

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi yang semakin maju dan berkembang setiap saat telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan diberbagai aspek sosial. Penggunaan teknologi oleh manusia dalam membantu menyelesaikan pekerjaan merupakan hal yang menjadi keharusan dalam kehidupan. Perkembangan teknologi saat ini khususnya pada telepon *seluler* membuat pengguna dapat memanfaatkannya untuk beragam fungsi tambahan. yang mana kita saat ini hidup di era digital yang disuguhkan kemudahan melalui akses yang tak terbatas dengan *internet*.

Taman Baca merupakan sebagai sumber informasi yang sangat berperan penting dalam menciptakan masyarakat yang literasi karena berfungsi sebagai sumber informasi ilmu pengetahuan, teknologi dan kebudayaan. Keberadaan taman bacadiharapkan dapat membantu semua masyarakat baik dalam meningkatkan minat baca juga menanamkan ketertarikan membaca sejak usia dini. Buku bacaan yang ada ditaman baca rata-rata hasil dari pendonatur buku yang di berikan agar dapat dibaca oleh masyarakat. Namun taman bacan itu sendiri mempunyai keterbatasan dengan jumlah buku atau literasi yang diperlukan oleh masyarakat dalam mencari informasi. Selain itu, Pada taman baca mempunyai jenis-jenis kebutuhan buku yang cukup banyak, untuk mempermudah pencarian nama buku maka dibutuhkan suatu algoritma pencarian.

Pencarian pada nama buku sangat perlu mengingat banyaknya jenis-jenis buku yang dibutuhkan taman baca. Sehingga, dengan menggunakan satu kata kunci atau lebih dari nama buku, dapat dengan cepat mendapatkan nama buku. Dalam pembuatan sistem pengalokasian buku pada taman baca kota Bandar Lampung menggunakan algoritma *brute force*.

Algoritma Brute force adalah sebuah pendekatan yang mudah untuk memecahkan suatu masalah, biasanya didasarkan langsung pada pernyataan masalah dan definisi konsep yang dilibatkan. Algoritma ini memecahkan masalah dengan sangat sederhana, langsung, dan dengan cara yang cukup jelas.

Berdasarkan pada permasalahan diatas maka akan dirancang sebuah aplikasi yang dapat mempermudah dalam pengalokasian buku pada taman bacaan kota Bandar Lampung , sehingga hal ini dapat menjadi solusi bagi taman baca dalam mengetasi keterbatasan dengan jumlah buku atau literasi yang diperlukan oleh masyarakat dalam mencari informasi. Sehingga perlu dilakukan penelitian “**Penerapan Algoritma *Brute force* Terhadap Pengalokasian Buku Bagi Taman Baca Pada Kota Bandar Lampung**”.

1.2. Ruang Lingkup Masalah

Ruang lingkup dalam penelitian ini memiliki batasan-batasan masalah. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan pada taman baca pada kota Bandar Lampung
2. Penelitian ini berfokus pada pengalokasian buku pada taman baca pada kota Bandar Lampung.
3. Penelitian ini menggunakan algoritma *brute force*.

1.3. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi pengalokasian buku terhadap taman baca ?
2. Bagaimana donatur dalam mendistribusikan atau pengalokasian buku pada taman baca?
3. Bagaimana mempermudah donatur dalam mendapatkan informasi tentang kebutuhan buku pada taman baca
4. Bagaimana algoritma *brute force* dapat di gunakan di dalam aplikasi ini

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun aplikasi pengalokasian buku pada taman baca kota Bandar Lampung berbasis *Android*
2. Memudahkan donatur dalam mendistribusikan atau pengalokasian buku pada taman baca.
3. Mempermudah bagi pendonatur mendapatkan informasi tentang daftar kebutuhan buku pada taman baca
4. menerapkan algoritma *brute force* dalam proses pencarian kebutuhan buku pada taman baca

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan Aplikasi yang dapat digunakan untuk pengalokasian buku untuk didonasikan kepada taman baca.
2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pengalokasian buku yang disesuaikan dengan kebutuhan taman baca
3. Membantu donator mengetahui kebutuhan buku apa saja yang dibutuhkan taman baca
4. Memberi kemudahan dalam proses pencarian kebutuhan buku pada taman baca menggunakan algoritma *brute force*.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi teori-teori yang mendukung penelitian dalam merancang aplikasi pengalokasian buku terhadap taman baca berbasis *Android*.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisi metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pengalokasian buku terhadap taman berbasis *Android*.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang proses pembuatan, pengujian dan hasil dari aplikasi dengan aplikasi pengalokasian buku terhadap taman berbasis *Android*.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Memuat simpulan yang didapatkan dalam membuat aplikasi serta memuat saran yang terkait dengan penelitian.