

ABSTRAK

PENERAPAN ALGORITMA *BRUTE FORCE* TERHADAP PENGALOKASIAN BUKU BAGI TAMAN BACA PADA KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS *ANDROID*

Oleh

Hasbiul Furqon

hasbiulranau@gmail.com

Taman Baca merupakan sebagai sumber informasi yang sangat berperan penting dalam menciptakan masyarakat yang literasi karena berfungsi sebagai sumber informasi ilmu pengetahuan, teknologi dan kebudayaan. Buku bacaan yang ada di taman baca rata-rata hasil dari pendonor buku yang di berikan agar dapat dibaca oleh masyarakat. Namun taman bacaan itu sendiri mempunyai keterbatasan dengan jumlah buku atau literasi yang diperlukan oleh masyarakat dalam mencari informasi. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem untuk solusi bagi taman baca dalam mengatasi keterbatasan dengan jumlah buku atau literasi yang diperlukan oleh masyarakat dalam mencari informasi.

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam sistem ini adalah metode *Prototype*. Dimana tahapan *Prototype* terdiri *Communication, Quick Plan, Modeling Quick Design, Construction of Prototype, Deployment Delivery & feedback*. Simbol – simbol yang di gunakan sebagai pendekatan modern untuk pemodelan berupa *Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram*., disertai pengujian perangkat lunak menggunakan teknik pengujian *Black Box Testing* disebut juga pengujian perilaku yang mana pengujian ini berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

Hasil dari penelitian ini adalah perangkat lunak Donasi Buku Taman Baca, ini menjadi alternatif donatur untuk mendonasikan buku pada taman baca serta mempermudah donatur melihat informasi kebutuhan pada taman baca, perangkat lunak ini menggunakan algoritma brute force untuk mencari buku apa saja yang dibutuhkan pada taman baca.

Kata Kunci: *Bruteforce*, Taman Baca, Aplikasi Donasi Buku.