

ABSTARK

PENERAPAN METODE *TAMPLATE MACHING* KAIN KHAS LAMPUNG MENGGUNAKAN *IMAGE* *PROCESSING* BERBASIS ANDROID

oleh

AGUNG RHAMADHAN

agungrdhn.1711010101@mail.darmajaya.ac.id

Kain khas lampung yaitu kain tapis adalah salah satu kain tradisional yang ada di provinsi lampung yang sering kita temui di acara acara adat lampung yang juga dikembangkan oleh para *desainer* untuk pakaian sehari hari kain tapis memiliki banyak jenis motif. Motif geografis , makhluk hidup, tumbuhan, kendaraan, namun yang dipakai diacara adat adalah motif tumpal atau geografis, namun menurut kuisisioner yang dibagikan lebih banyak masyarakat yang tidak mengetahui sejarah dari kain tapis dan juga jenis-jenis motif yang dipakai di acara adat tertentu. Maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat memperkenalkan kain khas lampung secara mudah dan *real time*.

Pengembangan sistem metode *template matching* pada *image processing* yang didukung oleh metode pengembangan multimedia dengan melakukan perencanaan (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan materi (*material collecting*), proses pembuatan aplikasi (*assembly*), pengujian (*testing*), dan publikasi (*distribution*), melalui template akan dilakukan pengenalan kain khas lampung sehingga mendapatkan informasi secara mudah.

Kata kunci :Kain Khas Lampung, Tapis, *Template matching*, *Image processing*, dan Android

ABSTRACT

APPLICATION OF LAMPUNG SPECIAL TEMPLATE MACHING METHOD USING ANDROID-BASED IMAGE PROCESSING

By:

AGUNG RHAMADHAN

agungrdhn.1711010101@mail.darmajaya.ac.id

The typical Lampung fabric, namely tapis cloth, is one of the traditional fabrics in the Lampung province that we often encounter at Lampung traditional events which was also developed by designers for daily wear. Tapis cloth has many types of motifs. Geographical motifs, living things, plants, vehicles, but what are used in traditional ceremonies are tumpal or geographical motifs, but according to the questionnaire distributed, more people do not know the history of tapis cloth and also the types of motifs used in certain traditional events. So we need a system that can introduce the typical Lampung fabric easily and in real time.

Development of a template matching method system on image processing supported by multimedia development methods by planning (concept), design (design), material collection (material collecting), application creation process (assembly), testing (testing), and publication (distribution) , through the template, an introduction to the typical Lampung fabric will be carried out so that information is easily obtained.

Keywords: Lampung typical cloth, Tapis, Template matching, Image processing, and Android