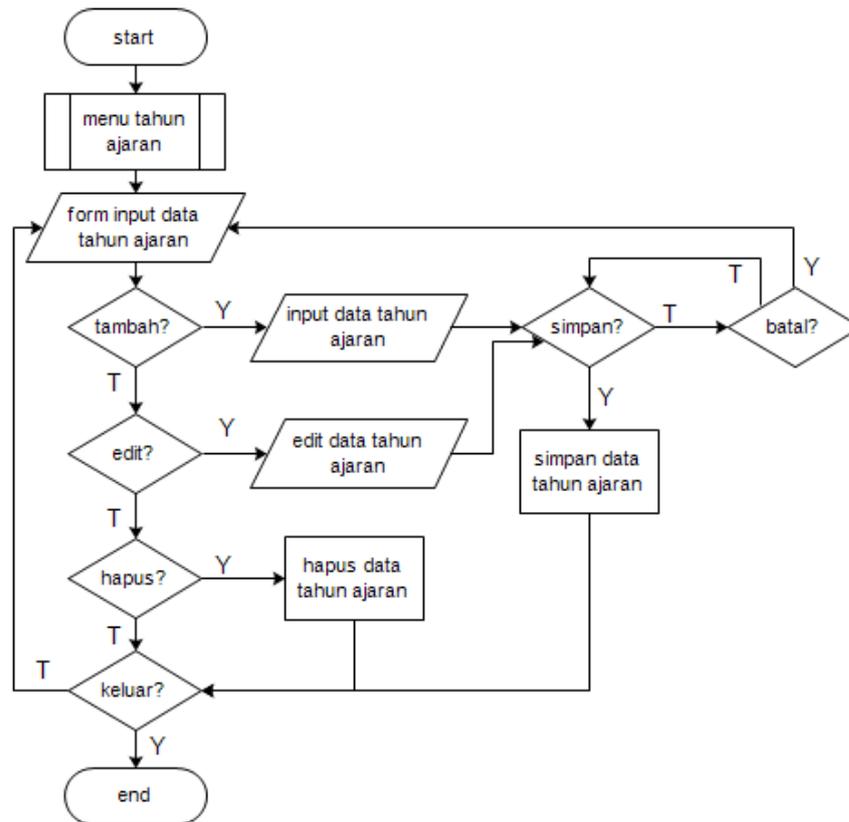
Jika admin memilih menu kelas, maka terdapat tampilan *form input* data kelas dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu kelas pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.32.



Gambar 4.32 Desain *Flowchart* Program Menu Kelas

d. Menu Tahun Ajaran

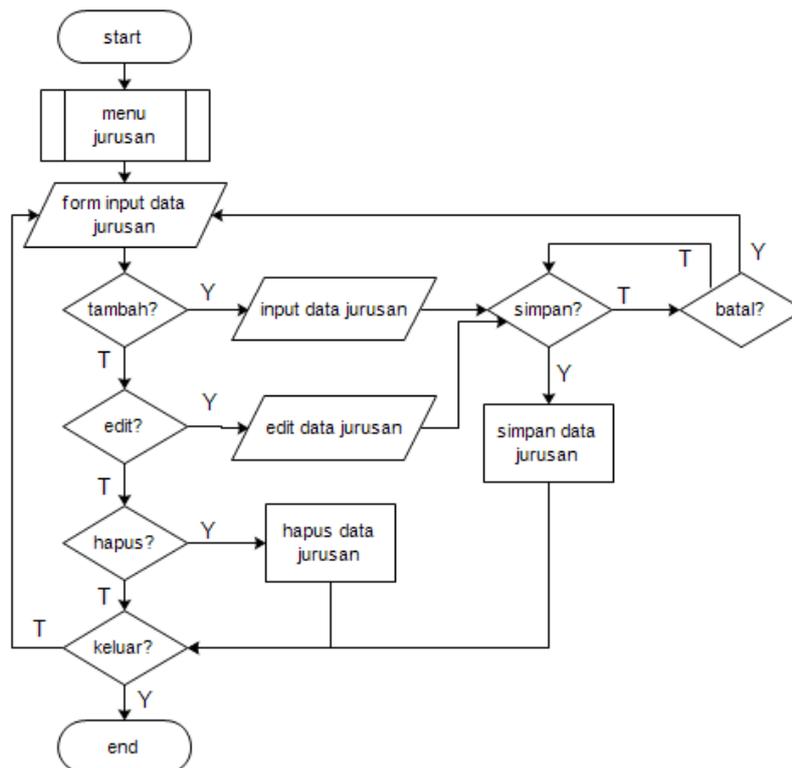
Jika admin memilih menu tahun ajaran, maka terdapat tampilan *form input* data tahun ajaran dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu tahun ajaran pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.33.



Gambar 4.33 Desain *Flowchart* Program Menu Tahun Ajaran

e. Menu Jurusan

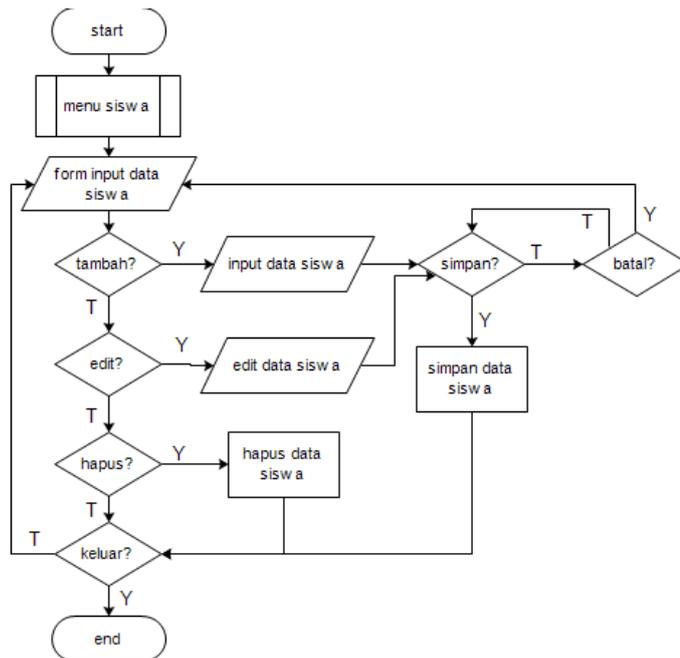
Jika admin memilih menu jurusan, maka terdapat tampilan *form input* data jurusan dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu jurusan pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.34.



Gambar 4.34 Desain *Flowchart* Program Menu Jurusan

f. Menu Siswa

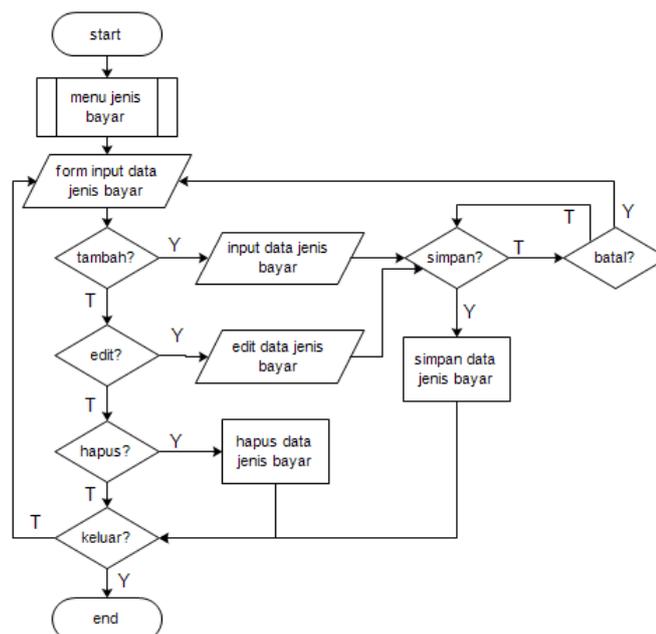
Jika admin memilih menu siswa, maka terdapat tampilan *form input* data siswa dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu siswa pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.35.



Gambar 4.35 Desain *Flowchart* Program Menu Siswa

g. Menu Jenis Bayar

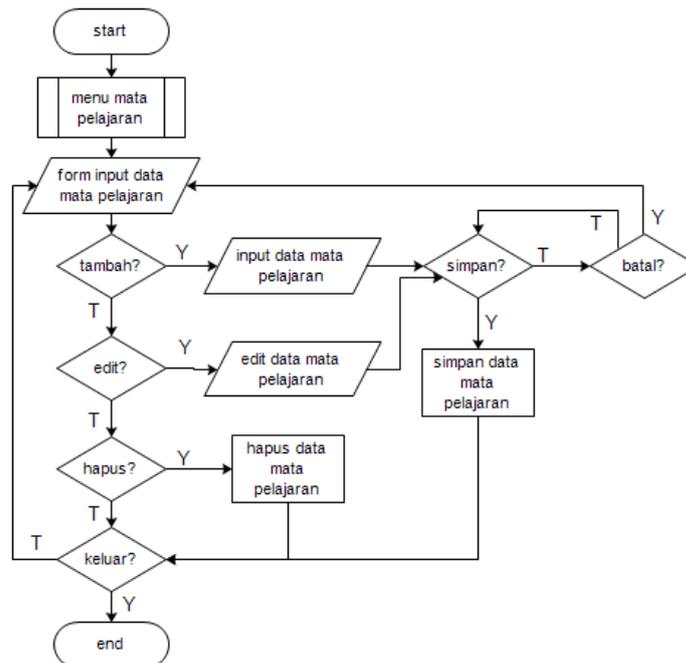
Jika admin memilih menu jenis bayar, maka terdapat tampilan *form input* data jenis bayar dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu jenis bayar pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.36.



Gambar 4.36 Desain *Flowchart* Program Menu Jenis Bayar

#### h. Menu Mata Pelajaran

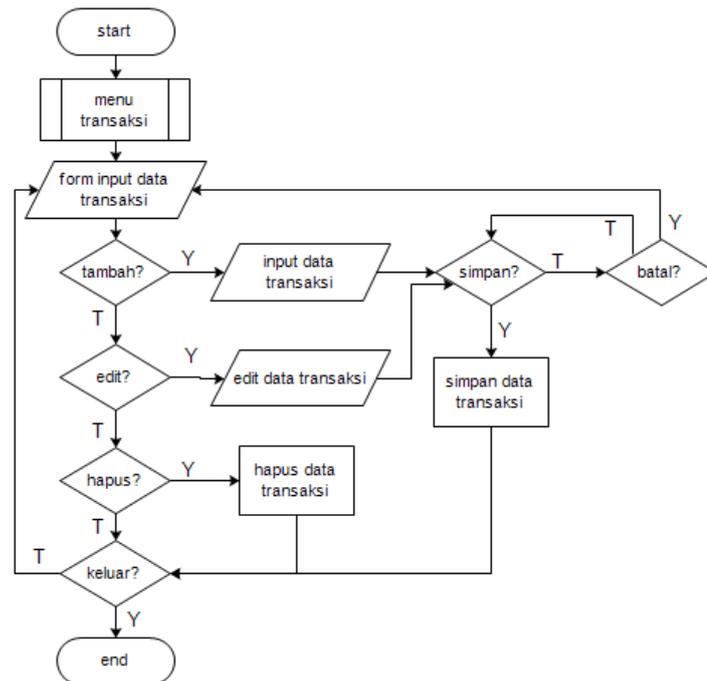
Jika admin memilih menu mata pelajaran, maka terdapat tampilan *form input* data mata pelajaran dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu mata pelajaran pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.37.



Gambar 4.37 Desain *Flowchart* Program Menu Mata Pelajaran

#### i. Menu Transaksi

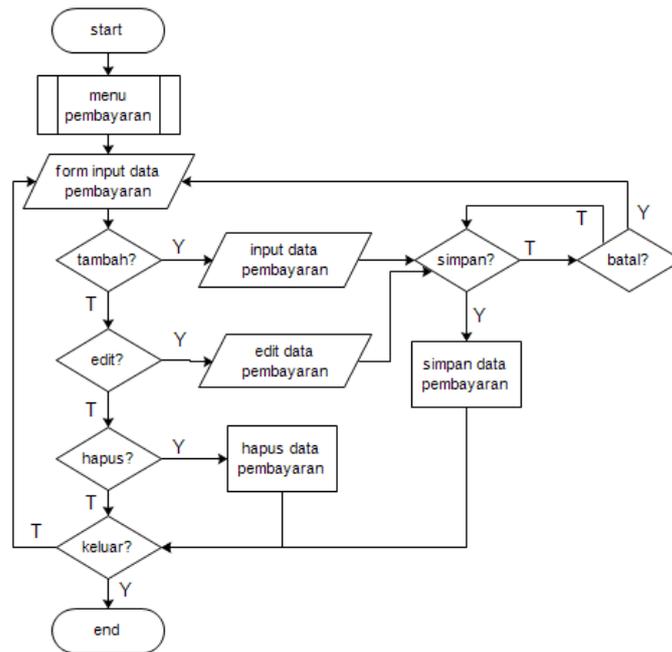
Jika admin memilih menu transaksi, maka terdapat tampilan *form input* data transaksi dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu transaksi pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.38.



Gambar 4.38 Desain *Flowchart* Program Menu Transaksi

j. Menu Pembayaran

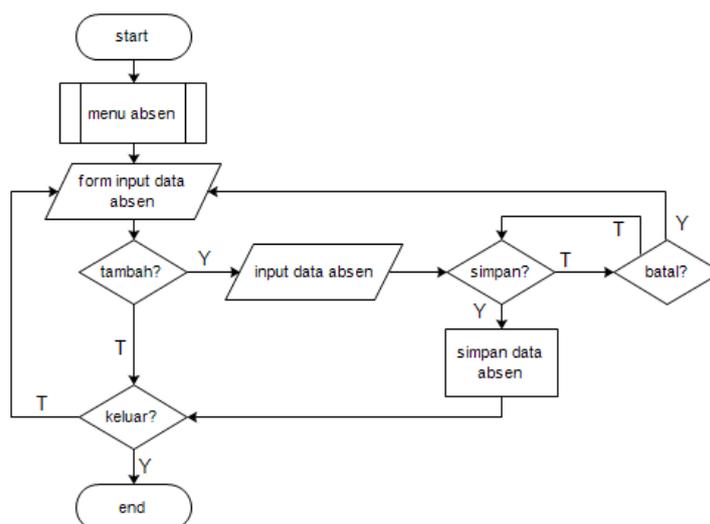
Jika admin memilih menu pembayaran, maka terdapat tampilan *form input* data pembayaran dan terdapat tombol tambah, edit, simpan, hapus dan batal. *Flowchart* program menu pebayaran pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah seperti pada Gambar 4.39.



Gambar 4.39 Desain *Flowchart* Program Menu Pembayaran

#### k. Menu Absensi

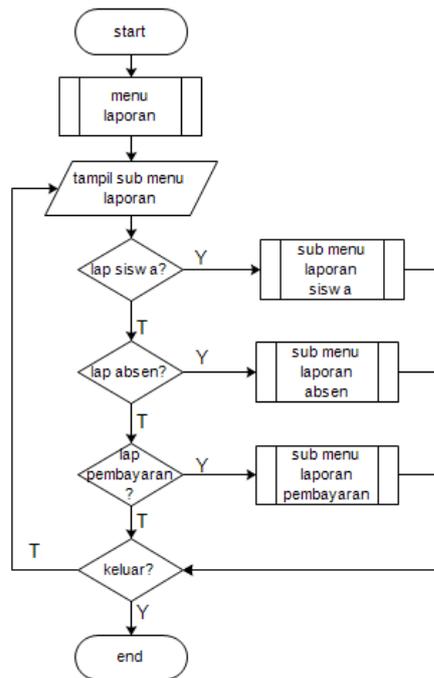
Jika admin memilih menu absensi, maka terdapat tampilan *form input* data absensi dan terdapat tombol tambah, simpan dan batal. *Flowchart* program menu absensi pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway adalah seperti pada Gambar 4.40.



Gambar 4.40 Desain *Flowchart* Program Menu Absensi

## 1. Menu Laporan

Jika admin memilih menu laporan, maka terdapat tampilan sub menu laporan siswa, laporan absen dan laporan pembayaran administrasi. *Flowchart* program menu laporan pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah seperti pada Gambar 4.41.



Gambar 4.41 Desain *Flowchart* Program Menu Laporan

## 4.3 Pengkodean

Dalam tahapan pengkodean, desain yang sudah dibuat sebelumnya ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Beberapa *script* program sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* adalah sebagai berikut :

### a. *Script* Absen

Public Interface AbsenItf

Function add(mdls As List(Of AbsenMdl)) As Integer

Function upd(mdls As List(Of AbsenMdl), s As String) As Integer

Function del(s As String) As Integer

Function getData(type As String, s1 As String, s2 As String) As List(Of AbsenMdl)

End Interface

*b. Script Login*

Public Class Login

Dim itf As UserItf = New UserDbs

Dim mdl As UserMdl

Public Sub New()

' This call is required by the designer.

InitializeComponent()

' Add any initialization after the InitializeComponent() call.

setClear()

End Sub

Private Sub actBtnLgn()

lgn()

End Sub

Private Sub actBtnCnl()

setClear()

End Sub

Private Sub setClear()

tfUsername.Text = ""

tfPassword.Text = ""

mdl = Nothing

End Sub

Private Sub lgn()

Dim m As New UserMdl()

m.Username1 = tfUsername.Text

m.Password1 = tfPassword.Text

mdl = itf.login(m)

If mdl IsNot Nothing Then

Close()

Else

mdl = Nothing

MessageBox.Show("Username atau Password Salah.")

End If

End Sub

Public Function getMdl() As UserMdl

Return mdl

End Function

```

Private Sub btnLgn_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
btnLgn.Click
    actBtnLgn()
End Sub

```

```

Private Sub btnCnl_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
btnCnl.Click
    actBtnCnl()
End Sub
End Class

```

c. *Script Pembayaran*

```

<Global.Microsoft.VisualBasic.CompilerServices.DesignerGenerated()> _
Partial Class Pembayaran
    Inherits System.Windows.Forms.Form

```

'Form overrides dispose to clean up the component list.

```

<System.Diagnostics.DebuggerNonUserCode()> _
Protected Overrides Sub Dispose(ByVal disposing As Boolean)
    Try
        If disposing AndAlso components IsNot Nothing Then
            components.Dispose()
        End If
    Finally
        MyBase.Dispose(disposing)
    End Try
End Sub

```

'Required by the Windows Form Designer

```
Private components As System.ComponentModel.IContainer
```

'NOTE: The following procedure is required by the Windows Form Designer

'It can be modified using the Windows Form Designer.

'Do not modify it using the code editor.

```
<System.Diagnostics.DebuggerStepThrough()> _
```

```
Private Sub InitializeComponent()
```

```
    Dim resources As
```

```
System.ComponentModel.ComponentResourceManager = New
```

```
System.ComponentModel.ComponentResourceManager(GetType(Pembayaran)
))
```

```
    Dim DataGridViewCellStyle1 As
```

```
System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle = New
```

```
System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle()
```

```
    Dim DataGridViewCellStyle2 As
```

```
System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle = New
```

```
System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle()
```

```

    Me.BunifuCustomLabel1 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
    Me.BunifuCustomLabel2 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
    Me.BunifuCustomLabel3 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
    Me.BunifuCustomLabel5 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
    Me.BunifuCustomLabel6 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
    Me.tfKelas = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
    Me.tfTahun = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
    Me.tfJumlah = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
    Me.tfJenisBayar = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
    Me.cbBulan = New System.Windows.Forms.ComboBox()
    Me.BunifuSeparator1 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuSeparator()
    Me.btnAdd = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
    Me.btnUpd = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
    Me.btnDel = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
    Me.btnCnl = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
    Me.lv = New Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomDataGrid()
    Me.btnSrc1 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
    Me.btnSrc2 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
    Me.Column1 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
    Me.Column2 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
    Me.Column3 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
    Me.Column5 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
    Me.Column4 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
    CType(Me.lv, System.ComponentModel.ISupportInitialize).BeginInit()
    Me.SuspendLayout()
    ,
    ' BunifuCustomLabel1
    ,
    Me.BunifuCustomLabel1.AutoSize = True
    Me.BunifuCustomLabel1.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    Me.BunifuCustomLabel1.Location = New System.Drawing.Point(12,
102)

```

```

Me.BunifuCustomLabel1.Name = "BunifuCustomLabel1"
Me.BunifuCustomLabel1.Size = New System.Drawing.Size(39, 13)
Me.BunifuCustomLabel1.TabIndex = 0
Me.BunifuCustomLabel1.Text = "Bulan"
'
'BunifuCustomLabel2
'
Me.BunifuCustomLabel2.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel2.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel2.Location = New System.Drawing.Point(12,
129)
Me.BunifuCustomLabel2.Name = "BunifuCustomLabel2"
Me.BunifuCustomLabel2.Size = New System.Drawing.Size(43, 13)
Me.BunifuCustomLabel2.TabIndex = 1
Me.BunifuCustomLabel2.Text = "Tahun"
'
'BunifuCustomLabel3
'
Me.BunifuCustomLabel3.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel3.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel3.Location = New System.Drawing.Point(217,
129)
Me.BunifuCustomLabel3.Name = "BunifuCustomLabel3"
Me.BunifuCustomLabel3.Size = New System.Drawing.Size(46, 13)
Me.BunifuCustomLabel3.TabIndex = 2
Me.BunifuCustomLabel3.Text = "Jumlah"
'
'BunifuCustomLabel5
'
Me.BunifuCustomLabel5.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel5.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel5.Location = New System.Drawing.Point(12, 76)
Me.BunifuCustomLabel5.Name = "BunifuCustomLabel5"
Me.BunifuCustomLabel5.Size = New System.Drawing.Size(72, 13)
Me.BunifuCustomLabel5.TabIndex = 4
Me.BunifuCustomLabel5.Text = "Jenis Bayar"
'
'BunifuCustomLabel6
'
Me.BunifuCustomLabel6.AutoSize = True

```

```

Me.BunifuCustomLabel6.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel6.Location = New System.Drawing.Point(12, 15)
Me.BunifuCustomLabel6.Name = "BunifuCustomLabel6"
Me.BunifuCustomLabel6.Size = New System.Drawing.Size(38, 13)
Me.BunifuCustomLabel6.TabIndex = 5
Me.BunifuCustomLabel6.Text = "Kelas"
,
'tfKelas
,
Me.tfKelas.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfKelas.Location = New System.Drawing.Point(90, 12)
Me.tfKelas.Name = "tfKelas"
Me.tfKelas.Size = New System.Drawing.Size(117, 20)
Me.tfKelas.TabIndex = 6
,
'tfTahun
,
Me.tfTahun.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfTahun.Location = New System.Drawing.Point(90, 126)
Me.tfTahun.Name = "tfTahun"
Me.tfTahun.Size = New System.Drawing.Size(117, 20)
Me.tfTahun.TabIndex = 8
,
'tfJumlah
,
Me.tfJumlah.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfJumlah.Location = New System.Drawing.Point(269, 126)
Me.tfJumlah.Name = "tfJumlah"
Me.tfJumlah.Size = New System.Drawing.Size(128, 20)
Me.tfJumlah.TabIndex = 9
,
'tfJenisBayar
,
Me.tfJenisBayar.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfJenisBayar.Location = New System.Drawing.Point(90, 73)
Me.tfJenisBayar.Name = "tfJenisBayar"
Me.tfJenisBayar.Size = New System.Drawing.Size(117, 20)
Me.tfJenisBayar.TabIndex = 10
,
'cbBulan
,
Me.cbBulan.FormattingEnabled = True
Me.cbBulan.Location = New System.Drawing.Point(90, 99)
Me.cbBulan.Name = "cbBulan"
Me.cbBulan.Size = New System.Drawing.Size(117, 21)
Me.cbBulan.TabIndex = 11

```

```

'
'BunifuSeparator1
'
Me.BunifuSeparator1.BackColor = System.Drawing.Color.Transparent
Me.BunifuSeparator1.LineColor =
System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(105, Byte), Integer),
CType(CType(105, Byte), Integer), CType(CType(105, Byte), Integer))
Me.BunifuSeparator1.LineThickness = 1
Me.BunifuSeparator1.Location = New System.Drawing.Point(15, 38)
Me.BunifuSeparator1.Name = "BunifuSeparator1"
Me.BunifuSeparator1.Size = New System.Drawing.Size(494, 35)
Me.BunifuSeparator1.TabIndex = 12
Me.BunifuSeparator1.Transparency = 255
Me.BunifuSeparator1.Vertical = False
'
'btnAdd
'
Me.btnAdd.ActiveBorderThickness = 1
Me.btnAdd.ActiveCornerRadius = 5
Me.btnAdd.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.ActiveForeColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnAdd.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
Me.btnAdd.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnAdd.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
Me.btnAdd.ButtonText = "Tambah"
Me.btnAdd.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
Me.btnAdd.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.btnAdd.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.IdleBorderThickness = 1
Me.btnAdd.IdleCornerRadius = 5
Me.btnAdd.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnAdd.IdleForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.Location = New System.Drawing.Point(90, 154)
Me.btnAdd.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
Me.btnAdd.Name = "btnAdd"
Me.btnAdd.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
Me.btnAdd.TabIndex = 13
Me.btnAdd.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
'
'btnUpd
'
Me.btnUpd.ActiveBorderThickness = 1

```

```

Me.btnUpd.ActiveCornerRadius = 5
Me.btnUpd.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnUpd.ActiveForecolor = System.Drawing.Color.White
Me.btnUpd.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnUpd.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
Me.btnUpd.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnUpd.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
Me.btnUpd.ButtonText = "Edit"
Me.btnUpd.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
Me.btnUpd.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.btnUpd.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnUpd.IdleBorderThickness = 1
Me.btnUpd.IdleCornerRadius = 5
Me.btnUpd.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnUpd.IdleForecolor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnUpd.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnUpd.Location = New System.Drawing.Point(200, 154)
Me.btnUpd.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
Me.btnUpd.Name = "btnUpd"
Me.btnUpd.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
Me.btnUpd.TabIndex = 14
Me.btnUpd.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
,
'btnDel
,
Me.btnDel.ActiveBorderThickness = 1
Me.btnDel.ActiveCornerRadius = 5
Me.btnDel.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnDel.ActiveForecolor = System.Drawing.Color.White
Me.btnDel.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnDel.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
Me.btnDel.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnDel.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
Me.btnDel.ButtonText = "Hapus"
Me.btnDel.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
Me.btnDel.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.btnDel.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnDel.IdleBorderThickness = 1
Me.btnDel.IdleCornerRadius = 5
Me.btnDel.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnDel.IdleForecolor = System.Drawing.Color.SeaGreen

```

```

Me.btnDel.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnDel.Location = New System.Drawing.Point(310, 154)
Me.btnDel.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
Me.btnDel.Name = "btnDel"
Me.btnDel.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
Me.btnDel.TabIndex = 15
Me.btnDel.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
,
    'btnCnl
,
    Me.btnCnl.ActiveBorderThickness = 1
    Me.btnCnl.ActiveCornerRadius = 5
    Me.btnCnl.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.ActiveForeColor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnCnl.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
    Me.btnCnl.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnCnl.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
    Me.btnCnl.ButtonText = "Batal"
    Me.btnCnl.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
    Me.btnCnl.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    Me.btnCnl.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.IdleBorderThickness = 1
    Me.btnCnl.IdleCornerRadius = 5
    Me.btnCnl.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnCnl.IdleForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.Location = New System.Drawing.Point(420, 154)
    Me.btnCnl.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
    Me.btnCnl.Name = "btnCnl"
    Me.btnCnl.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
    Me.btnCnl.TabIndex = 16
    Me.btnCnl.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
,
    'lv
,
    Me.lv.AllowUserToAddRows = False
    Me.lv.AllowUserToDeleteRows = False
    DataGridViewCellStyle1.BackColor =
System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(224, Byte), Integer),
CType(CType(224, Byte), Integer), CType(CType(224, Byte), Integer))
    Me.lv.AlternatingRowsDefaultCellStyle = DataGridViewCellStyle1
    Me.lv.BackgroundColor = System.Drawing.Color.Gainsboro

```

```

    Me.lv.BorderStyle = System.Windows.Forms.BorderStyle.None
    Me.lv.ColumnHeadersBorderStyle =
System.Windows.Forms.DataGridViewHeaderBorderStyle.None
    DataGridViewCellStyle2.Alignment =
System.Windows.Forms.DataGridViewContentAlignment.MiddleLeft
    DataGridViewCellStyle2.BackColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    DataGridViewCellStyle2.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 9.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    DataGridViewCellStyle2.ForeColor = System.Drawing.Color.White
    DataGridViewCellStyle2.SelectionBackColor =
System.Drawing.SystemColors.Highlight
    DataGridViewCellStyle2.SelectionForeColor =
System.Drawing.SystemColors.HighlightText
    DataGridViewCellStyle2.WrapMode =
System.Windows.Forms.DataGridViewTriState.[True]
    Me.lv.ColumnHeadersDefaultCellStyle = DataGridViewCellStyle2
    Me.lv.ColumnHeadersHeightSizeMode =
System.Windows.Forms.DataGridViewColumnHeadersHeightSizeMode.Auto
Size
    Me.lv.Columns.AddRange(New
System.Windows.Forms.DataGridViewColumn() {Me.Column1,
Me.Column2, Me.Column3, Me.Column5, Me.Column4})
    Me.lv.DoubleBuffered = True
    Me.lv.EnableHeadersVisualStyles = False
    Me.lv.HeaderBgColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.lv.HeaderForeColor = System.Drawing.Color.White
    Me.lv.Location = New System.Drawing.Point(90, 197)
    Me.lv.Name = "lv"
    Me.lv.ReadOnly = True
    Me.lv.RowHeadersBorderStyle =
System.Windows.Forms.DataGridViewHeaderBorderStyle.None
    Me.lv.Size = New System.Drawing.Size(430, 255)
    Me.lv.TabIndex = 17
    '
    'btnSrc1
    '
    Me.btnSrc1.ActiveBorderThickness = 1
    Me.btnSrc1.ActiveCornerRadius = 5
    Me.btnSrc1.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnSrc1.ActiveForecolor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnSrc1.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnSrc1.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
    Me.btnSrc1.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnSrc1.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
    Me.btnSrc1.ButtonText = "Pilih"
    Me.btnSrc1.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand

```

```

        Me.btnSrc1.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
        Me.btnSrc1.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc1.IdleBorderThickness = 1
        Me.btnSrc1.IdleCornerRadius = 5
        Me.btnSrc1.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
        Me.btnSrc1.IdleForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc1.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc1.Location = New System.Drawing.Point(220, 7)
        Me.btnSrc1.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
        Me.btnSrc1.Name = "btnSrc1"
        Me.btnSrc1.Size = New System.Drawing.Size(60, 30)
        Me.btnSrc1.TabIndex = 18
        Me.btnSrc1.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
    ,
    'btnSrc2
    ,
        Me.btnSrc2.ActiveBorderThickness = 1
        Me.btnSrc2.ActiveCornerRadius = 5
        Me.btnSrc2.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc2.ActiveForeColor = System.Drawing.Color.White
        Me.btnSrc2.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc2.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
        Me.btnSrc2.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnSrc2.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
        Me.btnSrc2.ButtonText = "Pilih"
        Me.btnSrc2.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
        Me.btnSrc2.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
        Me.btnSrc2.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc2.IdleBorderThickness = 1
        Me.btnSrc2.IdleCornerRadius = 5
        Me.btnSrc2.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
        Me.btnSrc2.IdleForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc2.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
        Me.btnSrc2.Location = New System.Drawing.Point(220, 68)
        Me.btnSrc2.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
        Me.btnSrc2.Name = "btnSrc2"
        Me.btnSrc2.Size = New System.Drawing.Size(60, 30)
        Me.btnSrc2.TabIndex = 19
        Me.btnSrc2.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
    ,
    'Column1

```

```

,
Me.Column1.HeaderText = "BULAN"
Me.Column1.Name = "Column1"
Me.Column1.ReadOnly = True
,
'Column2
,
Me.Column2.HeaderText = "TAHUN"
Me.Column2.Name = "Column2"
Me.Column2.ReadOnly = True
,
'Column3
,
Me.Column3.HeaderText = "JUMLAH"
Me.Column3.Name = "Column3"
Me.Column3.ReadOnly = True
,
'Column5
,
Me.Column5.HeaderText = "ID JENIS BAYAR"
Me.Column5.Name = "Column5"
Me.Column5.ReadOnly = True
Me.Column5.Visible = False
,
'Column4
,
Me.Column4.HeaderText = "JENIS BAYAR"
Me.Column4.Name = "Column4"
Me.Column4.ReadOnly = True
,
'Pembayaran
,
Me.AutoScaleDimensions = New System.Drawing.SizeF(6.0!, 13.0!)
Me.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font
Me.ClientSize = New System.Drawing.Size(541, 464)
Me.Controls.Add(Me.btnSrc2)
Me.Controls.Add(Me.btnSrc1)
Me.Controls.Add(Me.lv)
Me.Controls.Add(Me.btnCnl)
Me.Controls.Add(Me.btnDel)
Me.Controls.Add(Me.btnUpd)
Me.Controls.Add(Me.btnAdd)
Me.Controls.Add(Me.BunifuSeparator1)
Me.Controls.Add(Me.cbBulan)
Me.Controls.Add(Me.tfJenisBayar)
Me.Controls.Add(Me.tfJumlah)
Me.Controls.Add(Me.tfTahun)
Me.Controls.Add(Me.tfKelas)

```

```

Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel6)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel5)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel3)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel2)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel1)
Me.Name = "Pembayaran"
Me.Text = "Pembayaran"
CType(Me.lv, System.ComponentModel.ISupportInitialize).EndInit()
Me.ResumeLayout(False)
Me.PerformLayout()

```

End Sub

```

Friend WithEvents BunifuCustomLabel1 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel2 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel3 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel5 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel6 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents tfKelas As
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents tfTahun As
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents tfJumlah As
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents tfJenisBayar As
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents cbBulan As ComboBox
Friend WithEvents BunifuSeparator1 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuSeparator
Friend WithEvents btnAdd As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents btnUpd As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents btnDel As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents btnCnl As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents lv As Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomDataGrid
Friend WithEvents btnSrc1 As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents btnSrc2 As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents Column1 As DataGridViewTextBoxColumn
Friend WithEvents Column2 As DataGridViewTextBoxColumn
Friend WithEvents Column3 As DataGridViewTextBoxColumn
Friend WithEvents Column5 As DataGridViewTextBoxColumn
Friend WithEvents Column4 As DataGridViewTextBoxColumn
End Class

```

d. *Script* Transaksi

```
<Global.Microsoft.VisualBasic.CompilerServices.DesignerGenerated()> _
```

```
Partial Class Transaksi
```

```
    Inherits System.Windows.Forms.Form
```

```
    'Form overrides dispose to clean up the component list.
```

```
    <System.Diagnostics.DebuggerNonUserCode()> _
```

```
    Protected Overrides Sub Dispose(ByVal disposing As Boolean)
```

```
        Try
```

```
            If disposing AndAlso components IsNot Nothing Then
                components.Dispose()
            End If
```

```
        Finally
```

```
            MyBase.Dispose(disposing)
```

```
        End Try
```

```
    End Sub
```

```
    'Required by the Windows Form Designer
```

```
    Private components As System.ComponentModel.IContainer
```

'NOTE: The following procedure is required by the Windows Form Designer

'It can be modified using the Windows Form Designer.

'Do not modify it using the code editor.

```
<System.Diagnostics.DebuggerStepThrough()> _
```

```
    Private Sub InitializeComponent()
```

```
        Dim resources As System.ComponentModel.ComponentResourceManager = New
        System.ComponentModel.ComponentResourceManager(GetType(Transaksi))
```

```
        Dim DataGridViewCellStyle3 As System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle =
        System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle()
```

```
        Dim DataGridViewCellStyle4 As System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle =
        System.Windows.Forms.DataGridViewCellStyle()
```

```
        Me.BunifuCustomLabel1 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
```

```
        Me.BunifuSeparator1 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuSeparator()
```

```
        Me.tfSiswa = New WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
```

```
        Me.BunifuCustomLabel2 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
```

```
        Me.BunifuCustomLabel3 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
```

```
        Me.BunifuCustomLabel4 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
```

```
        Me.BunifuCustomLabel5 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
```

```
    End Sub
```

```

        Me.BunifuCustomLabel6 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
        Me.tfPembayaran = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
        Me.tfTahun = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
        Me.tfJumlah = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
        Me.tfStatus = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
        Me.btnAdd = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
        Me.btnUpd = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
        Me.btnDel = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
        Me.btnCnl = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
        Me.lv = New Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomDataGrid()
        Me.Column1 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
        Me.Column2 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
        Me.Column3 = New
System.Windows.Forms.DataGridViewTextBoxColumn()
        Me.btnSrc1 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
        Me.btnSrc2 = New Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2()
        Me.BunifuCustomLabel7 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
        Me.BunifuCustomLabel8 = New
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel()
        Me.tfBayar = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
        Me.dpTglBayar = New Bunifu.Framework.UI.BunifuDatepicker()
        Me.tfBulan = New
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox()
        CType(Me.lv, System.ComponentModel.ISupportInitialize).BeginInit()
        Me.SuspendLayout()
    '
    'BunifuCustomLabel1
    '
        Me.BunifuCustomLabel1.AutoSize = True
        Me.BunifuCustomLabel1.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
        Me.BunifuCustomLabel1.Location = New System.Drawing.Point(12, 15)
        Me.BunifuCustomLabel1.Name = "BunifuCustomLabel1"
        Me.BunifuCustomLabel1.Size = New System.Drawing.Size(40, 13)
        Me.BunifuCustomLabel1.TabIndex = 0
        Me.BunifuCustomLabel1.Text = "Siswa"
    '
    'BunifuSeparator1

```

```

    Me.BunifuSeparator1.BackColor = System.Drawing.Color.Transparent
    Me.BunifuSeparator1.LineColor =
System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(105, Byte), Integer),
CType(CType(105, Byte), Integer), CType(CType(105, Byte), Integer))
    Me.BunifuSeparator1.LineThickness = 1
    Me.BunifuSeparator1.Location = New System.Drawing.Point(15, 38)
    Me.BunifuSeparator1.Name = "BunifuSeparator1"
    Me.BunifuSeparator1.Size = New System.Drawing.Size(509, 35)
    Me.BunifuSeparator1.TabIndex = 1
    Me.BunifuSeparator1.Transparency = 255
    Me.BunifuSeparator1.Vertical = False
    '
    'tfSiswa
    '
    Me.tfSiswa.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.tfSiswa.Location = New System.Drawing.Point(94, 12)
    Me.tfSiswa.Name = "tfSiswa"
    Me.tfSiswa.Size = New System.Drawing.Size(231, 20)
    Me.tfSiswa.TabIndex = 2
    '
    'BunifuCustomLabel2
    '
    Me.BunifuCustomLabel2.AutoSize = True
    Me.BunifuCustomLabel2.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    Me.BunifuCustomLabel2.Location = New System.Drawing.Point(12, 76)
    Me.BunifuCustomLabel2.Name = "BunifuCustomLabel2"
    Me.BunifuCustomLabel2.Size = New System.Drawing.Size(76, 13)
    Me.BunifuCustomLabel2.TabIndex = 3
    Me.BunifuCustomLabel2.Text = "Pembayaran"
    '
    'BunifuCustomLabel3
    '
    Me.BunifuCustomLabel3.AutoSize = True
    Me.BunifuCustomLabel3.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    Me.BunifuCustomLabel3.Location = New System.Drawing.Point(12,
103)
    Me.BunifuCustomLabel3.Name = "BunifuCustomLabel3"
    Me.BunifuCustomLabel3.Size = New System.Drawing.Size(39, 13)
    Me.BunifuCustomLabel3.TabIndex = 4
    Me.BunifuCustomLabel3.Text = "Bulan"
    '
    'BunifuCustomLabel4
    '

```

```

Me.BunifuCustomLabel4.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel4.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans      Serif",      8.25!,      System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel4.Location = New System.Drawing.Point(12,
128)
Me.BunifuCustomLabel4.Name = "BunifuCustomLabel4"
Me.BunifuCustomLabel4.Size = New System.Drawing.Size(43, 13)
Me.BunifuCustomLabel4.TabIndex = 5
Me.BunifuCustomLabel4.Text = "Tahun"
'
'BunifuCustomLabel5
'
Me.BunifuCustomLabel5.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel5.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans      Serif",      8.25!,      System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel5.Location = New System.Drawing.Point(231,
103)
Me.BunifuCustomLabel5.Name = "BunifuCustomLabel5"
Me.BunifuCustomLabel5.Size = New System.Drawing.Size(46, 13)
Me.BunifuCustomLabel5.TabIndex = 6
Me.BunifuCustomLabel5.Text = "Jumlah"
'
'BunifuCustomLabel6
'
Me.BunifuCustomLabel6.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel6.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans      Serif",      8.25!,      System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel6.Location = New System.Drawing.Point(231,
128)
Me.BunifuCustomLabel6.Name = "BunifuCustomLabel6"
Me.BunifuCustomLabel6.Size = New System.Drawing.Size(43, 13)
Me.BunifuCustomLabel6.TabIndex = 7
Me.BunifuCustomLabel6.Text = "Status"
'
'tfPembayaran
'
Me.tfPembayaran.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfPembayaran.Location = New System.Drawing.Point(94, 73)
Me.tfPembayaran.Name = "tfPembayaran"
Me.tfPembayaran.Size = New System.Drawing.Size(231, 20)
Me.tfPembayaran.TabIndex = 8
'
'tfTahun
'
Me.tfTahun.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen

```

```

Me.tfTahun.Location = New System.Drawing.Point(94, 125)
Me.tfTahun.Name = "tfTahun"
Me.tfTahun.Size = New System.Drawing.Size(111, 20)
Me.tfTahun.TabIndex = 10
'
'tfJumlah
'
Me.tfJumlah.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfJumlah.Location = New System.Drawing.Point(277, 99)
Me.tfJumlah.Name = "tfJumlah"
Me.tfJumlah.Size = New System.Drawing.Size(135, 20)
Me.tfJumlah.TabIndex = 11
'
'tfStatus
'
Me.tfStatus.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfStatus.Location = New System.Drawing.Point(277, 125)
Me.tfStatus.Name = "tfStatus"
Me.tfStatus.Size = New System.Drawing.Size(135, 20)
Me.tfStatus.TabIndex = 12
'
'btnAdd
'
Me.btnAdd.ActiveBorderThickness = 1
Me.btnAdd.ActiveCornerRadius = 5
Me.btnAdd.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.ActiveForecolor = System.Drawing.Color.White
Me.btnAdd.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
Me.btnAdd.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnAdd.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
Me.btnAdd.ButtonText = "Tambah"
Me.btnAdd.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
Me.btnAdd.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.btnAdd.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.IdleBorderThickness = 1
Me.btnAdd.IdleCornerRadius = 5
Me.btnAdd.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnAdd.IdleForecolor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnAdd.Location = New System.Drawing.Point(94, 205)
Me.btnAdd.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
Me.btnAdd.Name = "btnAdd"
Me.btnAdd.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
Me.btnAdd.TabIndex = 13

```

```

    Me.btnAdd.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
    ,
    'btnUpd
    ,
    Me.btnUpd.ActiveBorderThickness = 1
    Me.btnUpd.ActiveCornerRadius = 5
    Me.btnUpd.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnUpd.ActiveForeColor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnUpd.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnUpd.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
    Me.btnUpd.BackgroundImage =
System.Drawing.Image)
    Me.btnUpd.ButtonText = "Edit"
    Me.btnUpd.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
    Me.btnUpd.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!,
System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    Me.btnUpd.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnUpd.IdleBorderThickness = 1
    Me.btnUpd.IdleCornerRadius = 5
    Me.btnUpd.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnUpd.IdleForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnUpd.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnUpd.Location = New System.Drawing.Point(204, 205)
    Me.btnUpd.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
    Me.btnUpd.Name = "btnUpd"
    Me.btnUpd.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
    Me.btnUpd.TabIndex = 14
    Me.btnUpd.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
    ,
    'btnDel
    ,
    Me.btnDel.ActiveBorderThickness = 1
    Me.btnDel.ActiveCornerRadius = 5
    Me.btnDel.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnDel.ActiveForeColor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnDel.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnDel.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
    Me.btnDel.BackgroundImage =
System.Drawing.Image)
    Me.btnDel.ButtonText = "Hapus"
    Me.btnDel.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand

```

```

    Me.btnDel.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!,
                                System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    Me.btnDel.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnDel.IdleBorderThickness = 1
    Me.btnDel.IdleCornerRadius = 5
    Me.btnDel.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnDel.IdleForecolor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnDel.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnDel.Location = New System.Drawing.Point(314, 205)
    Me.btnDel.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
    Me.btnDel.Name = "btnDel"
    Me.btnDel.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
    Me.btnDel.TabIndex = 15
    Me.btnDel.TextAlign
=
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
,
    'btnCnl
,
    Me.btnCnl.ActiveBorderThickness = 1
    Me.btnCnl.ActiveCornerRadius = 5
    Me.btnCnl.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.ActiveForecolor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnCnl.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
    Me.btnCnl.BackgroundImage
=
CType(resources.GetObject("btnCnl.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
    Me.btnCnl.ButtonText = "Batal"
    Me.btnCnl.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
    Me.btnCnl.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!,
                                System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    Me.btnCnl.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.IdleBorderThickness = 1
    Me.btnCnl.IdleCornerRadius = 5
    Me.btnCnl.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
    Me.btnCnl.IdleForecolor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.btnCnl.Location = New System.Drawing.Point(424, 205)
    Me.btnCnl.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
    Me.btnCnl.Name = "btnCnl"
    Me.btnCnl.Size = New System.Drawing.Size(100, 35)
    Me.btnCnl.TabIndex = 16
    Me.btnCnl.TextAlign
=
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
,
    'lv

```

```

    ,
    Me.lv.AllowUserToAddRows = False
    Me.lv.AllowUserToDeleteRows = False
    DataGridViewCellStyle3.BackColor =
System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(224, Byte), Integer),
CType(CType(224, Byte), Integer), CType(CType(224, Byte), Integer))
    Me.lv.AlternatingRowsDefaultCellStyle = DataGridViewCellStyle3
    Me.lv.BackgroundColor = System.Drawing.Color.Gainsboro
    Me.lv.BorderStyle = System.Windows.Forms.BorderStyle.None
    Me.lv.ColumnHeadersBorderStyle =
System.Windows.Forms.DataGridViewHeaderBorderStyle.None
    DataGridViewCellStyle4.Alignment =
System.Windows.Forms.DataGridViewContentAlignment.MiddleLeft
    DataGridViewCellStyle4.BackColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    DataGridViewCellStyle4.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 9.0!, System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
    DataGridViewCellStyle4.ForeColor = System.Drawing.Color.White
    DataGridViewCellStyle4.SelectionBackColor =
System.Drawing.SystemColors.Highlight
    DataGridViewCellStyle4.SelectionForeColor =
System.Drawing.SystemColors.HighlightText
    DataGridViewCellStyle4.WrapMode =
System.Windows.Forms.DataGridViewTriState.[True]
    Me.lv.ColumnHeadersDefaultCellStyle = DataGridViewCellStyle4
    Me.lv.ColumnHeadersHeightSizeMode =
System.Windows.Forms.DataGridViewColumnHeadersHeightSizeMode.Auto
Size
    Me.lv.Columns.AddRange(New
System.Windows.Forms.DataGridViewColumn() { Me.Column1,
Me.Column2, Me.Column3 })
    Me.lv.DoubleBuffered = True
    Me.lv.EnableHeadersVisualStyles = False
    Me.lv.HeaderBgColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
    Me.lv.HeaderForeColor = System.Drawing.Color.White
    Me.lv.Location = New System.Drawing.Point(94, 248)
    Me.lv.Name = "lv"
    Me.lv.ReadOnly = True
    Me.lv.RowHeadersBorderStyle =
System.Windows.Forms.DataGridViewHeaderBorderStyle.None
    Me.lv.Size = New System.Drawing.Size(430, 174)
    Me.lv.TabIndex = 17
    ,
    'Column1
    ,
    Me.Column1.HeaderText = "ID TRANSAKSI"
    Me.Column1.Name = "Column1"
    Me.Column1.ReadOnly = True

```

```

Me.Column1.Visible = False
,
'Column2
,
Me.Column2.HeaderText = "TANGGAL BAYAR"
Me.Column2.Name = "Column2"
Me.Column2.ReadOnly = True
,
'Column3
,
Me.Column3.HeaderText = "BAYAR"
Me.Column3.Name = "Column3"
Me.Column3.ReadOnly = True
,
'btnSrc1
,
Me.btnSrc1.ActiveBorderThickness = 1
Me.btnSrc1.ActiveCornerRadius = 5
Me.btnSrc1.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc1.ActiveForeColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnSrc1.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc1.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
Me.btnSrc1.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnSrc1.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
Me.btnSrc1.ButtonText = "Pilih"
Me.btnSrc1.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
Me.btnSrc1.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!,
System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.btnSrc1.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc1.IdleBorderThickness = 1
Me.btnSrc1.IdleCornerRadius = 5
Me.btnSrc1.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnSrc1.IdleForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc1.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc1.Location = New System.Drawing.Point(333, 7)
Me.btnSrc1.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
Me.btnSrc1.Name = "btnSrc1"
Me.btnSrc1.Size = New System.Drawing.Size(60, 30)
Me.btnSrc1.TabIndex = 18
Me.btnSrc1.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
,
'btnSrc2
,
Me.btnSrc2.ActiveBorderThickness = 1
Me.btnSrc2.ActiveCornerRadius = 5

```

```

Me.btnSrc2.ActiveFillColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc2.ActiveForeColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnSrc2.ActiveLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc2.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Control
Me.btnSrc2.BackgroundImage =
CType(resources.GetObject("btnSrc2.BackgroundImage"),
System.Drawing.Image)
Me.btnSrc2.ButtonText = "Pilih"
Me.btnSrc2.Cursor = System.Windows.Forms.Cursors.Hand
Me.btnSrc2.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
12.0!,
System.Drawing.FontStyle.Regular,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.btnSrc2.ForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc2.IdleBorderThickness = 1
Me.btnSrc2.IdleCornerRadius = 5
Me.btnSrc2.IdleFillColor = System.Drawing.Color.White
Me.btnSrc2.IdleForeColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc2.IdleLineColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.btnSrc2.Location = New System.Drawing.Point(333, 68)
Me.btnSrc2.Margin = New System.Windows.Forms.Padding(5)
Me.btnSrc2.Name = "btnSrc2"
Me.btnSrc2.Size = New System.Drawing.Size(60, 30)
Me.btnSrc2.TabIndex = 19
Me.btnSrc2.TextAlign =
System.Drawing.ContentAlignment.MiddleCenter
,
'BunifuCustomLabel7
,
Me.BunifuCustomLabel7.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel7.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel7.Location = New System.Drawing.Point(12,
154)
Me.BunifuCustomLabel7.Name = "BunifuCustomLabel7"
Me.BunifuCustomLabel7.Size = New System.Drawing.Size(61, 13)
Me.BunifuCustomLabel7.TabIndex = 21
Me.BunifuCustomLabel7.Text = "Tgl Bayar"
,
'BunifuCustomLabel8
,
Me.BunifuCustomLabel8.AutoSize = True
Me.BunifuCustomLabel8.Font = New System.Drawing.Font("Microsoft
Sans Serif", 8.25!, System.Drawing.FontStyle.Bold,
System.Drawing.GraphicsUnit.Point, CType(0, Byte))
Me.BunifuCustomLabel8.Location = New System.Drawing.Point(12,
180)
Me.BunifuCustomLabel8.Name = "BunifuCustomLabel8"

```

```

Me.BunifuCustomLabel8.Size = New System.Drawing.Size(39, 13)
Me.BunifuCustomLabel8.TabIndex = 22
Me.BunifuCustomLabel8.Text = "Bayar"
,
'tfBayar
,
Me.tfBayar.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfBayar.Location = New System.Drawing.Point(94, 177)
Me.tfBayar.Name = "tfBayar"
Me.tfBayar.Size = New System.Drawing.Size(111, 20)
Me.tfBayar.TabIndex = 24
,
'dpTglBayar
,
Me.dpTglBayar.BackColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.dpTglBayar.BorderRadius = 0
Me.dpTglBayar.ForeColor = System.Drawing.Color.White
Me.dpTglBayar.Format =
System.Windows.Forms.DateTimePickerFormat.[Long]
Me.dpTglBayar.FormatCustom = Nothing
Me.dpTglBayar.Location = New System.Drawing.Point(94, 151)
Me.dpTglBayar.Name = "dpTglBayar"
Me.dpTglBayar.Size = New System.Drawing.Size(183, 20)
Me.dpTglBayar.TabIndex = 25
Me.dpTglBayar.Value = New Date(2017, 7, 5, 11, 17, 57, 400)
,
'tfBulan
,
Me.tfBulan.BorderColor = System.Drawing.Color.SeaGreen
Me.tfBulan.Location = New System.Drawing.Point(94, 100)
Me.tfBulan.Name = "tfBulan"
Me.tfBulan.Size = New System.Drawing.Size(111, 20)
Me.tfBulan.TabIndex = 26
,
'Transaksi
,
Me.AutoScaleDimensions = New System.Drawing.SizeF(6.0!, 13.0!)
Me.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font
Me.ClientSize = New System.Drawing.Size(540, 434)
Me.Controls.Add(Me.tfBulan)
Me.Controls.Add(Me.dpTglBayar)
Me.Controls.Add(Me.tfBayar)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel8)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel7)
Me.Controls.Add(Me.btnSrc2)
Me.Controls.Add(Me.btnSrc1)
Me.Controls.Add(Me.lv)
Me.Controls.Add(Me.btnCnl)

```

```

Me.Controls.Add(Me.btnDel)
Me.Controls.Add(Me.btnUpd)
Me.Controls.Add(Me.btnAdd)
Me.Controls.Add(Me.tfStatus)
Me.Controls.Add(Me.tfJumlah)
Me.Controls.Add(Me.tfTahun)
Me.Controls.Add(Me.tfPembayaran)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel6)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel5)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel4)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel3)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel2)
Me.Controls.Add(Me.tfSiswa)
Me.Controls.Add(Me.BunifuSeparator1)
Me.Controls.Add(Me.BunifuCustomLabel1)
Me.Name = "Transaksi"
Me.Text = "Transaksi"
CType(Me.lv, System.ComponentModel.ISupportInitialize).EndInit()
Me.ResumeLayout(False)
Me.PerformLayout()

```

End Sub

```

Friend WithEvents BunifuCustomLabel1 As
 Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuSeparator1 As
 Bunifu.Framework.UI.BunifuSeparator
Friend WithEvents tfSiswa As
 WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents BunifuCustomLabel2 As
 Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel3 As
 Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel4 As
 Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel5 As
 Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel6 As
 Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents tfPembayaran As
 WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents tfTahun As
 WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents tfJumlah As
 WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents tfStatus As
 WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents btnAdd As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2

```

```

Friend WithEvents btnUpd As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents btnDel As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents btnCnl As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents lv As Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomDataGrid
Friend WithEvents btnSrc1 As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents btnSrc2 As Bunifu.Framework.UI.BunifuThinButton2
Friend WithEvents Column1 As DataGridViewTextBoxColumn
Friend WithEvents Column2 As DataGridViewTextBoxColumn
Friend WithEvents Column3 As DataGridViewTextBoxColumn
Friend WithEvents BunifuCustomLabel7 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents BunifuCustomLabel8 As
Bunifu.Framework.UI.BunifuCustomLabel
Friend WithEvents tfBayar As
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
Friend WithEvents dpTglBayar As Bunifu.Framework.UI.BunifuDatepicker
Friend WithEvents tfBulan As
WindowsFormsControlLibrary1.BunifuCustomTextbox
End Class

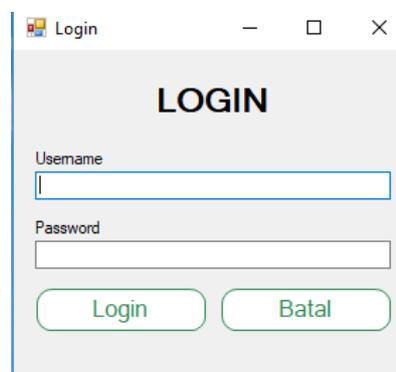
```

#### 4.4 Pengujian (Implementasi)

Tahap pengujian atau implementasi dari sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang dirancang sebelumnya adalah sebagai berikut :

##### a. Implementasi Menu *Login*

Menu *login* digunakan oleh admin untuk dapat mengakses sistem. Dalam hal ini, admin memasukkan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke menu utama sistem. Implementasi dari *input login* pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.42.



Gambar 4.42 Implementasi Menu *Login*

### b. Implementasi Menu Utama

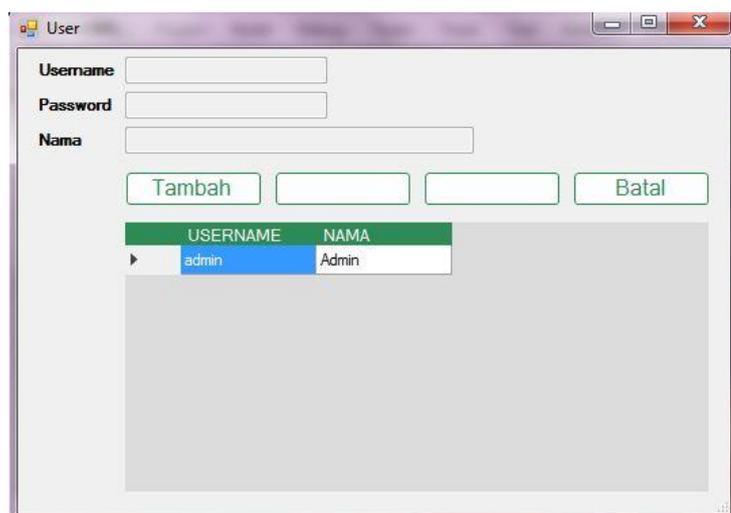
Setelah admin berhasil *login*, maka akan tampil menu utama sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway seperti pada Gambar 4.43.



Gambar 4.43 Implementasi Menu Utama

### c. Implementasi Menu *User*

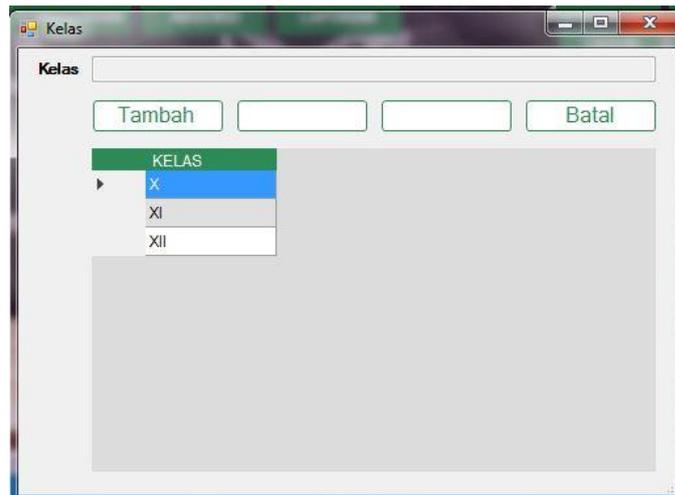
Menu *user* digunakan untuk mengolah data *user* (admin) seperti tambah data *user*, ubah data *user* dan hapus data *user*. Implementasi dari menu *user* pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.44.



Gambar 4.44 Implementasi Menu *User*

#### d. Implementasi Menu Kelas

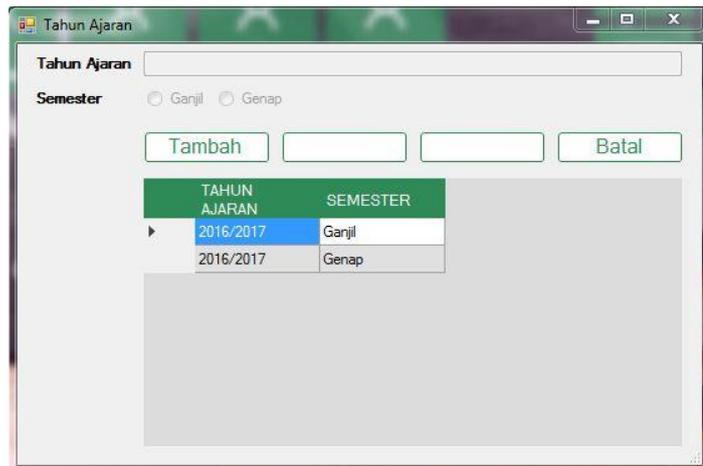
Menu kelas digunakan untuk mengolah data kelas ke dalam sistem, seperti tambah data kelas, ubah data kelas dan hapus data kelas. Implementasi dari menu kelas pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.45.



Gambar 4.45 Implementasi Menu Kelas

#### e. Implementasi Menu Tahun Ajaran

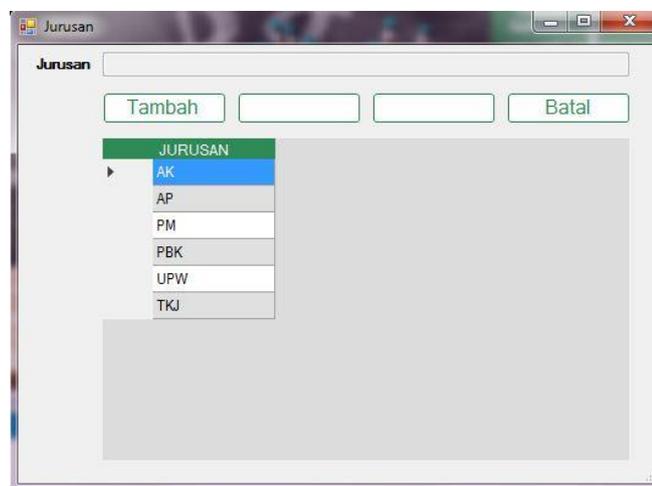
Menu tahun ajaran digunakan untuk mengolah data tahun ajaran ke dalam sistem, seperti tambah data tahun ajaran, ubah data tahun ajaran dan hapus data tahun ajaran. Implementasi dari menu tahun ajaran pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.46.



Gambar 4.46 Implementasi Menu Tahun Ajaran

f. Implementasi Menu Jurusan

Menu jurusan digunakan untuk mengolah data jurusan ke dalam sistem, seperti tambah data jurusan, ubah data jurusan dan hapus data jurusan. Implementasi dari menu jurusan pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.47.



Gambar 4.47 Implementasi Menu Jurusan

g. Implementasi Menu Siswa

Menu siswa digunakan untuk mengolah data siswa dan orang tua ke dalam sistem, seperti tambah data siswa dan orang tua, ubah data siswa dan orang tua dan hapus data siswa dan orang tua. Implementasi dari menu siswa pada sistem

administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.48.

NIS	NAMA	JENIS KELAMIN	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	ALAMAT	AGAMA
0000733487	ANGGI SAHRUL...	Laki-laki	Bandar Lampung	10/05/2000	Jalan Yos Sudars...	Isla
0000735193	Nofri Yanto Prata...	Laki-laki	Bandar Lampung	21/11/2000	Jalan Yos Sudars...	Isla
0008853771	Ines Ayeng Agustia	Perempuan	Bandar Lampung	26/08/2000	Jalan Sisimangar...	Isla
0009085017	Ilham Habibullah	Laki-laki	Bandar Lampung	04/04/2000	Jl Imam Bonjol N...	Isla
0010339062	M. DICKY RAMA...	Laki-laki	Bandar Lampung	01/12/2001	JL.RIDWAN RAI...	Isla
0011716313	ALFIA SALSABIL...	Perempuan	Bandar Lampung	09/11/2001		Isla

Gambar 4.48 Implementasi Menu Siswa

#### h. Implementasi Menu Jenis Bayar

Menu jenis bayar digunakan untuk mengolah data jenis pembayaran administrasi ke dalam sistem, seperti SPP, PKL dan daftar ulang. Implementasi dari menu jenis bayar pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.49.

Gambar 4.49 Implementasi Menu Jenis Bayar

i. Implementasi Menu Mata Pelajaran

Menu mata pelajaran digunakan untuk mengolah data mata pelajaran ke dalam sistem, seperti tambah data mata pelajaran, ubah data mata pelajaran dan hapus data mata pelajaran. Implementasi dari menu mata pelajaran pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.50.

MATAPELAJARAI	NIP GURU	NAMA GURU	JAM
Animasi	1982110720090...	Haryanto, S.Kom	10:00
IPS	1982110720090...	Erika Kumalasari...	08:50
IPA	1982110720090...	Kimiyawani, S.Pd	13:00
Pendidikan Agam...	1982110720090...	Dzuli Kemala, S.Pdi	07:15
Bahasa Inggris	1982110720090...	Sugesti, S.Pd	10:30
Rekayasa Peran...	1982110720090...	Haryanto, S.Kom	07:45

Gambar 4.50 Implementasi Menu Mata Pelajaran

j. Implementasi Menu Transaksi

Menu transaksi digunakan untuk mengolah data transaksi pembayaran ke dalam sistem, seperti tambah data transaksi pembayaran, ubah data transaksi pembayaran dan hapus data transaksi pembayaran. Implementasi dari menu transaksi pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.51.

TANGGAL BAYAR	BAYAR
26/07/2017	200000

Gambar 4.51 Implementasi Menu Transaksi

Jika ada siswa yang membayar administrasi pembayaran PKL, daftar ulang atau SPP, maka ketika admin mengklik tombol simpan akan otomatis mengirimkan informasi pesan SMS bukti pembayaran kepada orang tua siswa seperti pada Gambar 4.52.



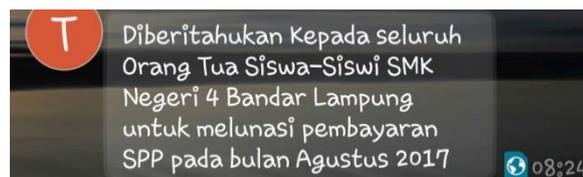
Gambar 4.52 SMS Bukti Pembayaran Administrasi Siswa Kepada Orang Tua

k. Implementasi Menu Pengumuman dan Tunggakan Pembayaran

Menu pengumuman digunakan untuk menginputkan data pengumuman dan data tunggakan pembayaran ke dalam sistem seperti pada Gambar 4.53. Jika admin mengisi kolom pengumuman dan menekan tombol kirim SMS, maka sistem akan mengirim SMS pengumuman seperti pada Gambar 4.54.

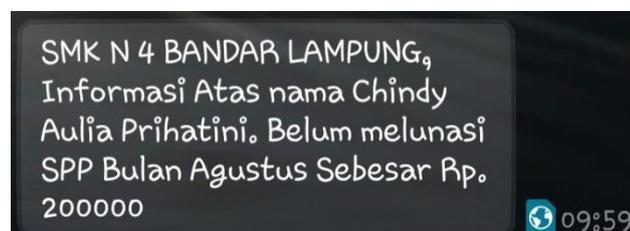


Gambar 4.53 Implementasi Menu Pengumuman dan Tunggakan Pembayaran



Gambar 4.54 SMS Pengumuman

Jika transaksi pembayaran belum lunas, maka secara otomatis sistem langsung mengirim SMS pembayaran administrasi yang belum lunas kepada orang tua siswa seperti pada Gambar 4.55.



Gambar 4.55 SMS Tunggakan Pembayaran

#### 1. Implementasi Menu Pembayaran

Menu pembayaran digunakan untuk mengolah data pembayaran ke dalam sistem, seperti tambah data pembayaran, ubah data pembayaran dan data

transaksi pembayaran. Misal siswa kelas X pada bulan juli membayar SSP sebesar Rp. 200.000,- dan pada bulan agustus bayaran PKL sejumlah Rp. 650.000,-. Implementasi dari menu pembayaran pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.56.

BULAN	TAHUN	JUMLAH	JENIS BAYAR
Agustus	2017	650000	PKL
Juli	2017	200000	SPP

Gambar 4.56 Implementasi Menu Pembayaran Tiap Kelas

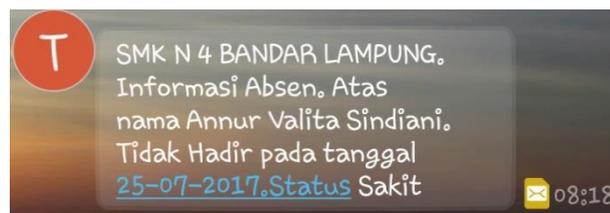
#### m. Implementasi Menu Absensi

Menu absensi digunakan untuk menambahkan data kehadiran siswa ke dalam sistem. Jika memilih kelas dan mata pelajaran, maka akan muncul data siswa pada kolom informasi (dbGrid). Implementasi dari menu absensi pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.57.

NIS	NAMA	ABSEN
0000733487	ANGGI SAHRUL...	Hadir
0000735193	Nofri Yanto Prata...	Hadir
0008853771	Ines Ajeng Agustia	Hadir
0009085017	Ilham Habibullah	Hadir
0010339062	M. DICKY RAMA...	Hadir
0011716313	ALFIA SALSABIL...	Hadir
0011736890	Amanda Febriana	Hadir
0016573148	FENITA APRILIA...	Hadir
0017146066	MUHAMMAD GE...	Hadir
0018181248	Annur Valita Sindi...	Hadir
0018181249	ANNISA DIANTI ...	Hadir
0018181250	Chindy Aulia Prib...	Hadir
0018181251	Aditya Rizky Prat...	Hadir
0018181252	Elysa Fitri Yani	Hadir
0018181253	RIDHO AMAND...	Hadir
0025440675	TIARA HANI AN...	Hadir

Gambar 4.57 Implementasi Menu Absensi

Jika mengklik salah satu informasi data siswa yang ada pada kolom dbGrid, maka akan muncul menu pilihan hadir. Jika ada siswa yang tidak hadir, maka sistem akan otomatis mengirim SMS pesan ketidakhadiran siswa seperti pada Gambar 4.58.



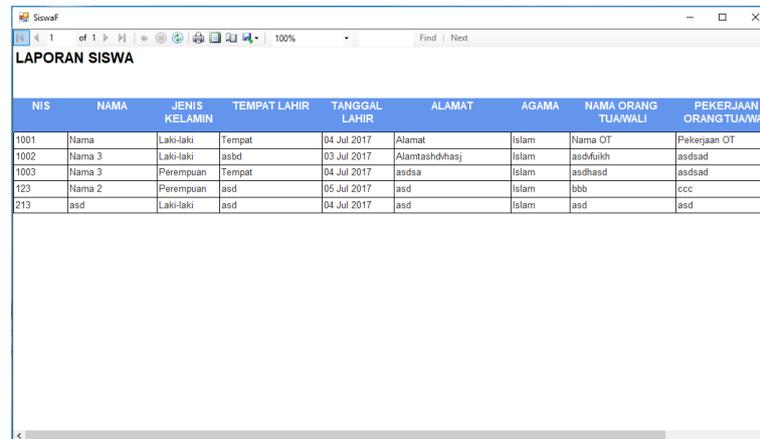
Gambar 4.58 SMS Absensi Siswa

#### n. Implementasi Menu Laporan

Menu laporan digunakan untuk melihat data laporan. Menu laporan terdiri dari tiga jenis laporan, yaitu laporan data siswa, laporan data pembayaran administrasi dan laporan data absensi kehadiran siswa.

## 1. Laporan Data Siswa

Implementasi dari menu laporan data siswa pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.59.



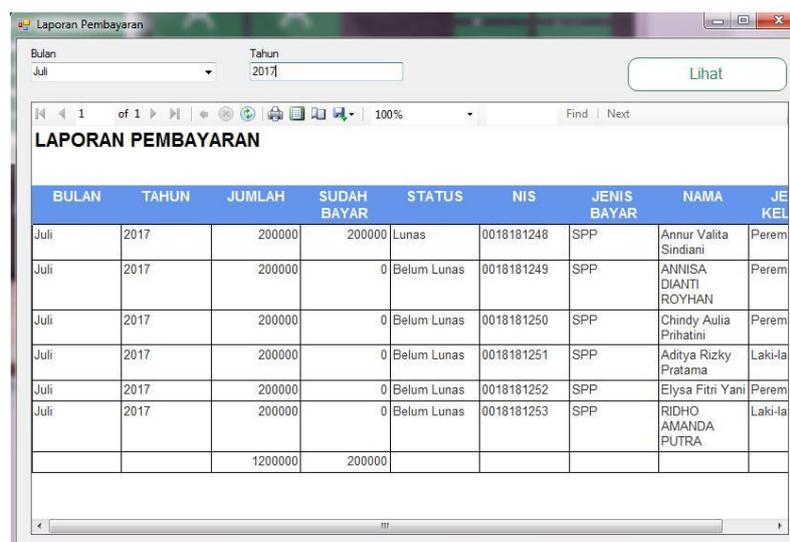
The screenshot shows a web browser window titled 'SiswaF' displaying a report titled 'LAPORAN SISWA'. The report contains a table with the following columns: NIS, NAMA, JENIS KELAMIN, TEMPAT LAHIR, TANGGAL LAHIR, ALAMAT, AGAMA, NAMA ORANG TUA/WALI, and PEKERJAAN ORANG TUA/WALI. The data rows are as follows:

NIS	NAMA	JENIS KELAMIN	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	ALAMAT	AGAMA	NAMA ORANG TUA/WALI	PEKERJAAN ORANG TUA/WALI
1001	Nama	Laki-laki	Tempat	04 Jul 2017	Alamat	Islam	Nama OT	Pekerjaan OT
1002	Nama 3	Laki-laki	asbd	03 Jul 2017	Alamtashdhasj	Islam	asdfuikh	asdsad
1003	Nama 3	Perempuan	Tempat	04 Jul 2017	asdsa	Islam	asdhasd	asdsad
123	Nama 2	Perempuan	asd	05 Jul 2017	asd	Islam	bbb	ccc
213	asd	Laki-laki	asd	04 Jul 2017	asd	Islam	asd	asd

Gambar 4.49 Implementasi Laporan Data Siswa

## 2. Laporan Data Pembayaran

Implementasi dari menu laporan data pembayaran administrasi siswa pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS gateway yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.60.



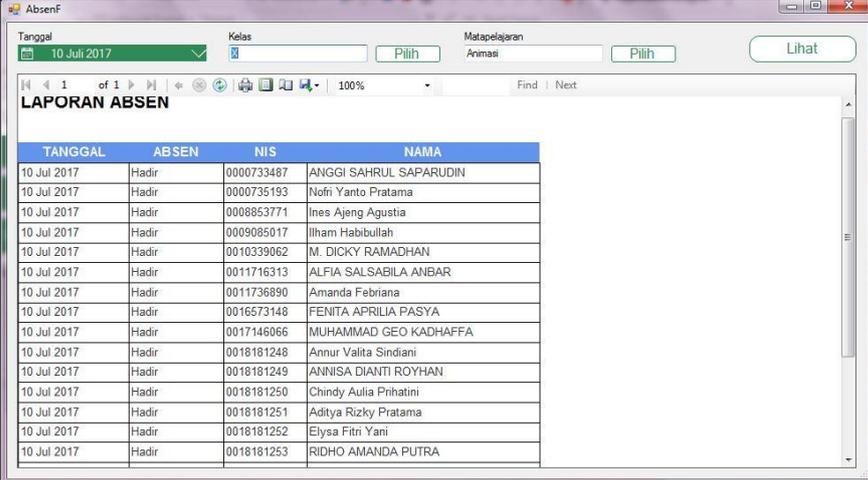
The screenshot shows a web browser window titled 'Laporan Pembayaran' with filters for 'Bulan: Juli' and 'Tahun: 2017'. A 'Lihat' button is visible. The report displays a table with the following columns: BULAN, TAHUN, JUMLAH, SUDAH BAYAR, STATUS, NIS, JENIS BAYAR, NAMA, and JE KEL. The data rows are as follows:

BULAN	TAHUN	JUMLAH	SUDAH BAYAR	STATUS	NIS	JENIS BAYAR	NAMA	JE KEL
Juli	2017	200000	200000	Lunas	0018181248	SPP	Annur Valita Sindiani	Perem
Juli	2017	200000	0	Belum Lunas	0018181249	SPP	ANNISA DIANTI ROYHAN	Perem
Juli	2017	200000	0	Belum Lunas	0018181250	SPP	Chindy Aulia Prihatini	Perem
Juli	2017	200000	0	Belum Lunas	0018181251	SPP	Aditya Rizky Pratama	Laki-la
Juli	2017	200000	0	Belum Lunas	0018181252	SPP	Elysa Fitri Yani	Perem
Juli	2017	200000	0	Belum Lunas	0018181253	SPP	RIDHO AMANDA PUTRA	Laki-la
		1200000	200000					

Gambar 4.60 Implementasi Laporan Data Pembayaran

### 3. Laporan Data Absensi

Implementasi dari menu laporan data absensi kehadiran siswa pada sistem administrasi sekolah menggunakan SMS *gateway* yang telah dirancang sebelumnya adalah seperti pada Gambar 4.61.



The screenshot shows a web application window titled "AbsenF". At the top, there are filters for "Tanggal" (Date) set to "10 Juli 2017", "Kelas" (Class), and "Matapelajaran" (Subject) set to "Animasi". There are "Pilih" (Select) buttons for each filter and a "Lihat" (View) button. Below the filters is a table titled "LAPORAN ABSEN". The table has four columns: "TANGGAL", "ABSEN", "NIS", and "NAMA". The data rows show 14 students, all with "Hadir" (Present) status.

TANGGAL	ABSEN	NIS	NAMA
10 Jul 2017	Hadir	0000733487	ANGGI SAHRUL SAPARUDIN
10 Jul 2017	Hadir	0000735193	Nofri Yanto Pratama
10 Jul 2017	Hadir	0008853771	Ines Ajeng Agustia
10 Jul 2017	Hadir	0009085017	Ilham Habibullah
10 Jul 2017	Hadir	0010339062	M. DICKY RAMADHAN
10 Jul 2017	Hadir	0011716313	ALFIA SALSABILA ANBAR
10 Jul 2017	Hadir	0011736890	Amanda Febriana
10 Jul 2017	Hadir	0016573148	FENITA APRILIA PASYA
10 Jul 2017	Hadir	0017146066	MUHAMMAD GEO KADHAFFA
10 Jul 2017	Hadir	0018181248	Annur Valita Sindiani
10 Jul 2017	Hadir	0018181249	ANNISA DIANTI ROYHAN
10 Jul 2017	Hadir	0018181250	Chindy Aulia Prihatini
10 Jul 2017	Hadir	0018181251	Aditya Rizky Pratama
10 Jul 2017	Hadir	0018181252	Elysa Fitri Yani
10 Jul 2017	Hadir	0018181253	RIDHO AMANDA PUTRA

Gambar 4.61 Implementasi Laporan Data Absensi