

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Rumusan Masalah.....	5
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Tujuan	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Sistem.....	8
2.2. Informasi	11
2.3. Sistem Informasi	12
2.4. Algoritma <i>Winnowing</i>	13
2.5. Skripsi	16
2.6. Pengembangan Sistem <i>Prototype</i>	16
2.7. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	18
2.8. Pengertian SQL.....	22
2.9. <i>Dreamweaver</i>	22
2.10. <i>Black Box</i>	23
2.11. Hasil Penelitian Sebelumnya	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1. Metode Pengembangan Sistem	28
3.1.1. Tahapan mendengarkan Pelanggan.....	28
3.1.2. Tahapan Membangun atau Memperbaiki <i>Prototype</i>	32
3.1.3. Impelementasi Sistem	39
3.1.4. Tahapan Uji.....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1. Analisis Kebutuhan Penelitian.....	41
4.2. Implementasi Sistem.....	42
4.2.1. Menu Utama.....	42
4.2.2. Menu Login.....	42
4.2.3. Hak Akses Mahasiswa	43
4.2.4. Hak Akses Admin	45
4.3. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	51

5.1. Simpulan	51
5.2. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN.....	53