

## DAFTAR ISI

Halaman Judul	Halaman
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ix</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 <i>Push Notifikasi</i> .....	4
2.2 Pengertian Round Robin .....	4
2.3 Android .....	5
2.4 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	6
2.4.1 Android Studio.....	6
2.4.2 Java .....	7
2.4.3 Xampp .....	7
2.4.4 Mysql .....	7
2.4.5 Visual Studio Code .....	8

2.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
2.6 Black Box Testing.....	10
2.7 Unified Modelling Language .....	10
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	10
2.7.2 <i>Activity Diagram</i> .....	12
2.7.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	13
2.7.4 <i>Class Diagram</i> .....	15
2.8 Penelitian Terkait .....	17

### **BAB III METODELOGI PENELITIAN**

3.1 Objek Penelitian.....	20
3.2 Pengumpulan Data .....	21
3.3 Metode Pengembangan Sistem .....	21
3.3.1 Rencana Kebutuhan ( <i>Requirement Planning</i> ) .....	21
3.3.1.1 Pengujian Aplikasi .....	23
3.3.2 Proses Desain ( <i>Desain Workshop</i> ) .....	23
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	24
3.4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	25
3.4.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	27
3.4.4 <i>Class Diagram</i> .....	28
3.4.5 Struktur Database.....	29
3.5 Rancangan <i>Interface</i> .....	31
3.5.1 Rancangan <i>Interface Tampilan Awal</i> .....	31
3.5.2 Rancangan <i>Interface Tampilan Menu Login Dosen</i> .....	32
3.5.3 Rancangan <i>Interface Tampilan Sign Up Dosen</i> .....	32
3.5.4 Rancangan <i>Interface Tampilan Setelah Login Dosen</i> .....	33
3.5.5 Rancangan <i>Interface Tampilan Login Mahasiswa</i> .....	33
3.5.6 Rancangan <i>Interface Tampilan Sign Up Mahasiswa</i> .....	33
3.5.7 Rancangan <i>Interface Tampilan Setelah Login Mahasiswa</i> .....	34

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil .....	35
4.1.1 Pengujian Interface .....	35

4.1.1.1 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	35
4.1.1.2 Tampilan Menu Utama .....	36
4.1.1.3 Tampilan Dosen .....	36
4.1.1.4 Tampilan Registrasi .....	37
4.1.1.5 Tampilan Menu Mahasiswa.....	37
4.1.1.6 Tampilan Setelah Login.....	38
4.1.1.7 Tampilan Notifikasi .....	38
4.1.2 Pengujian Fungsi Menu Dan Tombol .....	39
4.2 Pembahasan.....	44
4.2.1 Distribusi .....	44
4.3 Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi .....	45
4.3.1 Kelebihan Aplikasi .....	45
4.3.2 Kekurangan Aplikasi .....	45

## **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Simpulan .....	46
5.2 Saran.....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>49</b>