

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ZAKAT  
DAN SODAKOH BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS PADA YAYASAN PANTI ASUHAN MUHAMMADIYAH  
BUDI UTOMO METRO)**

**SKRIPSI**



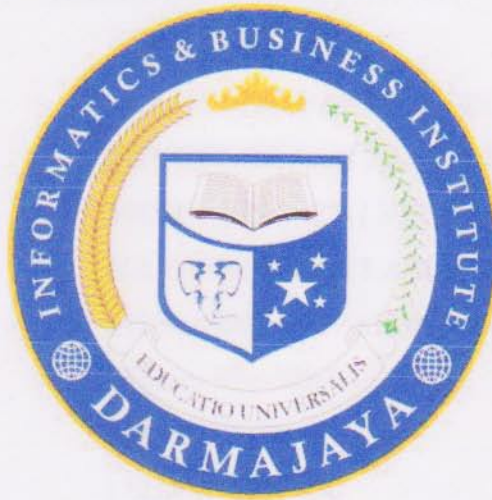
Disusun Oleh:

**ILHAM FHADILLAH**

**NPM. 1611050036**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA  
BANDAR LAMPUNG**

**2021**



### PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan ini adalah hasil karya saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi atau karya yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan pertanggung jawaban sepenuhnya berada di pundak saya.

Bandar Lampung, 19 Oktober 2021



**Ilham Fhadillah**

**1611050036**



## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PENGELOLAAN ZAKAT DAN SODAKOH  
BERBASIS WEB ( STUDI KASUS PADA  
YAYASAN PANTI ASUHAN  
MUHAMMADIYAH BUDI UTOMO METRO)**

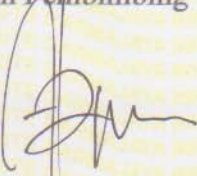
Nama Mahasiswa : **Ilham Fhadillah**  
Npm : 1611050036  
Jurusan : Sistem Informasi

Telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam sidang tugas penutup studi guna memperoleh gelar SARJANA KOMPUTER pada jurusan SISTEM INFORMASI IIB Darmajaya.

Bandar Lampung, 19 Oktober 2021

**MENYETUJUI,**

Dosen Pembimbing



**Arman Suryadi Karim, S.Kom., M.T.I**

NIK. 10080904

Ketua Jurusan Sistem Informasi



**Dr. Handoyo Widi Nugroho, S.Kom., M.T.I**

NIK. 00400502



## HALAMAN PENGESAHAN

Telah Diuji Dipertahankan Didepan Tim Penguji Skripsi  
Jurusan Sistem Informasi Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya  
Bandar Lampung dan Dinyatakan Diterima Untuk  
Memenuhi Syarat Guna Memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer

### Mengesahkan

Nama : ILHAM FHADILLAH

NPM : 1611050036

JURUSAN : SISTEM INFORMASI

Dan telah dinyatakan LULUS pada tanggal 06 April 2021 oleh Dewan  
Penguji yang terdiri dari :

Nama

Tanda Tangan

1. Bobby Bachry, S.kom., MMSI Ketua Sidang

2. Hendra Kurniawan, S.kom., M.T.I Anggota

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

IIB Darmajaya



Zaidir Jamal, ST., M.Eng.,

NIK. 00590203

## **ABSTRAK**

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ZAKAT DAN SODAKOH BERBASIS WEB ( STUDI KASUS PADA YAYASAN PANTI ASUHAN MUHAMMADIYAH BUDI UTOMO METRO)**

**OLEH**

**Ilham Fhadillah**

E-mail: [ilhamfhadillah10@gmail.com](mailto:ilhamfhadillah10@gmail.com)

Penelitian ini adalah Sistem Informasi Pengelolaan zakat dan sodakoh yang membahas tentang data penerimaan zakat, data penyaluran zakat serta pembukuan yang bisa memonitoring pengelolaan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro. Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun Sistem Informasi berbasis web, guna membantu proses pengelolaan zakat menjadi lebih baik serta memudahkan para muzakki menyumbangkan zakat atau sodakoh. Metodologi pengembangan sistem penelitian ini menggunakan metode Prototype. Metode ini dibuat saat pengguna tidak tahu pasti apa yang mereka inginkan baik rincian masukannya, rincian proses dan rincian keluaran yang diinginkan, untuk itu dibuatlah Prototype. Dengan adanya sistem informasi pengolahan zakat dan sodakoh berbasis web semua pendataan pengolahan zakat dan sodakoh akan lebih mudah dan mengurangi kehilangan atau kerusakan data. Informasi pengolahan zakat dan sodakoh akan lebih transparan karena bisa diakses banyak orang. Sistem informasi pengolahan zakat dan sodakoh berbasis web ini, memiliki beberapa saran yang dapat mendukung pengembangan sistem. Diharapkan ada pengembangan aplikasi dalam bentuk aplikasi android sehingga masyarakat bisa dengan mudah mengakses. Lebih memperhatikan pemeliharaan dan perawatan perangkat keras dan lunak agar sistem lebih cepat diakses dan tidak mengalami kerusakan.

Kata Kunci : Zakat dan Sodakoh, Sistem Informasi, Web

## **ABSTRACT**

### **DESIGN OF ZAKAT AND SODAKOH MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM IN BUDI UTOMO MUHAMMADIYAH METRO ORPHANAGE FOUNDATION BASED ON WEB**

**By :**  
**Ilham Fhadillah**

E-mail : [ilhamfhadillah10@gmail.com](mailto:ilhamfhadillah10@gmail.com)

This study is on the Budi Utomo Muhammadiyah Metro Orphanage's Zakat and Sodakoh Management Information System, which discusses zakat receipt data, zakat distribution data, and book keeping to monitor zakat and sodakoh management. The goal of this study is to design and develop a web-based information system that will support in zakat management and make it easier for muzakki to donate zakat or sodakoh. The Prototype method is used in the development of this research system. When users are unsure about what they want, including the details of the input, the intricacies of the process, and the details of the desired output, a prototype is created. Data loss or corruption are also possible outcomes. Because it can be viewed by a large number of individuals, information on zakat and sodakoh processing will be more transparent. There are various suggestions in this web-based zakat and sodakoh processing information system that can help with system development. It is hoped that an application in the form of an android application would be developed so that people may simply access it. More attention should be paid to hardware and software maintenance and care so that the system can be accessed faster and is not corrupted.

Keywords: Zakat and Sodakoh, Information System, Web

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL DEPAN.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL BELAKANG .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup Masalah .....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Manfaat .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>4</b>
2.1 Sistem.....	4
2.2 Sistem Informasi .....	4
2.3 Zakat.....	4
2.4 Infaq/Sodaqoh .....	4
2.5 WEB.....	5
2.6 Bahasa Pemrograman.....	5
2.6 PHP .....	5

2.6.2 HTML .....	5
2.6.3 CSS .....	6
2.6.4 Xampp.....	6
2.6.5 Javascript.....	6
2.7 Database .....	6
2.7.1 ERD .....	7
2.8 UML( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	7
2.8.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	7
2.8.2 <i>Activity Diagram</i> .....	8
2.8.3 <i>Class Diagram</i> .....	9
2.8.4 <i>Squence Diagram</i> .....	11
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>14</b>
3.1 Metode Penelitian.....	14
3.1.1 Interaksi Dengan Pengguna .....	14
3.1.2 Membuat <i>Prototype</i> .....	14
3.1.3 Menguji <i>Prototype</i> .....	14
3.1.4 Memperbaiki <i>Prototype</i> .....	14
3.1.5 Mengembangkan Versi Produk.....	14
3.2 Metode Pengumpulan Data .....	15
3.2.1 Studi Lapangan .....	15
3.2.2 Studi Pustaka.....	15
3.3 Alat Pengembangan Sistem.....	16
3.3.1 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	16
3.3.2 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	16
3.4 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	16
3.5 Sistem Yang Diusulkan.....	20
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	20
3.5.2. <i>Scenario Use Case</i> .....	20
1. <i>Login</i> petugas / donatur.....	20
2. Mengolah Data Donatur.....	21



3. Mengolah Data Penerimaan Zakat.....	21
4. Mengolah Data Penyaluran.....	21
5. Mengolah Data Penerima.....	22
6. Mengolah Laporan.....	22
7. Memberikan Zakat.....	22
8. View Penyaluran Zakat.....	23
3.5.3 Class Diagram.....	23
3.5.4 Activity Diagram.....	24
1. Activity Diagram Login.....	24
2. Activity Diagram Mengolah Data Donatur.....	25
3. Activit Diagram Mengolah Data Penerimaan.....	26
4. ActivityDiagram Mengolah Data Penyaluran.....	27
5. Activity Diagram Mengolah Data Penerima.....	28
6. Activity Diagram Mengolah Data Laporan.....	29
7. Activity Diagram Pemberian zakat.....	30
3.5.5 Squence Diagram.....	31
1. Squence Diagram Login.....	31
2. Squence Diagram Olah Data Donatur.....	31
3. Squence Diagram Data Penyaluran.....	32
4. Squence Diagram Data Penerima.....	32
5. Squence Diagram Laporan.....	33
6. Squence Diagram Pemberian Zakat.....	33
3.6 Rancangan Database.....	34
3.6.1 Relasi Antar Tabel.....	34
3.6.2 Kamus Data.....	34
1. Tabel Login.....	35
2. Tabel Donatur.....	35
3. Tabel Penerima.....	35
4. Tabel Penerimaan.....	36
5. Tabel Penyaluran.....	36
6. Tabel Barang.....	37
3.6.3 Sistem Pengkodean.....	37

3.7 <i>User Interface</i> .....	38
3.7.1 Rancangan Form Login.....	38
3.7.2 Rancangan Form Pendaftaran Donatur .....	39
3.7.3 Rancangan Form Menu Utama Admin .....	40
3.7.4 Rancangan Form Menu Donatur .....	40
3.7.5 Rancangan Form Menu Penerima.....	41
3.7.6 Rancangan Form Menu Penerimaan .....	41
3.7.7 Rancangan Form Menu Penyaluran.....	42
3.7.8 Rancangan Form Laporan .....	42
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>43</b>
4.1. Implementasi Program .....	43
4.1.1. Halaman Login Admin .....	43
4.1.2. Halaman Beranda Admin .....	44
4.1.3. Halaman Data Donatur Admin.....	45
4.1.4. Halaman Data Penerima Admin.....	45
4.1.5. Halaman Data Penerimaan Zakat Admin.....	46
4.1.6. Halaman Data Penyaluran Zakat Admin.....	47
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>49</b>
5.1 Kesimpulan .....	49
5.2 Saran.....	49
5.2 Lampiran .....	50

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode <i>Prototype</i> (Adi Nugroho,2011) .....	15
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan Penerimaan zakat atau sodakoh.....	17
Gambar 3.3 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan Penyaluran zakat atau sodakoh.....	18
Gambar 3.4 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan Monitoring zakat atau sodakoh.....	19
Gambar 3.5 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan Pembukuan zakat atau sodakoh.....	19
Gambar 3.6 <i>Use Case</i> yang diusulkan .....	20
Gambar 3.7 <i>Class Diagram</i> .....	23
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Login.....	24
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Donatur .....	25
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Penerimaan.....	26
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Penyaluran .....	27
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Penerima .....	28
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Data Laporan .....	29
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Pemberian Zakat .....	30
Gambar 3.15 <i>Squence Diagram</i> Login.....	31
Gambar 3.16 <i>Squence Diagram</i> Olah Data Donatur.....	31
Gambar 3.17 <i>Squence Diagram</i> Data Penyaluran.....	32
Gambar 3.18 <i>Squence Diagram</i> Penerima .....	32
Gambar 3.19 <i>Squence Diagram</i> Laporan.....	33
Gambar 3.20 <i>Squence Diagram</i> Pemberian Zakat.....	33
Gambar 3.21 Relasi Tabel.....	34
Gambar 3.22 Rancangan Form Login .....	39
Gambar 3.23 Rancangan Form Pendaftaran Donatur .....	39
Gambar 3.24 Rancangan Form Menu Utama .....	40
Gambar 3.25 Rancangan Form Menu Donatur .....	40
Gambar 3.26 Rancangan Form Menu Penerima.....	41
Gambar 3.27 Rancangan Form Informasi Penerimaan .....	41
Gambar 3.28 Rancangan Form Penyaluran .....	42
Gambar 3.29 Rancangan Form Laporan .....	42



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin .....	43
Gambar 4.2 Halaman Beranda Admin .....	44
Gambar 4.3 Halaman Data Donatur Admin.....	45
Gambar 4.4 Halaman Data Penerima Admin.....	46
Gambar 4.5 Halaman Data Penerimaan Zakat Admin.....	47
Gambar 4.6 Halaman Data Penyaluran Zakat Admin.....	48

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 Simbol-simbol <i>use case diagram</i> .....	8
Table 2.2 Simbol-simbol <i>activity diagram</i> .....	9
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	10
Table 2.4 Simbol-simbol <i>sequence diagram</i> .....	11
Tabel 3.1 Tabel Login .....	35
Tabel 3.2 Tabel Donatur .....	35
Tabel 3.3 Tabel Penerima .....	36
Tabel 3.4 Tabel Penerimaan.....	36
Tabel 3.5 Tabel Penyaluran.....	37
Tabel 3.6 Tabel Barang .....	37

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah dimanfaatkan di berbagai bidang kehidupan, seiring perkembangan zaman, teknologi informasi dan komunikasi merupakan sarana yang dibutuhkan dalam satu pengerjaan tugas, teknologi informasi dan komunikasi yang terkait bisa memberikan harapan pada semua orang untuk pekerjaannya dan juga sudah mewarnai aktifitas masyarakat sehari-hari, teknologi informasi dan komunikasi telah digunakan dalam proses bisnis hingga kegiatan sosial keagamaan, diantaranya dalam mengelola zakat Panti Asuhan yang merupakan salah satu kewajiban umat muslim. Zakat merupakan salah satu ibadah yang dijalankan oleh umat muslim yang terdapat dalam rukun islam yang merupakan pembersih diri dan menjadi tanggungan bagi umat muslim untuk menghilangkan dosa-dosa yang terjadi selama hidup.

Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro adalah salah satu amal usaha/kegiatan sosial Muhammadiyah Cabang Metro Barat. Dilihat dari laporan bulan Januari 2021 daftar donatur pada Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro terdapat tujuh puluh sembilan orang yang menyumbangkan zakat atau sodakoh, selain dari dalam daerah banyak juga donatur yang berasal dari luar daerah. Rata - rata mereka memberikan sejumlah uang, sembako dan pakaian. Dalam proses pengelolaan zakat dan sodakoh Panti Asuhan Budi Utomo Metro sering mengalami kendala dalam proses pembukuan dana zakat dan sodakoh karena proses pembukuan dilakukan dengan cara mencatat semua transaksi penerimaan atau penyaluran zakat dan sodakoh pada buku laporan sehingga proses pembukuan membutuhkan waktu yang cukup lama dan besar kemungkinan terjadi kesalahan pembukuan yang mengakibatkan laporan penerimaan zakat tidak *balance*. Selain itu mempunyai resiko kehilangan atau kerusakan data.

Berdasarkan permasalahan yang sering dialami Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro maka penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul



skripsi "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ZAKAT DAN SODAKOH BERBASIS WEB PADA YAYASAN PANTI ASUHAN BUDI UTOMO MUHAMMADIYAH METRO" yang nantinya diharapkan bisa membantu Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro dalam proses pembukuan sehingga lebih cepat dan laporan yang dihasilkan lebih efektif.

## **1.2 Ruang Lingkup Masalah**

Adapun ruang lingkup masalah pada penelitian ini adalah Sistem Informasi Pengelolaan zakat dan sodakoh ini hanya membahas tentang pengelolaan zakat dan sodakoh yang diantaranya data penerimaan zakat, data penyaluran zakat serta pembukuan yang bisa memonitoring pengelolaan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro.

## **1.3 Rumusan Masalah**

"Bagaimana membuat sebuah sistem pengelolaan zakat dan sodakoh berbasis WEB pada Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro sehingga proses pengelolaan zakat dan sodakoh menjadi lebih baik dan tercatat dalam pembukuan berbasis WEB, sistem dapat memudahkan muzakki menyumbangkan zakat dan sodakoh".

## **1.4 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun suatu Sistem Informasi Pengelolaan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro guna membantu proses pengelolaan zakat menjadi lebih baik serta memudahkan para muzakki menyumbangkan zakat atau sodakoh.

## **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1 Membantu Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro dalam pengelolaan zakat dan sodakoh.

- 2 Memudahkan pemberi zakat (Muzakki) dalam menyumbangkan / memberikan zakat atau sodakoh.
- 3 Menambah ilmu pengetahuan tentang pengelolaan zakat dan sodakoh.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bagian ini membahas tentang latar belakang pengambilan judul penelitian. Selain itu juga akan diuraikan tentang perumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematis penulisan

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bagian ini akan membahas uraian – uraian teori penunjang yang di lakukan atau digunakan oleh peneliti

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bagian ini akan membahas tentang tahapan metode penyelesaian permasalahan yang akan di lakukan

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bagian ini membahas tentang hasil proses penelitian sistem yang dilakukan serta pembahasan hasil program dan uraian tentang kelebihan kekurangan program

### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Bagian ini membahas tentang simpulan berdasarkan hasil penelitian, serta saran – saran yang di berikan berdasarkan temuan sebagai saran pengembangan dan implementasinya.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**





## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Sistem**

Afandi dkk (2020) menyatakan bahwa “ Sistem adalah bagian-bagian yang saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud. Secara garis besar ada dua kelompok pendekatan sistem, yaitu Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen-elemen atau kelompoknya didefinisikan sebagai Suatu jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu aturan tertentu. ”

#### **2.2 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.(Wicaksono dan Widodo.,2020)

#### **2.3 Zakat**

Zakat adalah konsep ajaran Islam yang berlandaskan Al-Qur'an dan Sunnah bahwa harta kekayaan yang dimiliki seseorang adalah amanat dari Allah dan berfungsi sosial. Dengan demikian zakat adalah kewajiban yang diperintakan oleh Allah SWT dan hukumnya adalah *fardhu 'ain*. Hal tersebut dapat dilihat dari dalil baik yang terdapat dalam Al-Qur'an maupun hadis diantaranya dalam QS. Al-Baqarah (2): 43

#### **2.4 Infaq/Shodaqoh**

Menurut Sarip Muslim didalam buku Akuntansi Keuangan Syariah tahun 2015, infaq merupakan harta (materi) yang disunnahkan untuk dikeluarkan dengan jumlah dan waktu yang tidak ditentukan. Penyalurannya tidak ditentukan

penerimanya. Adapun sedekah adalah harta nonmateril yang disunnahkan untuk dikerjakan. Pengertian infak sebenarnya sama dengan pengertian sedekah, termasuk juga hukum dan ketentuan-ketentuannya. Akan tetapi, jika infaq berkaitan dengan materi, sedekah memiliki arti lebih luas, menyangkut hal yang bersifat non materi.

## **2.5 WEB**

Web atau WWW adalah dokumen atau informasi yang saling berhubungan yang dihubungkan melalui hyper-link atau URL (*Uniform Resource Locator*). WWW dapat di akses melalui internet dan biasanya memberikan fasilitas layanan seperti email, chatting, FTP (*transfer file*) dan sebagainya. (Utomo, Eko Priyono dan Syafrudin, 2008).

## **2.6. Bahasa Pemrograman**

### **2.6.1 PHP**

PHP atau *Hypertext Preprocessor* merupakan bahasa berbentuk script yang ditempatkan dalam server dan dieksekusi di dalam server untuk selanjutnya ditransfer dan dibaca oleh *Client*. PHP juga bisa disisipkan dalam bahasa HTML. (Adelheid dan Nist, 2012). PHP pertama kali diciptakan oleh seorang pria berkewarganegaraan Denmark yang bernama Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Banyak programmer yang tertarik untuk mengembangkan PHP karena bersifat *Open Source*. Pada awal peluncurannya, PHP hanya dibuat untuk diintegrasikan dengan Web Server Apache. Namun sekarang PHP juga dapat bekerja dengan Web Server seperti PWS (*Personal Web Server*), IIS (*Internet Information Server*), dan Xitami.

### **2.6.2 HTML**

HTML merupakan bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. Biasanya mempunyai ekstensi .htm, .html, atau .shtml. HTML tersusun atas tag-tag, digunakan untuk menentukan tampilan dari dokumen HTML yang diterjemahkan oleh browser. Tag HTML tidak *case sensitive*. Jadi bisa

menggunakan <HTML> atau <html>. Keduanya menghasilkan output yang sama. (Suyanto, 2007-2009).

### **2.6.3 CSS**

CSS (*Cascading Sytle Sheets*) banyak dipergunakan untuk memperluas kemampuan HTML dalam memformat dokumen web atau untuk mempercantik tampilan web, bahkan untuk pemosisian dan *layouting* halaman web. Dengan mendefinisikan suatu *style* sekali saja maka style itu akan dapat digunakan berulang kali. (Suyanto, 2007-2009).

### **2.6.4 XAMPP**

Menurut Aditya (2011:16) “XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program: fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU (*General Public License*) dan bebas. Merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis”.

### **2.6.5 Javascript**

Menurut Irawan (2008:3) “Javascript merupakan bahasa pemrograman berbasis script. Javascript memiliki kemampuan untuk menciptakan halaman web yang dinamis serta didukung oleh banyak web browser”.

Hal ini menjadikan javascript sebagai bahasa script yang paling populer dan banyak digunakan oleh banyak programmer web dalam pengembangan web. Pada aplikasi *client-side*, javascript berjalan didalam kode HTML. Menggunakan javascript kita bisa juga membuat aplikasi interaktif pada halaman web.

## 2.7 Database

Basis Data terdiri atas 2 kata, yaitu Basis dan Data. Basis kurang lebih diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang/berkumpul. Sedangkan Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, penerimaan) barang, hewan, peristiwa, konsep keadaan, dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya. (Andriansyah,2016:2).

### 2.7.1 ERD

ERD (*Entity Relationship Diagram*) “merupakan sebuah diagram yang digunakan untuk merancang hubungan antar tabel-tabel dalam basis data” (Rosa AS dan Shalahuddin,2010:212-213).

## 2.8 UML( *Unified Modeling Language* )

Menurut (Wido,2018) UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML menyediakan serangkaian gambar dan diagram yang sangat baik. Beberapa diagram memfokuskan diri pada ketangguhan teori object oriented dan sebagian lagi memfokuskan pada detail rancangan dan konstruksi. Semua dimaksudkan sebagai sarana komunikasi antar team programmer maupun dengan pengguna. Tujuan pemodelan dalam kerangka pengembangan sistem adalah sebagai sarana analisis, pemahaman, visualisasi, dan komunikasi antar tim pengembang yang beranggotakan beberapa/banyak anggota. Beberapa diagram dalam UML yang akan digunakan dalam membantu pengembangan sistem yaitu :





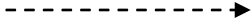
### 2.8.1 Use Case Diagram

*Use case* atau diagram use case merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di

dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram *use case* :

Table 2.1 Simbol-simbol *use case diagram*

No	Simbol	Keterangan Fungsi
1.	Aktor 	Aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
2.	<i>Use Case</i> 	<i>Use Case</i> adalah deskripsi dari urutan aksi- aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
3.	Asosiasi 	Asosiasi adalah apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek yang lainnya.
4.	Generalisasi 	Generalisasi adalah hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya atau sebaliknya dari bawah keatas.
5.	<i>Defendancy</i> 	<i>Defendancy</i> (ketergantungan) adalah hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen defenden (mandiri) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya ( <i>independen</i> ).


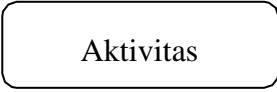



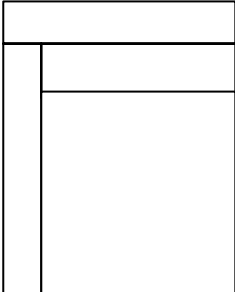
### 2.8.2 Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu di perhatikan disini adalah bahwa diagram

aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.

Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram aktivitas :

Table 2.2 Simbol-simbol *activity diagram*.

No.	Simbol	Deskripsi
1.	Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2.	Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3.	Percabangan/ <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
4.	Penggabungan/ <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
5.	Status akhir 	Status akhir yang dilakukan oleh sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
6.	Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

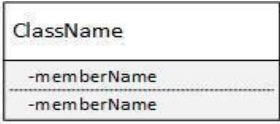


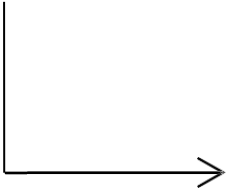
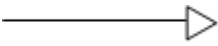
### 2.8.3 Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan *method* atau operasi. Berikut penjelasan atribut dan *method* :


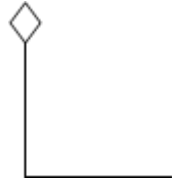
1. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas.
2. Operasi atau *method* adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas.

Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram kelas :

Tabel 2.3 Simbol-simbol *class diagram*.

No.	Simbol	Deskripsi
1.		Kelas pada struktur sistem.
2.	<p>Antarmuka/<i>interface</i></p> 	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
3.	<p>Asosiasi/<i>association</i></p> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
4.	<p>Asosiasi berarah/<i>directed association</i></p> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
5.	<p>Generalisasi</p> 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum- khusus).



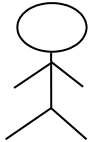
No.	Simbol	Deskripsi
6	Kebergantungan/ <i>dependensi</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
7	Agrgasi/ <i>aggregation</i> 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian ( <i>whole-part</i> )





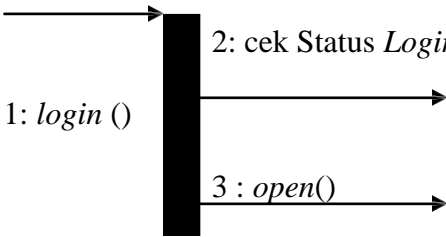
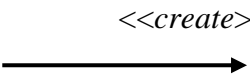
#### 2.8.4 *Sequence Diagram*


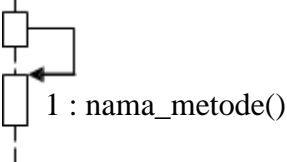

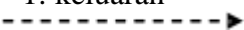
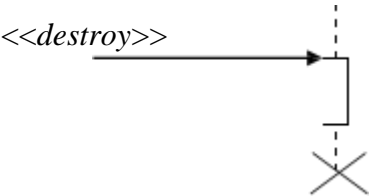
*Sequence diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dengan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu untuk menggambarkan *sequence diagram* maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu. Membuat *sequence diagram* juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case*. Banyaknya *sequence diagram* yang harus digambar adalah minimal sebanyak pendefinisian *use case* yang memiliki proses sendiri atau yang penting semua *use case* yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesan sudah dicakup dalam *sequence diagram* sehingga semakin banyak *use case* yang didefinisikan maka *sequence diagram* yang harus dibuat juga semakin banyak.

Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada *sequence diagram* :

Table 2.4 Simbol-simbol *sequence diagram*

No.	Simbol	Deskripsi
1	Aktor  Atau	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah

No.	Simbol	Deskripsi
	 Tanpa waktu aktif	gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan dalam menggunakan kata benda di awal frase nama aktor
2.	Garis hidup <i>/lifeline</i> 	Menyatakan kehidupan suatu objek
3.	Objek 	Menyatakan objek yang berinteraksi peran
4.	Waktu aktif 	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semuanya yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya, misalnya  Maka cek status <i>login()</i> dan <i>open()</i> dilakukan didalam metode <i>login()</i> . Aktor tidak memiliki waktu aktif.
5.	Pesan tipe <i>create</i> 	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat
6.	Pesan tipe <i>call</i>	Menyatakan suatu objek memanggil

No.	Simbol	Deskripsi
	<p>1 : nama_metode()</p> 	<p>operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri,</p>  <p>Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi/metode, karena ini memanggil operasi/ metode, maka operasi/metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.</p>
7.	<p>Pesan tipe <i>send</i></p> <p>1 : masukan</p> 	<p>Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi/ ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.</p>
8.	<p>Pesan tipe <i>return</i></p> <p>1: keluaran</p> 	<p>Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.</p>
9	<p>Pesan tipe <i>destroy</i></p> <p>&lt;&lt;destroy&gt;&gt;</p> 	<p>Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaliknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>Destroy</i>.</p>

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

### 3.1 Metode Penelitian

Metodologi pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *Prototype*. Menurut Adi Nugroho (2011) metode *prototype* dibuat saat pengguna tidak tahu pasti apa yang mereka inginkan baik rincian masukannya, rincian proses dan rincian keluaran yang diinginkan untuk itu dibuatlah *Prototype* kepada pengguna. Kemudian pengguna menyarankan perbaikan-perbaikan jika terdapat kekurangan sistem yang perlu diperbaiki. Adapun tahapan-tahapannya adalah sebagai berikut :

1. Interaksi dengan pengguna

Pada tahapan ini penyusun menganalisis apa yang ingin pengguna dapatkan dari sistem/perangkat lunak itu. Sehingga aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan sistem.

2. Membuat *Prototype*

Pada tahapan ini akan dibuat sebuah *Prototype* aplikasi berbasis WAP berdasarkan atas kebutuhan pengguna dan sistem pada tahap interaksi dengan pengguna.

3. Menguji *Prototype*

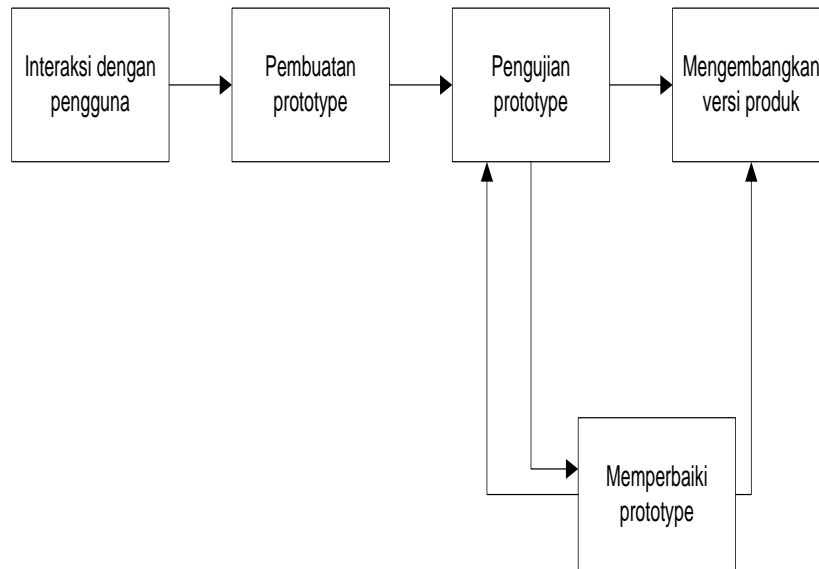
Tahapan ini adalah proses penilaian terhadap *Prototype* yang telah dibuat apakah sesuai dengan kebutuhan atau tidak jika tidak maka *Prototype* akan diperbaiki.

4. Memperbaiki *Prototype*

Setelah ditemukan letak kesalahan dari *Prototype* yang dirancang pada tahapan ini penyusun akan membuat atau memperbaiki *Prototype* yang ada setelah itu akan di uji lagi sehingga *Prototype* sesuai dengan keinginan pengguna.

5. Mengembangkan versi produk setelah aplikasi dapat berjalan dan memenuhi kebutuhan sistem maka aplikasi ini siap dipakai.

Metode *Prototype* ini dapat digambarkan sebagai berikut :



**Gambar 3.1** Metode *Prototype* (Adi Nugroho,2011)

## 3.2 Metode Pengumpulan Data

### 3.2.1 Studi Lapangan

#### 1. Pengamatan (Observation)

Observasi adalah metode mengumpulkan data dengan cara mengamati secara langsung pekerjaan yang diberikan dan dilakukan di Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro

#### 2. Wawancara (Interview)

Wawancara adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpulan data maupun peneliti terhadap narasumber. Dalam penelitian ini wawancara di lakukan kepada Pengelola dan Pengurus Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro

### 3.2.2 Studi Pustaka

Studi pustaka metode mengumpulkan data dengan cara membaca dan mengutip dari buku atau internet, yang mengandung informasi dan mendukung landasan teoritis mengenai masalah yang sedang diteliti.

### **3.3 Alat Pengembangan Sistem**

Dalam rancang bangun sistem informasi pengelolaan zakat, dan sodakoh berbasis web, terdapat beberapa perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan guna mendukung proses pengembangan sistem informasi yaitu:

#### **3.3.1 Perangkat Lunak (*Software*)**

Perangkat lunak yang dibutuhkan dalam perancangan sistem informasi pengelolaan zakat, dan sodakoh berbasis web adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi : Windows 7
- b. *Web Server* : *Apache*
- c. *Database Server* : *MySql*
- d. *Web Editor* : Dreamweaver
- e. *Internet Browser* : Google Chrome / mozilla Firefox

#### **3.3.2 Perangkat Keras (*Hardware*)**

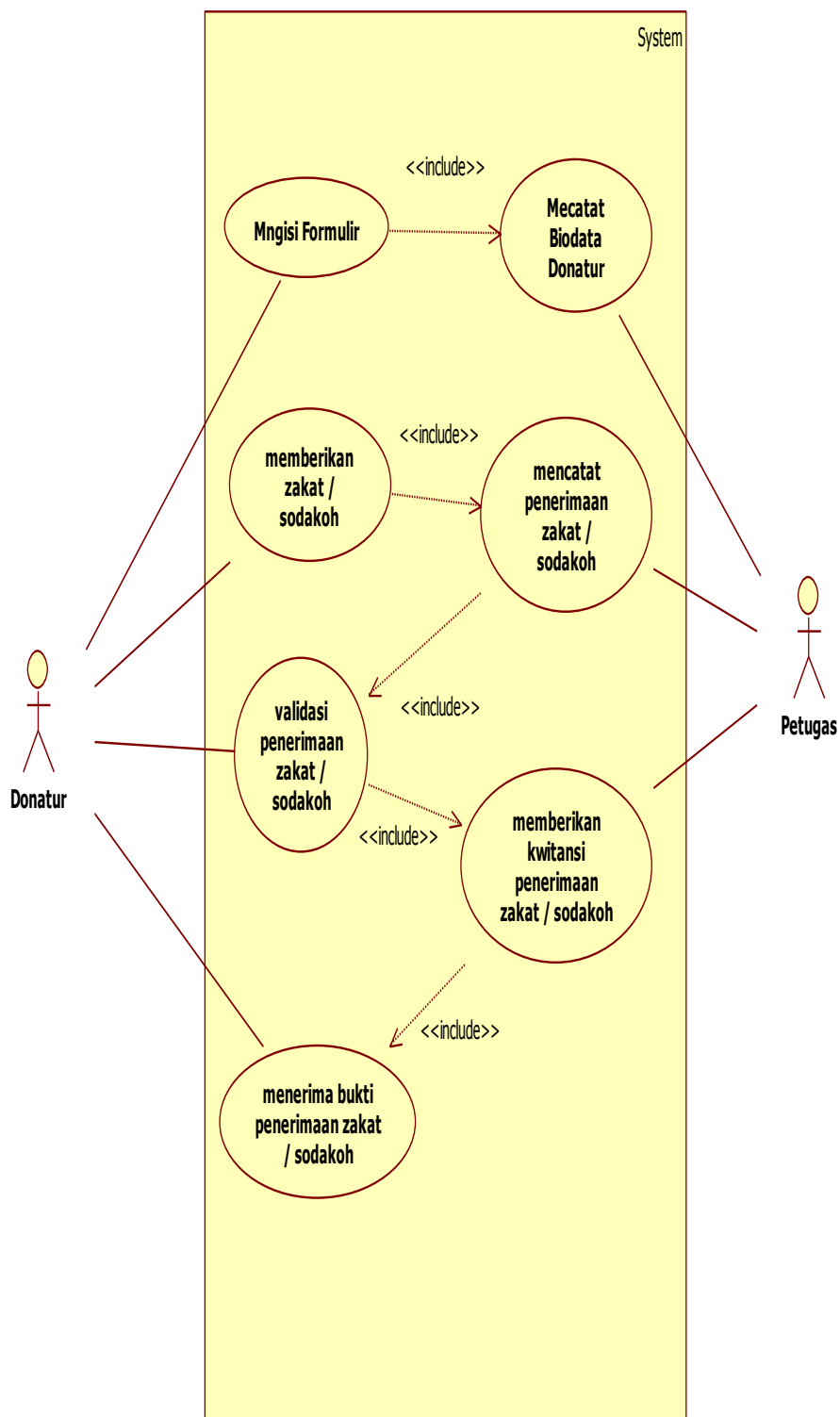
Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan rancang bangun sistem informasi pengelolaan zakat, dan sodakoh berbasis web adalah sebagai berikut:

- a. *Processor core i3*,
- b. *Hardisk 320 GB*,
- c. RAM 4 GB,
- d. *Keyboard dan Mouse standar*

### **3.4 Analisis Sistem yang Berjalan**

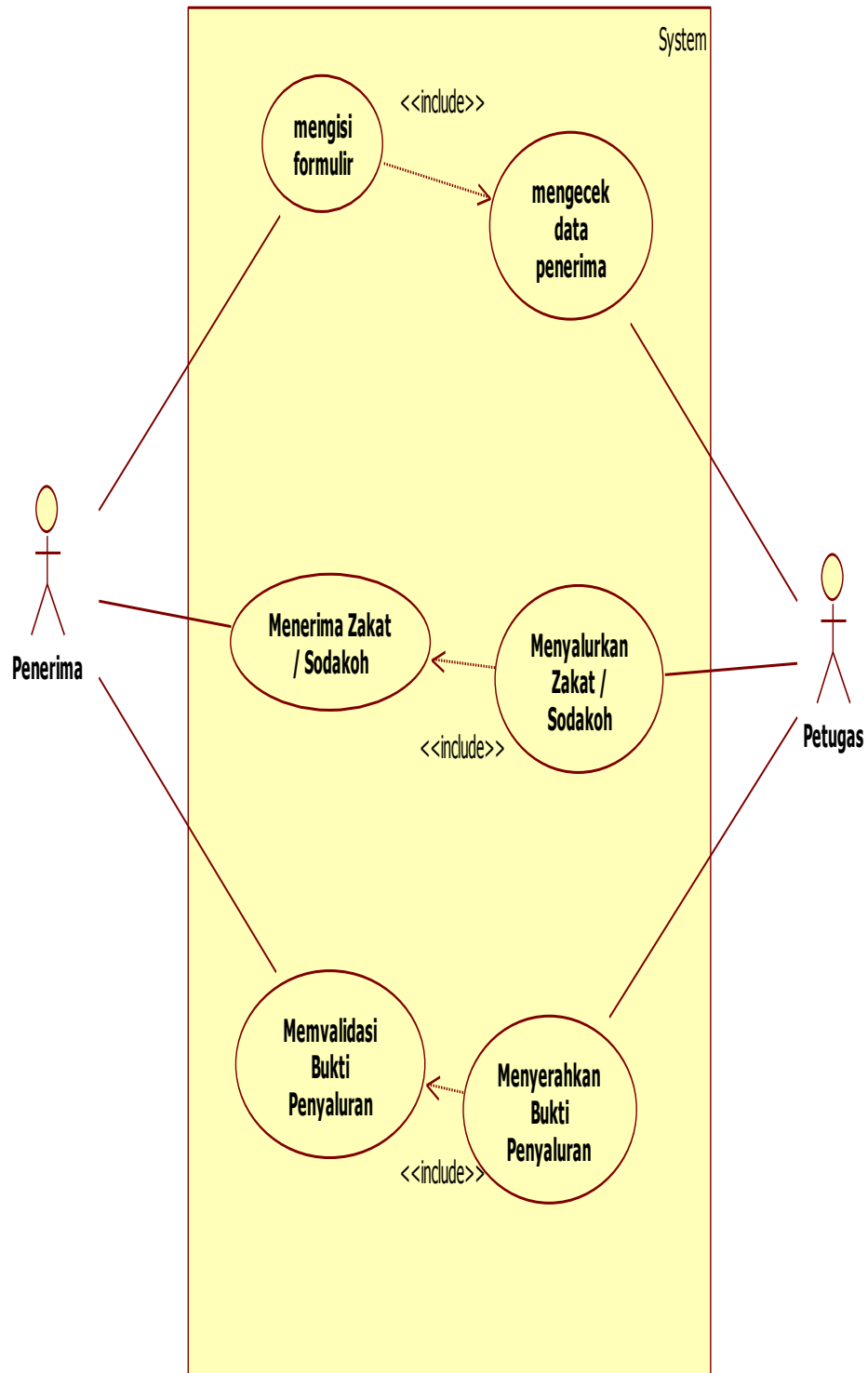
Pada bagian ini penulis akan menjelaskan proses yang berjalan pada Yayasan Muhammadiyah Budi Utomo Metro yang berhubungan dengan pengelolaan zakat dan sodakoh. *Use case* sistem berjalan sebagai berikut :

1. Ketika ada donatur yang memberikan zakat / sodakoh petugas mencatat penerimaan zakat / sodakoh di buku penerimaan zakat / sodakoh.
2. Kemudian donatur menandatangani buku penerimaan zakat / sodakoh.
3. Setelah itu petugas memberikan kwitansi penerimaan zakat / sodakoh kepada donatur sebagai bukti penerimaan zakat / sodakoh.

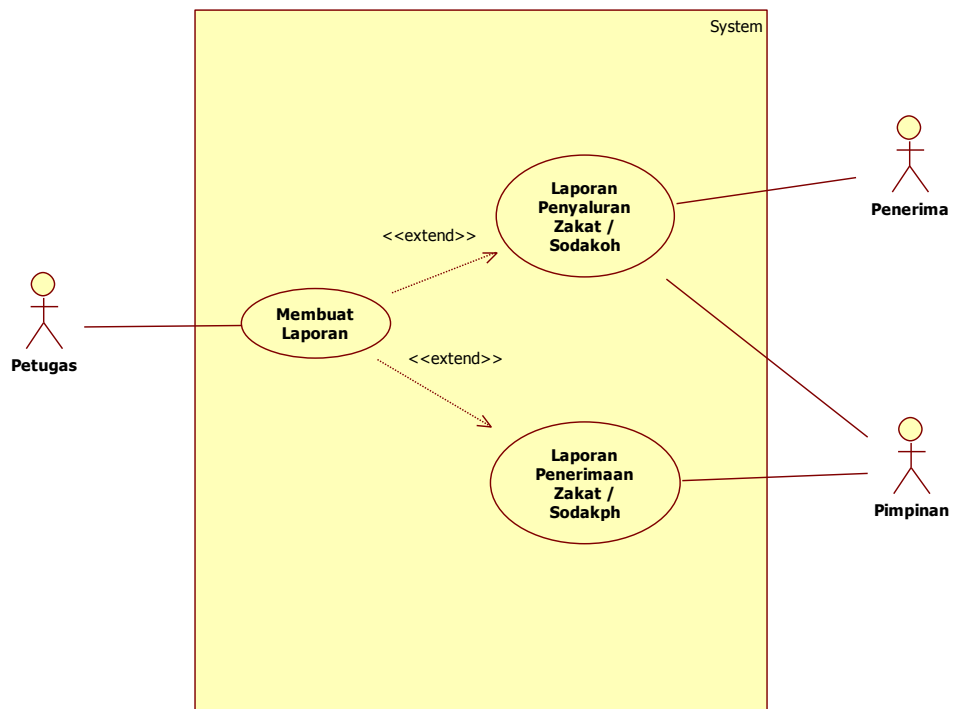


**Gambar 3.2 Use Case Sistem Berjalan Penerimaan zakat atau sodakoh**

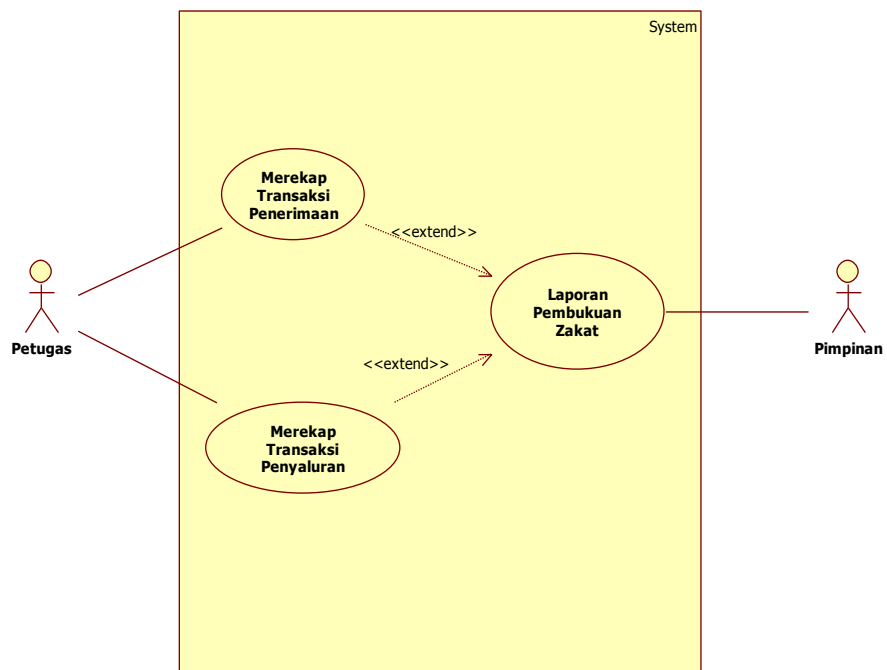




**Gambar 3.3 Use Case Sistem Berjalan Penyaluran zakat atau sodakoh**



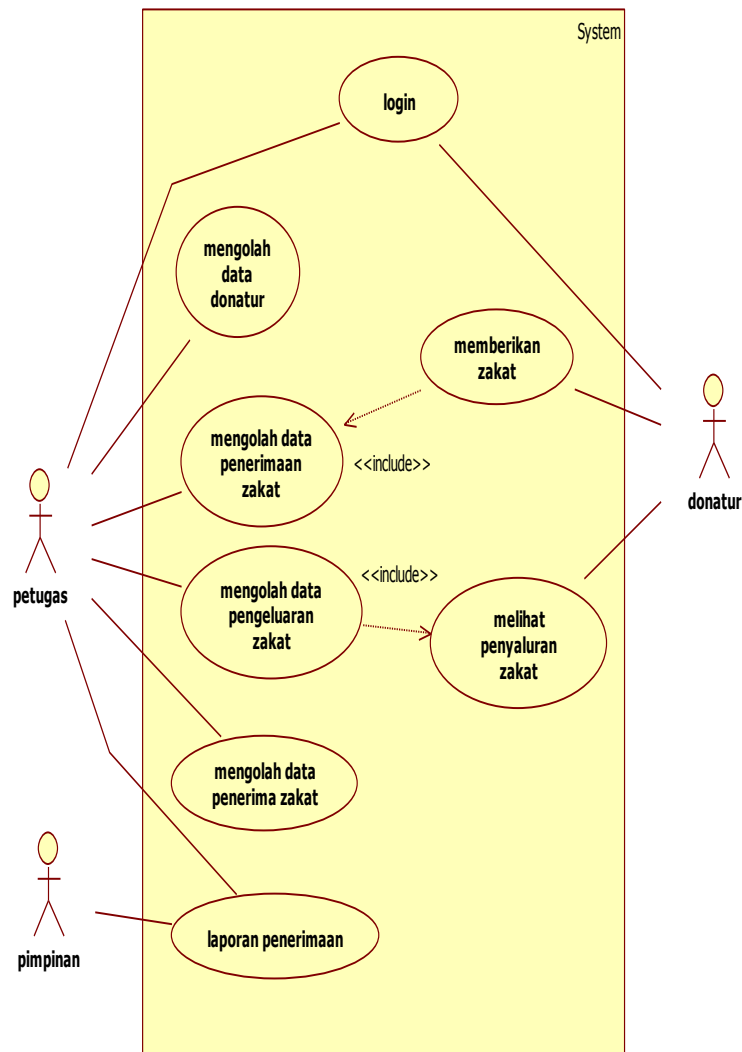
**Gambar 3.4 Use Case Sistem Berjalan Monitoring zakat atau sodakoh**



**Gambar 3.5 Use Case Sistem Berjalan Pembukuan zakat atau sodakoh**

### 3.5 Sistem yang Diusulkan

#### 3.5.1 Use Case Diagram



Gambar 3.6 Use Case yang diusulkan

#### 3.5.2. Scenario Use Case

##### 1. Login petugas / donatur

<i>Admin / donator</i>	<i>System</i>
1. masukan username & password	
	2. mengecek username & password
	3. menampilkan menu admin / menu penerimaan
4. tampil menu admin / menu penerimaan	

## 2. Mengolah Data Donatur

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu donatur	
	2. menampilkan data donatur
3. hapus data donatur	
	4. hapus data donatur

## 3. Mengolah Data Penerimaan Zakat

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu penerimaan	
	2. menampilkan menu penerimaan
3. <i>view</i> data penerimaan	
	4. tampil data penerimaan
5. hapus data penerimaan	
	6. hapus data penerimaan

## 4. Mengolah Data Penyaluran

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu Penyaluran	
	2. menampilkan menu Penyaluran
3. input data Penyaluran	
	4. simpan data Penyaluran
5. <i>view</i> data Penyaluran	
	6. tampil data Penyaluran
7. edit data Penyaluran	
	8. <i>update</i> data Penyaluran
9. hapus data Penyaluran	
	10. hapus data Penyaluran

### 5. Mengolah Data Penerima

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu penerima	
	2. menampilkan menu penerima
3. <i>view</i> data penerima	
	4. tampil data penerima
5. <i>input</i> data penerima	
	6. simpan data penerima
7. <i>edit</i> data penerima	
	8. <i>update</i> data penerima
9. hapus data penerima	
	10. hapus data penerima

### 6. Mengolah Laporan

<i>Admin</i>	<i>System</i>
1. pilih menu laporan	
	2. menampilkan menu laporan
3. <i>input</i> periode laporan	
	4. menampilkan laporan
5. cetak laporan	
	6. cetak laporan

### 8. Memberikan Zakat

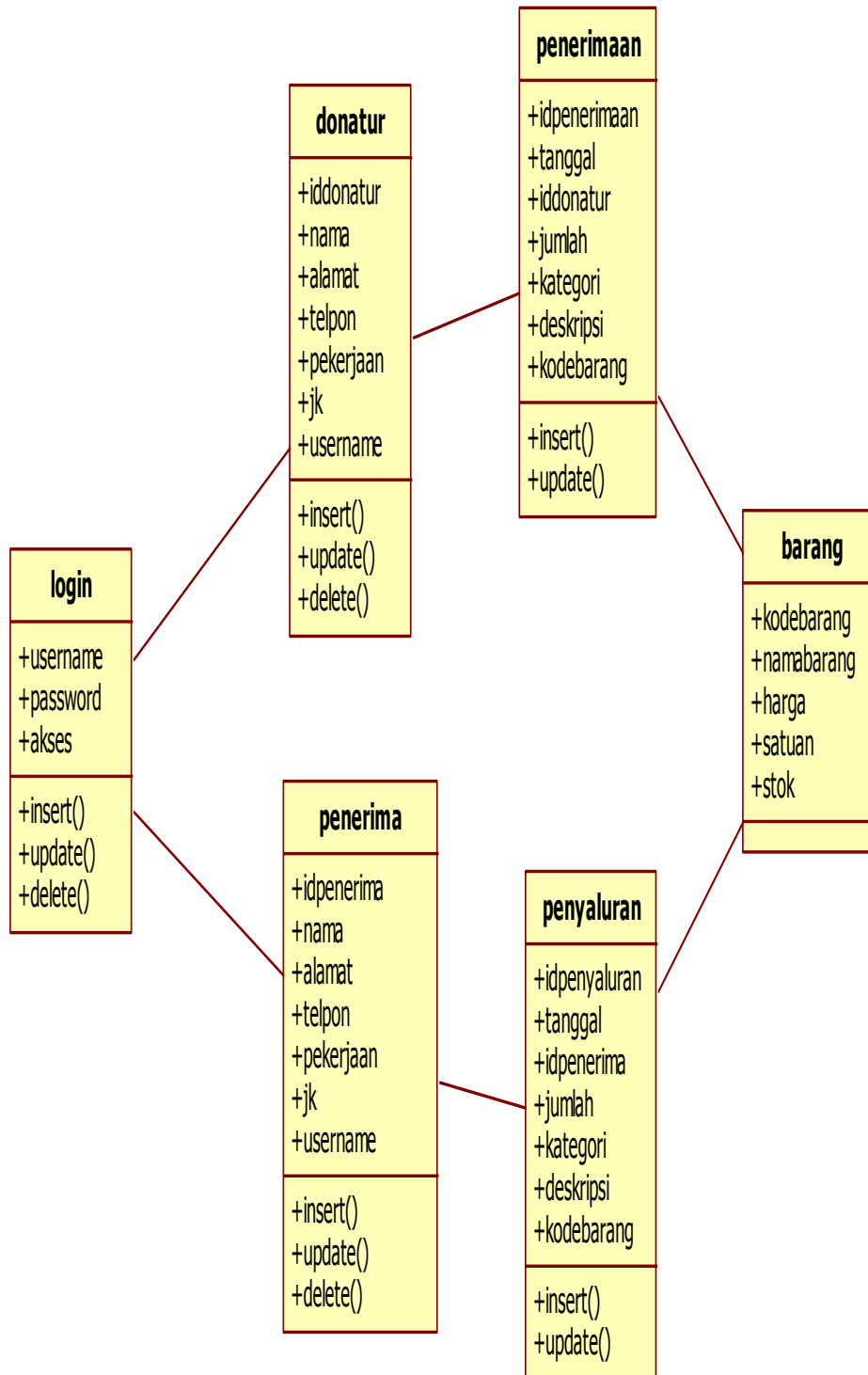
<i>Donatur</i>	<i>System</i>
1. pilih menu zakat	
	2. menampilkan informasi zakat
3. input zakat	
	3. simpan data penerimaan zakat
4. konfirmasi penerimaan zakat	
	4. informasi penerimaan zakat

### 9. View Penyaluran Zakat

<i>Donatur</i>	<i>System</i>
1. pilih menu penyaluran	
	2. menampilkan informasi penyaluran zakat

### 3.5.3 Class Diagram

Class Diagram sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut :

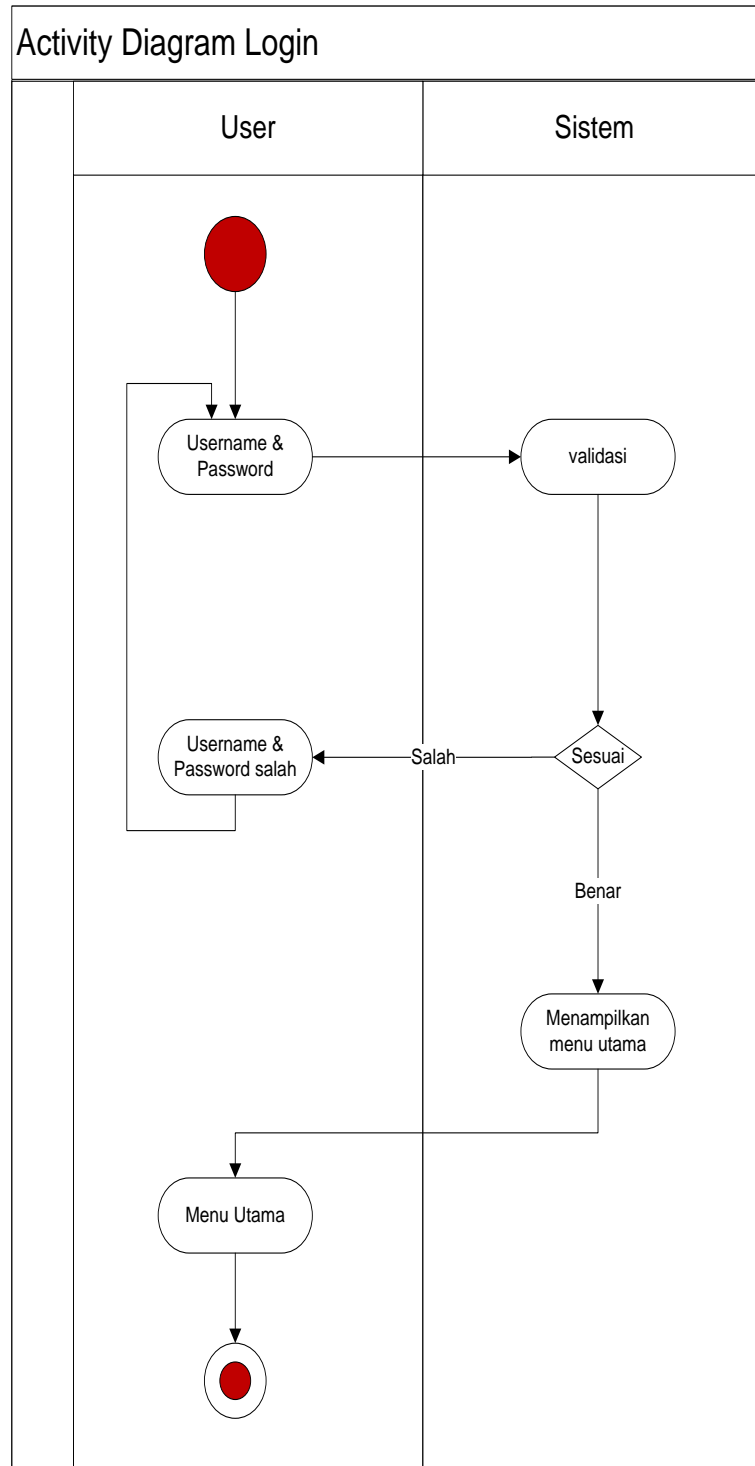


Gambar 3.7 Class Diagram

### 3.5.4 Activity Diagram

#### 1. Activity Diagram Login

Activity Diagram login admin sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut :

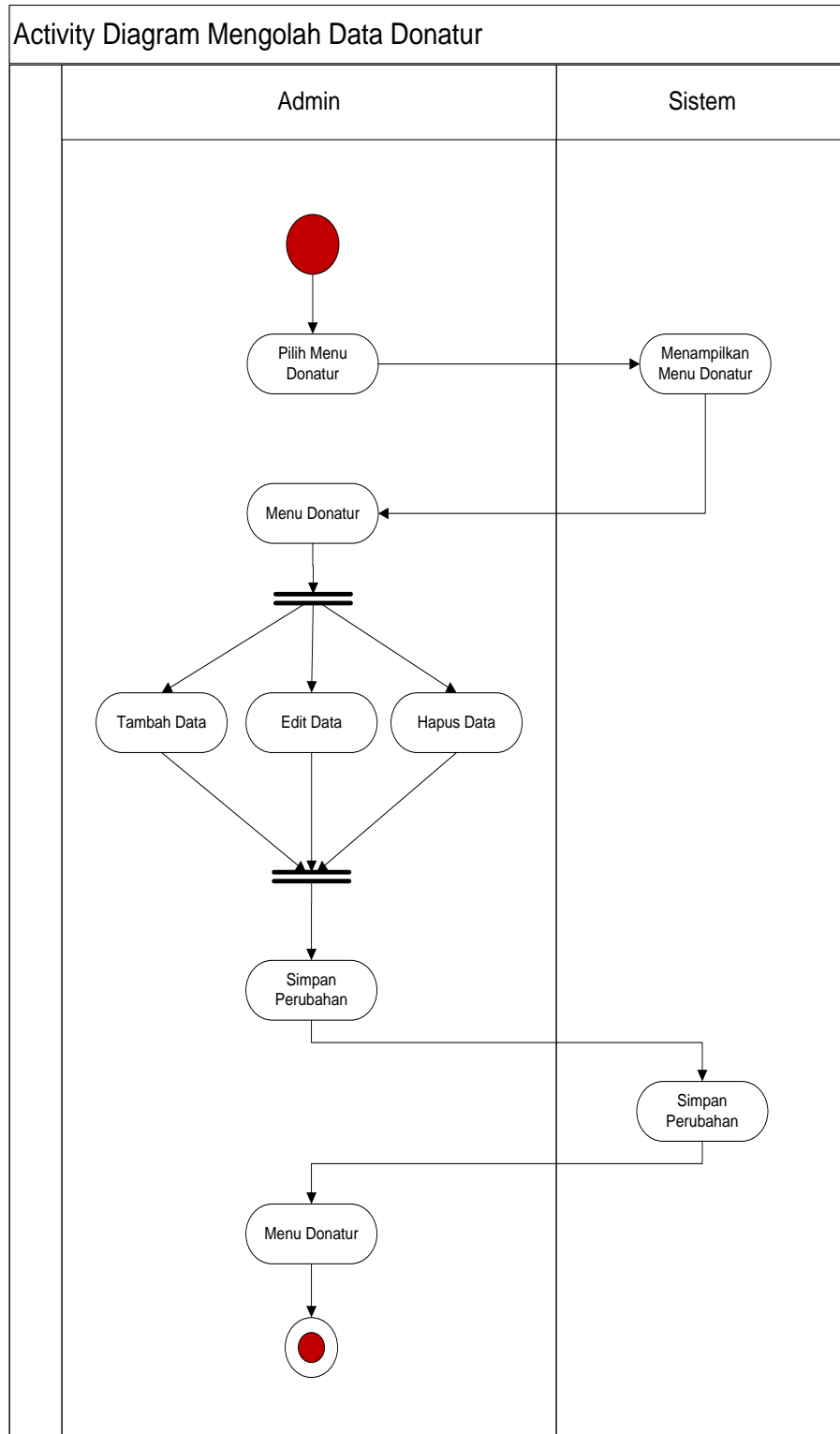


Gambar 3.8 Activity Diagram Login



## 2. Activity Diagram Mengolah Data Donatur

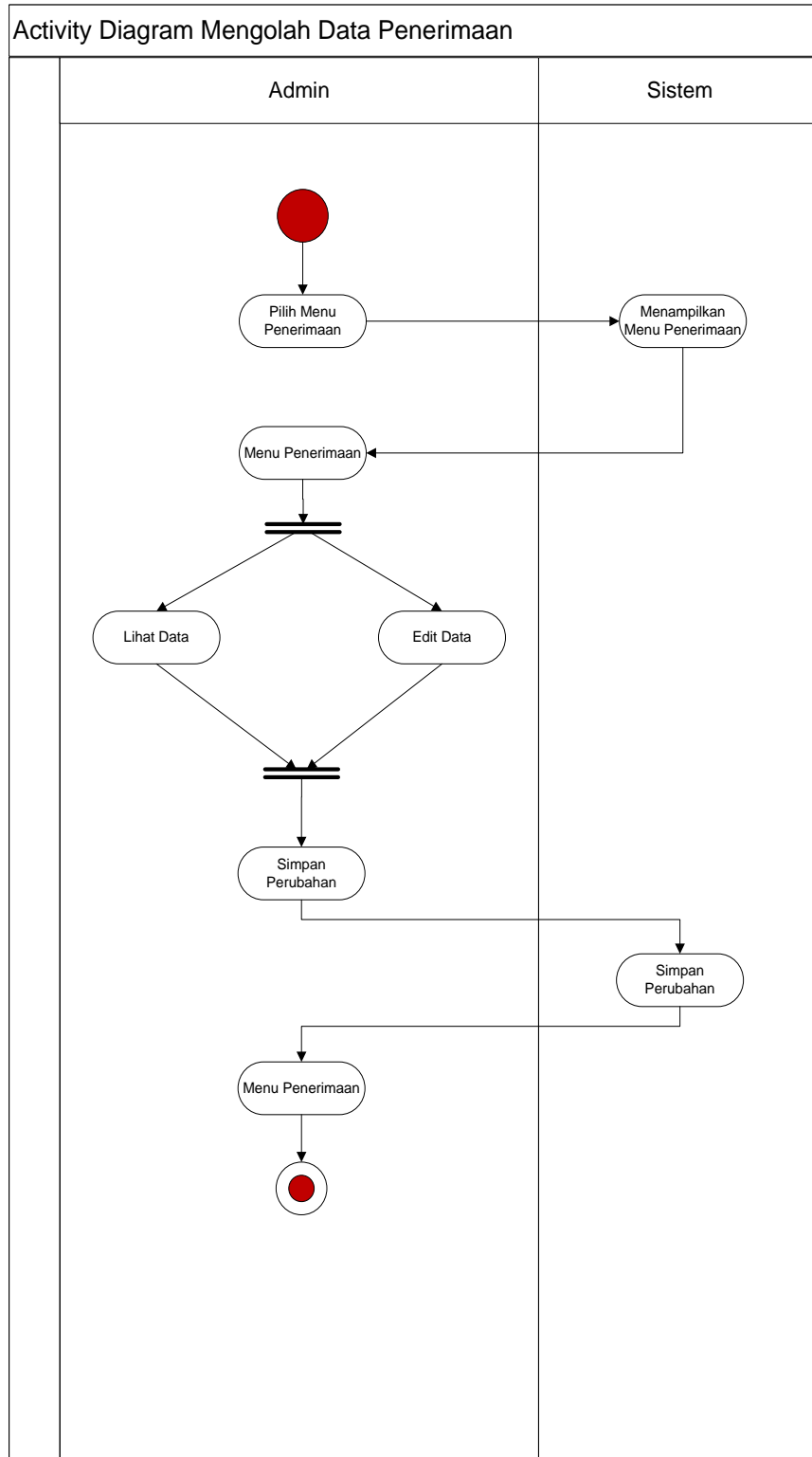
Pada diagram *activity* mengolah data donatur, admin dapat melakukan perubahan data baik itu tambah, edit ataupun hapus data yang ada.



**Gambar 3.9** Activity Diagram Mengolah Data Donatur

### 3. Activity Diagram Mengolah Data Penerimaan

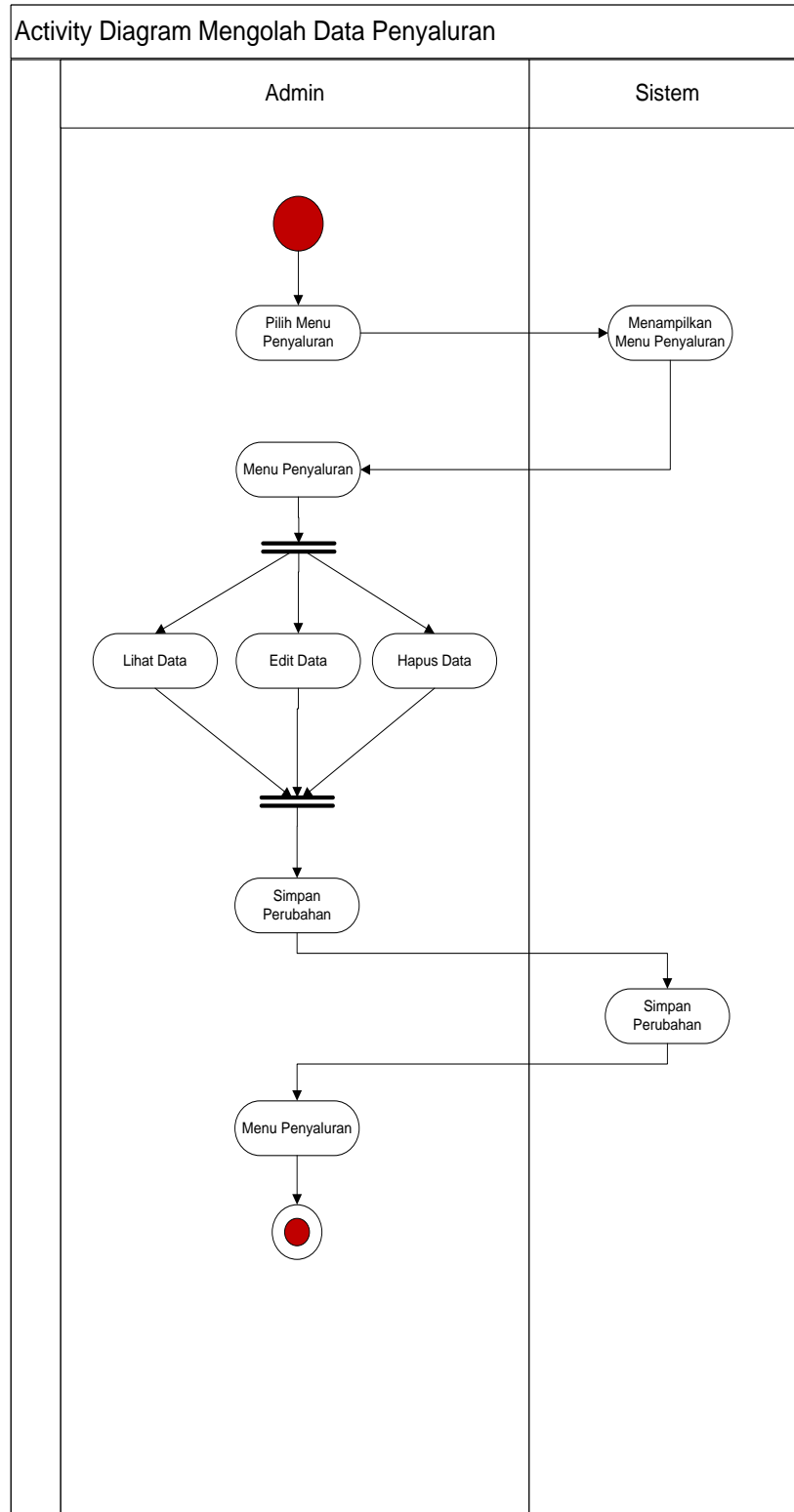
Pada diagram *activity* mengolah data penerimaan, admin dapat melakukan perubahan data baik itu edit data yang ada.



**Gambar 3.10** Activity Diagram Mengolah Data Penerimaan

#### 4. Activity Diagram Mengolah Data Penyaluran

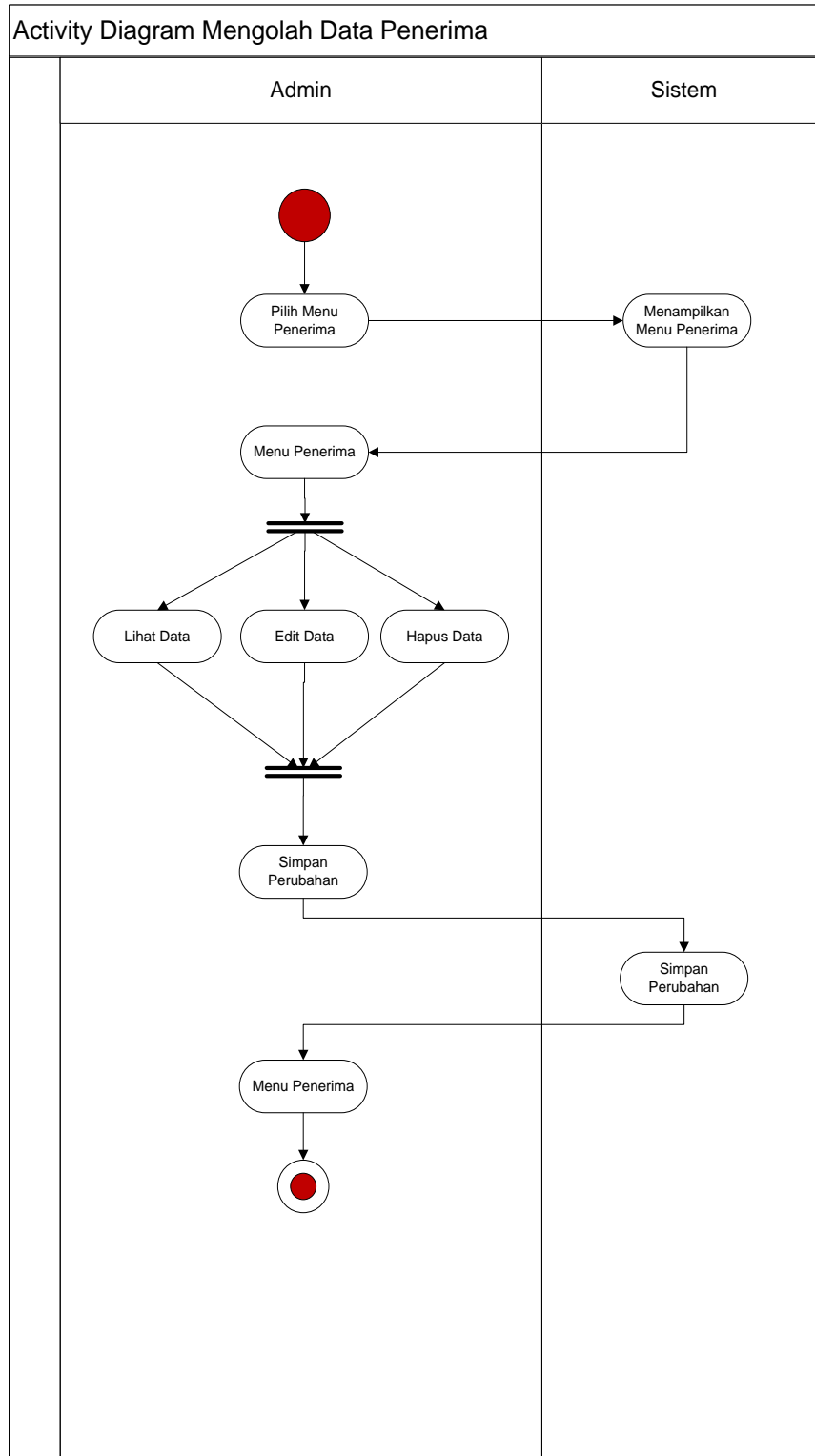
Pada diagram *activity* mengolah data penyaluran, admin dapat melakukan perubahan data baik itu ubah data yang ada .



**Gambar 3.11** Activity Diagram Mengolah Data Penyaluran

### 5. Activity Diagram Mengolah Data Penerima

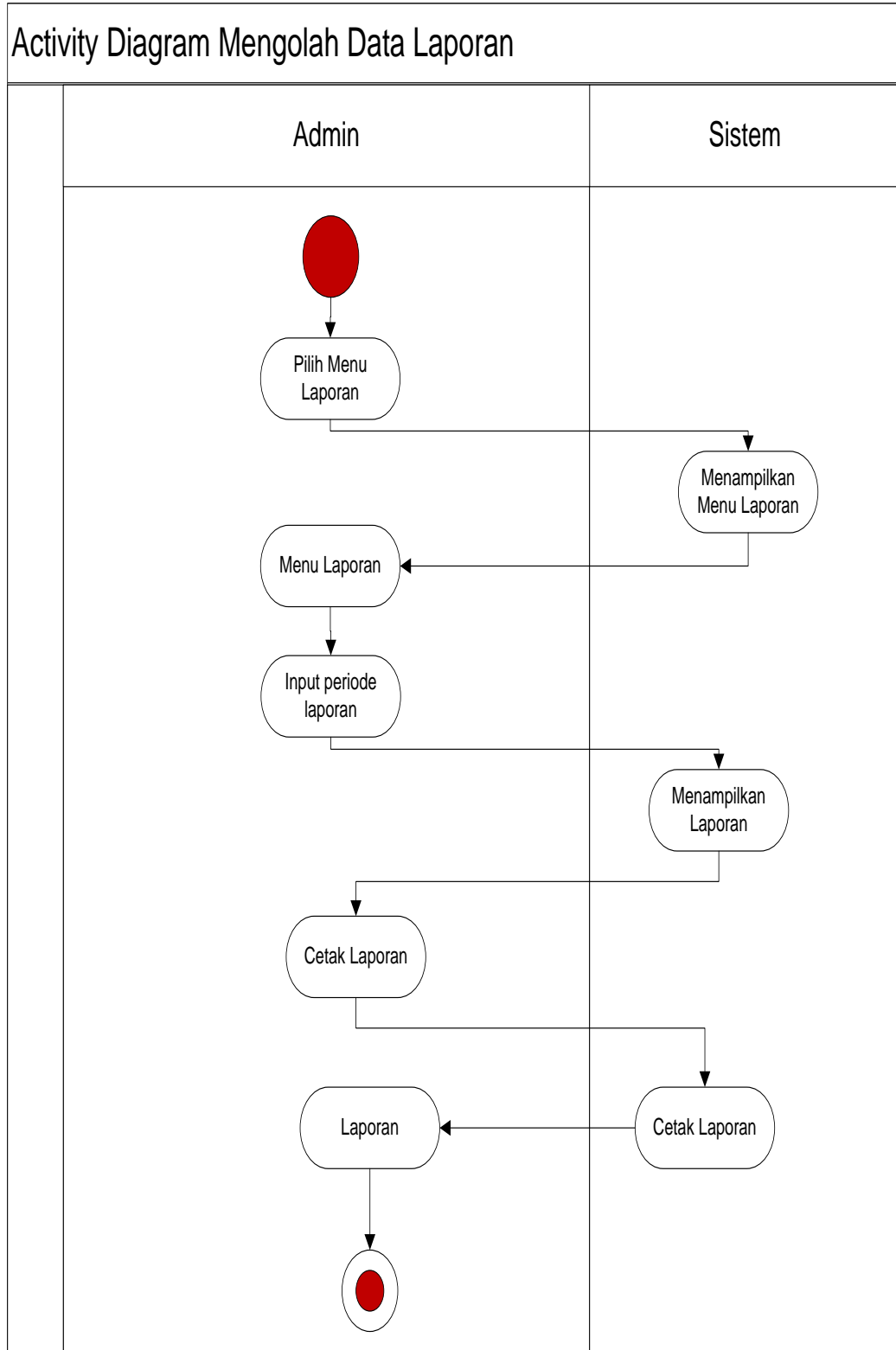
Pada diagram *activity* mengolah data penerima, admin dapat melakukan perubahan data baik itu ubah ataupun hapus data yang ada.



**Gambar 3.12** Activity Diagram Mengolah Data Penerima

## 6. Activity Diagram Mengolah Data Laporan

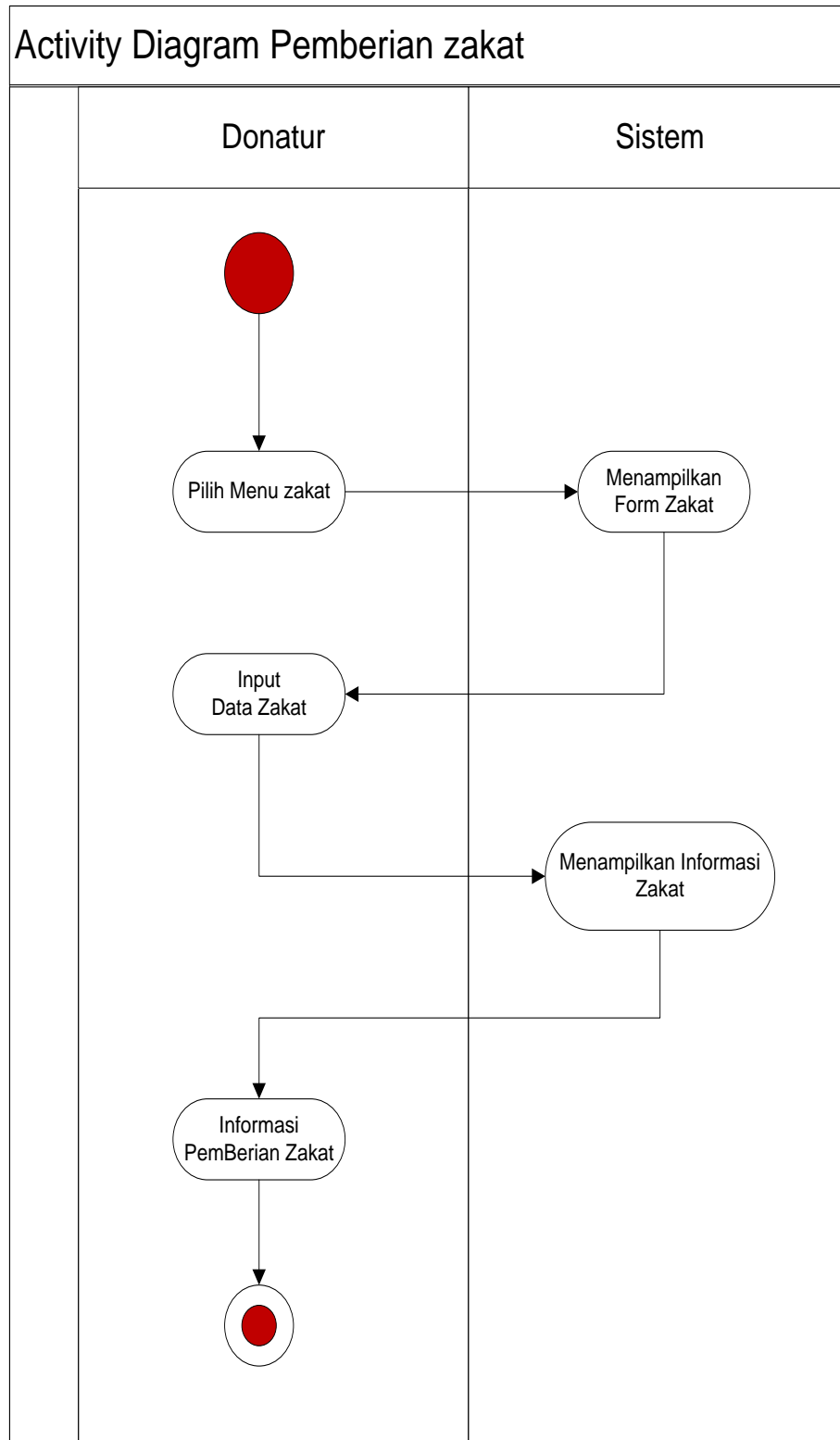
Pada diagram *activity* mengolah data laporan, admin dapat melakukan cetak laporan.



**Gambar 3.13** Activity Diagram Mengolah Data Laporan

**7. Activity Diagram Pemberian zakat**

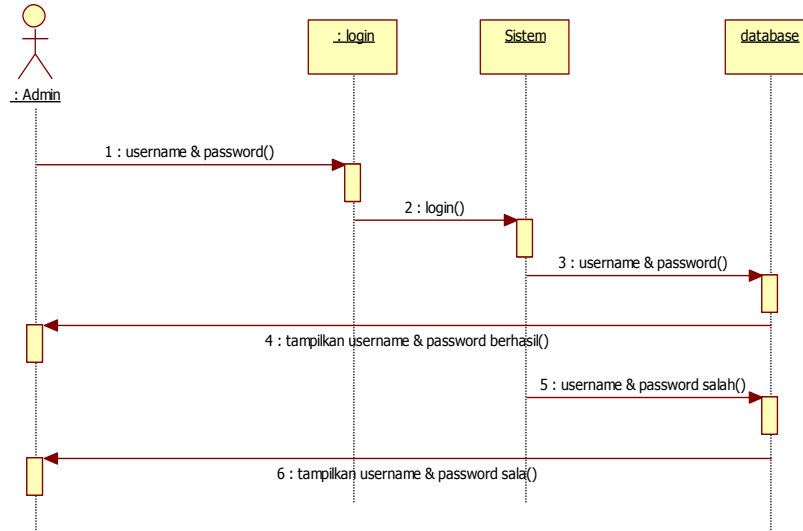
Pada diagram *activity* Pemberian zakat, donatur dapat memberikan zakat /sodakoh.



Gambar 3.14 Activity Diagram Pemberian Zakat

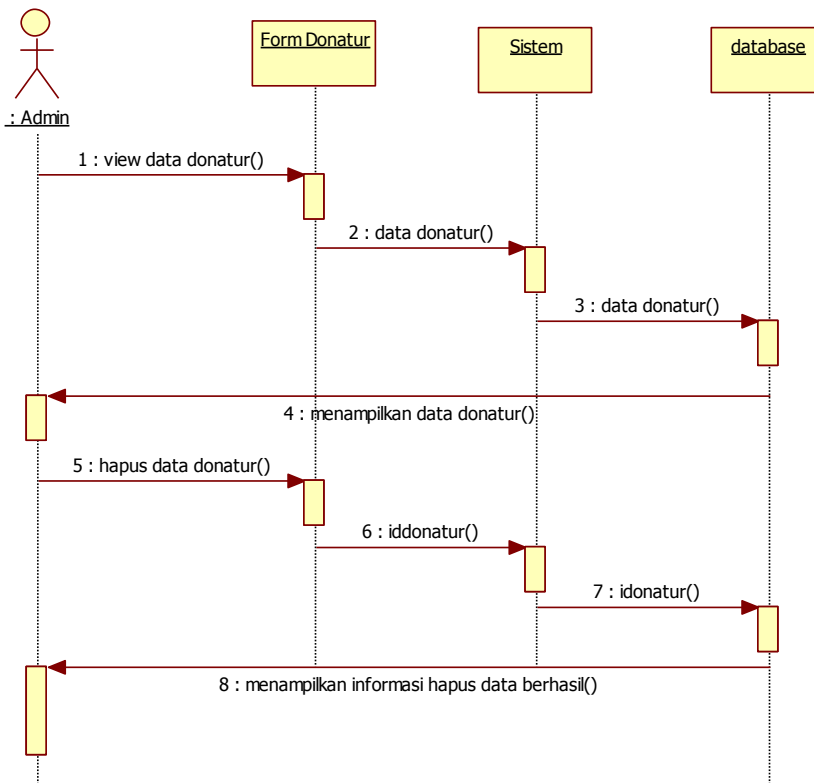
### 3.5.5 Sequence Diagram

#### 1. Sequence Diagram Login



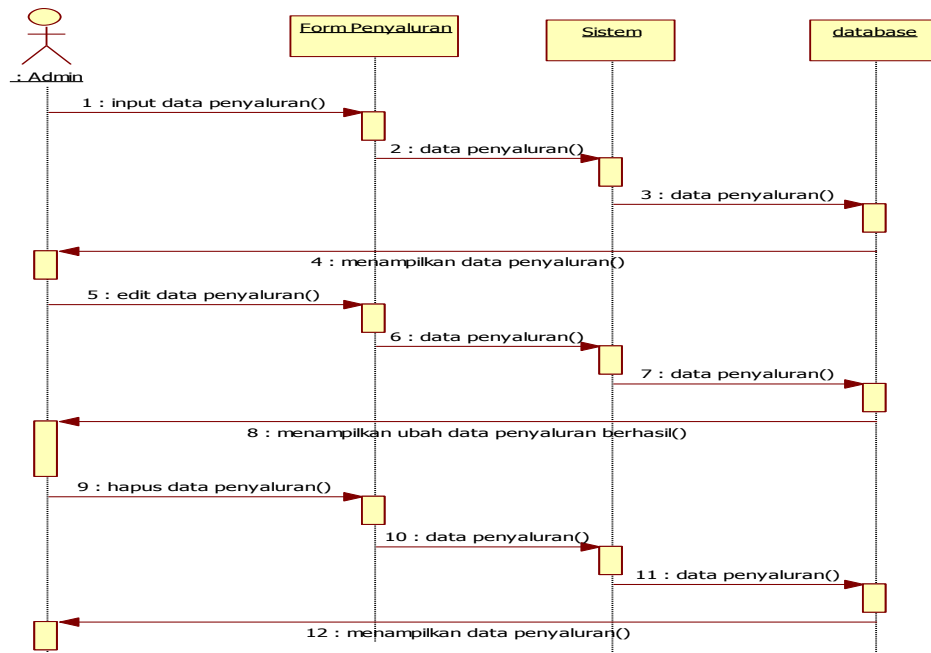
Gambar 3.15 Sequence Diagram Login

#### 2. Sequence Diagram Olah Data Donatur



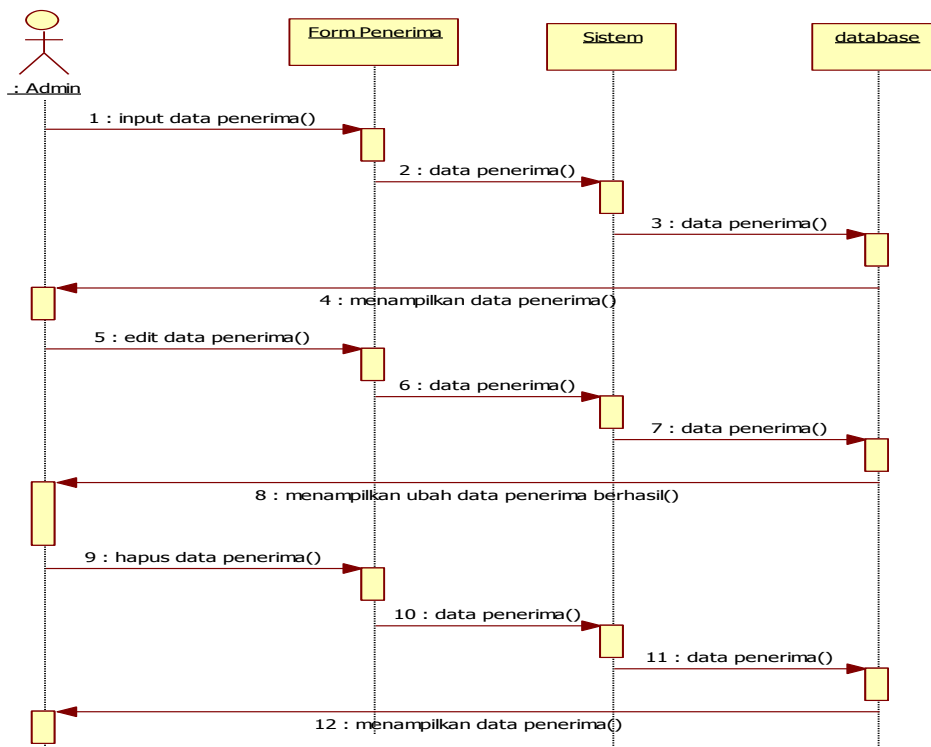
Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Olah data donatur

### 3. *Sequence Diagram* Data Penyaluran



Gambar 3.17 *Sequence Diagram* Data Penyaluran

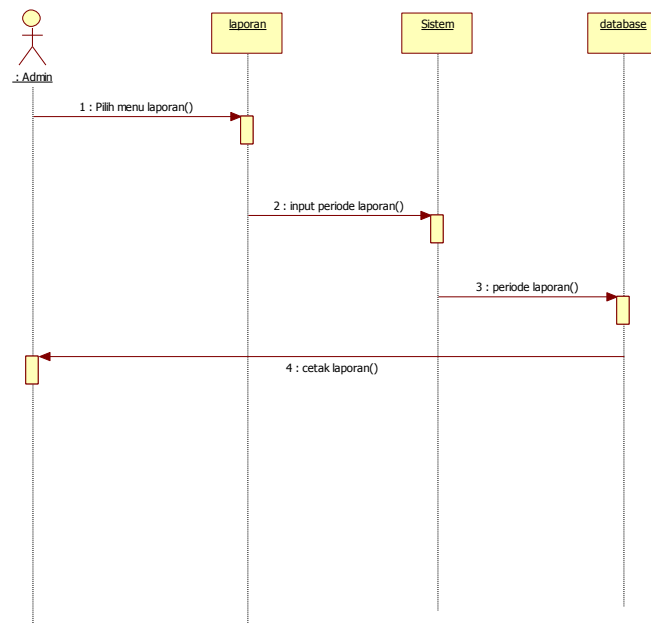
### 4. *Sequence Diagram* Data Penerima





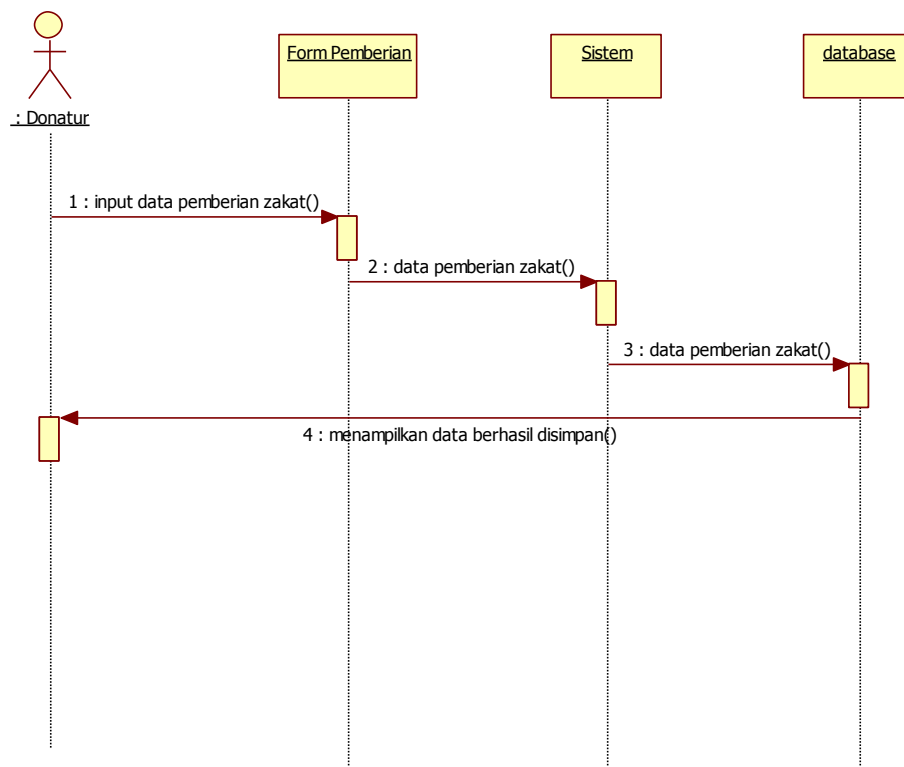
Gambar 3.18 *Sequence Diagram* Penerima

### 5. *Sequence Diagram* Laporan



Gambar 3.19 *Sequence Diagram* Laporan

### 6. *Sequence Diagram* Pemberian Zakat



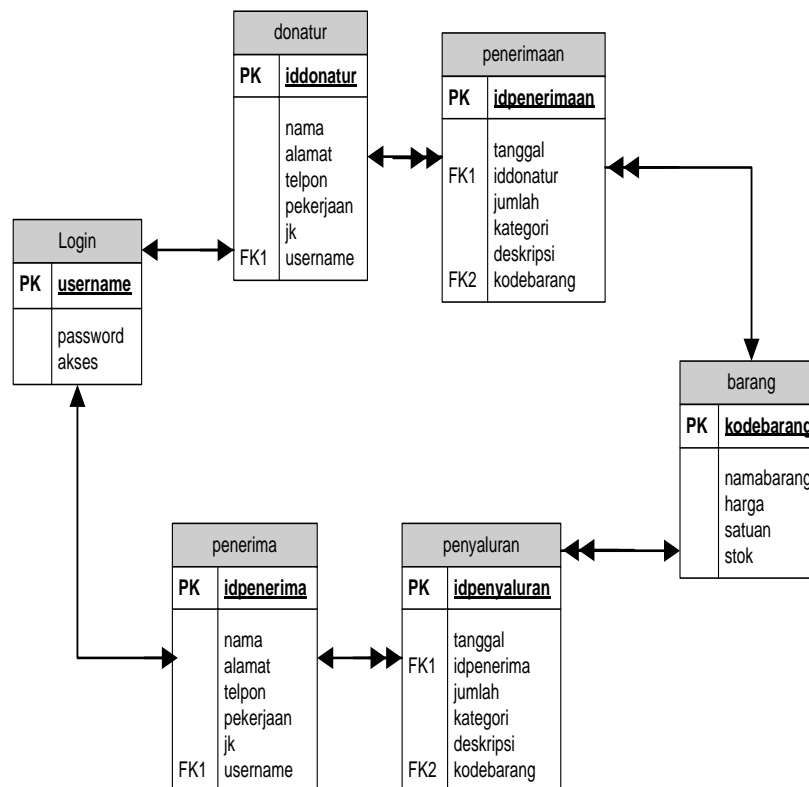
Gambar 3.20 *Sequence Diagram* Pemberian Zakat

### 3.6 Rancangan Database

Rancangan Database ini berisikan rancangan file-file atau atribut-atribut yang dibutuhkan untuk membangun program baru dan masing-masing atribut dalam tabel tersebut akan berelasi antara tabel yang satu dengan yang lain. Rancangan database ini akan dibangun dengan langkah yaitu :

#### 3.6.1 Relasi Antar Tabel

Relasi antar tabel ini menggambarkan tentang relasi dari masing-masing tabel. Adapun relasi antar tabel sistem informasi pendistribusian penerima pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro.



Gambar 3.21 Relasi Tabel

#### 3.6.2 Kamus data

Kamus data ini berisikan tentang rincian masing-masing field dari setiap tabel yang dihasilkan.

### 1. Tabel Login

Nama *Database* : dbzakat

Nama Tabel : login

*Primary key* : username

Atribut : (username, password, akses).

**Tabel 3.1 Tabel Login**

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Size	Keterangan
1	<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	15	Primary key
2	<i>Password</i>	<i>Text</i>		
3	Akses	<i>Int</i>	2	

### 2. Tabel Donatur

Nama *Database* : dbzakat

Nama Tabel : Donatur

*Primary key* : iddonatur

Atribut : (iddonatur, nama, alamat, telpon, pekerjaan, jk, username).

**Tabel 3.2 Tabel Donatur**

No	Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Iddonatur	<i>Varchar</i>	25	Primary key
2	NamaDonatur	<i>Varchar</i>	25	
3	Alamat	<i>Text</i>		
4	Telpon	<i>Varchar</i>	13	
5	Pekerjaan	<i>Varchar</i>	15	
6	Jk	<i>Varchar</i>	15	
7	Username	<i>Varchar</i>	15	

### 3. Tabel Penerima

Nama *Database* : dbzakat

Nama Tabel : penerima

*Primary key* : idpenerima

Atribut : (idpenerima, nama, alamat, telpon, pekerjaan, jk, username).

**Tabel 3.3 Tabel Penerima**

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Idpenerima	<i>Int</i>	10	Primary key
2	Nama	<i>Varchar</i>	25	
3	Alamat	<i>Text</i>		
4	Telpon	<i>Varchar</i>	13	
5	Pekerjaan	<i>Varchar</i>	15	
6	Jk	<i>Varchar</i>	15	
7	Username	<i>Varchar</i>	15	

#### **4. Tabel Penerimaan**

Nama Database : dbzakat

Nama Tabel : Penerimaan

Primary key : idPenerimaan

Atribut : (idPenerimaan, tanggal, iddonatur, jumlah, kategori, deskripsi, kodebarang).

**Tabel 3.4 Tabel Penerimaan**

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	IdPenerimaan	<i>Varchar</i>	17	Primary key
2	Tanggal	<i>Date</i>		
3	Iddonatur	<i>Varchar</i>	15	
4	Jumlah	<i>Int</i>	10	
5	Kategori	<i>Varchar</i>	15	
6	Deskripsi	<i>Text</i>		
7	Kodebarang	<i>Int</i>	10	

#### **5. Tabel Penyaluran**

Nama Database : dbzakat

Nama Tabel : penyaluran

Primary key : idpenyaluran

Atribut : (idPenyaluran, idpenerima, jumlah, kategori, deskripsi, kodebarang).

**Tabel 3.5 Tabel Penyaluran**

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	IdPenerimaan	Varchar	17	Primary key
2	Tanggal	Date		
3	Iddonatur	Varchar	15	
4	Jumlah	Int	10	
5	Kategori	Varchar	15	
6	Deskripsi	Text		
7	Kodebarang	Int	10	

### 6. Tabel Barang

Nama Database : dbzakat

Nama Tabel : barang

Primary key : kodebarang

Atribut : (kodebarang, namabarang, harga, satuan, stok).

**Tabel 3.6 Tabel Barang**

No	Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	Kodebarang	Int	10	Primary key
2	Namabarang	Varchar	25	
3	Harga	Int	15	
4	Satuan	Varchar	15	
5	Stok	Int	10	

### 3.6.3 Sistem Pengkodean

Pengkodean yang akan digunakan dalam sistem yang diusulkan sebagai berikut:

Sistem pengkodean yang akan digunakan pada Barang, penerimaan dan penyaluran menggunakan sistem pengkodean secara *group* terdiri dari 3 digit dengan aturan seperti berikut ini :

001

Keterangan :

001 = mewakili no urut dari barang

Sistem pengkodean yang akan digunakan pada penerima dan donatur menggunakan sistem pengkodean berdasarkan nomor KTP ( Kartu Tanda Penduduk :

1458 45487 1245

Keterangan :

1458 45487 1245 = mewakili nomor KTP penerima atau donatur

### **3.7 User Interface**

*User interface* pada sistem pengelolaan zakat atau sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro ini terdiri dari beberapa form diantaranya:

Desain (perancangan) sistem secara terperinci ini dilakukan dengan menjelaskan rancangan-rancangan yang diperlukan untuk sistem yang baru secara terperinci .

#### **3.7.1. Rancangan Form Login**

Form login digunakan untuk menampilkan tampilan login oleh sistem. Rancangan form login dapat dilihat pada gambar dibawah ini

Gambar 3.22 Rancangan Form Login

### 3.7.2. Rancangan Form Pendaftaran Donatur

Form login digunakan untuk menampilkan tampilan pendaftaran donatur oleh sistem. Rancangan form login dapat dilihat pada gambar dibawah ini

Gambar 3.23 Rancangan Form Pendaftaran Donatur

### 3.7.3. Rancangan Form Menu Utama Admin

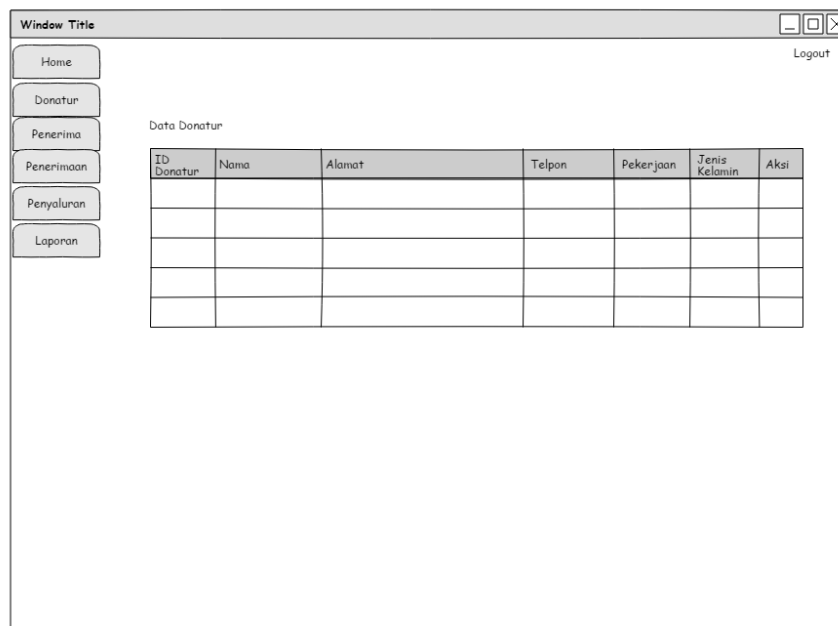
Form menu utama digunakan untuk menampilkan tampilan utama oleh sistem. Rancangan form menu utama dapat dilihat pada gambar dibawah ini



Gambar 3.24 Rancangan Form Menu Utama

### 3.7.4. Rancangan Form Menu Donatur

Form menu Donatur digunakan untuk menampilkan form Donatur. Rancangan form menu Donatur dapat dilihat pada gambar dibawah ini



Gambar 3.25 Rancangan Form Menu Donatur



### 3.7.5. Rancangan Form Menu Penerima

Form menu Penerima digunakan untuk menampilkan form Penerima. Rancangan form menu Penerima dapat dilihat pada gambar dibawah ini

The screenshot shows a web application window with a title bar 'Window Title' and standard window controls. On the left side, there is a vertical menu with buttons for 'Home', 'Donatur', 'Penerima', 'Penerimaan', 'Penyaluran', and 'Laporan'. The 'Penerima' button is highlighted. In the top right corner, there is a 'Logout' link. The main content area is titled 'Data Penerima' and contains a table with the following structure:

ID Penerima	Nama	Alamat	Telpon	Pekerjaan	Jenis Kelamin	Aksi

Gambar 3.26 Rancangan Form Menu Penerima

### 3.7.6. Rancangan Form Menu Penerimaan

Form menu Penerimaan digunakan untuk menampilkan informasi Penerimaan yang telah disajikan oleh sistem. Rancangan form menu Penerimaan dapat dilihat pada gambar dibawah ini

The screenshot shows a web application window with a title bar 'Window Title' and standard window controls. On the left side, there is a vertical menu with buttons for 'Home', 'Donatur', 'Penerima', 'Penerimaan', 'Penyaluran', and 'Laporan'. The 'Penerimaan' button is highlighted. In the top right corner, there is a 'Logout' link. The main content area is titled 'Data Penerima' and contains a table with the following structure:

ID Penerima	Nama	Alamat	Telpon	Pekerjaan	Jenis Kelamin	Aksi

Gambar 3.27 Rancangan Form Informasi Penerimaan

### 3.7.7. Rancangan Form Menu Penyaluran

Form menu Penyaluran digunakan untuk menampilkan informasi Penyaluran Donatur yang telah disajikan oleh sistem. Rancangan form menu Penyaluran dapat dilihat pada gambar dibawah ini

No	Nama Penerima	Alamat	Tanggal	Kategori	Jumlah	Aksi

Gambar 3.28 Rancangan Form Penyaluran

### 3.7.8. Rancangan Form Laporan

Form menu Laporan digunakan untuk menampilkan informasi Laporan yang telah disajikan oleh sistem. Rancangan form menu Laporan dapat dilihat pada gambar dibawah ini

No	Nama Donatur	Alamat	Tanggal	Kategori	Jumlah	Aksi

Gambar 3.29 Rancangan Form Laporan

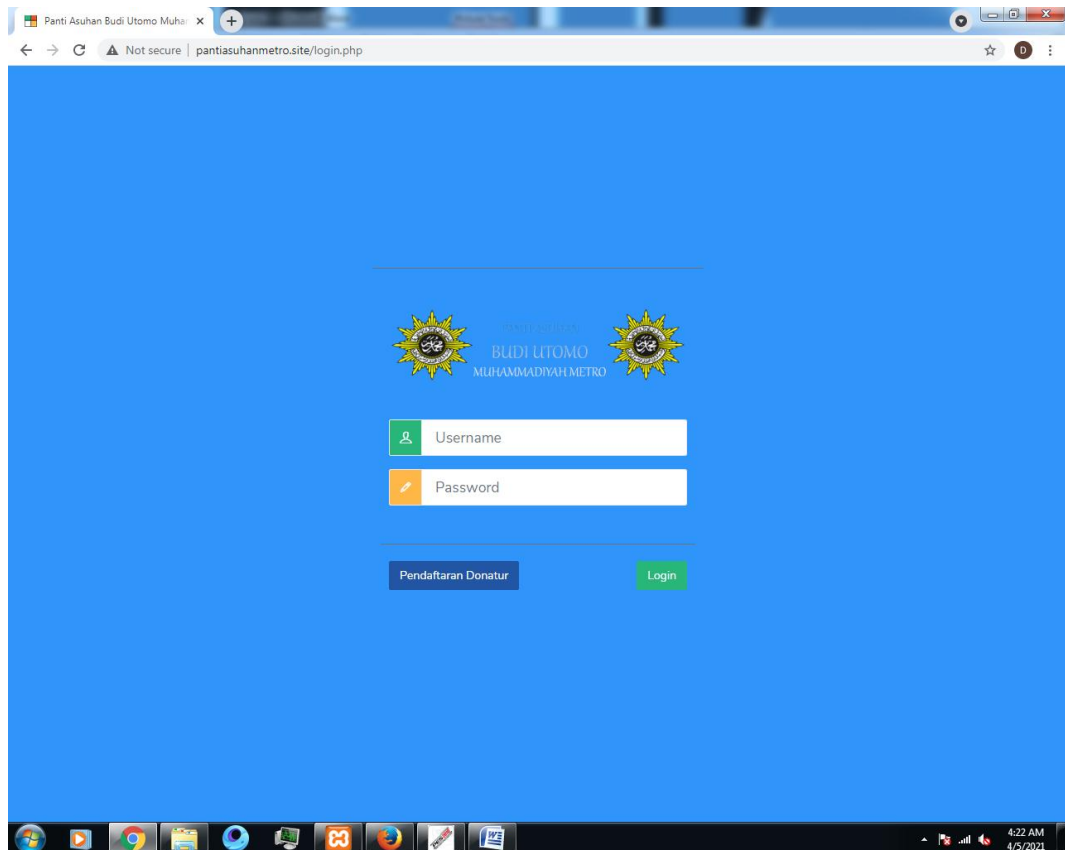
## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

### 4.1. Implementasi Program

Hasil implementasi pada Aplikasi ini terdiri dari form – form sebagai berikut:

#### 4.1.1. Halaman Login Admin

Berikut ini merupakan *capture* halaman Login pada admin dari sistem informasi pengelolaan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro. Berikut ini adalah implementasi program pada halaman login yang ditunjukkan pada gambar 4.1



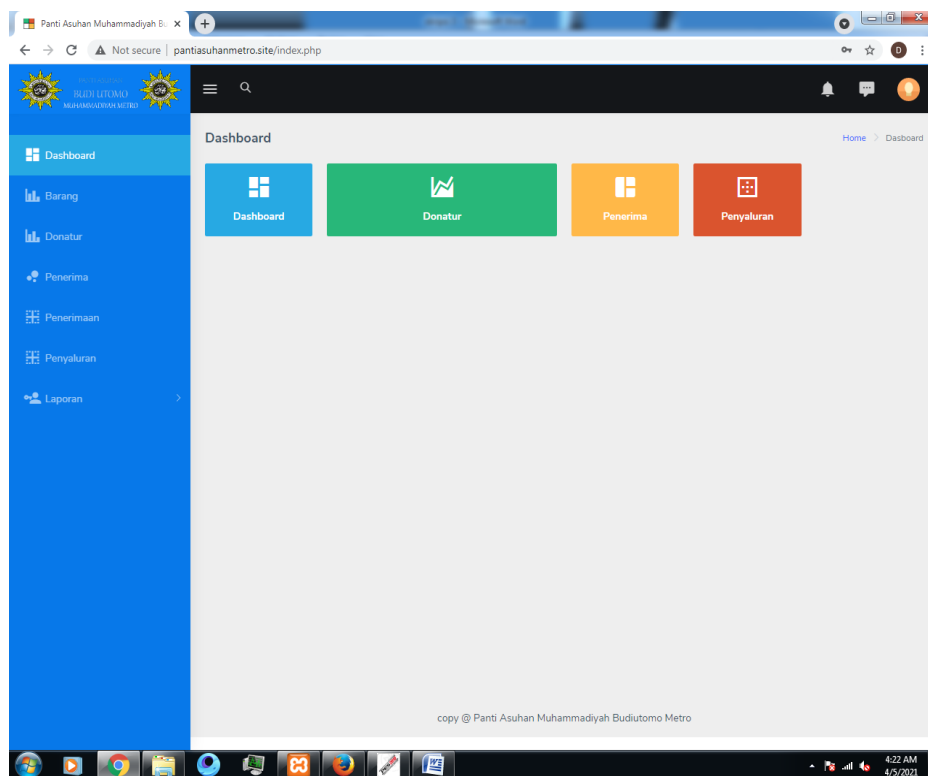
**Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin**

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman *login*. Halaman ini akan muncul ketika *user* ingin masuk ke menu user. Tujuan adanya halaman

*login* yaitu untuk menjaga privasi dari setiap data yang diinput kedalam aplikasi. Pada halaman *login* ini, terdapat satu button yaitu tombol *Login*. *Button Login* berfungsi untuk memeriksa apakah *username* dan *password* yang dimasukkan valid atau tidak. Jika *username* dan *password* yang dimasukkan benar maka aplikasi akan meneruskan ke halaman berikutnya yaitu halaman utama pada aplikasi, namun jika *username* dan *password* salah atau belum terdaftar maka halaman ini akan memunculkan peringatan bahwa *username* dan *password* salah.

#### 4.1.2. Halaman Beranda Admin

Berikut ini merupakan capture halaman beranda pada admin dari sistem informasi pengelolaan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro. Berikut ini adalah implementasi program menu utama pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.2

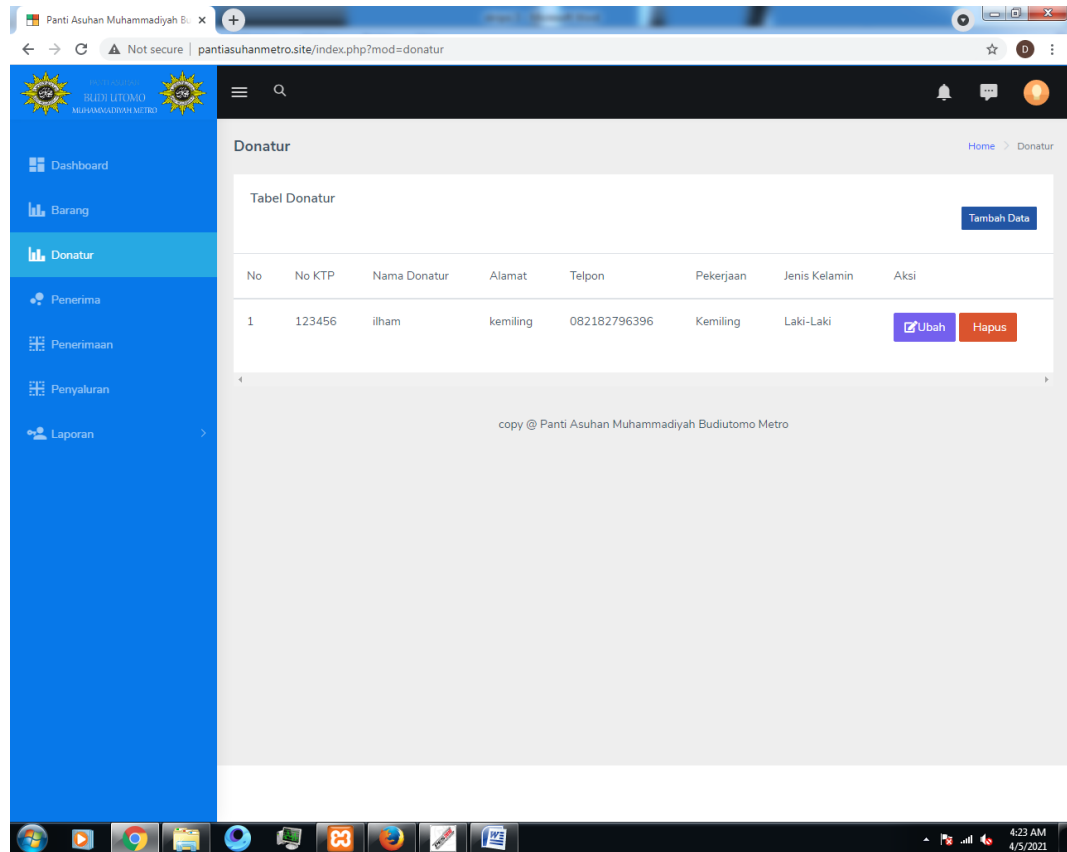


**Gambar 4.2 Halaman Beranda Admin**

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman *beranda* Halaman ini adalah tampilan *beranda* dan akan muncul ketika pertama kali aplikasi telah melakukan login dan berisi kan text “Selamat Datang!”.

#### 4.1.3. Halaman Data Donatur Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Data Donatur pada admin dari sistem informasi pengelolaan zakat dan sodakoh pada panti asuhan budi utomo muhammadiyah metro. Berikut ini adalah implementasi program Data Donatur pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.3

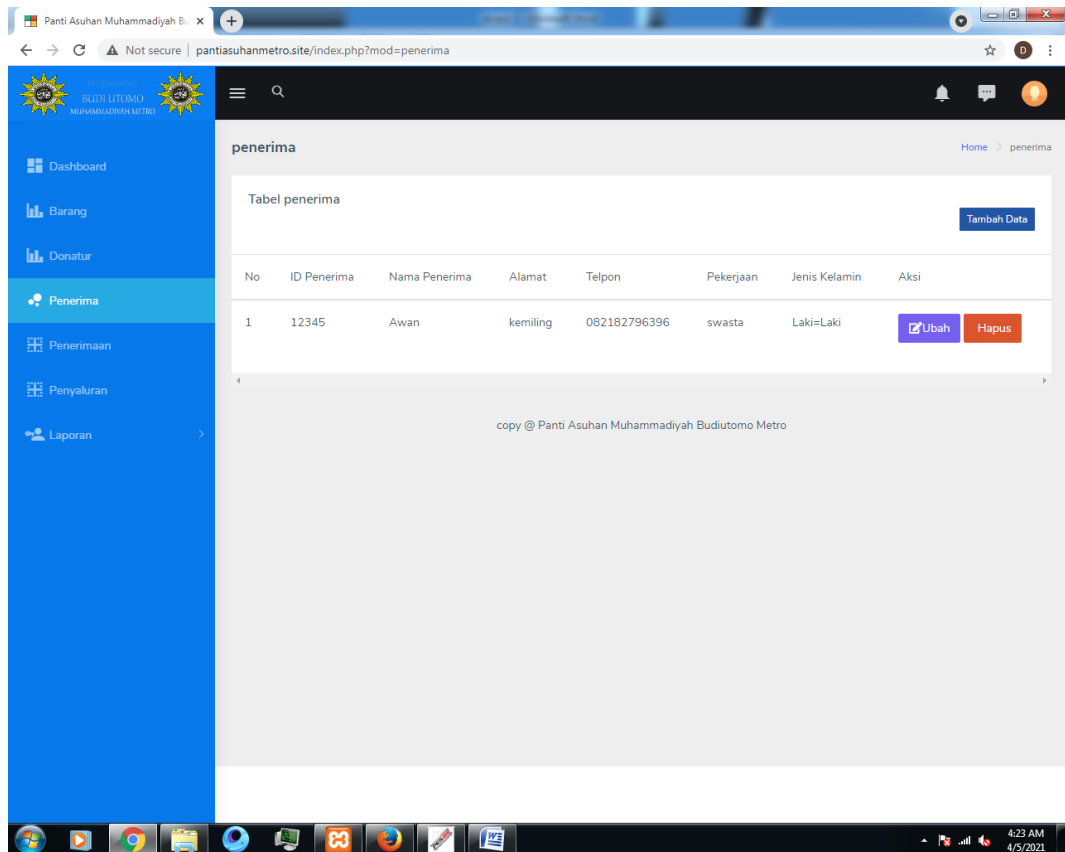


**Gambar 4.3 Halaman Data Donatur Admin**

Gambar diatas merupakan gambar tampilan pada halaman Data Donatur. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk menginputkan data Donatur yang ada di Panti asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro,

#### 4.1.4. Halaman Data Penerima Admin

Berikut ini merupakan capture halaman Data Penerima pada admin dari sistem informasi pengelolaan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah metro. Berikut ini adalah implementasi program Data Penerima pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.4

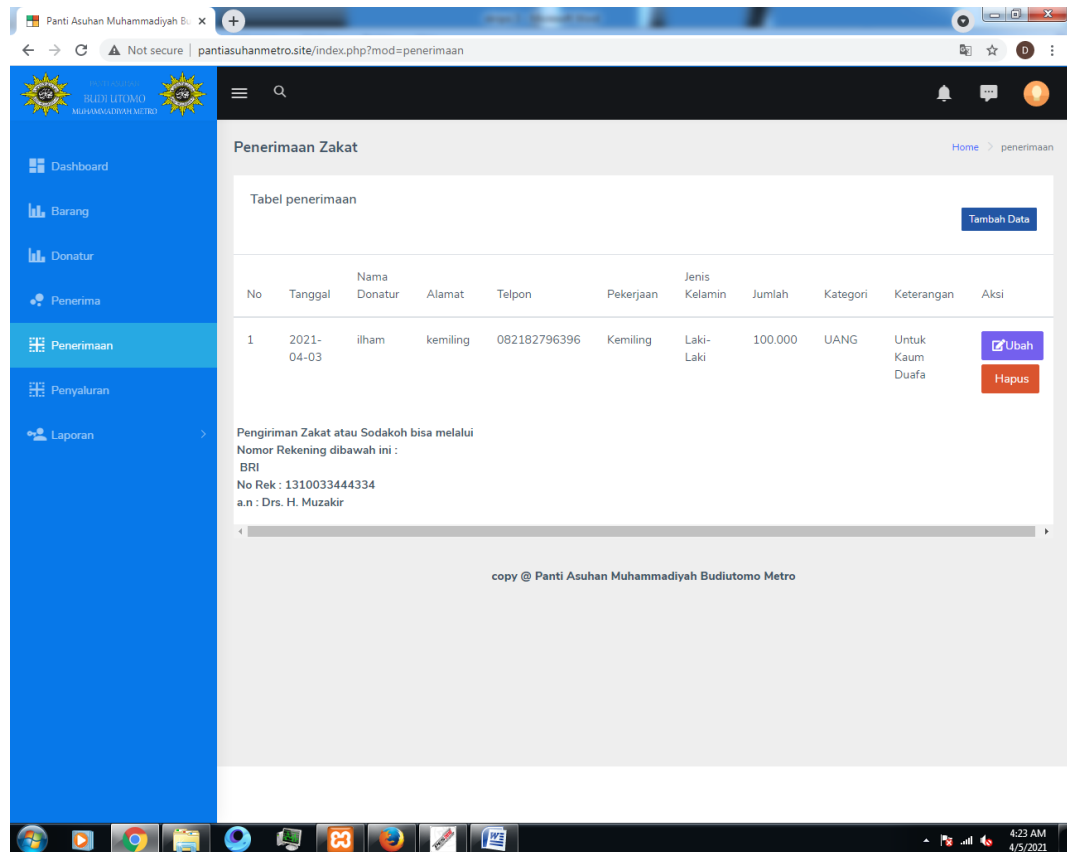


**Gambar 4.4 Halaman Data Penerima Admin**

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman Data Penerima. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk menginputkan data Penerima Zakat.

#### **4.1.5. Halaman Data Penerimaan Zakat Admin**

Berikut ini merupakan capture halaman Data Penerimaan zakat pada admin dari sistem informasi pengelolaan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro. Berikut ini adalah implementasi program Data Penerimaan zakat pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.5.

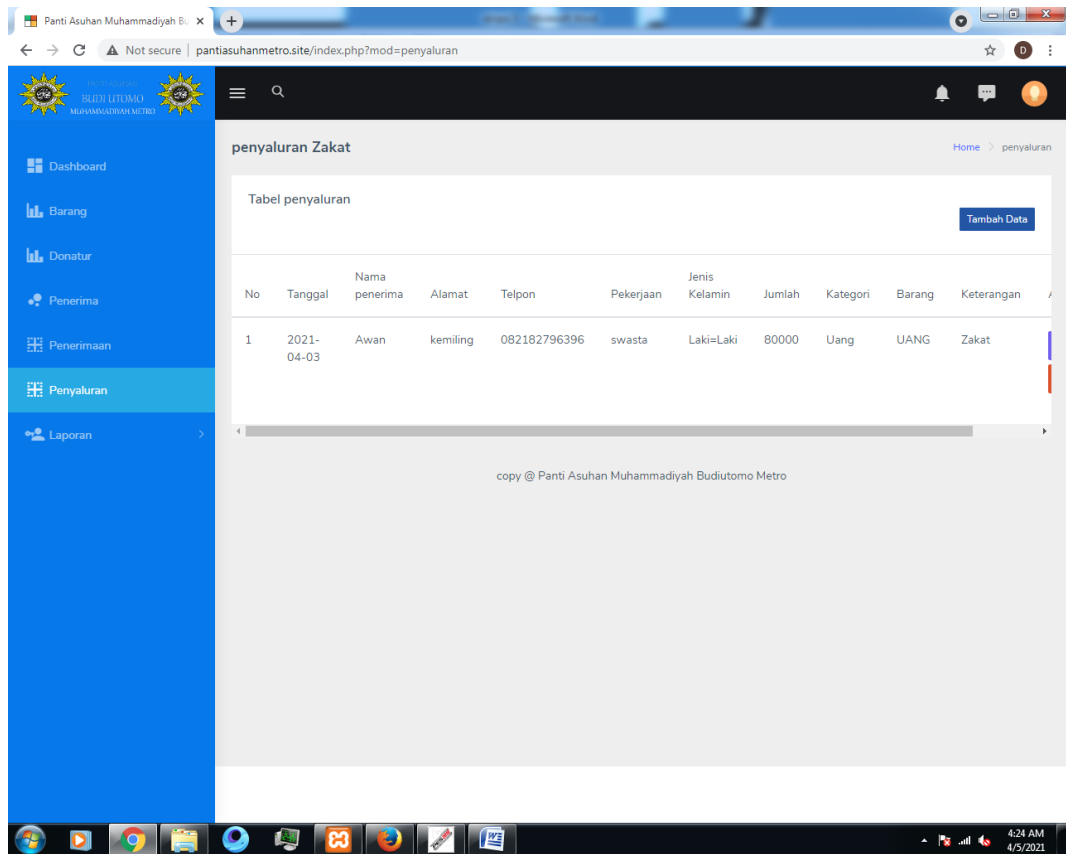


**Gambar 4.5 Halaman Data Penerimaan Zakat Admin**

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman data penerimaan zakat. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat daftar data Penerimaan zakat, tabel data yang termasuk kedalam data penerimaan zakat.

#### 4.1.6. Halaman Data Penyaluran Zakat Admin

Berikut ini merupakan capture halaman data penyaluran zakat pada admin dari sistem penyaluran zakat pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro menggunakan metode *Prototype*. Berikut ini adalah implementasi program Data Penyaluran Zakat pada admin yang ditunjukkan pada gambar 4.6.



**Gambar 4.6 Halaman Data Penyaluran Zakat Admin**

Gambar diatas merupakan tampilan pada halaman Data Penyaluran Zakat. Halaman ini akan dikelola oleh admin untuk melihat daftar data Penyaluran Zakat, tabel data yang termasuk kedalam data Penyaluran Zakat



## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam penulisan Skripsi ini telah diuraikan bagaimana implementasi sistem informasi pengolahan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo metro. Maka dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

- a. Dengan adanya sistem informasi pengolahan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro semua pendataan pengolahan zakat dan sodakoh akan lebih mudah dan mengurangi kehilangan atau kerusakan data.
- b. Dengan adanya sistem informasi pengolahan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro. Informasi pengolahan zakat dan sodakoh akan lebih transparan karena bisa diakses banyak orang.

#### **5.2 Saran**

Dengan selesainya sistem informasi pengolahan zakat dan sodakoh pada Panti Asuhan Muhammadiyah Budi Utomo Metro ini, penulis memiliki beberapa saran yang dapat mendukung pengembangan sistem lebih lanjut sebagai berikut :

- a. Diharapkan ada pengembangan aplikasi dalam bentuk aplikasi *android* sehingga masyarakat bisa dengan mudah mengakses.
- b. Lebih memperhatikan pemeliharaan dan perawatan perangkat keras dan perangkat lunak agar sistem lebih cepat diakses dan tidak mengalami kerusakan.

## DAFTAR PUSTAKA

Adi Nugroho. 2011. Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data. Yogyakarta. Andi.

A.S, Rossa dan M. Shalahuddin. 2019. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Penerbit Informatika.

A. S, Rosa. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung.Modula.

Alexander F.K. **Sibero**. 2013. Web programming power pack. MediaKom, Yogyakarta.

Azhar Susanto. 2013. Sistem Informasi Akuntansi, -Struktur-PengendalianResiko-Pengembangan, Edisi Perdana, Lingga Jaya, Bandung.Lukki Sugiato

Jauhari Khairul Kawistara, Priyanto Hidayatullah. 2015. Pemrograman Web. Bandung: Penerbit InformatikaSibero

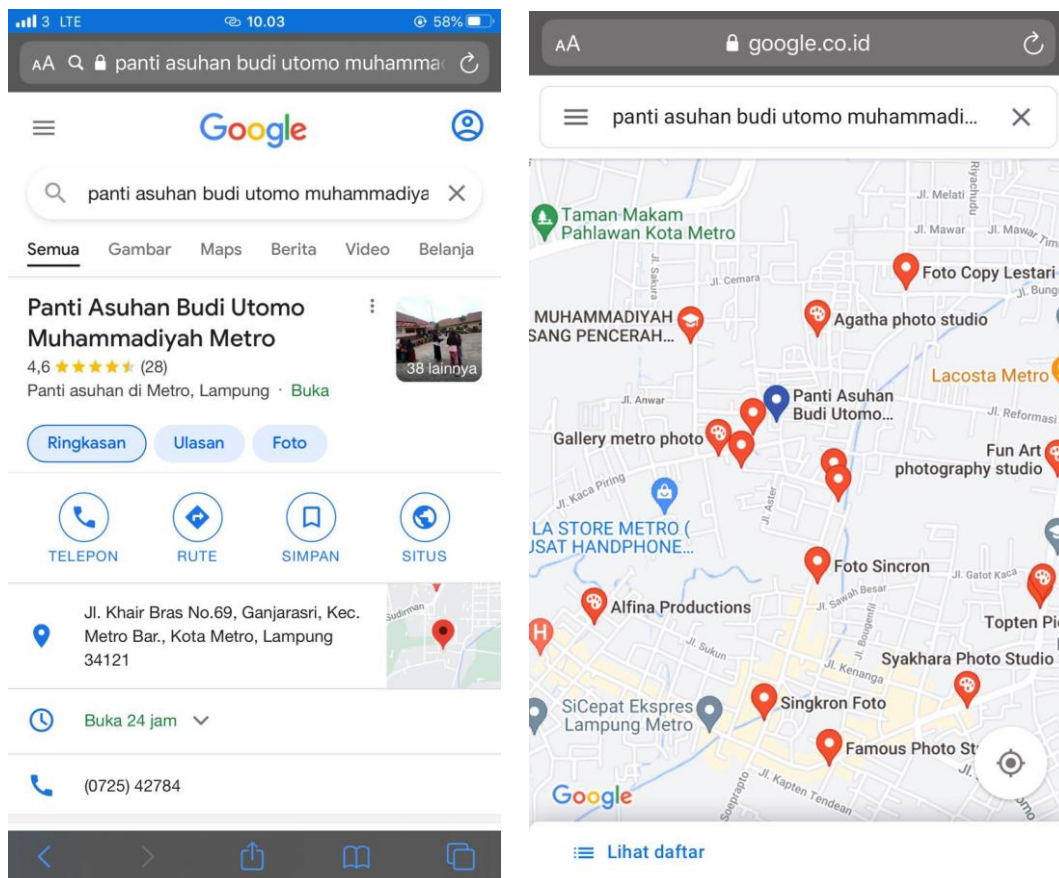
Oktavian, Dp., 2013, Membuat Website Powerfull Menggunakan PHP, MediaKom, Yogyakarta<sup>1</sup>

Santoso, Singgih. 2017. Menguasai statistik dengan SPSS 24. Jakarta: PT. Elexmedia Komputindo.Keneth Laudon & Jane Laudon

Wendi Wirasta dan Imam Febriansyah dalam jurnal LPKIA Vol.1 No.1 (2014)

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 : Photo Lokasi



Gambar 1 dan 2 Foto lokasi Panti Asuhan Budi Utomo Muhammadiyah Metro

## Lampiran 2 : Transaksi



Gambar 3. Buku tanda terima

## Lampiran 3 : Tabel Panti asuhan

**DAFTAR PENYUMBANG BULAN INI :**

Bulan:		No Tgl	Penyumbang	Alamat	Berupa	Nilai
		67	Bchaos March c	16 <sup>c</sup> Metro		300.000,-
		68	Siti Mutrika (M)	Metro		100.000,-
		69	Prayogi	Pekalongan		400.000,-
		70	Alexsa	Medan	Mi ayam 40P	
		71	Saparuddin	38 <sup>A</sup>		150.000
		72	Guna yanti Komala S	21 <sup>c</sup> Metro		100.000,-
	07/12/20	73	M Jauhari	Purwoadi	beras 20kg	
		74	Suryadi	16 <sup>c</sup> Metro	beras 20kg	
		75	Keluarga PSKT	Metro		500.000,-
		76	Junarni Indrawati	21 palas	beras 25kg	
		77	Harba ALLAH	Tejo-sari	Sembako	
		78	Ibu Marsilah AB Marha	Seputih Marha		2.000.000,-
		79	Ayu bijab	24	Nasi 70 kotak	
		80	Najla fira Reiri	Ganjar Agung	Nasi sep Saji	
		81	Desfaliza	16 <sup>c</sup> Metro	Sembako	
		82	Linda	Pekalongan		1.000.000,-
	08/12/20	83	Hj Ido Amanah	Kaumau	beras 30kg	300.000,-
		84	Bpk Paniya	Sumber Sari		750.000,-
		85	Bpk Iwan Setiawan	Palapa @ Metro		800.000,-
		86	Bpk Suhadi	21 palas	Beras 10L 42	
		87	Lingga L	15 kauman	beras 20kg	
		88	Ibu Rika Sony	STMG Kampus		1.000.000,-
		89	Ibu Subarti			1.000.000,-
		90	Harba Allah		Beras, Minyak	1.000.000,-
		91	Suwandi	Metro kauman		200.000,-
	09/12/20	92	MimellaH	Metro	Nasi kotak	
		93	Wahdi	Metro	Amlop 30 kg	
		94	Ibu Yani	Ganjar Asri	Nasi 40 kotak	
	10/12/20	95	Bapak Gotof	SRU Kampus	Beras 75kg	
		96	kel. H. A. AZHAR	Kaumau	Sembako	
		97	Rizki Indra Gunawan	Simbaringin	Nasi 50 kotak	
		98	NOVRI Winjayanti	Purnias 24		500.000,-
		99	Harba Allah	Batang hari		2.500.000,-

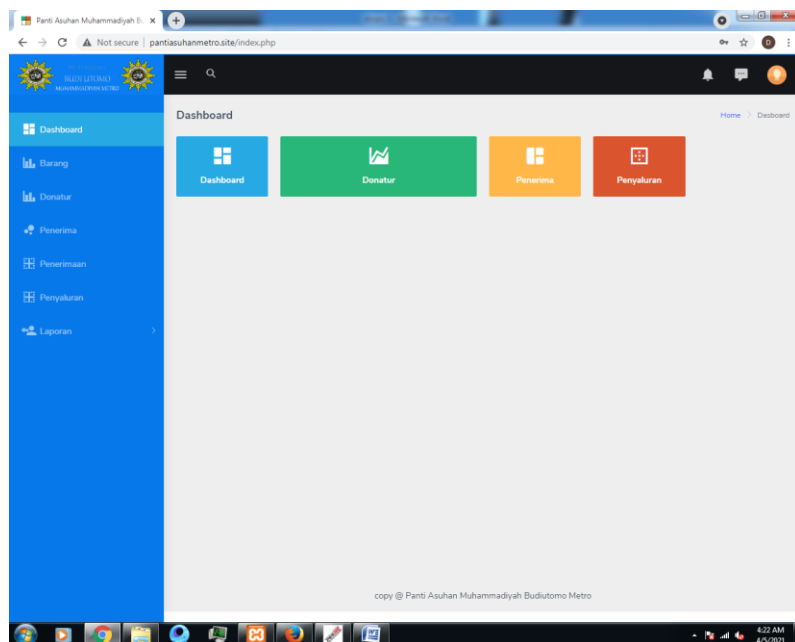
Gambar 4. daftar

#### Lampiran 4 : Aktivitas PantI Asuhan



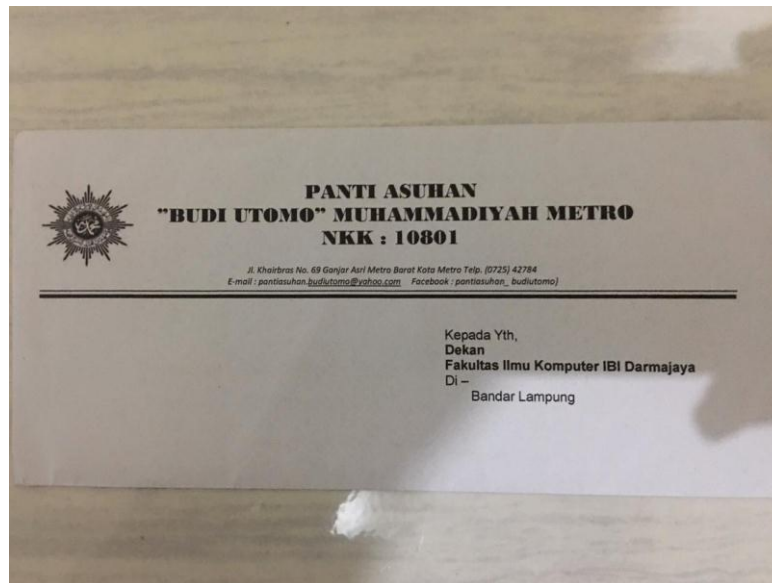
Gambar 5. Aktivitas pemberian zakat

#### Lampiran 5 : Tampilan Web



Gambar 6. Tampilan beranda web panti asuhan

## Lampiran 6 : Surat Izin Panti Asuhan



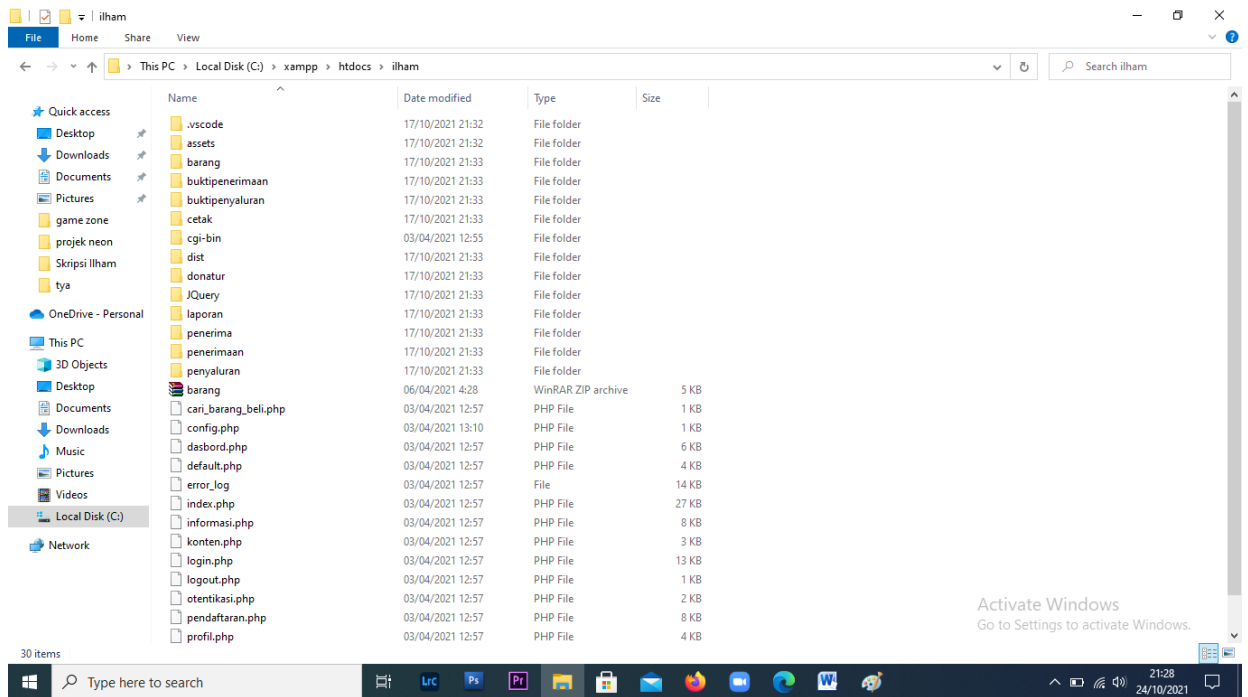
Gambar 7. Surat balasan panti asuhan



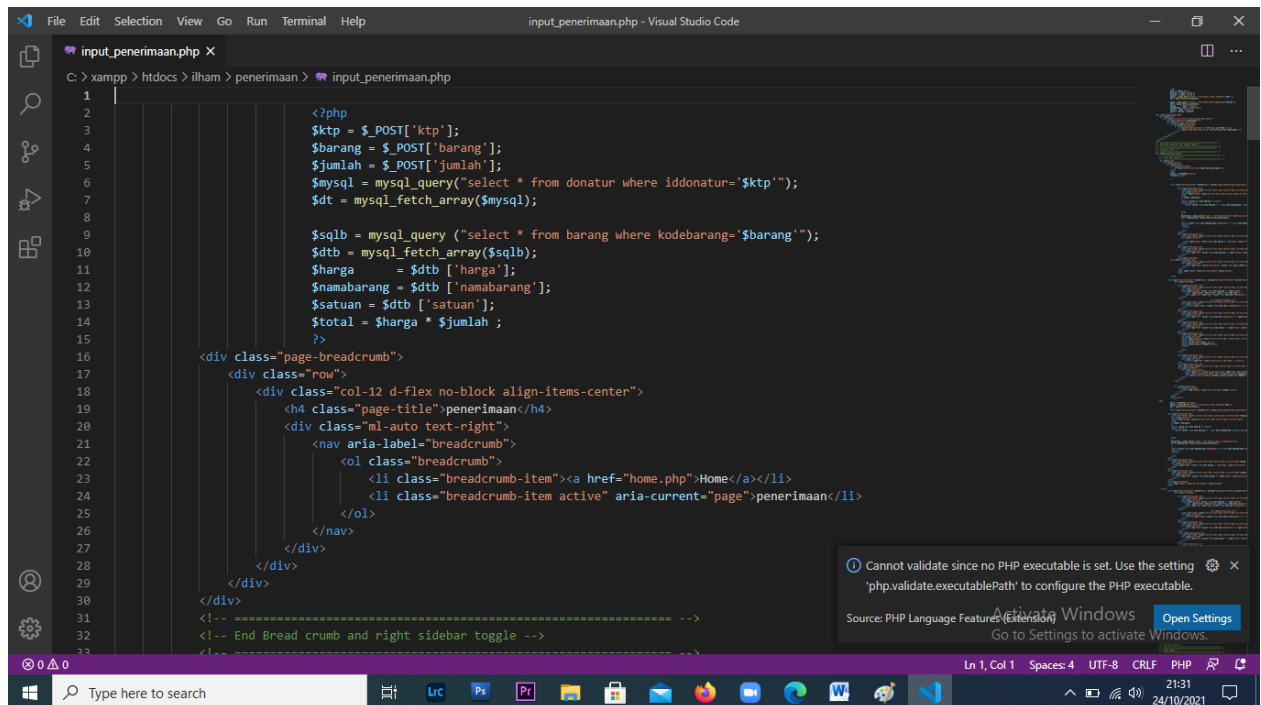
Gambar 8. Isi surat balasan



## Lampiran 7 : File Panti



Gambar 9. File Program



Gambar 10. Contoh coding program