

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Algoritma <i>Fisher-Yates</i>	4
2.2 Computer Based Test	5
2.3 Use Case Diagram	6
2.4 Activity Diagram.....	6
2.5 HTML.....	7
2.6 PHP.....	7
2.7 MySQL.....	8
2.8 Website.....	8
2.9 Basis Data.....	8
2.10 Relasi Antar Tabel.....	8
2.11 Metode Perangkat Lunak Yang Digunakan	8
2.11.1 <i>Prototype</i>	8

2.12 Penelitian Terkait	10
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	12
3.1 Metode Pengumpulan Data	12
3.1.1 Observasi	12
3.1.2 Wawancara.....	12
3.1.3 Studi Literatur	12
3.2 Metode Pengembangan Sistem	12
3.2.1 Komunikasi.....	13
3.2.2 Perencanaan Cepat.....	13
3.2.3 Pemodelan Perancangan Cepat.....	15
BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Perancangan <i>Website Computer Based Test</i>	23
4.1.1 Perancangan Halaman <i>Login</i>	23
4.1.2 Perancangan Halaman Admin	24
4.1.3 Perancangan Halaman Guru	29
4.1.4 Perancangan Halaman Pengawas.....	31
4.1.5 Perancangan Halaman Murid.....	33
4.2 Implementasi Algoritma <i>Fisher-Yates</i>	35
4.2.1 Implementasi Algoritma <i>Fisher-Yates</i> Pada Soal.....	35
4.2.2 Implementasi Algoritma <i>Fisher-Yates</i> Pada Jawaban	36
4.2.3 Hasil Implementasi Algoritma <i>Fisher-Yates</i>	37
BAB V : KESIMPULAN	41
5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Flowchart</i> Metode Pengacakan <i>Fisher-Yates</i>	4
Gambar 2.2 <i>Diagram Prototype</i>	9
Gambar 3.1 <i>Diagram Prototype</i>	13
Gambar 3.2 Arsitektur Sistem.....	15
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Admin.....	16
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i> Guru.....	17
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Pengawas	18
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i> Murid	19
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel.....	21
Gambar 3.8 <i>Flowchart</i> Sistem	22
Gambar 4.1 Halaman <i>Login User</i>	23
Gambar 4.2 Halaman <i>Login Murid</i>	24
Gambar 4.3 Halaman Utama Admin.....	24
Gambar 4.4 Halaman Manajemen Ujian.....	25
Gambar 4.5 Tambah dan Edit Ujian	26
Gambar 4.6 Halaman Manajemen Siswa	26
Gambar 4.7 Tambah dan Edit Murid	27
Gambar 4.8 Halaman Manajemen <i>User</i>	27
Gambar 4.9 Tambah dan Edit <i>User</i>	28
Gambar 4.10 Halaman Manajemen Kelas	28
Gambar 4.11 Halaman Manajemen Kelas Ujian.....	29
Gambar 4.12 Halaman Utama Guru.....	29
Gambar 4.13 Halaman Manajemen Ujian Guru	30
Gambar 4.14 Halaman Manajemen Soal	30
Gambar 4.15 Halaman Hasil Ujian	31
Gambar 4.16 Halaman Utama Pengawas.....	31
Gambar 4.17 Halaman Manajemen Ujian Pengawas.....	32
Gambar 4.18 Halaman Manajemen Siswa Pengawas	32
Gambar 4.19 Halaman Utama Murid.....	33
Gambar 4.20 Petunjuk Mengerjakan	34
Gambar 4.21 Halaman Ujian.....	34
Gambar 4.22 Selesai Ujian.....	35
Gambar 4.23 Implementasi <i>Fisher-Yates</i> Pada Soal.....	36
Gambar 4.24 Menjalankan Algoritma <i>Fisher-Yates</i> Pada Soal	36
Gambar 4.25 Implementasi <i>Fisher-Yates</i> Pada Jawaban	36
Gambar 4.26 Menjalankan Algoritma <i>Fisher-Yates</i> Pada Jawaban.....	37

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Analisis Pengacakan Urutan Soal	5
Tabel 2.2 Komponen-komponen <i>Use Case Diagram</i>	6
Tabel 2.3 Komponen-komponen <i>Activity Diagram</i>	6
Tabel 2.4 Penelitian Terkait	10
Tabel 3.1 <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel 4.1 Hasil Pengacakan Soal Siswa 1 Sampai 15	38
Tabel 4.2 Hasil Pengacakan Soal Siswa 16 Sampai 30	39