

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang telah ditemukan pada proses analisis sebelumnya, maka dibangun sebuah sistem yang mengolah tentang pengarsipan dokumen. Berikut penjelasan program dari sistem yang siap untuk digunakan :

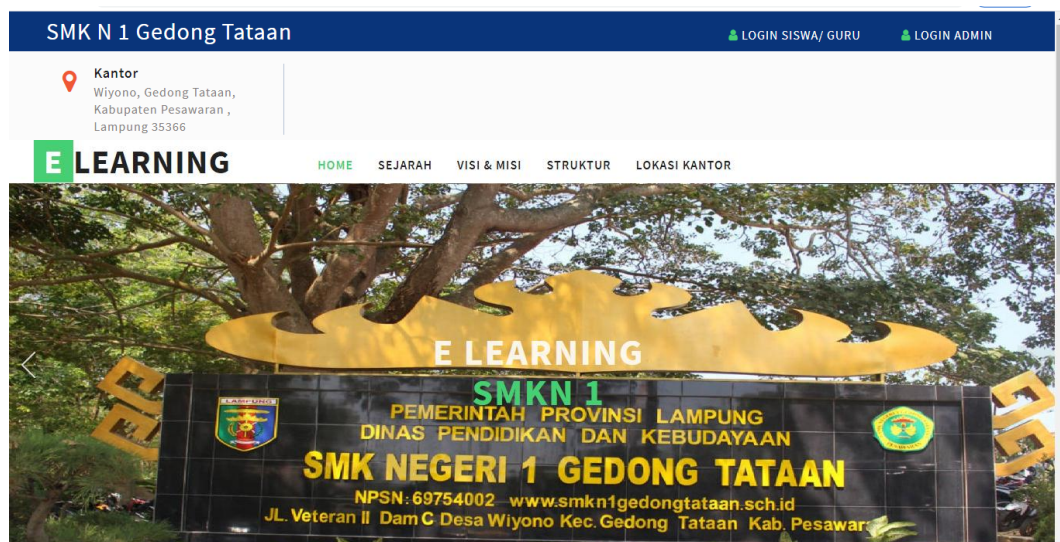
4.1.1 Antar Muka Program

Hasil dari program yang telah dibangun akan dijelaskan dalam pembahasan berikut ini :

1. Menu User

a. Home

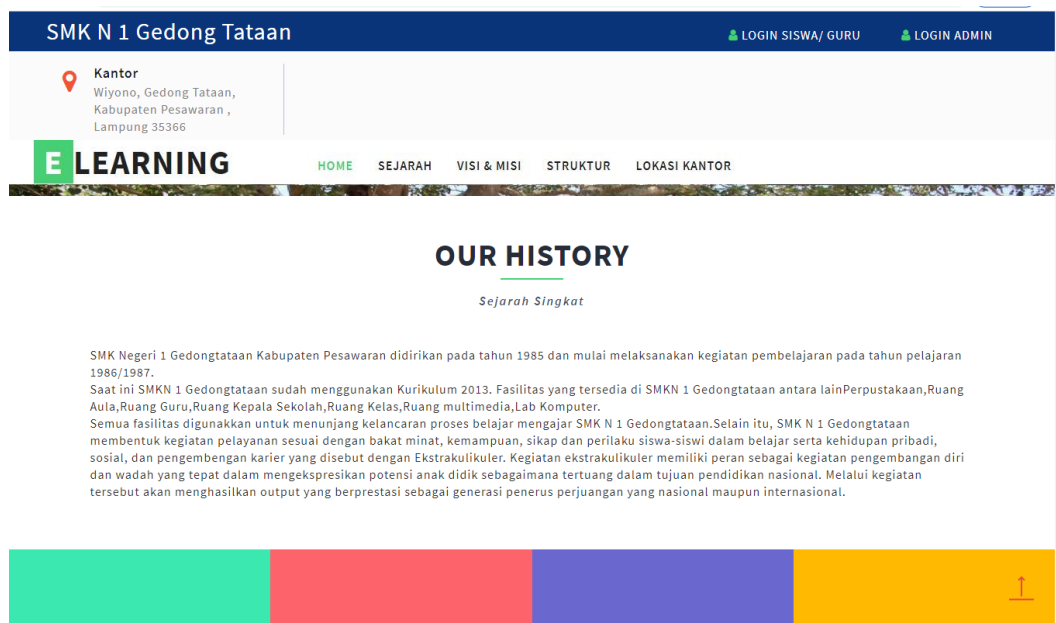
Home digunakan untuk menampilkan halaman utama



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Home

b. Sejarah

Sejarah digunakan untuk menampilkan halaman sejarah.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Sejarah

c. Visi dan Misi

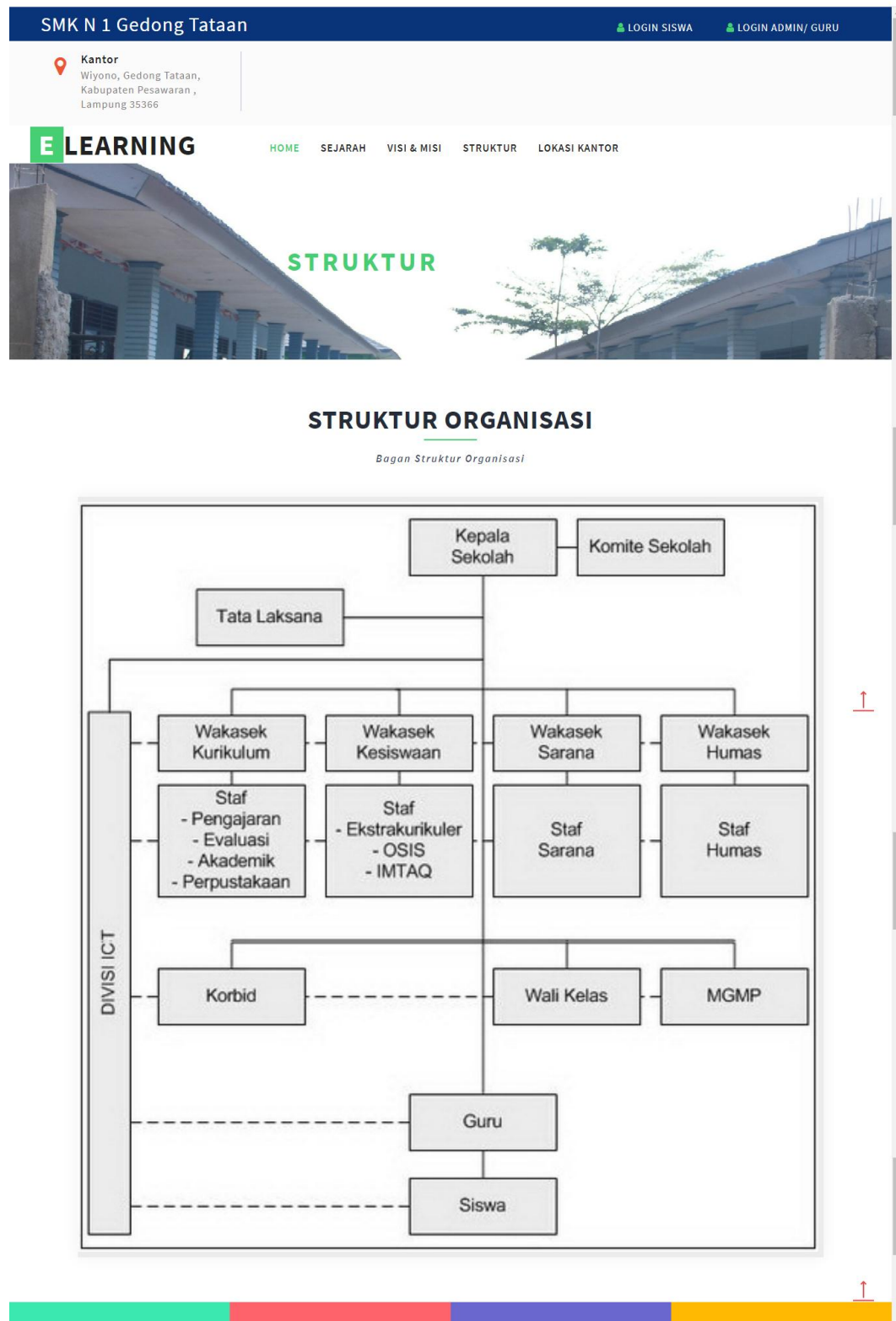
Visi dan Misi digunakan untuk menampilkan halaman Visi dan Misi.



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Visi dan Misi

d. Struktur

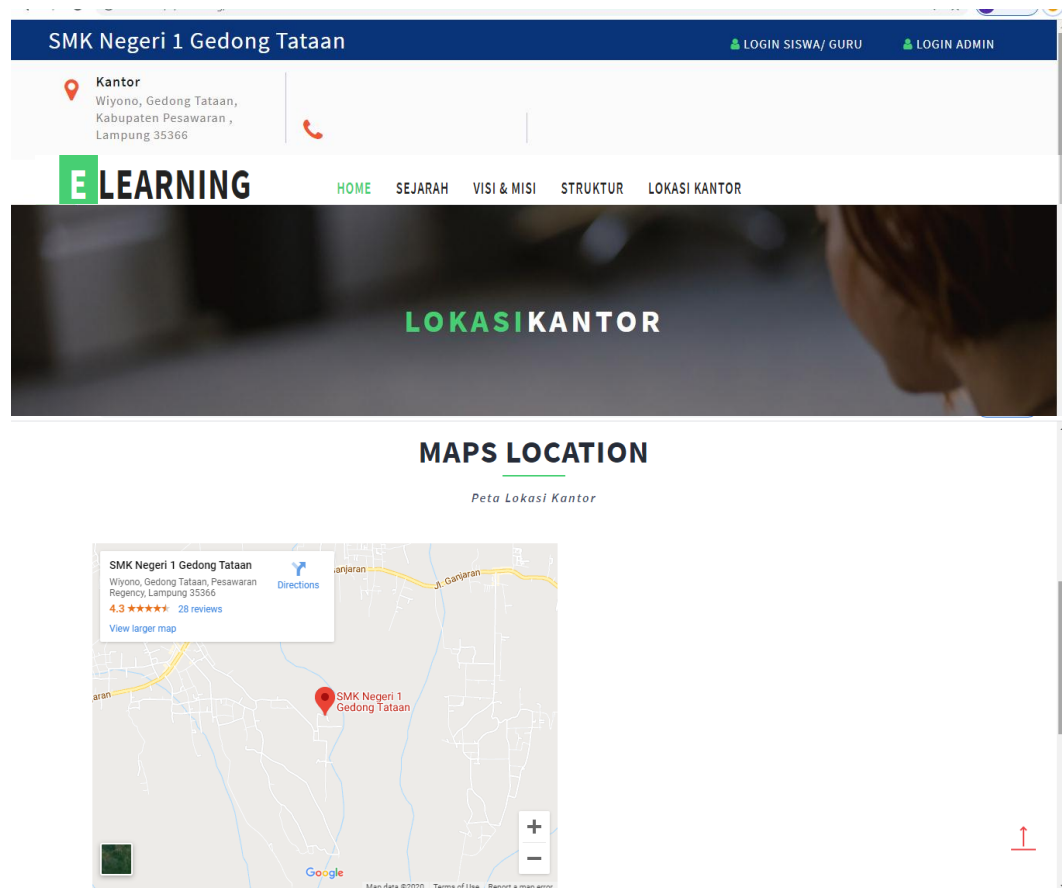
Struktur digunakan untuk menampilkan halaman struktur organisasi



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Struktur Organisasi

e. Lokasi Kantor

Lokasi Kantor digunakan untuk menampilkan halaman lokasi kantor.



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Lokasi Kantor

2. Menu Siswa

a. Menu Login Siswa

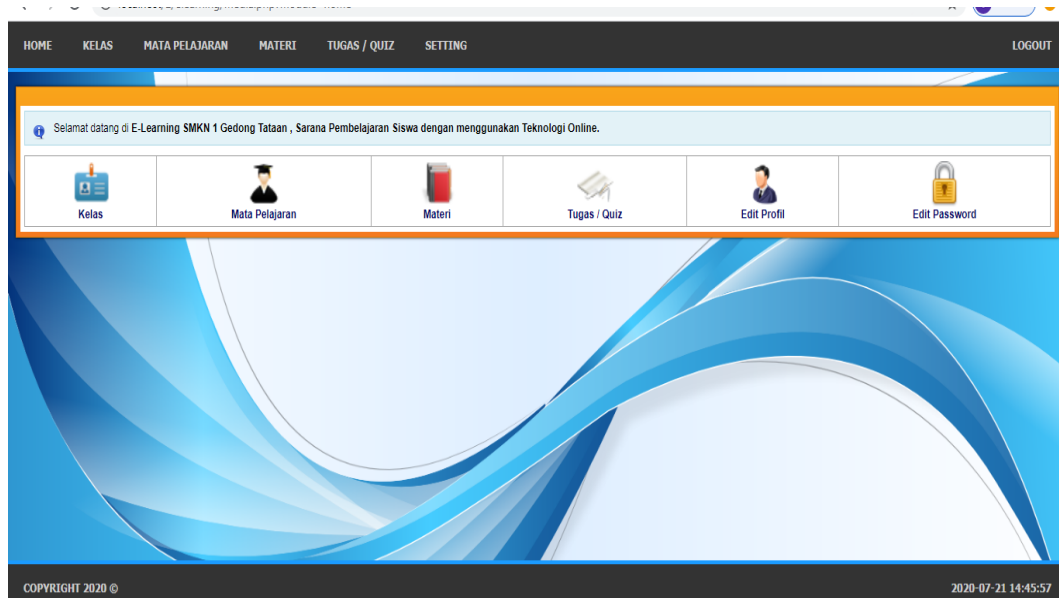
Pada menu Login Siswa terdapat data untuk masuk ke halaman Siswa. Tampilan Menu login dapat dilihat pada Gambar berikut ini :



Gambar 4.6 Tampilan Menu Login Siswa

c. Halaman Siswa

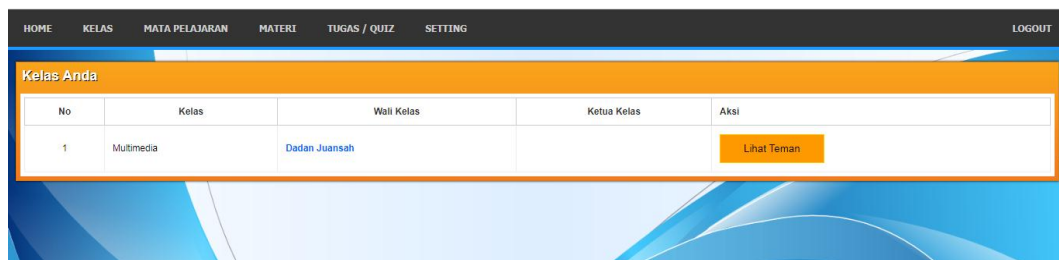
Pada menu halaman Siswa terdapat sub menu pilihan untuk melihat data kelas, mata pelajaran, Materi dan Tugas/ Quiz. Tampilan Halaman Siswa dapat dilihat pada Gambar 4.7 berikut ini :



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Siswa

d. Menu Kelas

Form kelas berfungsi untuk menampilkan data kelas dan melihat data teman di kelas. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :



Gambar 4.8 Tampilan Kelas

No	Nis	Nama	Jenis Kelamin	Th Masuk	Aksi
1	3322	Andri Ridwan	L	2018	Detail Siswa
2	3220	Arif	L	2018	Detail Siswa
3	3225	Budi Ismawan	L	2018	Detail Siswa
4	3351	Nava Adisty Zahra	P	2018	Detail Siswa
5	3323	Yulianti	P	2018	Detail Siswa

<< First | < Prev | 1 | Next > | Last >>

Kembali

Gambar 4.9 Tampilan Lihat Teman

e. Menu Mata Pelajaran

Form mata pelajaran berfungsi untuk menampilkan data mata pelajaran. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

No	Nama	Pengajar	Deskripsi
1	Multimedia	Yaya Suharya	

Gambar 4.10 Tampilan Mata Pelajaran

f. Menu Materi

Form materi berfungsi untuk menampilkan data materi dan mendownload data materi. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

No	Mata Pelajaran	Materi
1	Multimedia	Lihat File Materi

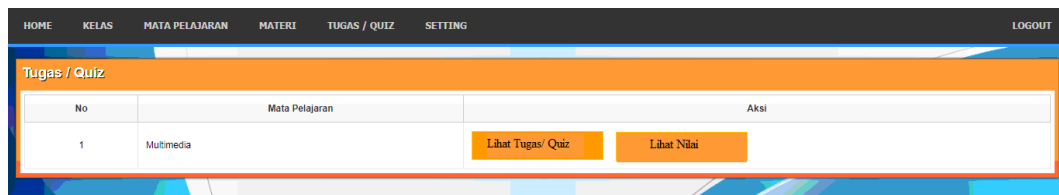
Gambar 4.11 Tampilan Materi



Gambar 4.12 Tampilan Download Materi

g. Menu Tugas/ Quiz

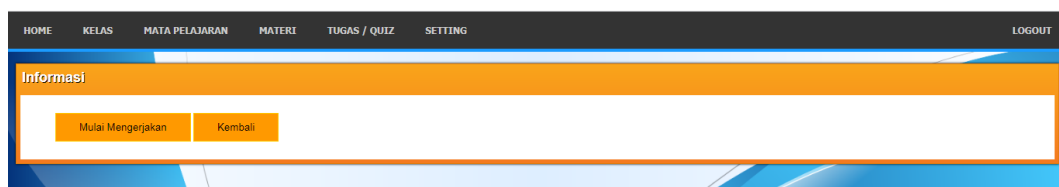
Form Tugas/ Quiz berfungsi untuk menampilkan data Tugas/ Quiz dan mengerjakan datanya. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :



Gambar 4.13 Tampilan Tugas/ Quiz



Gambar 4.14 Kerjakan Tugas/ Quiz



Gambar 4.15 Mulai Mengerjakan

HOME LOGOUT

SISA WAKTU : SOAL

» Daftar Soal Pilihan Ganda

Yang dimaksud Pengolahan data (data processing) adalah

1. A. hasil dari kegiatan yang memberikan bentuk yang lebih berarti dari suatu kejadian
 B. manipulasi dari data ke dalam bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti berupa informasi.
 C. kumpulan kejadian yang diangkat dari suatu kenyataan
 D. pengolahan data dengan menggunakan komputer

Tugas Komputer adalah suatu alat elektronika yang mampu melakukan beberapa tugas kecuali

2. A. Menerima input
 B. Menyimpan perintah-perintah dan hasil dari pengolahan
 C. Menyediakan output dalam bentuk informasi
 D. Menghasilkan Kemauan User

Yang Termasuk Siklus Pengolahan Data Adalah sebagai berikut, Kecuali.....

3. A. input
 B. sistem
 C. proses
 D. output

Apakah Pengertian dari Brainware

4. A. manusia yang terlibat di dalam mengoperasikan serta mengatur sistem komputer.
 B. manusia yang terlibat di dalam pembuatan komputer
 C. manusia yang terlibat di dalam pembuatan aplikasi komputer.
 D. manusia yang terlibat di dalam mengoperasikan hardware.

Apakah Pengertian dari Hardware

5. A. peralatan di sistem komputer yang secara fisik terlihat dan dapat dijamah.
 B. program yang berisi perintah-perintah untuk melakukan pengolahan data.
 C. manusia yang terlibat di dalam mengoperasikan serta mengatur sistem komputer.
 D. hasil dari kegiatan pengolahan data yang memberikan bentuk yang lebih berarti dari suatu kejadian

Apakah anda sudah yakin dengan jawaban anda dan ingin menyimpannya?

Gambar 4.16 Mulai Mengerjakan

No	Deskripsi Tugas/Quiz
1	<p>Judul : Pengenalan Komputer</p> <p>Tanggal Posting : 09 Juli 2020</p> <p>Waktu Pengerjaan : 45 menit</p> <p>Info Soal/Quiz :</p> <p>Lihat Nilai</p>

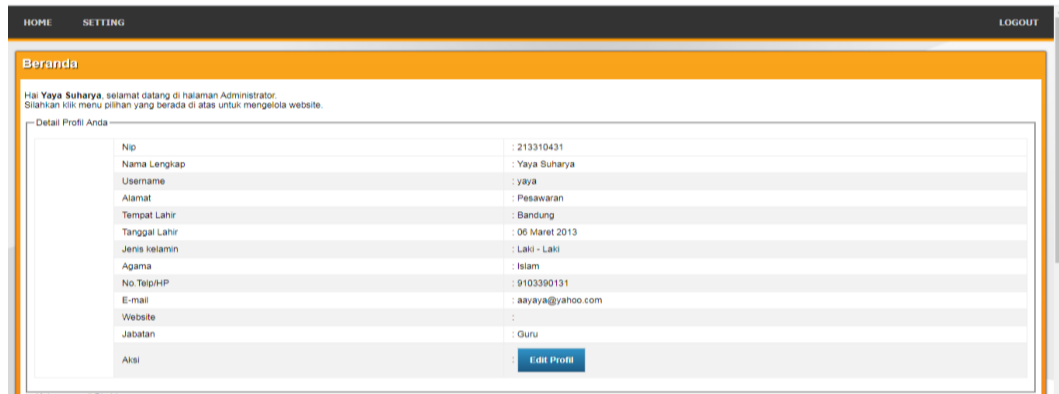
Nilai Anda	
Deskripsi Tugas/Quiz	Nilai
Tugas Pilihan Ganda	100
Kembali	

Gambar 4.17 Data Nilai

2. Menu Guru

a. Halaman Guru

Pada menu halaman Guru terdapat sub menu pilihan untuk memasukkan data pada halaman Guru. Tampilan Halaman Guru dapat dilihat pada Gambar 4.17 berikut ini :



HOME SETTING LOGOUT

Beranda

Hai **Yaya Suharya**, selamat datang di halaman Administrator.
Silahkan klik menu pilihan yang berada di atas untuk mengelola website.

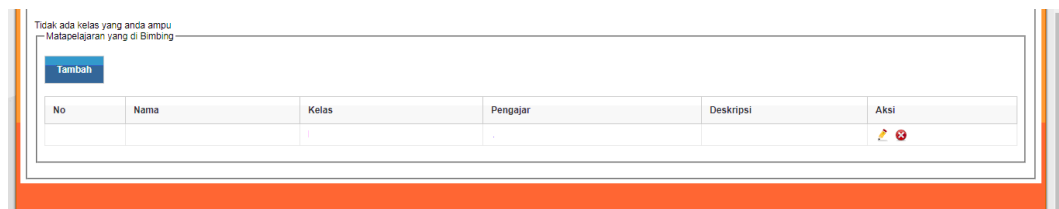
Detail Profil Anda

Nip	: 213310431
Nama Lengkap	: Yaya Suharya
Username	: yaya
Alamat	: Pesawaran
Tempat Lahir	: Bandung
Tanggal Lahir	: 06 Maret 2013
Jenis kelamin	: Laki - Laki
Agama	: Islam
No.Telp/HP	: 9103390131
E-mail	: aayaya@yahoo.com
Website	:
Jabatan	: Guru
Aksi	: Edit Profil

Gambar 4.17 Tampilan Halaman Guru

b. Menu Kelas

Form Kelas berfungsi untuk menampilkan dan menambahkan data kelas. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

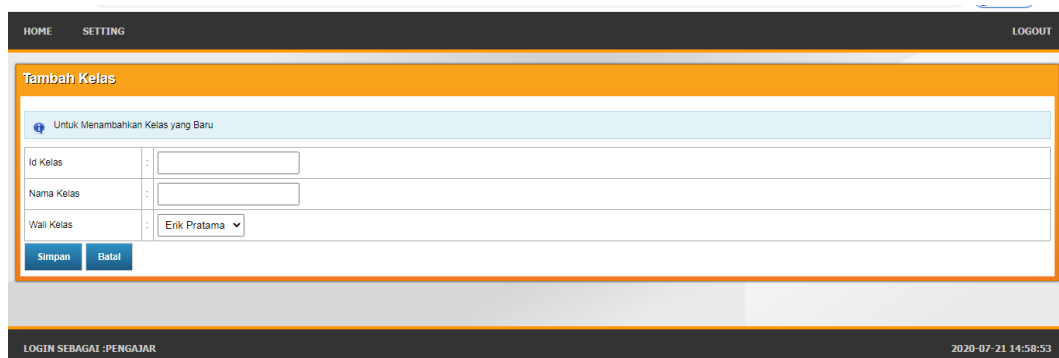


Tidak ada kelas yang anda ampu
—Matapelajaran yang di Bimbing—

[Tambah](#)

No	Nama	Kelas	Pengajar	Deskripsi	Aksi
					+ -

Gambar 4.18 Tampilan Manajemen Kelas



HOME SETTING LOGOUT

Tambah Kelas

Untuk Menambahkan Kelas yang Baru

Id Kelas :

Nama Kelas :

Wali Kelas :

[Simpan](#) [Batal](#)

LOGIN SEBAGAI : PENGAJAR 2020-07-21 14:58:53

Gambar 4.19 Tampilan Tambah Kelas

Tidak ada kelas yang anda amu
Matapelajaran yang di Bimbing

Tambah

No	Nama	Kelas	Pengajar	Deskripsi	Aksi
1	Multimedia	Multimedia	Yaya Suharya		 

Gambar 4.20 Tampilan Hasil Tambah Kelas



c. Menu Mata Pelajaran

Form Mata Pelajaran berfungsi untuk menampilkan dan menambahkan data Mata Pelajaran. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

HOME SETTING LOGOUT

Mata Pelajaran Yang Anda Bimbing

Tambah

No	Nama	Kelas	Pengajar	Deskripsi	Aksi
1	Multimedia	Multimedia	Yaya Suharya		 

LOGIN SEBAGAI : PENGAJAR 2020-08-26 10:30:37

Gambar 4.21 Tampilan Manajemen Mata Pelajaran

PT.Santani Agro Persada x e-Learning | Administrator x

localhost/1/elearning/administrator/media_admin.php?module=matapelajaran&act=tambahmatapelajaran

HOME SETTING LOGOUT

Mata Pelajaran Yang Anda Bimbing

Nama : RPL

Kelas : RPL

Pelajaran : Yaya Suharya

Deskripsi :

Simpan Batal

Gambar 4.22 Tampilan Tambah Mata Pelajaran

HOME SETTING LOGOUT

Mata Pelajaran Yang Anda Bimbing

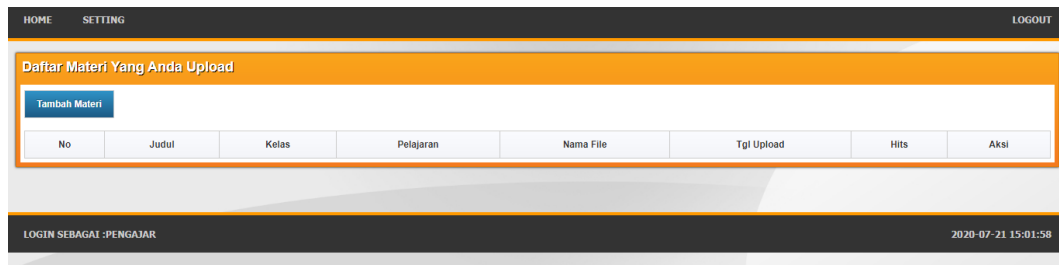
Tambah

No	Nama	Kelas	Pengajar	Deskripsi	Aksi
1	RPL	RPL	Yaya Suharya		 
2	Multimedia	Multimedia	Yaya Suharya		 

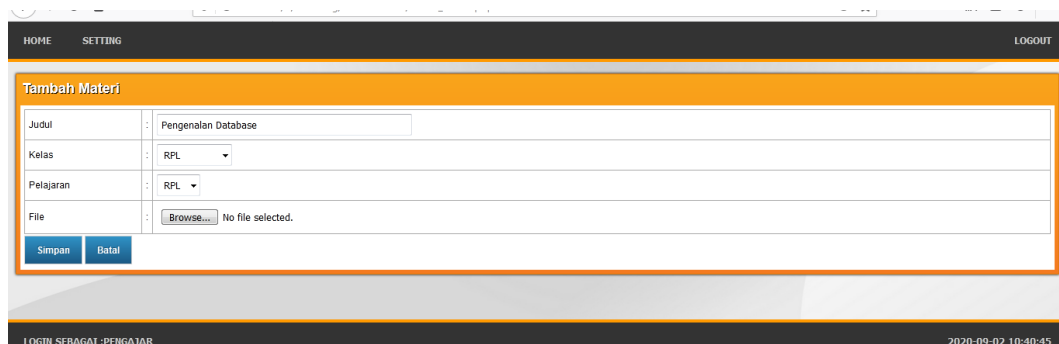
Gambar 4.23 Tampilan Hasil Tambah Mata Pelajaran

d. Menu Materi

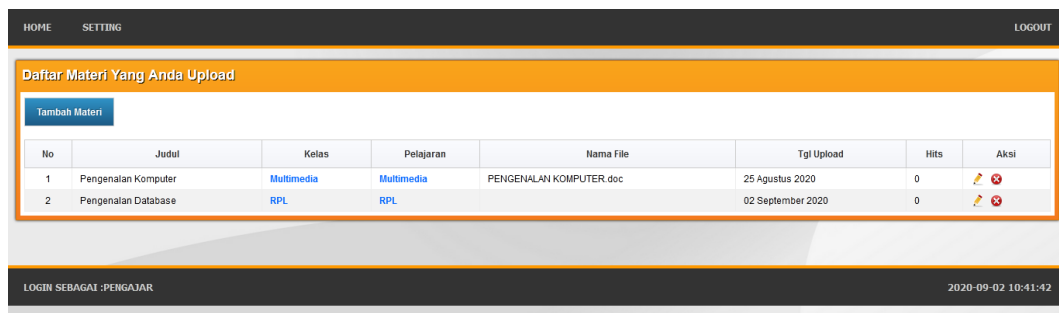
Form Materi berfungsi untuk menampilkan dan menambahkan data Materi. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :



Gambar 4.24 Tampilan Manajemen Materi



Gambar 4.25 Tampilan Tambah Materi



Gambar 4.26 Tampilan Hasil Tambah Materi

c. Menu Tugas/ Quiz

Form Tugas/ Quiz berfungsi untuk menampilkan dan menambahkan data Tugas/ Quiz. Tampilannya dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

HOME SETTING LOGOUT

Daftar Topik

Tambah Topik

No	Judul	Kelas	Pelajaran	Tgl Buat	Lama Pengerjaan	Info	Terbit	Aksi
1	Ujkom2	XII RPL A	WEB DINAMIS LANJUT	30 Juli 2013	60 menit	web	Y	Buat Quiz Daftar Quiz Peserta & koreksi

LOGIN SEBAGAI :PENGAJAR 2020-07-21 15:04:36

Gambar 4.27 Tampilan Manajemen Tugas/ Quiz

HOME SETTING LOGOUT

Jenis Quiz

Buat Quiz Pilihan Ganda

Kembali

LOGIN SEBAGAI :PENGAJAR 2020-07-21 15:04:59

Buat Tugas/Quiz Pilihan Ganda

Pertanyaan 3

Gambar Pertanyaan

Choose File No file chosen Apabila tidak ada gambar pertanyaan, di kosongkan saja Tipe gambar yang di linkan JPG dan JPEG

Pilihan A

Pilihan B

Pilihan C

Pilihan D

Kunci Jawaban

A B C D Jumlah soal pilihan ganda di database : 2

Gambar 4.28 Tampilan Tambah Quiz Pilihan Ganda

Buat Tugas/Quiz Pilihan Ganda

Pertanyaan 1

Apakah yang dimaksud dengan Software?

Gambar Pertanyaan
 No file chosen. Apabila tidak ada gambar pertanyaan, di kosongkan saja. Tipe gambar yang di ijinkan: JPG dan JPEG.

Pilihan A

Pilihan B

Pilihan C

Pilihan D

Kunci Jawaban
 A B C D Jumlah soal pilihan ganda di database : 0

Gambar 4.29 Tampilan Tambah Isi Quiz Pilihan Ganda

HOME SETTING LOGOUT

Daftar Soal Tugas/Quiz Pilihan Ganda

Info Tugas/Quiz

Judul : aa
 Kelas : Multimedia
 Mata Pelajaran : Multimedia

1.	Pertanyaan	: Apakah yang dimaksud dengan Software?
	Gambar	: Tidak ada gambar.
	Pilihan A	: Perangkat yang menyusun komputer dari dalam komputer
	Pilihan B	: Perangkat yang menyusun komputer dari luar komputer
	Pilihan C	: Perangkat yang menyusun komputer dari pengguna komputer
	Pilihan D	: Perangkat yang menyusun komputer dari tengah komputer
	Kunci Jawaban	: A
	Aksi	: <input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="hapus"/>

LOGOUT SPRACAT: BUNYANTAR 2020-09-08 07:56:53

Gambar 4.30 Tampilan Isi Quiz Pilihan Ganda

3. Menu Admin

a. Form Login

Login digunakan sebelum memasuki tampilan program utama. Tampilan *form login* dapat dilihat pada Gambar 4.31 berikut ini :

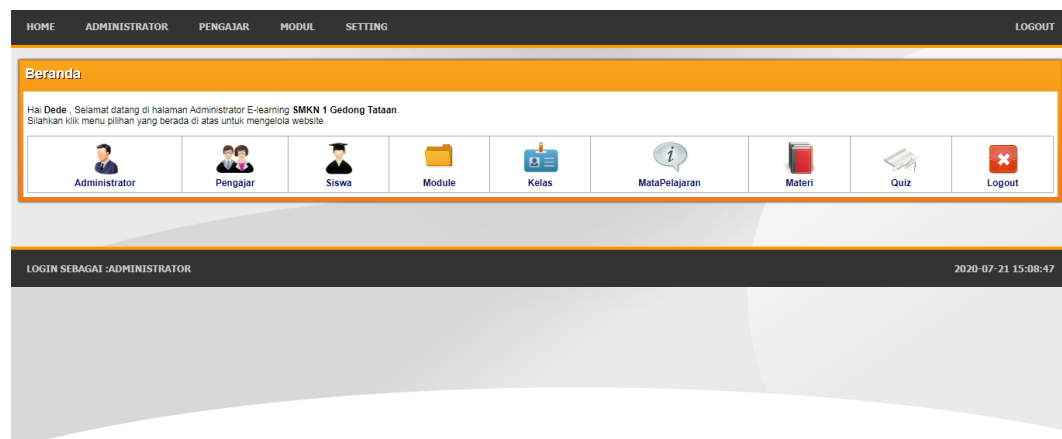


Gambar 4.31 Tampilan Login

Keterangan Tampilan *Form Data Form Login*, yaitu jika diklik pada tombol *Login*, maka program melakukan proses untuk masuk ke dalam menu utama.

b. Form Menu Utama

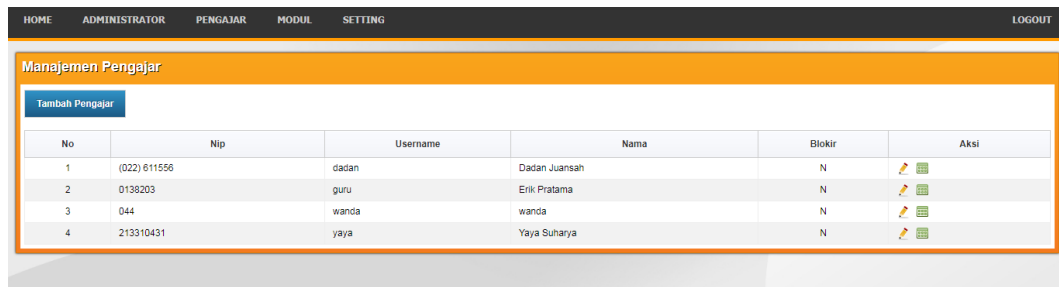
Menu Utama terdiri dari sub menu dan *log out*. Tampilan menu utama dapat dilihat pada Gambar 4.32 berikut ini :










Gambar 4.32 Tampilan Menu Utama

c. Menu Pengajar

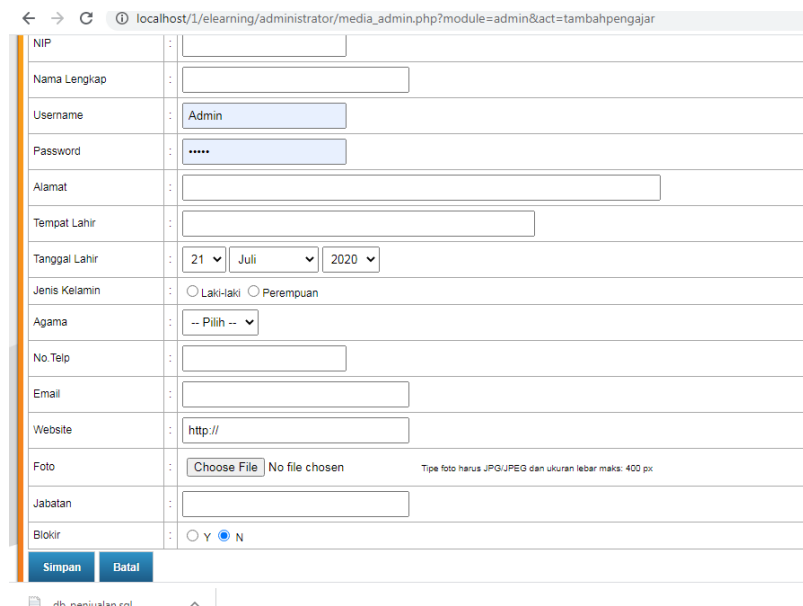
Form Pengajar berfungsi untuk memasukkan data pengajar. Tampilan dapat dilihat pada Gambar berikut ini :



The screenshot shows a web application interface with a navigation bar at the top containing 'HOME', 'ADMINISTRATOR', 'PENGAJAR', 'MODUL', 'SETTING', and 'LOGOUT'. Below the navigation bar is a header for 'Manajemen Pengajar' with a 'Tambah Pengajar' button. The main content is a table with the following data:

No	Nip	Username	Nama	Blokir	Aksi
1	(022) 611556	dadang	Dadang Juansah	N	 
2	0138203	guru	Erik Pratama	N	 
3	044	wanda	wanda	N	 
4	213310431	yaya	Yaya Suharya	N	 

Gambar 4.33 Tampilan data Pengajar

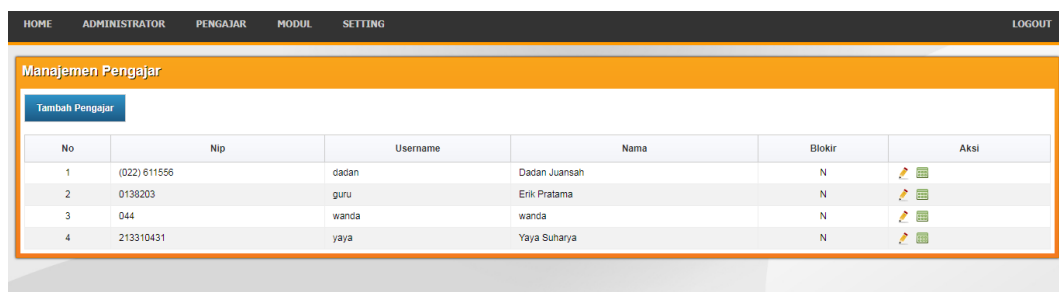


The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost/1/elearning/administrator/media_admin.php?module=admin&act=tambahpengajar'. The form contains the following fields:

- NIP:
- Nama Lengkap:
- Username:
- Password:
- Alamat:
- Tempat Lahir:
- Tanggal Lahir:
- Jenis Kelamin: Laki-laki Perempuan
- Agama:
- No. Telp:
- Email:
- Website:
- Foto: No file chosen. Tipe foto harus JPG/JPEG dan ukuran lebar maks: 400 px
- Jabatan:
- Blokir: Y N

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 4.34 Tampilan Tambah Data Pengajar

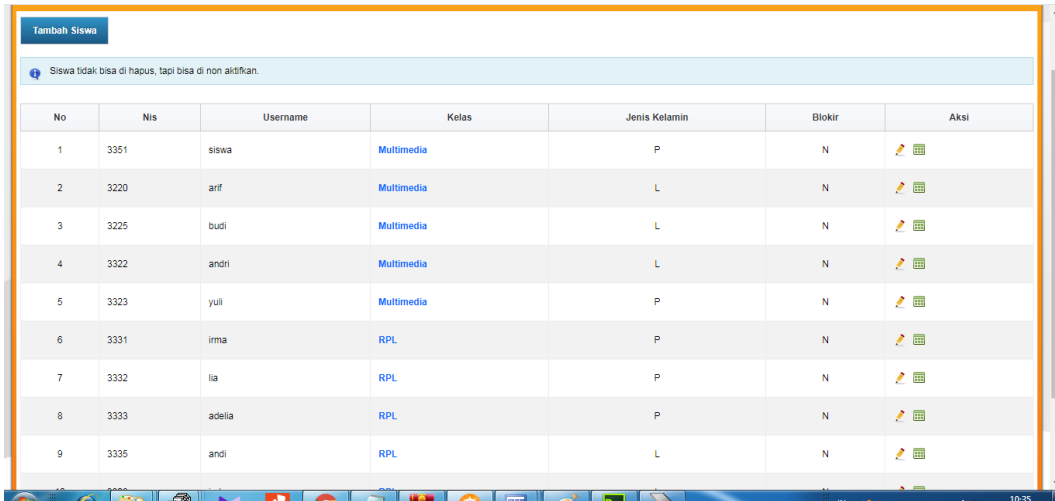


The screenshot shows the same 'Manajemen Pengajar' interface as in Gambar 4.33, but with the 'Tambah Pengajar' button highlighted in blue. The table data remains the same as in Gambar 4.33.

Gambar 4.35 Tampilan Hasil Data Pengajar



















d. Menu Siswa

Form Siswa berfungsi untuk memasukkan data Siswa. Tampilan dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

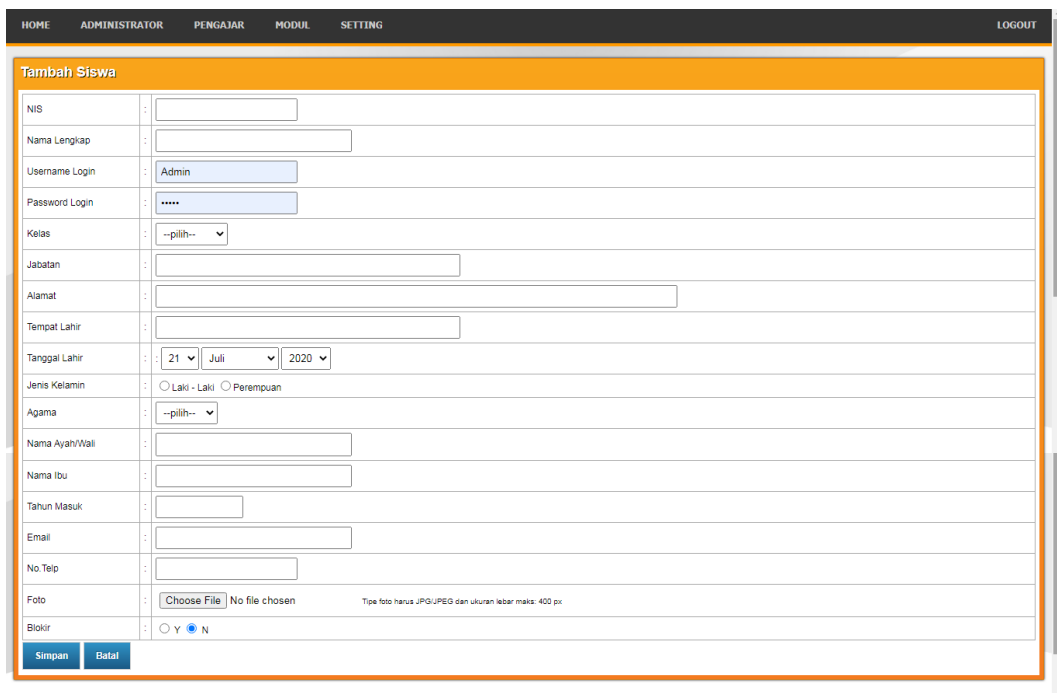


Tambah Siswa

Siswa tidak bisa di hapus, tapi bisa di non aktifkan.

No	Nis	Username	Kelas	Jenis Kelamin	Blokir	Aksi
1	3351	siswa	Multimedia	P	N	 
2	3220	arif	Multimedia	L	N	 
3	3225	budi	Multimedia	L	N	 
4	3322	andri	Multimedia	L	N	 
5	3323	yuli	Multimedia	P	N	 
6	3331	irma	RPL	P	N	 
7	3332	lia	RPL	P	N	 
8	3333	adelia	RPL	P	N	 
9	3335	andi	RPL	L	N	 

Gambar 4.36 Tampilan data Siswa



HOME ADMINISTRATOR PENGAJAR MODUL SETTING LOGOUT

Tambah Siswa

NIS :

Nama Lengkap :

Username Login :

Password Login :

Kelas :

Jabatan :

Alamat :

Tempat Lahir :

Tanggal Lahir :

Jenis Kelamin : Laki - Laki Perempuan

Agama :

Nama Ayah/Wali :

Nama Ibu :

Tahun Masuk :

Email :

No Telp :



















Foto : No file chosen Tipe foto harus JPG/JPEG dan ukuran lebar maks. 400 px

Blokir : Y N

Gambar 4.37 Tampilan Tambah Data Siswa

Tambah Siswa

Siswa tidak bisa dihapus, tapi bisa di non aktifkan.

No	Nis	Username	Kelas	Jenis Kelamin	Blokir	Aksi
1	3351	siswa	Multimedia	P	N	 
2	3220	arif	Multimedia	L	N	 
3	3225	budi	Multimedia	L	N	 
4	3322	andri	Multimedia	L	N	 
5	3323	yuli	Multimedia	P	N	 
6	3331	irma	RPL	P	N	 
7	3332	lia	RPL	P	N	 
8	3333	adella	RPL	P	N	 
9	3335	andi	RPL	L	N	 

Gambar 4.38 Tampilan Hasil Data Siswa




e. Menu Kelas

Form Kelas berfungsi untuk memasukkan data Kelas. Tampilan dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

HOME ADMINISTRATOR PENGAJAR MODUL SETTING LOGOUT

Manajemen Kelas

Tambah Kelas

No	Id kelas	Kelas	Wali Kelas	Ketua Kelas	Aksi
1	XIIA	Multimedia	Dadan Juansah		 
2	XIIB	RPL	Erik Pratama		 

Gambar 4.39 Tampilan data Kelas

HOME ADMINISTRATOR PENGAJAR MODUL SETTING LOGOUT

Tambah Kelas

Id Kelas :

Nama Kelas :

Wali Kelas :

LOGIN SEBAGAI : ADMINISTRATOR 2020-07-21 15:17:31

Gambar 4.40 Tampilan Tambah Data Kelas

No	Id kelas	Kelas	Wali Kelas	Ketua Kelas	Aksi
1	XIIA	Multimedia	Dadan Juansah		
2	XIIB	RPL	Erik Pratama		

Gambar 4.41 Tampilan Hasil Data Kelas

f. Menu Mata Pelajaran

Form Mata Pelajaran berfungsi untuk memasukkan data Mata Pelajaran.

Tampilan dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

No	Id Mapel	Nama	Kelas	Pengajar	Deskripsi	Aksi
1	RPL	Rekyasa Perangkat Lunak	Multimedia	wanda		
2	MLT	Multimedia		Yaya Suharya		

Gambar 4.42 Tampilan data Mata Pelajaran

Mata Pelajaran Yang Anda Bimbing

Id Mata pelajaran :

Nama Mata pelajaran :

Pengajar :

Kelas :

Deskripsi :

Gambar 4.43 Tampilan Tambah Data Mata Pelajaran

No	Id Mapel	Nama	Kelas	Pengajar	Deskripsi	Aksi
1	RPL	Reikayasa Perangkat Lunak		wanda		
2	MLT	Multimedia	Multimedia	Yaya Suharya		

Gambar 4.44 Tampilan Hasil Data Mata Pelajaran

g. Menu Materi

Form Materi berfungsi untuk memasukkan data Materi. Tampilan dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

No	Judul	Kelas	Pelajaran	Nama File	Tgl Posting	Pembuat	Hits	Aksi
1	Pengenalan Komputer	Multimedia	Multimedia	PENGENALAN KOMPUTER.doc	25 Agustus 2020	Yaya Suharya	0	

Gambar 4.45 Tampilan data Materi

Gambar 4.46 Tampilan Tambah Data Materi

No	Judul	Kelas	Pelajaran	Nama File	Tgl Upload	Hits	Aksi
1	Pengenalan Komputer	Multimedia	Multimedia	PENGENALAN KOMPUTER.doc	25 Agustus 2020	0	
2	Pengenalan Database	RPL	RPL		02 September 2020	0	

Gambar 4.47 Tampilan Hasil Data Materi

h. Menu Quiz

Form Quiz berfungsi untuk memasukkan data Quiz. Tampilan dapat dilihat pada Gambar berikut ini :

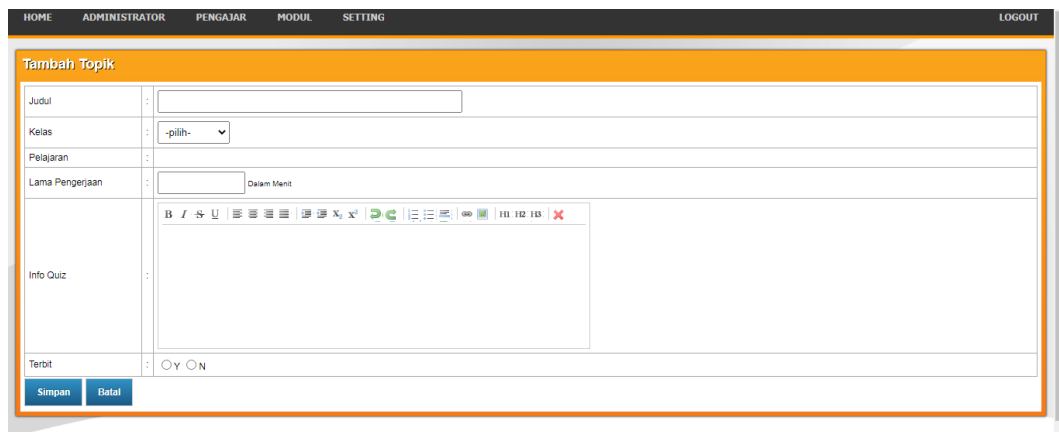


The screenshot shows a web application interface for 'Manajemen Tugas/Quiz'. At the top, there is a navigation bar with 'HOME', 'ADMINISTRATOR', 'PENGAJAR', 'MODUL', 'SETTING', and 'LOGOUT'. Below the navigation bar, there is a 'Tambah Topik' button. The main content area contains a table with the following data:

No	Judul	Kelas	Pelajaran	Tgl Buat	Pembuat	Waktu	Info	Terbit	Aksi
1	Pengenalan Komputer	Multimedia	Multimedia	25 Agustus 2020	Yaya Suharya	45 menit	Close Book	Y	

At the bottom of the interface, there is a footer with 'LOGIN SEBAGAI :ADMINISTRATOR' and a timestamp '2020-08-26 10:37:15'.

Gambar 4.48 Tampilan data Quiz



The screenshot shows the 'Tambah Topik' form. It includes the following fields and controls:

- Judul:** A text input field.
- Kelas:** A dropdown menu with '-pilih-' selected.
- Pelajaran:** A text input field.
- Lama Pengerjaan:** A text input field with 'Dalam Menit' as a placeholder.
- Info Quiz:** A rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, undo, redo, and a close button.
- Terbit:** Radio buttons for 'Y' (Yes) and 'N' (No).
- Buttons:** 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons.

The interface also features a navigation bar at the top with 'HOME', 'ADMINISTRATOR', 'PENGAJAR', 'MODUL', 'SETTING', and 'LOGOUT'.

Gambar 4.49 Tampilan Tambah Data Quiz



The screenshot shows the 'Jenis Quiz' form. It includes the following elements:

- Buttons:** 'Buat Quiz Pilihan Ganda' (Create Multiple Choice Quiz) and 'Kembali' (Back) buttons.

The interface also features a navigation bar at the top with 'HOME', 'SETTING', and 'LOGOUT'. At the bottom, there is a footer with 'LOGIN SEBAGAI :PENGAJAR' and a timestamp '2020-07-21 15:04:59'.

Gambar 4.50 Tampilan Buat Quiz Pilihan Ganda

Buat Tugas/Quiz Pilihan Ganda

Pertanyaan 3

Gambar Pertanyaan

Pilihan A

Pilihan B

Pilihan C

Pilihan D

Kunci Jawaban

A B C D Jumlah soal pilihan ganda di database : 2

Gambar 4.51 Tampilan Tambah Quiz Pilihan Ganda

Buat Tugas/Quiz Pilihan Ganda

Pertanyaan 1

Apakah yang dimaksud dengan Software?

Gambar Pertanyaan

Pilihan A : Perangkat yang menyusun komputer dari dalam komputer

Pilihan B : Perangkat yang menyusun komputer dari luar komputer

Pilihan C : Perangkat yang menyusun komputer dari pengguna komputer

Pilihan D : Perangkat yang menyusun komputer dari tengah komputer

Kunci Jawaban

A B C D Jumlah soal pilihan ganda di database : 0

Simpan Batal

Gambar 4.52 Tampilan Tambah Isi Quiz Pilihan Ganda

HOME SETTING LOGOUT

Daftar Soal Tugas/Quiz Pilihan Ganda

Info Tugas/Quiz

Judul : aa

Kelas : Multimedia

Mata Pelajaran : Multimedia

Tambah Quiz Pilihan ganda Kembali

1.	Pertanyaan	: Apakah yang dimaksud dengan Software?
	Gambar	: Tidak ada gambar.
	Pilihan A	: Perangkat yang menyusun komputer dari dalam komputer
	Pilihan B	: Perangkat yang menyusun komputer dari luar komputer
	Pilihan C	: Perangkat yang menyusun komputer dari pengguna komputer
	Pilihan D	: Perangkat yang menyusun komputer dari tengah komputer
	Kunci Jawaban	: A
	Aksi	:

LOGOUT

Gambar 4.53 Tampilan Isi Quiz Pilihan Ganda

No	Waktu	Nama	Kelas	Status	Aksi
1	10:39:41	Budi Ismawan	Multimedia	Nilai Tugas/Quiz Pilihan Ganda : 40	
2	10:39:41	Anif	Multimedia	Nilai Tugas/Quiz Pilihan Ganda : 40	
3	10:39:41	Nava Adisty Zahra	Multimedia	Nilai Tugas/Quiz Pilihan Ganda : 40	
4	10:39:41	Yulianti	Multimedia	Nilai Tugas/Quiz Pilihan Ganda : 0	

Kembali

Gambar 4.54 Tampilan Hasil Quiz Pilihan Ganda

4.4 Pembahasan

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan diatas, program memiliki kelebihan dan kekurangan. Kelebihan dan kekurangan dari program yang telah dibuat akan dijelaskan dalam pembahasan berikut ini :

4.4.1 Kelebihan Program

Kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Dari segi tampilan, sistem ini lebih menarik karena berbasis Grafis. Sehingga memudahkan pengoperasiannya bagi para pengguna sistem ini (*user friendly*).
2. Sistem pengolahan data ini memiliki *database* yang cukup baik, sehingga dapat menampung data cukup besar.

4.4.2 Kekurangan Program

Selain mempunyai kelebihan, sebuah sistem baru pun sudah pasti mempunyai kekurangan, kekurangan sistem baru antara lain:

1. Biaya yang dibutuhkan untuk sistem ini dan tidak adanya pengamanan bila terjadi pencurian data.
2. Apabila terjadi kesalahan dalam penginputan data maka data yang sudah disimpan tidak dapat dirubah lagi.