

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO.....	vii
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT.....	ix
PRAKATA.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Aplikasi.....	6
2.2. Aplikasi Mobile.....	6
2.3. Antrian.....	6
2.4. Antrian <i>Online</i>	7
2.5. Android.....	7
2.6. <i>Waiting Line</i>	8
2.7. Bahasa pemrograman yang dipakai.....	11
2.7.1. Android Studio.....	11
2.7.2. Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	12
2.7.3. JDK (<i>Java Development Kit</i>).....	12
2.7.4. <i>SQLite Database</i>	13
2.8. Metode Perangkat Lunak.....	14

2.8.1.	<i>Prototype</i>	14
2.8.2.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	15
2.8.3.	XML (<i>eXtensible Markup Language</i>).....	16
2.8.4.	<i>Use Case Diagram</i>	16
2.8.5.	<i>Activity Diagram</i>	17
2.8.6.	<i>Class Diagram</i>	18
2.8.7.	<i>Black Box Testing</i>	18
2.9.	Penelitian Terkait.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1.	Rancangan Penelitian	21
3.2.	Fokus Penelitian	25
3.3.	Informan	25
3.4.	Sumber Data	26
3.5.	Metode Pengumpulan Data	26
3.5.1.	Observasi.....	26
3.5.2.	Wawancara.....	26
3.5.3.	Studi Literatur	27
3.6.	Metode Pengembangan Perangkat	27
3.6.1.	Komunikasi	27
3.6.2.	Perancangan Cepat.....	27
3.6.3.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	28
3.7.	Tahapan Metode <i>Waiting Line</i>	30
3.7.1.	Data	30
3.7.2.	Struktur Dasar Proses Antrian.....	30
2.7.3	Perhitungan Metode <i>Waiting Line</i>	30
3.8.	Pemodelan Desain	32
3.8.1.	Desain UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	32
3.9.	Desain Tampilan Antarmuka.....	39
3.9.1.	Halaman Login Admin.....	39
3.9.2.	Halaman <i>Register</i> Admin.....	40
3.9.3.	Halaman <i>Dashboard</i> Admin	40
3.9.4.	Halaman Data Pengunjung.....	41

3.9.5.	Halaman Data Layanan	42
3.9.6.	Halaman Data Jam	42
3.9.7.	Halaman Metode <i>Waiting Line</i>	43
3.9.8.	Halaman <i>Home</i> Pengunjung.....	43
3.9.9.	Halaman Persyaratan Pengunjung.....	44
3.9.10.	Halaman Kontak Pengunjung	44
3.9.11.	Halaman <i>Input</i> Data Pengunjung	45
3.9.12.	Halaman <i>Input</i> Data Layanan.....	45
3.9.13.	Halaman Nomor <i>Booking</i>	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		47
4.1.	Hasil.....	47
4.2.	Tampilan Antarmuka Program	47
4.2.1.	Tampilan Login Admin.....	47
4.2.2.	Tampilan <i>Register</i> Admin.....	48
4.2.3.	Tampilan <i>Dashboard</i>	49
4.2.4.	Tampilan Data Pengunjung.....	49
4.2.5.	Tampilan Data Layanan	50
4.2.6.	Tampilan Data Jam	50
4.2.7.	Tampilan Metode	51
4.2.8.	Tampilan Menu Awal Pengunjung	52
4.2.9.	Tampilan Menu Persyaratan	52
4.2.10.	Tampilan Menu Kontak	53
4.2.11.	Tampilan <i>Input</i> Data Pengunjung	54
4.2.12.	Tampilan <i>Input</i> Layanan	54
4.2.13.	Tampilan Nomor <i>Booking</i>	55
4.3.	Pengujian Sistem	56
4.3.1.	Pengujian Validasi	57
4.3.2.	Pengujian Jam Antrian Penuh.....	58
4.3.3.	Pengujian Tampilan Nomor Booking	58
4.3.4.	Pengujian <i>Database</i>	59
4.4.	Kelebihan Dan Kekurangan	60
4.4.1.	Kelebihan	60

4.4.2. Kekurangan	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1. KESIMPULAN	61
5.2. SARAN.....	62
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Single Channel Model (M/M/1)	8
Gambar 2. 2 Multi Channel Model (M/M/s).....	9
Gambar 2. 3 Diagram Prototype.....	15
Gambar 3. 1 Flowchart Rancangan Penelitian	22
Gambar 3. 2 Diagram alir metode prototype.....	27
Gambar 3. 3 Use case diagram.....	33
Gambar 3. 4 Activity diagram booking antrian	35
Gambar 3. 5 Activity diagram persyaratan.....	35
Gambar 3. 6 Activity diagram kontak	36
Gambar 3. 7 Sequence diagram booking antrian.....	37
Gambar 3. 8 Sequence diagram persyaratan.....	38
Gambar 3. 9 Sequence diagram kontak.....	38
Gambar 3. 10 Class diagram pengunjung.....	39
Gambar 3. 11 Halaman login admin.....	40
Gambar 3. 12 Halaman register admin.....	40
Gambar 3. 13 Halaman Dashboard Admin	41
Gambar 3. 14 Halaman Data Pengunjung	41
Gambar 3. 15 Halaman Data Layanan	42
Gambar 3. 16 Halaman Data Jam.....	42
Gambar 3. 17 Halaman Metode	43
Gambar 3. 18 Halaman Home Pengunjung	43
Gambar 3. 19 Halaman Persyaratan	44
Gambar 3. 20 Halaman Kontak.....	44
Gambar 3. 21 Halaman Input Data.....	45
Gambar 3. 22 Halaman Input Layanan.....	46
Gambar 3. 23 Halaman Nomor Booking.....	46
Gambar 4. 1 Tampilan Login Admin	48
Gambar 4. 2 Tampilan Register Admin.....	48
Gambar 4. 3 Tampilan Dashboard	49
Gambar 4. 4 Tampilan Data Pengunjung	49
Gambar 4. 5 Tampilan Data Layanan.....	50
Gambar 4. 6 Tampilan Data Jam.....	50
Gambar 4. 7 Tampilan Metode	51
Gambar 4. 8 Tampilan Home Pengunjung	52
Gambar 4. 9 Tampilan Persyaratan	53
Gambar 4. 10 Tampilan Kontak.....	53
Gambar 4. 11 Tampilan Input Data.....	54
Gambar 4. 12 Tampilan Input Layanan.....	55
Gambar 4. 13 Tampilan Nomor Booking.....	56
Gambar 5. 1 Penyerahan Aplikasi.....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Atribut Antrian.....	9
Tabel 2. 2 Komponen-komponen Use case diagram.	17
Tabel 2. 3 Komponen-komponen Activity Diagram.....	17
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram.	18
Tabel 2. 5 Penelitian terkait	19
Tabel 3. 1 Identifikasi Aktor.	33
Tabel 3. 2 Identifikasi Use case	33
Tabel 4. 1 Pengujian Validasi	57
Tabel 4. 2 Pengujian Jam Antrian.....	58
Tabel 4. 3 Pengujian Nomor Booking.....	59
Tabel 4. 4 Pengujian Database	59