

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Rancang Bangun	5
2.2 Sistem	5
2.3 Informasi	6
2.4 Pengertian E-learning	6
2.4.1 Komponen E-learning	7
2.4.2 Metode Penyampaian Bahan Ajar Pada E-learning	7
2.4.3 Kelebihan dan kekurangan E-learning	8

2.5	Pengertian Pembelajaran	8
2.6	Rational Unified Process (RUP)	9
2.7	Alat Analisis	10
2.7.1	UML(Unified Modeling Language)	10
2.7.2	Use Case Diagram	10
2.7.3	Activity Diagram	12
2.7.4	Sequence diagram	12
2.7.5	Class diagram	14
2.8	Gambaran Software yang Digunakan	15
2.8.1	Adobe Dreamweaver	15
2.8.2	PHP	15
2.8.3	XAMPP	16
2.8.4	MySQL	17
2.9	Penelitian Terkait	19

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Metode Pengumpulan data	20
3.2	Metode Pengembangan Sistem	21
3.3	Alat dan Bahan	22
3.3.1	Perangkat Keras (Hardware)	22
3.3.2	Perangkat Lunak (Software)	22
3.4	Analisis Sistem	23
3.4.1	Analisa Sistem Berjalan	23
3.4.2	Perancangan Sistem diusulkan	25
3.4.2.1	Use Case Diagram	25
3.4.2.2	Deskripsi skenario Use case	27
3.4.2.3	Activity Diagram	30
3.4.2.4	Sequence Diagram	33
3.4.2.5	Class Diagram	37
3.5	Rancangan Input Sistem	39
3.5.1	Rancangan Input Menu Pengunjung	39
3.5.2	Rancangan Input Menu Siswa	41
3.5.2	Rancangan Input Menu Guru	43

3.5.3 Rancangan Input Menu Admin	46
--	----

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	51
4.2 Pembahasan	72
4.2.1 Kelebihan Program	72
4.2.2 Kekurangan Program	72

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	73

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar		Halaman
2.1	Metode RUP(Rasional Unified Process)	9
3.1	Use Case Sistem Berjalan	23
3.2	Use Case Diagram Sistem Diusulkan	25
3.3	Activity Diagram Login	30
3.4.	Activity Diagram Pengajar	31
3.5.	Activity Diagram Siswa	31
3.6.	Activity Diagram Kelas	32
3.7.	Activity Diagram Mata Pelajaran	32
3.8.	Activity Diagram Materi/ Quiz	33
3.9	Sequence Diagram Login	34
3.10	Sequence Diagram Input Data Guru	35
3.11	Sequence Diagram Input Data Siswa	36
3.12	Sequence Diagram Input Data Materi/ Quiz	37
3.13	Class Diagram	38
3.14	Tampilan Halaman Home	39
3.15	Tampilan Halaman Sejarah	39
3.16	Tampilan Halaman Visi dan Misi	40
3.17	Tampilan Halaman Struktur Organisasi	40
3.18	Tampilan Halaman Lokasi Kantor	40
3.19	Desain Input Data Login	41
3.20	Perancangan Menu Utama	41
3.21	Perancangan Lihat Kelas	41
3.22	Perancangan Daftar Pelajaran	42
3.23	Perancangan Materi	42
3.24	Perancangan Tugas / Quiz	43

Gambar	Halaman
3.25	Tambah Kelas 43
3.26	Perancangan Tambah Pelajaran 44
3.27	Perancangan Materi 44
3.28	Perancangan Tugas / Quiz 45
3.29	Buat Quiz Pilihan Ganda 45
3.30	Tambah Data Quiz Pilihan Ganda 45
3.31	Perancangan Menu Utama Admin 46
3.32	Tampilan Data Pengajar 46
3.33	Perancangan Tambah Data Pengajar 46
3.34	Perancangan Data Siswa 47
3.35	Perancangan Tambah Data Siswa 47
3.36	Perancangan Data Kelas 48
3.37	Perancangan Tambah Data Kelas 48
3.38	Perancangan Tambah Pelajaran 48
3.39	Perancangan Materi 49
3.40	Perancangan Tugas / Quiz 49
3.41	Buat Quiz Pilihan Ganda 50
3.42	Tambah Data Quiz Pilihan Ganda 50
4.1	Tampilan Halaman Home 51
4.2	Tampilan Halaman Sejarah 52
4.3	Tampilan Halaman Visi dan Misi 52
4.4	Tampilan Halaman Struktur Organisasi 53
4.5	Tampilan Halaman Lokasi Kantor 54
4.6	Tampilan Menu Login Siswa 54
4.7	Tampilan Halaman Siswa 55
4.8	Tampilan Kelas 55
4.9	Tampilan Lihat Teman 56
4.10	Tampilan Mata Pelajaran 56
4.11	Tampilan Materi 56
4.12	Tampilan Download Materi 57

Gambar	Halaman
4.13 Tampilan Tugas/ Quiz	57
4.14 Kerjakan Tugas/ Quiz	57
4.15 Mulai Mengerjakan	57
4.16 Mulai Mengerjakan	58
4.17 Tampilan Halaman Guru	58
4.18 Tampilan Manajemen Kelas	59
4.19 Tampilan Tambah Kelas	59
4.20 Tampilan Hasil Tambah Kelas	59
4.21 Tampilan Manajemen Mata Pelajaran	60
4.22 Tampilan Tambah Mata Pelajaran	60
4.23 Tampilan Hasil Tambah Mata Pelajaran	60
4.24 Tampilan Manajemen Materi	61
4.25 Tampilan Tambah Materi	61
4.26 Tampilan Hasil Tambah Materi	61
4.27 Tampilan Manajemen Tugas/ Quiz	62
4.28 Tampilan Tambah Quiz Pilihan Ganda	62
4.29 Tampilan Tambah Isi Quiz Pilihan Ganda	63
4.30 Tampilan Isi Quiz Pilihan Ganda	63
4.31 Tampilan Login	64
4.32 Tampilan Menu Utama	64
4.33 Tampilan data Pengajar	65
4.34 Tampilan Tambah Data Pengajar	65
4.35 Tampilan Hasil Data Pengajar	65
4.36 Tampilan data Siswa	66
4.37 Tampilan Tambah Data Siswa	66
4.38 Tampilan Hasil Data Siswa	67
4.39 Tampilan data Kelas	67
4.40 Tampilan Tambah Data Kelas	67
4.41 Tampilan Hasil Data Kelas	68
4.42 Tampilan data Mata Pelajaran	68

Gambar	Halaman
4.43	Tampilan Tambah Data Mata Pelajaran 68
4.44	Tampilan Hasil Data Mata Pelajaran 69
4.45	Tampilan data Materi 69
4.46	Tampilan Tambah Data Materi 69
4.47	Tampilan Hasil Data Materi 69
4.48	Tampilan data Quiz 70
4.49	Tampilan Tambah Data Quiz 70
4.50	Tampilan Buat Quiz Pilihan Ganda 70
4.51	Tampilan Tambah Quiz Pilihan Ganda 71
4.52	Tampilan Tambah Isi Quiz Pilihan Ganda 71
4.53	Tampilan Isi Quiz Pilihan Ganda 71

DAFTAR TABEL

Tabel		Halaman
2.1	Simbol Use Case Diagram	11
2.2	Simbol Activity Diagram	12
2.3	Simbol Sequence Diagram	13
2.4	Simbol Class Diagram	14
2.5	Penelitian Terkait	19
3.1	Deskripsi Pendefinisian Aktor	24
3.2	Deskripsi Use Case Sistem Berjalan	24
3.3	Deskripsi Pendefinisian Aktor Sistem Diusulkan	26
3.4	Deskripsi Pendefinisian use case Sistem yang diusulkan	26
3.5	Skenario use case Login	27
3.6	Skenario use case mengelola data pengajar	28
3.7	Skenario use case mengelola data siswa	28
3.8	Skenario use case mengelola data kelas	28
3.9	Skenario use case mengelola data mata pelajaran	29
3.10	Skenario use case mengelola data materi	29
3.11	Skenario use case mengelola data quiz	29