

## BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

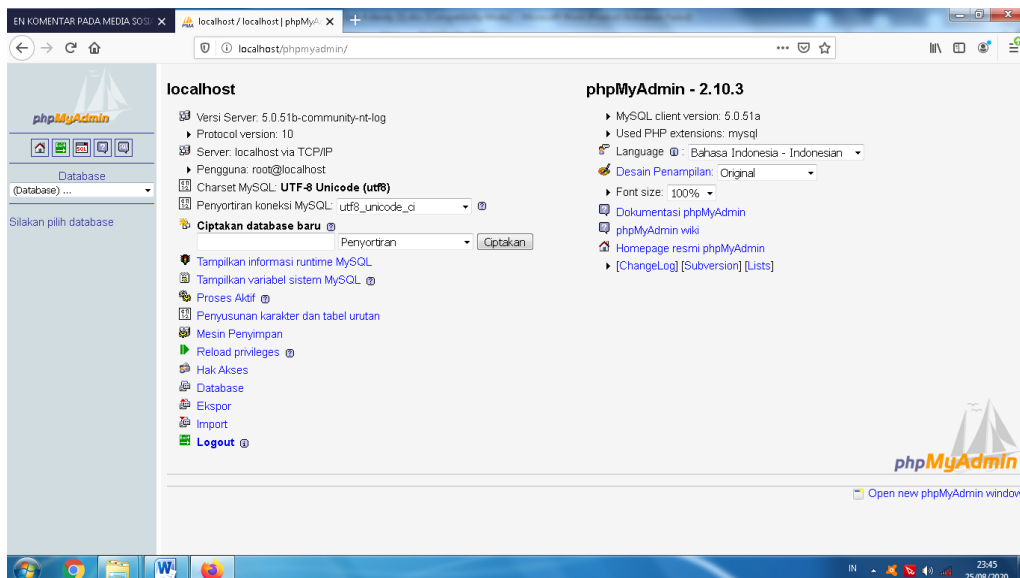
### 4.1 Hasil Penelitian

Bab ini menjelaskan mengenai hasil implementasi berbagai proses yang telah dirancang pada bab 3. Pembahasan dimulai dari lingkungan implementasi sistem dan dilanjutkan dengan hasil implementasi antarmuka sistem. Implementasi merupakan kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang dirancang. Langkah-langkah dari proses implementasi adalah urutan dari kegiatan awal sampai kegiatan akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem yang dirancang. Hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem yang sudah dapat berjalan dengan baik.

Di mana dapat di akses melalui <http://sentimen.risacollection.com/>.

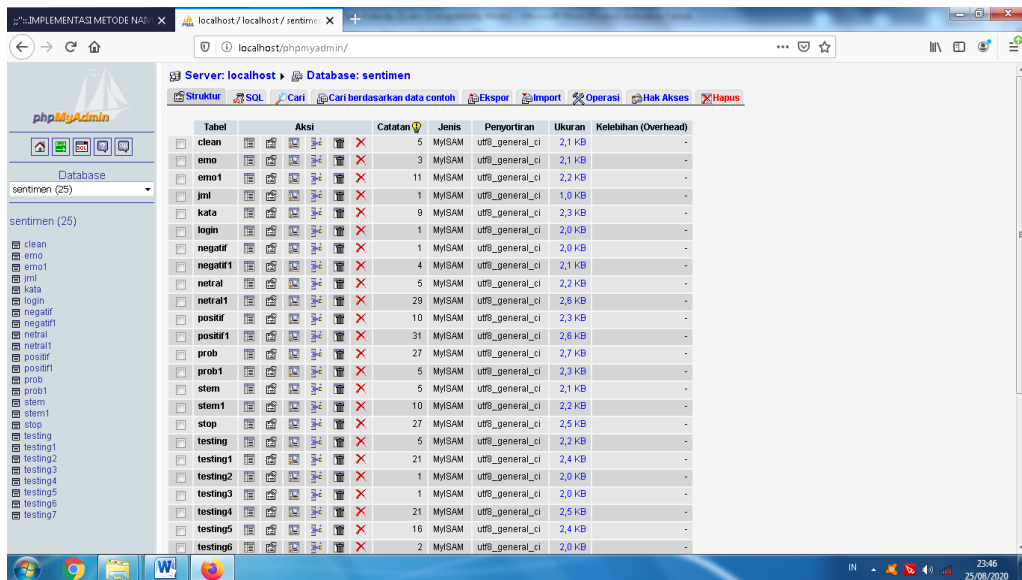
#### 4.1.1 Implementasi Database

Gambar 4.1 berikut ini merupakan Halaman Pembuatan Database :



Gambar 4.1 Halaman Pembuatan Database

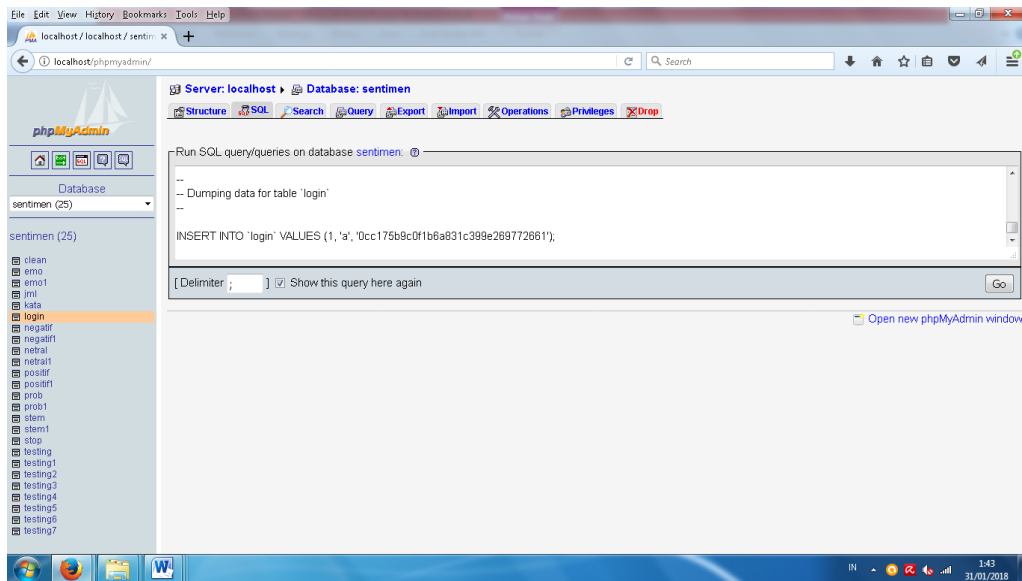
Gambar 4.2 berikut ini merupakan Halaman Pengolahan Database :



Gambar 4.2 Halaman Pengolahan Database

## 1. Query

Gambar 4.3 berikut ini merupakan Halaman Query



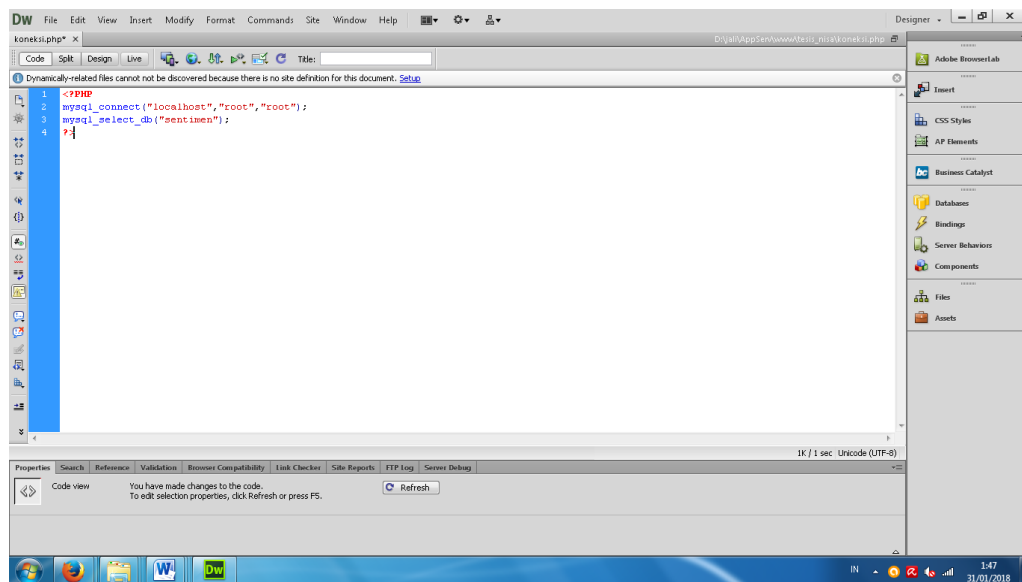
Gambar 4.3 Halaman Query

#### 4.1.2 Implementasi Coding

Pada penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman php dengan *tools* Adobe Dreamweaver CS6.

##### 1. Halaman Coding Koneksi Database

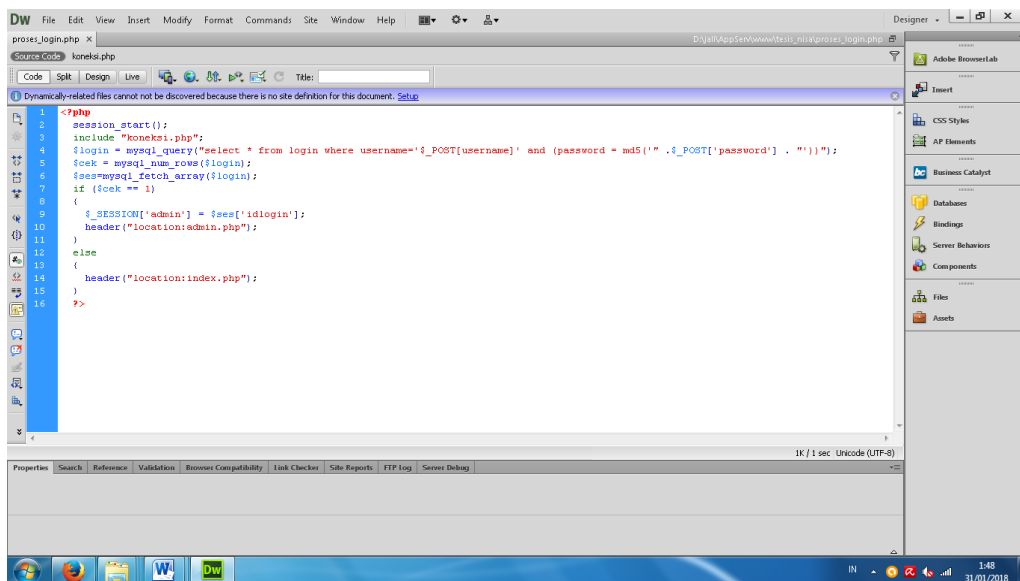
Gambar 4.4 berikut ini merupakan Halaman Coding Koneksi Database



Gambar 4.4 Halaman Coding Koneksi Database

## 2. Halaman *Coding* Proses Login Administrator

Gambar 4.5 berikut ini merupakan Halaman Coding Proses Login Administrator

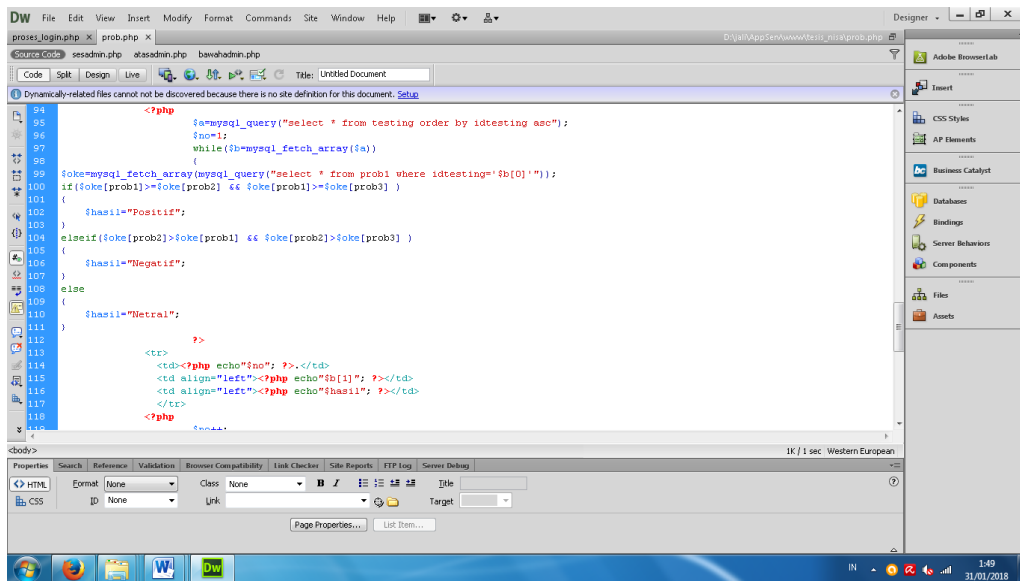


```
1 <?php
2 session_start();
3 include "koneksi.php";
4 $login = mysql_query("select * from login where username='".$_POST['username']."' and (password = md5('".$_POST['password']."' . '''))");
5 $cek = mysql_num_rows($login);
6 $ses=mysql_fetch_array($login);
7 if ($cek == 1)
8 {
9     $_SESSION['admin'] = $ses['idlogin'];
10    header("location:admin.php");
11 }
12 else
13 {
14    header("location:index.php");
15 }
16 ?>
```

Gambar 4.5 Halaman *Coding* Proses Login Administrator

## 3. Halaman *Coding* Proses Probabilitas

Gambar 4.6 berikut ini merupakan Halaman Proses Probabilitas



Gambar 4.6 Halaman Coding Proses Probabilitas

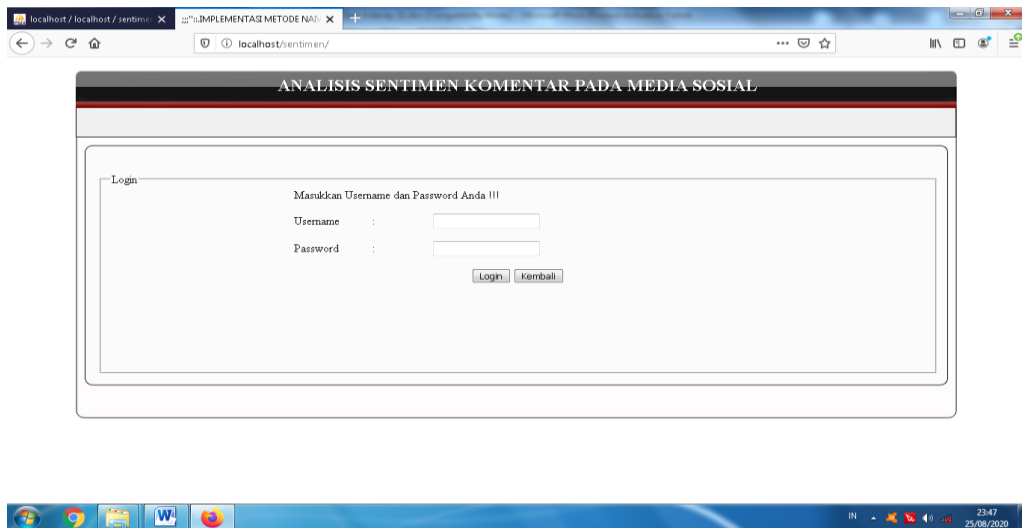
## 4.2 Pembahasan

Hal yang perlu diperhatikan sebelum menjalankan website pada komputer PC adalah pastikan pada komputer tersebut *Apache* telah terinstal. Untuk menjalankan program ini dapat dilakukan dengan membuka program *Internet Explorer* yang diambil dari menu *start* kemudian pilih menu *Internet Explorer*, selanjutnya jendela isian alamat browser ketikkan <http://localhost> apabila kemudian tampilan jendela informasi mengenai *xampp*, maka *xampp* berjalan dengan baik. Setelah *xampp* berjalan, lalu ketikkan alamat website dengan mengetikkan

Rancangan *interface* yang telah dibuat, maka berikut ini akan dijelaskan mengenai hasil penelitian dari analisis sentimen media sosial. Tampilan analisis sentimen media sosial dijelaskan dalam bentuk tampilan aplikasi yang telah dijalankan (*Running*). Tampilan-tampilan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

### 4.2.1 Tampilan Awal

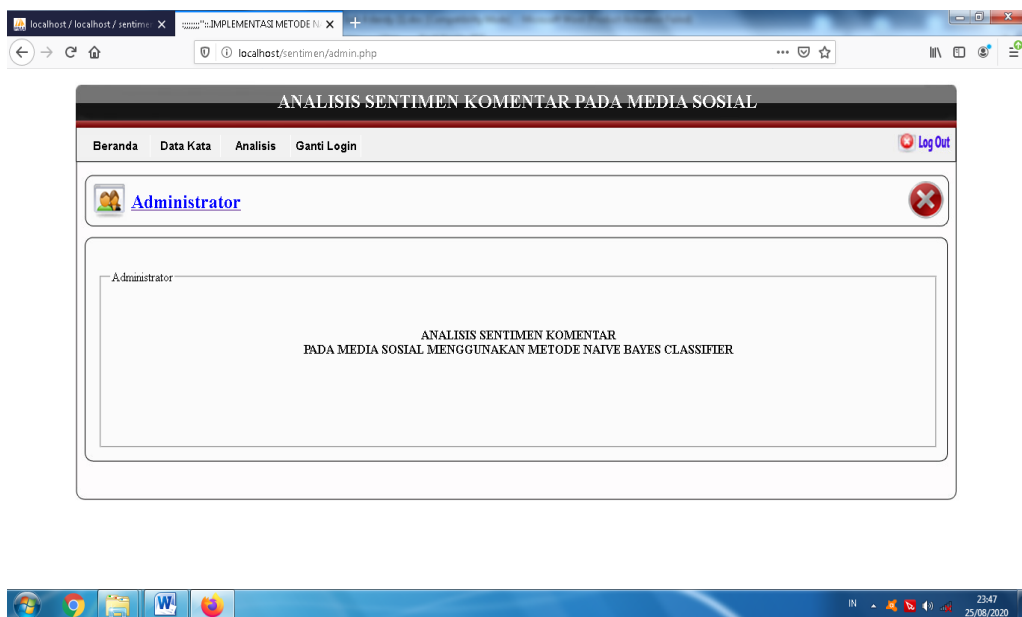
Tampilan ini merupakan tampilan awal dalam memulai aplikasi analisis sentimen media sosial. Tampilan awal aplikasi analisis sentimen media sosial dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Awal Aplikasi

### 4.2.2 Tampilan Administrator

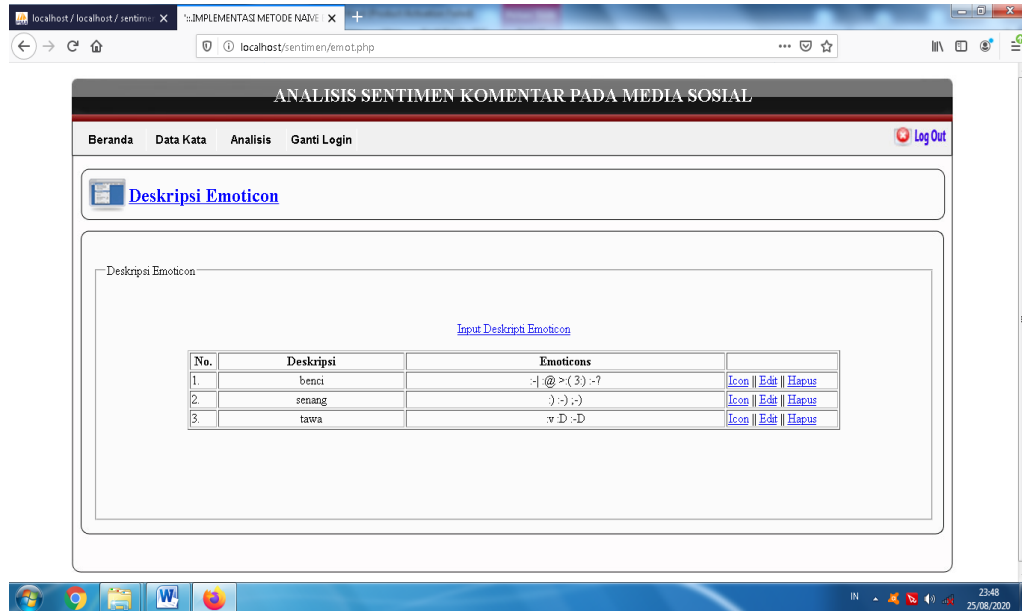
Tampilan ini menampilkan halaman awal administrator dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Tampilan Administrator

### 4.2.3 Tampilan Emoticon

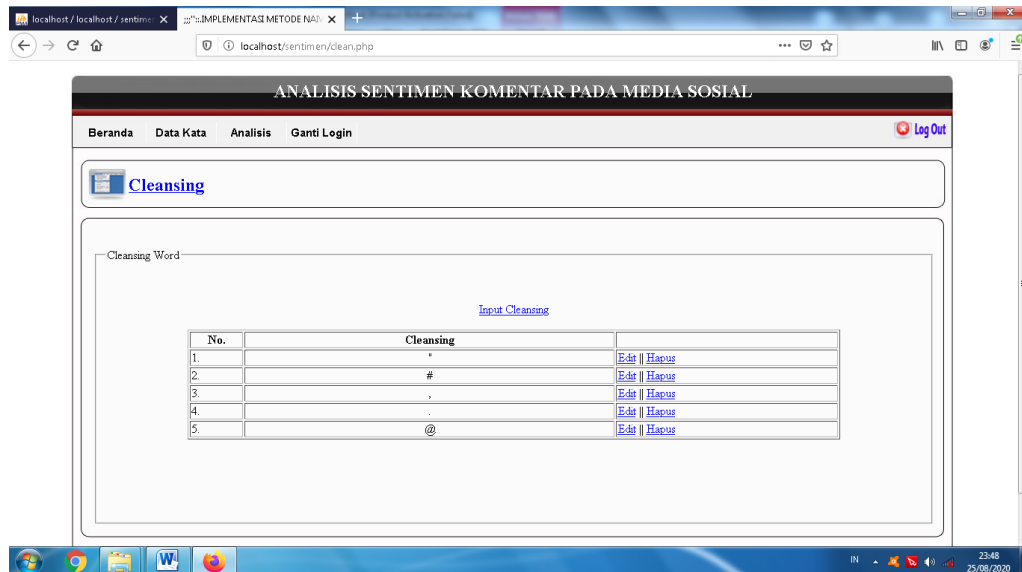
Menu ini menampilkan daftar emoticon, dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 Tampilan Emoticon

### 4.2.4 Tampilan Data Cleansing

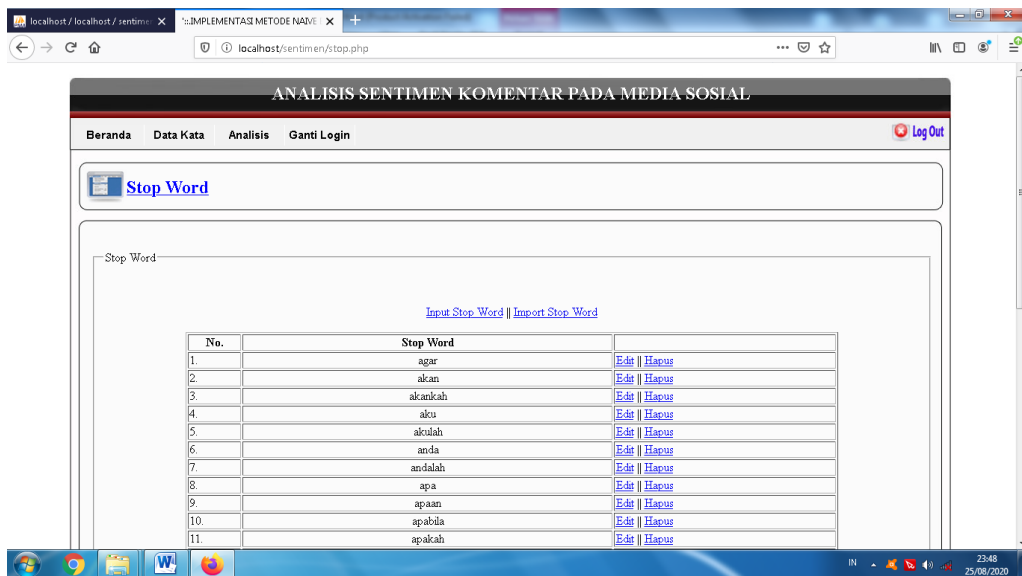
Menu ini menampilkan daftar Data Cleansing, dapat dilihat pada gambar 4.10.



Gambar. 4.10. Menu Data Cleansing

### 4.2.5 Tampilan Stopword

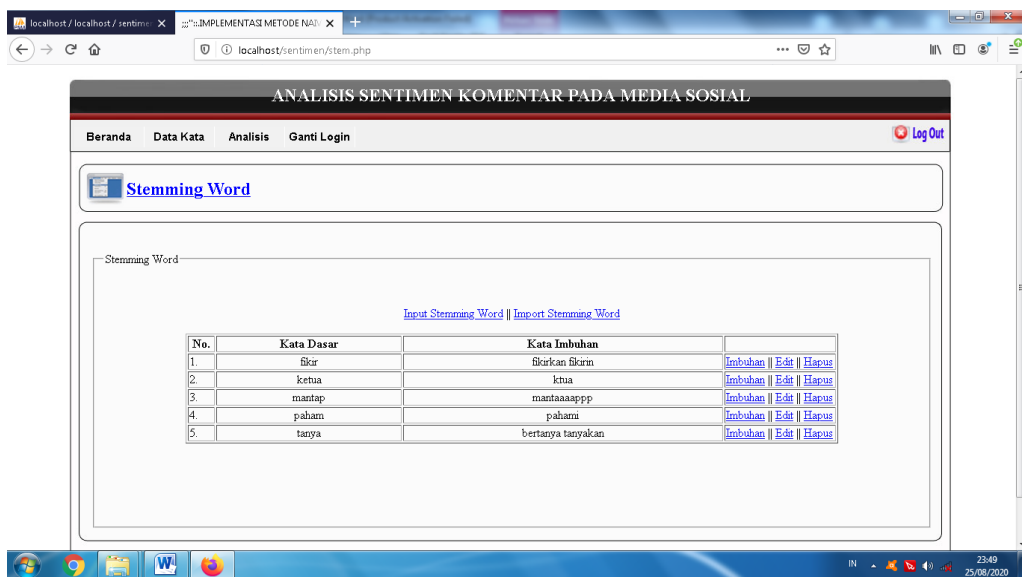
Menu ini menampilkan daftar Stopword, dapat dilihat pada gambar 4.11.



Gambar 4.11 Tampilan Stopword

#### 4.2.6 Tampilan Data Stemming

Menu ini menampilkan daftar Data Stemming, dapat dilihat pada gambar 4.12.

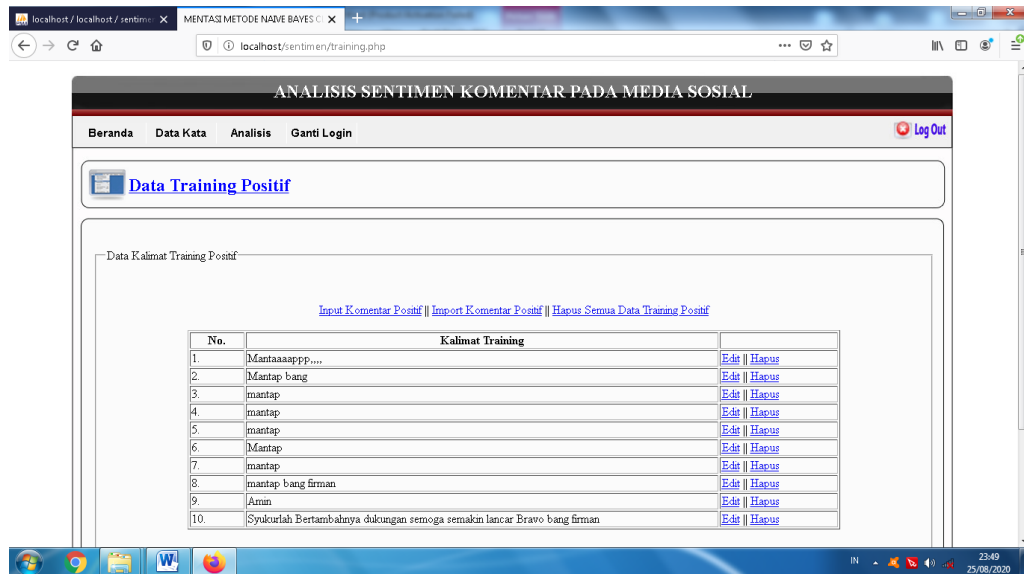




Gambar. 4.12. Menu Data Stemming

#### 4.2.7 Tampilan Training Positif

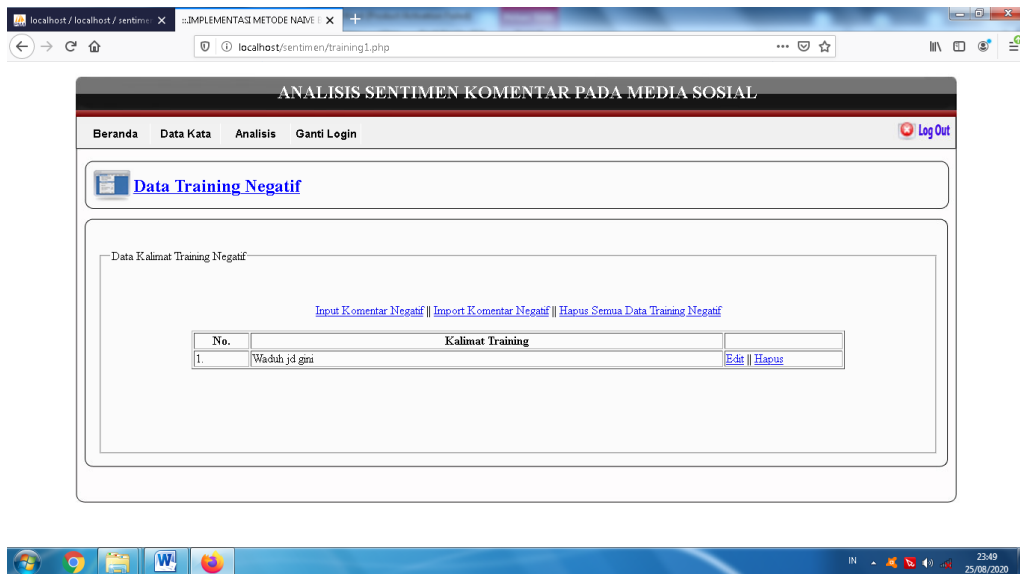
Menu ini menampilkan daftar Training Positif, dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Tampilan Training Positif

#### 4.2.8 Tampilan Data Training Negatif

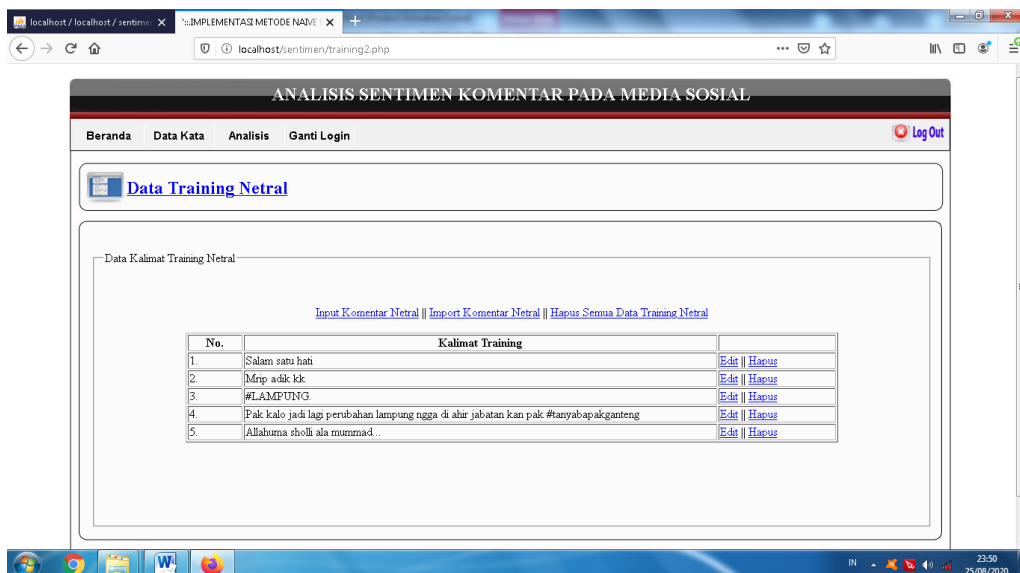
Menu ini menampilkan daftar Data Training Negatif, dapat dilihat pada gambar 4.14.



Gambar. 4.14. Menu Data Training Negatif

#### 4.2.9 Tampilan Data Training Netral

Menu ini menampilkan daftar Data Training Netral, dapat dilihat pada gambar 4.15.



Gambar. 4.15. Menu Data Training Netral

#### 4.2.10 Tampilan Data Probabilitas Kata

Menu ini menampilkan daftar nilai Probabilitas Kata, dapat dilihat pada gambar 4.16.

[Input Kata](#) | [Import Kata](#)

No.	Kata	Frekuensi Positif	Frekuensi Negatif	Frekuensi Netral	Probabilitas Positif	Probabilitas Negatif	Probabilitas Netral	
1.	aman	1	0	0	0.105263157895	0.1	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2.	cocok	0	0	0	0.0526315789474	0.1	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3.	dukung	1	0	0	0.105263157895	0.1	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4.	laput	0	0	0	0.0526315789474	0.1	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5.	mantap	7	0	0	0.421052631579	0.1	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
6.	perubahan	0	0	1	0.0526315789474	0.1	0.2	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
7.	setuju	0	0	0	0.0526315789474	0.1	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
8.	syukur	1	0	0	0.105263157895	0.1	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
9.	waduh	0	1	0	0.0526315789474	0.2	0.1	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar. 4.16. Menu Data Probabilitas Kata

#### 4.2.11 Tampilan Data Testing

Menu ini menampilkan daftar Data Testing, dapat dilihat pada gambar 4.17.

[Input Komentar Testing](#) | [Import Komentar Testing](#)

No.	Kalimat Testing	
1.	mantaaaapp ->	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
2.	pak firman kamu orang rajab-basa dukung pak firman	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
3.	pak mantap bang firman	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
4.	pak firman no 1 untuk balam	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>
5.	mantap ktua	<a href="#">Edit</a>   <a href="#">Hapus</a>

Gambar. 4.17. Menu Data Testing

#### 4.2.12 Tampilan Data Hasil Analisis Sentimen

Menu ini menampilkan daftar Data Hasil Analisis Sentimen, dapat dilihat pada gambar 4.18.

No.	Kalimat Testing	Hasil
1.	mantaaaaapp -)	<a href="#">Positif</a>
2.	pak firman kami orang rajabasa dukung pak firman	<a href="#">Positif</a>
3.	pak mantap bang firman	<a href="#">Positif</a>
4.	pak firman no 1 untuk balam	<a href="#">Netral</a>
5.	mantap ktua	<a href="#">Positif</a>

Gambar. 4.18. Menu Data Hasil Analisis Sentimen

Kelebihan pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a) Sistem dapat mempermudah dalam menganalisis pengelompokan komentar.
- b) Penggunaannya sangat sederhana dan mudah untuk dijalankan.
- c) Dapat menganalisis komentar pada sosial media lain.
- d) Dapat di akses melalui internet.

Kelemahan pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a) Sistem keamanan aplikasi yang masih rendah.
- b) Tidak ada perlindungan hak cipta sehingga mudah untuk di duplikasi.
- c) Banyak Bug yang terjadi di aplikasi ini
- d) Ada di sebagian kata yang tidak di mengerti oleh aplikasi.
- e) Aplikasi ini hanya mampu menampung seratus pengguna