

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
RIWAYAT HIDUP	viii
MOTTO	ix
ABSTRAK	x
ABSTRACT	xi
PRAKATA	xii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABLE	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Ruang Lingkup Masalah	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 <i>Algoritma Brute force</i>	5
2.2 <i>Android</i>	5
2.3 Sistem Operasi	6
2.4 Aplikasi	6
2.5 Perangkat Lunak yang Digunakan	7
2.5.1 <i>Android Studio</i>	7
2.5.2 <i>Java</i>	7
2.5.3 <i>Android Software Development Kit (SDK)</i>	7
2.6 <i>MongoDB</i>	8

2.7	Basis Data / <i>Database</i>	8
2.8	Metode <i>Prototype</i>	9
2.9	Pengujian <i>Black-Box</i> Testing	10
2.10	Sistem Pemodelan	10
2.10.1	<i>Unified Modeling Language</i>	10
2.10.2	<i>Use Case</i> Diagram	11
2.10.3	<i>Activity</i> Diagram	12
2.10.4	<i>Class</i> Diagram.....	13
2.11	Penelitian Terkait.....	14

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1.	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	17
3.1.1	<i>Communication</i> (Komunikasi)	17
3.1.2	<i>Quick plan</i> (perencanaan cepat)	18
3.1.2.1	analisis Kebutuhan fungsional	18
3.1.2.2	analisis Kebutuhan <i>non-fungsional</i>	19
3.1.3	<i>Modeling Quick Design</i> (Pemodelan Perancangan Cepat)	20
3.1.3.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	20
3.1.3.2	<i>Activity</i> Diagram	21
3.1.3.3	<i>Class</i> Diagram	32
3.1.4	<i>Construction Of Prototype</i> (Pembentukan Rancangan Prototype).....	32
3.1.5	<i>Deployment Deelivery and Feedback</i> (Penyerahan Sistem Dan Umpan Balik).....	37
3.2	Implementasi Metode <i>Brute Force</i>	37

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian.....	38
4.1.1	Halaman <i>Login</i>	38
4.1.2	Halaman Registrasi	39
4.1.3	Halaman <i>Dashboard</i> Donatur	40
4.1.4	Halaman Pencarian Donasi.....	41
4.1.5	Halaman Donasi.....	42
4.1.6	Halaman Riwayat Donasi	43

4.1.7	Halaman Profil.....	44
4.1.8	Halaman Dashboard Taman Baca	45
4.1.9	Halaman Tambah Kebutuhan Buku Donasi	46
4.2	Pembahasan.....	47
4.2.1	Pengujian Antar Muka(<i>Interface</i>).....	47
4.2.2	Pengujian Penggunaan.....	48
4.2.3	Kelebihan Dan Kekurangan Sistem.....	49
4.2.4	Penerapan Algoritma <i>Bruteforce</i>	50

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran	52

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan-Tahapan <i>Prototype</i>	9
Gambar 3. 1 <i>Use Case</i> Diagram.....	20
Gambar 3. 2 <i>Activity</i> Diagram Registrasi.....	21
Gambar 3. 3 <i>Activity</i> Diagram Login	22
Gambar 3. 4 <i>Activity</i> Diagram Daftar Buku.....	22
Gambar 3. 5 <i>Activity</i> Diagram Mengirim Donasi	23
Gambar 3. 6 <i>Activity</i> Diagram Riwayat Donasi.	24
Gambar 3. 7 <i>Activity</i> Diagram Notifikasi.....	25
Gambar 3. 8 <i>Activity</i> Diagram Kelola Profil.....	25
Gambar 3. 9 <i>Activity</i> Diagram Mengunggah Daftar Buku.....	26
Gambar 3. 10 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi.....	27
Gambar 3. 11 <i>Sequence</i> Diagram Login	27
Gambar 3. 12 <i>Sequence</i> Pencarian Buku	28
Gambar 3. 13 <i>Sequence</i> Donasi	28
Gambar 3. 14 <i>Sequence</i> Histori Donasi	29
Gambar 3. 15 <i>Sequence</i> Cek <i>Profile</i>	29
Gambar 3. 16 <i>Sequence</i> Tambah Data Buku Donasi	30
Gambar 3. 17 <i>Sequence</i> Lihat Data Buku	31
Gambar 3. 18 <i>Sequence</i> Menampilkan List Taman Baca	31
Gambar 3. 19 <i>Class</i> Diagram Aplikasi	32
Gambar 3. 20 Halaman <i>Login</i>	32
Gambar 3. 21 <i>Interface</i> <i>Register</i>	33
Gambar 3. 22 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Donatur	33
Gambar 3. 23 Rancangan <i>Interface</i> Pencarian Taman Baca.....	34
Gambar 3. 24 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Donasi.....	34
Gambar 3. 25 Rancangan <i>Interface</i> Catatan Donasi	35
Gambar 3. 26 Rancangan <i>Interface</i> Profile.....	35
Gambar 3. 27 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Utama Taman Baca	36
Gambar 3. 28 Rancangan <i>Interface</i> Tambah Buku	36
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Login	38
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman <i>Registrasi</i>	39

Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Utama Donatur	40
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Pencarian Buku.....	41
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Donasi.....	42
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Riwayat Donasi	43
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman <i>Profile</i>	44
Gambar 4. 8 Tampilan Dashboard Taman Baca	45
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Tambah Buku Donasi	46
Gambar 4. 10 Tampilan Penerapan Algoritma <i>Bruteforce</i>	50

DAFTAR TABLE

Table 2. 1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	11
Tabel 2. 2 <i>Activity</i> Diagram	12
Tabel 2. 3 <i>Class</i> Diagram.....	13
Tabel 2. 4 Penelitian Terkait	14
Table 4.1 Table Pengujian Halaman Login.....	50
Table 4.2 Table Pengujian pada Halaman Lihat kebutuhan buku	51
Table 4.3 Table Proses Algoritma <i>Brute force</i>	54