

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adfa, A. R. (2019). *Perancangan sistem informasi museum lampung berbasis website*.
- [2] Asih, V., Saputra, A., & Subagio, R. T. (2020). Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android. *Jurnal Digit*, 10(1), 59. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i1.156>
- [3] Ekojono, Irawati, D. A., Affandi, L., & Rahmanto, A. N. (2017). Penerapan Algoritma Fisher-Yates Pada Pengacakan Soal Game Aritmatika. *Prosiding SENTIA 2017 – Politeknik Negeri Malang*, 9(ISSN: 2085-2347), 101–106. <http://sentia.polinema.ac.id/index.php/SENTIA2017/article/viewFile/237/225>
- [4] Hasan, M. A., Supriadi, S., & Zamzami, Z. (2017). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Untuk Mengacak Soal Ujian Online Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus : Universitas Lancang Kuning Riau). *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 291–298. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.291-298>
- [5] Januarisman, E., & Ghufron, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas Vii. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166. <https://doi.org/10.21831/jitp.v3i2.8019>
- [6] Juniawan, F. P., Studi, P., Informatika, T., Studi, P., Informasi, S., Shuffle, F., & Soal, P. (2019). Pengacakan Soal Ujian Penerimaan Polri. *Jurnal Telematika*, 1(1), 1–13.
- [7] Kristian, A. (2020). *Sistem Informasi Rencana Pembelajaran Semester Berbasis Website pada IIB Darmajaya*.
- [8] Mahdiana, D. (2016). Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus Pt . Liga Indonesia. *Jurnal TELEMATIKA*, 3(2), 36–43.
- [9] Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>
- [10] Nurjanah, S. A. (2019). *Rancang Bangun Sistem Analisis Data Bursa Efek Lampung Menggunakan Metode Association Rule Berbasis Website*.
- [11] Pamungkas, P. D. A. (2017). Computer Based Test ( CBT ) Pada Sekolah Tinggi Tarakanita Jakarta Menggunakan Metode Computerized Fixed-Form Test ( CFT ). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan (JITTER)*, IV(1), 54–61.
- [12] Pressman, R. S. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit Andi.
- [13] Putra, R. R. C., & Sugihartono, T. (2019). Penerapan Algoritma Fisher-Yates Shuffle pada Computer Based Test Ujian Sekolah di SMKN 1 Payung. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 18(2), 276–283. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.399>

- [14] Sabita, H., & Fitria. (2021). *Analysis Big Data*. Darmajaya (DJ) Press.
- [15] Sibero, A. F. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Mediakom.
- [16] Susilowati, S., & Hidayat, T. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Ujian Online (Studi Kasus Pada SMAN 58 Jakarta). *Jurnal Teknik Komputer*, 4(1), 30–36. <http://bsnp-indonesia.org>
- [17] Tjahjo, B. (2018). *Computer Based Test Fakultas Ilmu Komputer*  
*Pendahuluan Tujuan & Manfaat Teori Dasar Metode Penelitian*. V(2), 25–34.

