

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
RIWAYAT HIDUP	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah.....	1
1.2.Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4.Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Text Mining	5
2.2. Sentiment Analysis	6
2.3. Preprocessing	7
2.4. Facebook	10
2.5. Algoritma Naive bayes Classifier	11

2.6. Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	13
2.7. Unified Modelling Language	15
2.8. Basis Data	20
2.9. MySQL	20
2.10. Penelitian Terdahulu	21
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	23
3.1.1. Communication	23
3.1.2. Quick Plan	24
3.1.3. Modelling Quick Design	34
3.1.4. <i>Contruction Of Prototype</i>	42
3.1.5. <i>Deployment delivery & Feedback</i>	47
3.2. Proses Kerja Aplikasi	48
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil	49
4.2 Pembahasan	52
 BAB V KESIMPULAN & SARAN	
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran	60
 DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	64