

DAFTAR PUSTAKA

- Andikos, F., & Gusteri, Y. (2016). Komunikasi Manusia Dengan Komputer. *Bogor: In Media.*
- Aziz, I. A., Setiawan, B., Khanh, R., Nurdiyansyah, G., & Yulianti, Y. (2020). Black Box Testing on Website-Based Cashier System Applications Using Equivalence Partitions Technique'. *Journal of Information Systems and Applications Technology*, 3(2), 82.
- Debiyanti, D., Sutrisna, S., Budrio, B., Kamal, A. K., & Yulianti, Y. (2020). Pengujian Black Box pada Perangkat Lunak Sistem Penilaian Mahasiswa Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 162–166.
- Febrian, V., Ramadhan, M. R., Faisal, M., & Saifudin, A. (2020). Pengujian pada Aplikasi Penggajian Pegawai dengan menggunakan Metode Blackbox. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(1), 61–66.
- Haqi, B. (2019). *Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dengan Java*. Deepublish.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Irawan, D. (2017). Aplikasi Pelayanan Antrian Di Apotek Dhea Berbasis Wap (Wireless Application Protocol) Dan Sms Gateway. *Buffer Informatika*, 3(1).
- Irawan, M. D., & Simargolang, S. A. (2018). Implementasi E-Arsip Pada Program Studi Teknik Informatika. (*JurTI Jurnal Teknologi Informasi*, 2(1), 67–84.
- Juhara, Z. P. (2016). Panduan Lengkap Pemrograman Android. *Yogyakarta: Andi*.
- Junirianto, E., & Fadhliana, N. R. (2019). Pengembangan Aplikasi Antrian Online Realtime Samarinda. *Sebatik*, 23(2), 513–516.
- Kusniyati, H., Sitanggang, P., & Saputra, N. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika UIN Syarif Hidayatullah*, 9(1), 133130.
- Listianto, K. F., Fauzi, R. I., Irviani, R., Kasmi, K., & Garaika, G. (2017). Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu. *J. TAM (Technol. Accept. Model)*, 8(2), 146–152.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa, *J. Sains Dan Inform.*

- Marini, M. (2019). Prototype Sistem Informasi Administrasi Pengadaan Barang Dengan Teknologi RFID. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 2(1), 1–14.
- Mulyadi, S., Lawi, A., & Achmad, A. (2017). Implementasi Operasi Relasional Extensible Markup Language (XML) Pada Sistem Informasi. *JURNAL IT*, 8(1), 26–36.
- Pribadi, G. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI PELAPORAN TUGAS MAHASISWA BERBASIS MOBILE. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 107–120.
- Ramanda, K. (2016). Penerapan Sistem Manajemen Operasional Pelayanan Pemesanan Menu Makanan Dengan Waiting Line Method. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 12(2), 182–189.
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer. *Demandia: Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain, Dan Periklanan*, 3(02), 219–237.
- Sari, Y. P., & Ali, R. (2019). IMPLEMENTASI SISTEM PELAPORAN SARANA DAN PRASARANA KEGIATAN BELAJAR MENGAJAR BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika*, 19(1).
- Septiani, W. D. (2017). Penerapan Waiting Line Method Untuk Peningkatan Kualitas Pelayanan Pelanggan Dengan Meminimalkan Antrian (Studi Kasus: ANKidz Bogor). *Simnasiptek 2017*, 1(1), 143–149.
- Susanti, D., & Haevi, D. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Aset SMPN 1 Kasokandel Menggunakan Netbeans 8.0. *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar*, 9, 313–318.
- Wati, R. (2017). Sistem antrian pelayanan pasien pada Puskesmas Kelurahan Setiabudi Jakarta Selatan dengan menggunakan metode waiting line. *Techno Nusa Mandiri: Journal of Computing and Information Technology*, 14(2), 91–96.
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Elex Media Komputindo.
- Yuliana, D., & Santony, J. (2019). Model Antrian Multi Channel Single Phase Berdasarkan Pola Kedatangan Pasien untuk Pengambilan Obat di Apotik. *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 7–11.