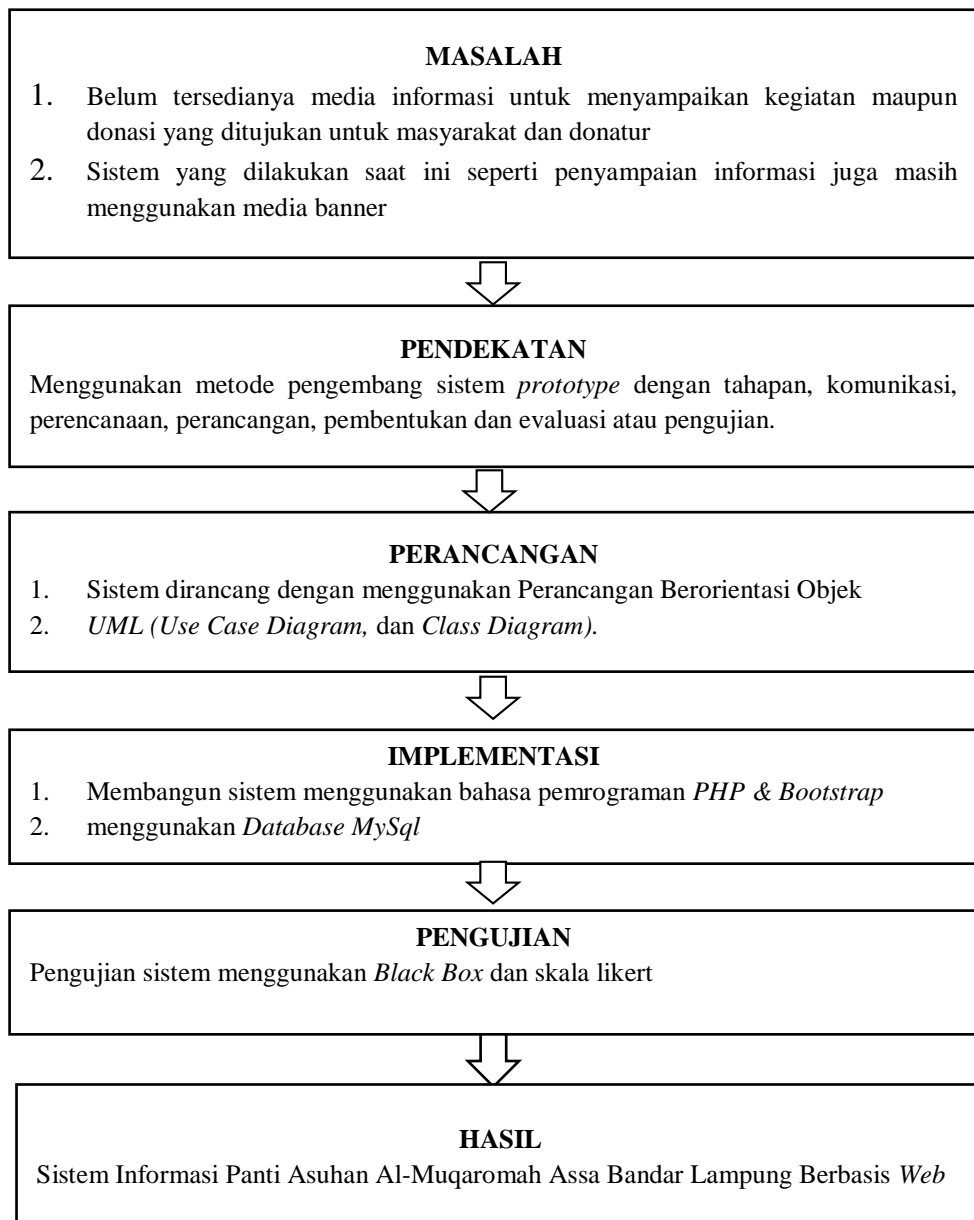


## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

### 3.1 Kerangka Penelitian

Kerangka pemikiran adalah narasi (uraian) atau pernyataan (proposisi) tentang kerangka konsep pemecahan masalah yang telah diidentifikasi atau dirumuskan. Kerangka pemikiran dapat dilihat pada Gambar 3.1



**Gambar 3.1** Kerangka Pemikiran

Masalah yang ditemukan yaitu proses pendistribusian yang dilakukan masih menggunakan media telepon maupun pencatatan dari proses tersebut masih terjadi masalah keterlambatan pendistribusian, lambatnya konfirmasi permintaan, hingga manipulasi data.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dilakukan suatu pendekatan, yaitu pendekatan suatu sistem yang dapat menggunakan *extreme programming* sehingga proses pembuatan aplikasi lebih cepat dan mudah karena adanya keterlibatan antara pengembang dengan pelangganya.

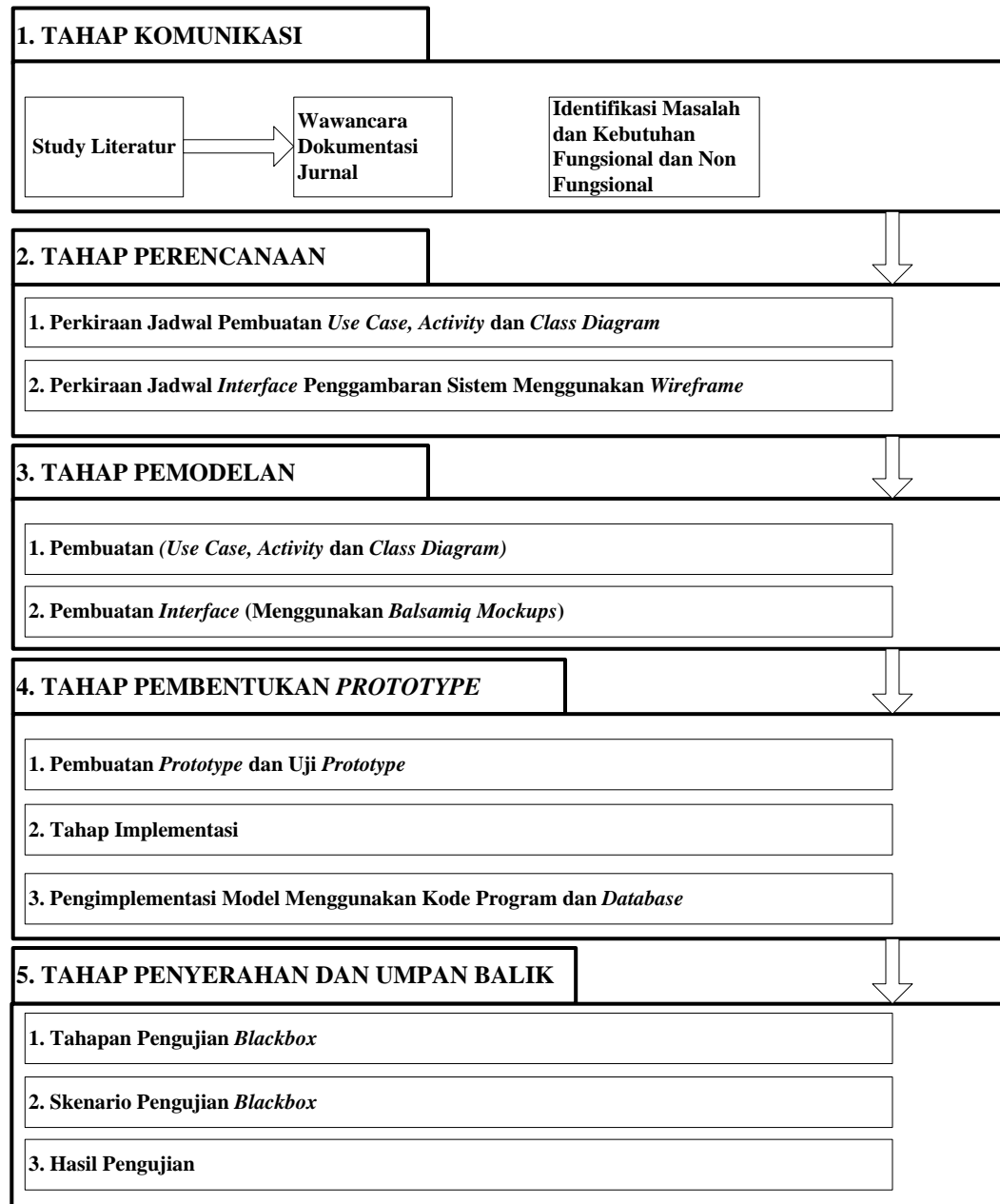
Usulan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sistem informasi pendistribusian barang dari pusat ke cabang yang dapat diproses oleh pimpinan secara *online*.

Pada tahapan penelitian ini perancangan sistem menggunakan *usecase*, *activity diagram* dan *class diagram*. Dengan menggunakan *usecase*, *activity diagram* dan *class diagram* maka akan memudahkan penulis dalam proses pembangunan sistem.

Pada tahapan pembuatan program dilakukan dengan menggunakan *tools dreamweaver* untuk membantu dalam pembuatan aplikasi. Dengan menggunakan *tools* tersebut diharapkan dapat mempermudah peneliti dalam penyelesaian aplikasi ini. Pengujian kelayakan sistem dilakukan dengan menggunakan *black-box*.

### **3.2 Tahapan Penelitian**

Tahapan penelitian ini juga merupakan pengembangan dari kerangka penelitian, dan terbagi lagi menjadi beberapa sub menu bagian. Tahapan penelitian dapat dilihat pada Gambar 3.2



**Gambar 3.2** Tahapan Penelitian

Proses pengembangan sistem dengan menggunakan melalui lima tahap yaitu tahap komunikasi dengan menentukan spesifikasi kebutuhan sistem dan tahap kedua perencanaan sistem untuk memberikan jadwal kegiatan pengembangan, tahap ketiga berupa rancangan sistem menggunakan diagram dan interface, tahap ke empat berupa pembentukan serta tahap evaluasi yang dilakukan dengan pengujian sistem dengan pengembangan sistem tersebut, maka sistem akan lebih cepat dan disesuaikan dengan permintaan pengguna.

### 3.3 Komunikasi

Komunikasi merupakan permulaan teknik untuk mendapatkan spesifikasi kebutuhan pengguna, mengkaji literatur dan menemukan masalah hingga melakukan analisis. Sangat penting bagi *developer* untuk berkomunikasi secara berkala dengan pemilik perusahaan.

#### 3.3.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan beberapa metode yaitu:

1. Wawancara (*Interview*)

Wawancara telah diakui sebagai teknik pengumpulan data/fakta yang penting dan banyak dilakukan dalam pengembangan sistem informasi. Wawancara dilakukan dengan cara menanyakan secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dengan bagiannya untuk memperoleh informasi seperti profil panti, anak asuh, donatur dan prosedur penyampaian informasi hingga pengolahan data donasi yang dilakukan, wawancara dilakukan kepada ketua panti yang dapat dilihat pada lembar lampiran 1.

2. Dokumentasi (*Documentation*)

Untuk mengumpulkan data yang bersumber dari dokumen pada perusahaan berupa photo panti, photo rekap data donasi, data profil panti, anak asuh, donatur yang dapat dilihat pada lampiran 2.

3. Tinjauan Pustaka (*Library Research*)

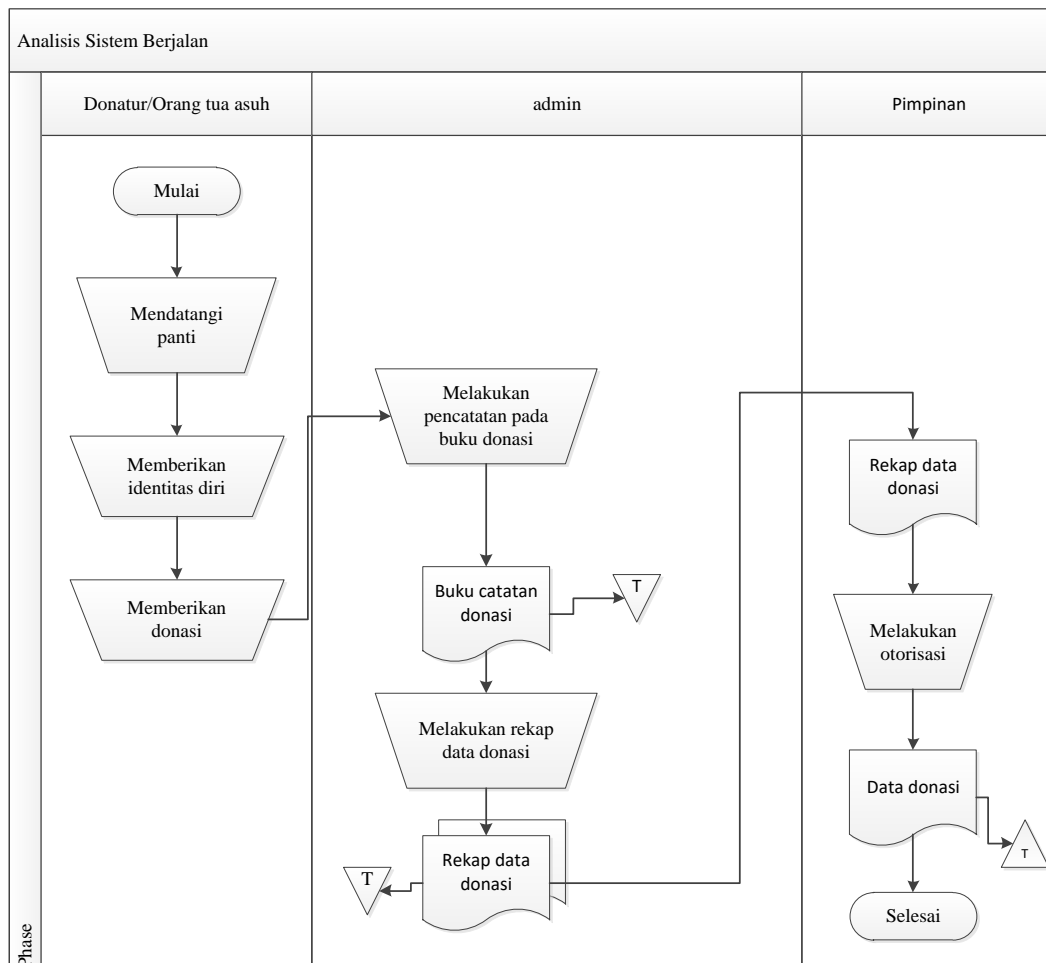
Mempelajari kumpulan buku-buku yang dilakukan dengan cara membaca literatur-literatur dan tata bahasa yang baik yang ada yang terkait dengan data yang dibutuhkan, sehingga dapat menunjang proses penelitian seperti jurnal dan buku Pressman 2012, Rosa 2013 dan Mcleod 2011.

### 3.4 Analisis Permasalahan

Analisis permasalahan yang diperoleh dari hasil wawancara yaitu belum tersedianya media informasi untuk menyampaikan kegiatan maupun donasi yang ditujukan untuk masyarakat dan donatur serta sistem yang dilakukan saat ini seperti penyampaian informasi juga masih menggunakan media banner, maka hal tersebut perlu adanya sistem yang dapat diakses secara *online* menggunakan *website*.

### 3.5 Analisis Sistem Berjalan

Analisis sistem berjalan digambarkan dalam bentuk bagan alur dokumen menggunakan *flowchart*, sehingga dapat dipahami permasalahan sesuai alur mulai hingga selesai, berikut adalah analisis sistem berjalan:



**Gambar 3.3** Analisis Sistem Berjalan

### 3.6 Analisa Kebutuhan Sistem

Kebutuhan fungsional merupakan pernyataan layanan sistem yang harus disediakan, bagaimana sistem bereaksi pada input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu. Kebutuhan non fungsional merupakan batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan sistem seperti batasan waktu, batasan pengembangan proses dan standarisasi. Berikut adalah kebutuhan fungsional dan non fungsional:

#### 3.6.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan berupa data-data yang dibutuhkan untuk menginputkan fungsi dari sistem, berikut adalah kebutuhan fungsional :

1. Sistem dapat melakukan input data profil panti
2. Sistem dapat melakukan input data anak asuh
3. Sistem dapat melakukan input data donatur
4. Sistem dapat melakukan input data kegiatan panti
5. Sistem dapat melakukan input data donasi
6. Sistem dapat melihat informasi panti
7. Sistem dapat menampilkan informasi donasi
8. Sistem dapat menampilkan kegiatan panti
9. Sistem dapat mencetak laporan dana donasi yang diperoleh

#### 3.6.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan berupa perangkat-perangkat pendukung, berikut adalah kebutuhan non fungsional :

1. Sistem dapat dijalankan oleh beberapa software web browser diantaranya *Internet Explore*, *Google Chrome* dan *Mozilla Firefox*.
2. Proses dari pengguna membuka informasi panti hingga informasi donasi.
3. Sistem harus dapat memastikan bahwa data yang digunakan dalam sistem harus terlindung dari akses yang tidak berwenang.
4. Besarnya program dari sistem maksimal sebesar 30 MB
5. Sistem memiliki tampilan (antar muka) yang mudah dipahami dan *responsive*

### 3.6.3 Alat Penelitian

Kebutuhan berupa perangkat-perangkat pendukung, berikut adalah alat penelitian :

a. Perangkat Keras

1. *Processor Intel Core™ 2 Duo processor T6600 (2.2 GHz, 800 MHz FSB)*
2. *Memory RAM 3 GB*
3. *Harddisk 500G*
4. *Monitor 14 inchi*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*
7. *Printer Canon ip 2770*

b. Perangkat Lunak

1. *Windows 7*
2. *Dreamweaver*
3. *MySQL*

### 3.7 Perencanaan

Membuat prakiraan-prakiraan penjadwalan guna menyusun kerangka aktivitas-aktivitas apa yang akan dikerjakan serta resiko dan kendala yang mungkin terjadi sebelum pemodelan sistem, perencanaan tersebut dibangun bukan sebagai jadwal penelitian tetapi perencanaan yang dilakukan mulai dari kebutuhan sistem hingga pembentukan *prototype*. Prakiraan penjadwalan sebelum pemodelan dan pembentukan siste, dilakukan pada bulan januari untuk menentukan kebutuhan sistem dan melakukan identifikasi masalah, proses pada bulan febuari dimulai dengan pembuatan model rancangan menggunakan UML dengan membuat diagram *usecase*, *activity* dan *class*, proses terakhir pemodelan adalah pembuatan *user interface* untuk mempermudah proses penggambaran sistem.

**Tabel 3.1** Penjadwalan Perencanaan

No.	Kegiatan Penelitian	Tahun 2020											
		Desember			Januari			Febuari					
1	Pembuatan <i>Use Case</i>	■	■	■									
2	Pembuatan <i>Activity Diagram</i>				■	■							
3	Pembuatan <i>Class Diagram</i>					■	■	■					
4	Penggambaran Sistem/ <i>Wireframe</i>							■	■	■	■	■	■

### 3.8 Perancangan sistem yang diusulkan

Analisis dan desain sistem, memodelkan kebutuhan perangkat lunak yang harus disesuaikan dengan kebutuhan yang diminta menggunakan UML dan *User Interface*.

#### 3.8.1 Use case Diagram

*Use case diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*). Berikut ini merupakan *use case description* dapat dilihat pada Table 3.2

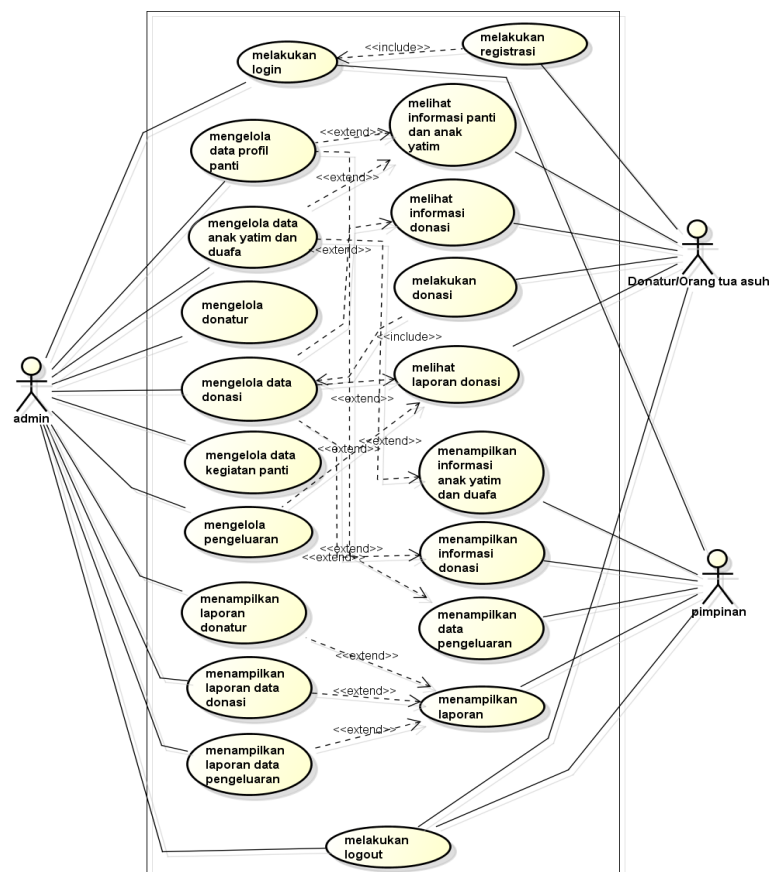
**Tabel 3.2** *Use case description*

Nama <i>Use case</i>	Sistem Informasi Panti Asuhan Al-Muqaromah Assa Bandar Lampung
Pelaku Bisnis	Al-Muqaromah Assa
Aktor	Admin, donatur dan masyarakat
Deskripsi	<i>Use case</i> ini mendeskripsikan admin sebagai bagian yang menjalankan sistem secara keseluruhan.
Sasaran	<i>Use case</i> panti asuhan
<i>Normal Flow</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin input data profil panti</li> <li>2. Admin input data anak panti</li> <li>3. Admin input data donatur</li> <li>4. Admin input data kegiatan panti</li> <li>5. Admin input data donasi</li> <li>6. Admin input data pengeluaran</li> <li>7. Admin cetak laporan donatur, donasi dan pengeluaran</li> <li>8. Donatur melihat informasi profil panti</li> <li>9. Donatur melihat informasi anak panti</li> </ol>



	<p>10. Donatur melihat informasi donasi</p> <p>11. Donatur dapat melihat kegiatan panti</p> <p>12. Donatur dapat melakukan donasi</p> <p>13. Donatur dapat melihat laporan donasi dan pengeluaran</p> <p>14. Pimpinan dapat melihat informasi data anak panti</p> <p>15. Pimpinan dapat melihat informasi data donatur</p> <p>16. Pimpinan dapat melihat informasi data pengeluaran</p> <p>17. Pimpinan dapat melihat informasi donatur, donasi dan pengeluaran</p>
--	---

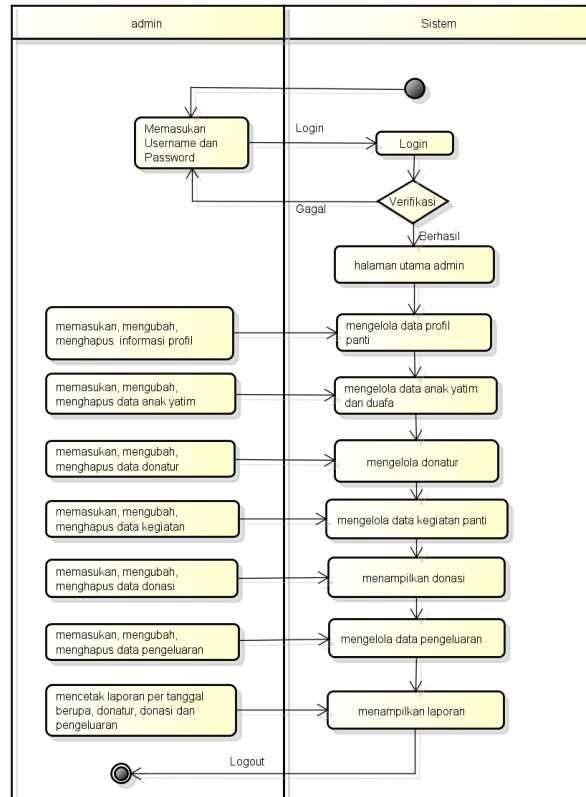
*Use case diagram* aplikasi sistem pendistribusian memiliki tiga aktor yaitu admin dapat login, mengelola data informasi panti sampai cetak laporan data donasi, donatur dapat melihat informasi panti dan melakukan donasi dan aktor masyarakat sebagai user yang melihat informasi profil dan jumlah donasi yang diperoleh serta pimpinan yang dapat melihat informasi donasi hingga laporan, berikut dapat di lihat pada gambar 3.4:



**Gambar 3.4** Use Case Diagram

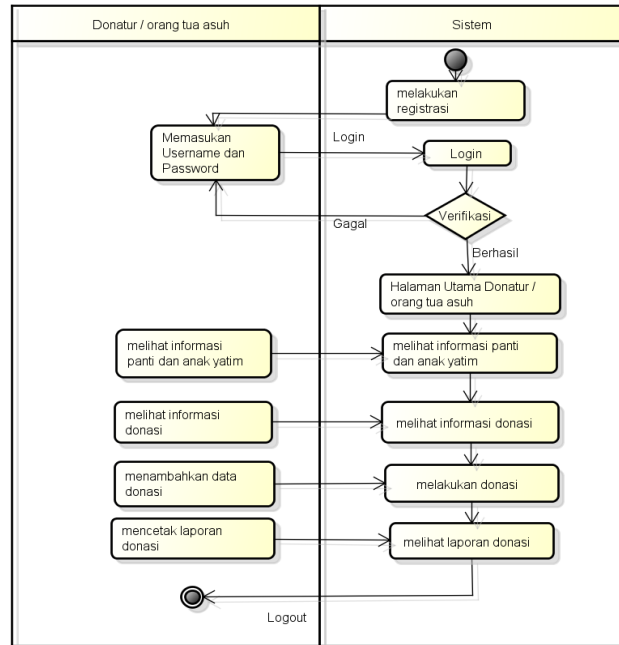
### 3.8.2 Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *activity diagram* mendeskripsikan proses bisnis dan aliran kerja informasi panti dengan pengolahan data profil hingga laporan, *activity diagram* admin dapat dilihat pada gambar 3.5 berikut :



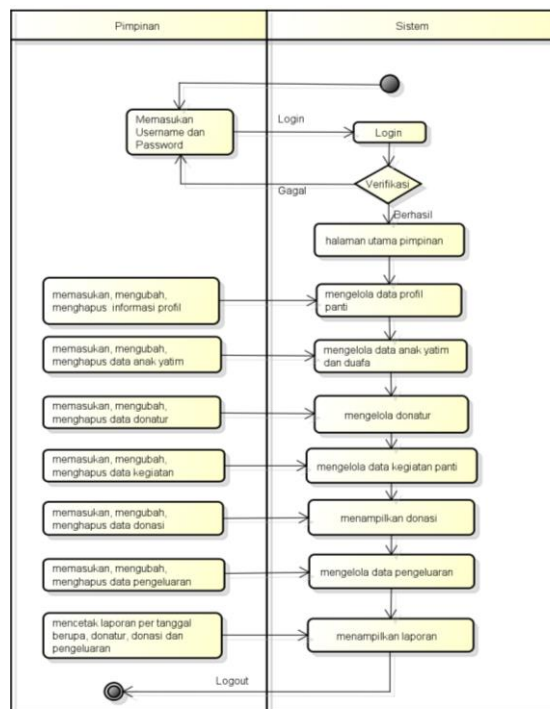
**Gambar 3.5 Activity Diagram Admin**

*Activity diagram* donatur merupakan sebuah aktivitas berdasarkan *use case diagram* yang memiliki aktivitas berupa melihat informasi panti dan melakukan donasi, *activity diagram* donatur dapat dilihat pada gambar 3.6 berikut :



**Gambar 3.6** Activity Diagram Donatur

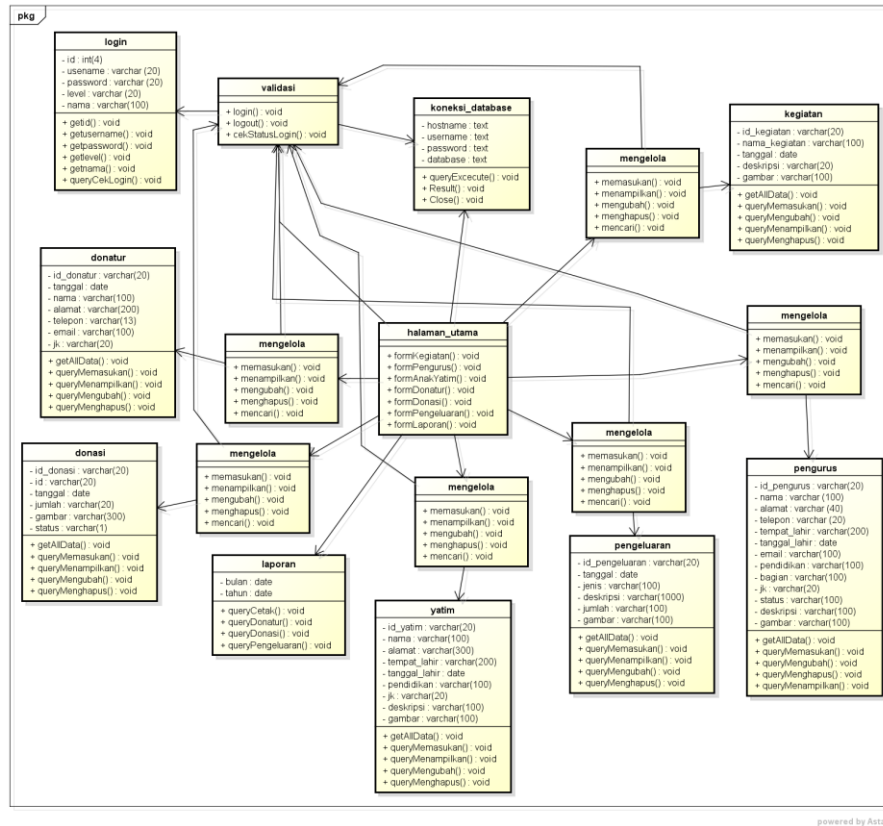
Activity diagram pimpinan merupakan sebuah aktivitas berdasarkan *use case diagram* yang memiliki aktivitas berupa melihat informasi panti dan anak panti hingga laporan donatur, donasi dan pengeluaran, *activity diagram* pimpinan dapat dilihat pada gambar 3.7 berikut :



**Gambar 3.7** Activity Diagram Pimpinan

### 3.8.3 Class Diagram

*Class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan di buat untuk membangun sistem, berikut ini adalah *class diagram* pada gambar 3.8 berikut:



Gambar 3.8 Class Diagram

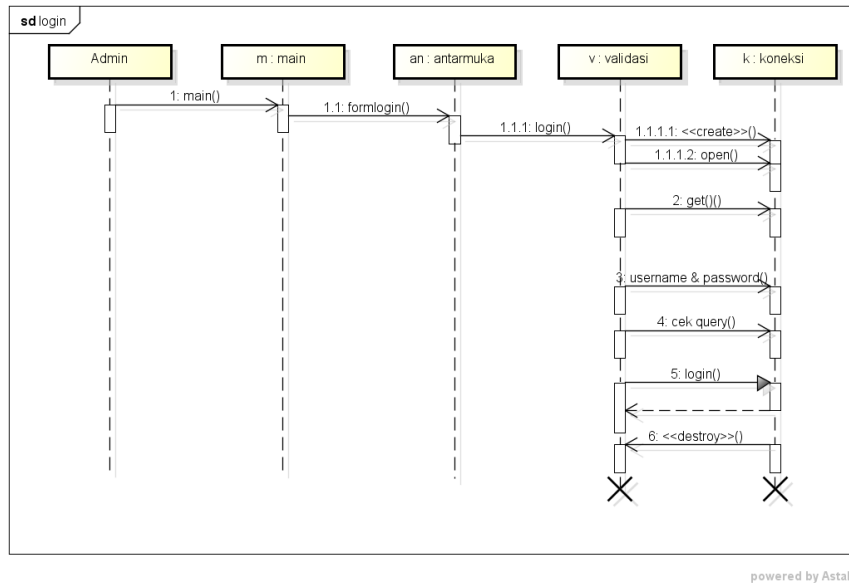
### 3.8.4 Sequence Diagram

*Sequence Diagram* adalah salah satu dari diagram-diagram yang ada pada UML, *sequence diagram* ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah *object*. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object* serta sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Berikut adalah gambaran rancangan sistem menggunakan *Sequence Diagram*:

#### 3.8.4.1 Sequence Diagram Login

*Sequence diagram login* merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin kebagian

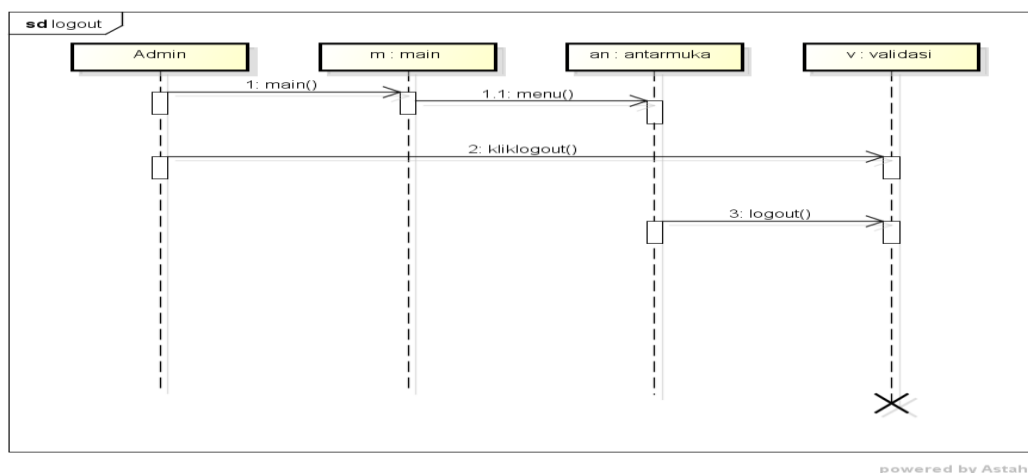
berikutnya sesuai dengan fungsi dari *use case diagram*, berikut adalah *sequence diagram login* pada gambar 3.9:



**Gambar 3.9** *Sequence Diagram Login*

#### 3.8.4.2 *Sequence Diagram Logout*

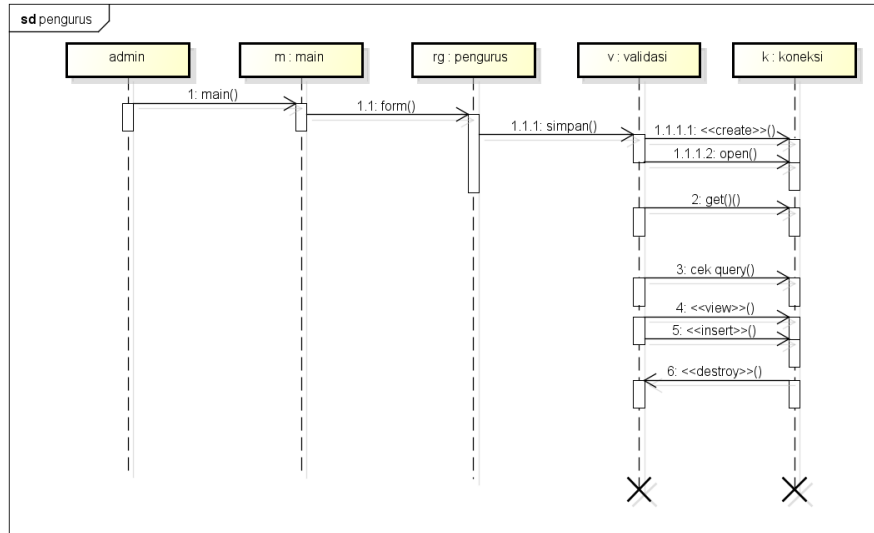
*Sequence diagram logout* merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan *message* pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan menghilangkan *session status logout*, berikut adalah *sequence diagram login* pada gambar 3.10:



**Gambar 3.10** *Sequence Diagram Logout*

### 3.8.4.3 Sequence Diagram Pengurus

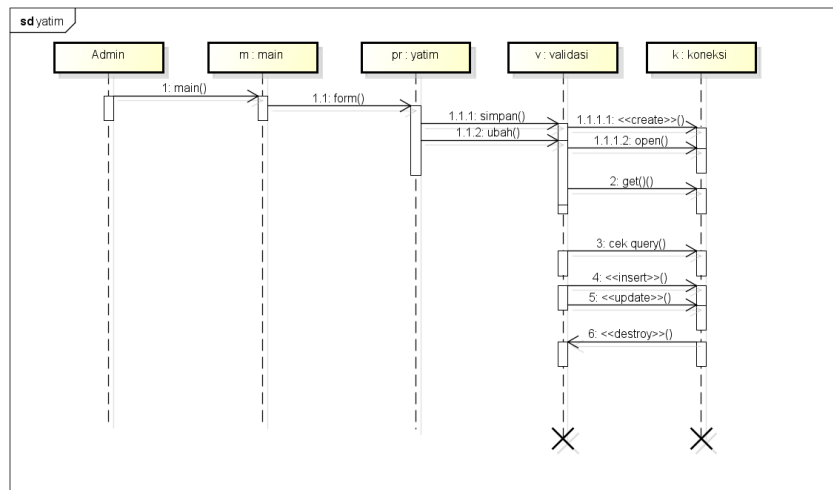
*Sequence diagram* pengurus merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan message pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan pesan data pengurus hingga cek koneksi dan berhasil di peroses, berikut adalah *sequence diagram* pengurus gambar 3.11:



**Gambar 3.11** Sequence Diagram Pengurus

### 3.8.4.4 Sequence Diagram Yatim

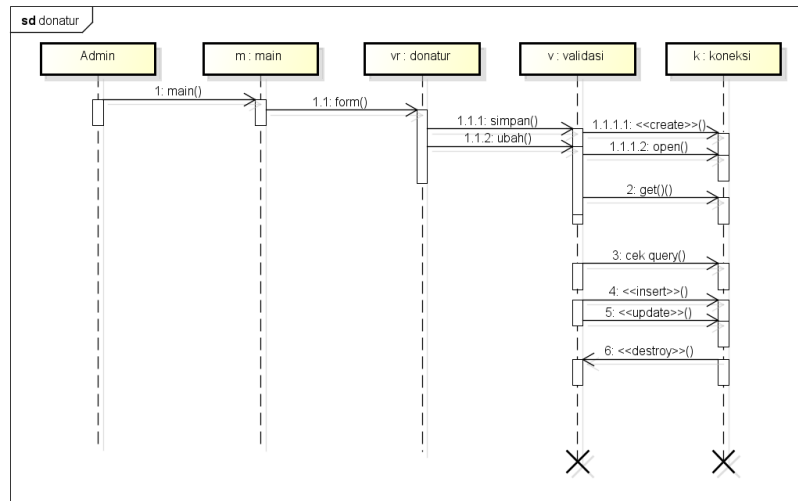
*Sequence diagram* yatim merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan message pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan data yatim hingga cek koneksi dan berhasil di peroses, berikut adalah *sequence diagram* pada gambar 3.12:



**Gambar 3.12** Sequence Diagram Yatim

### 3.8.4.5 Sequence Diagram Donatur

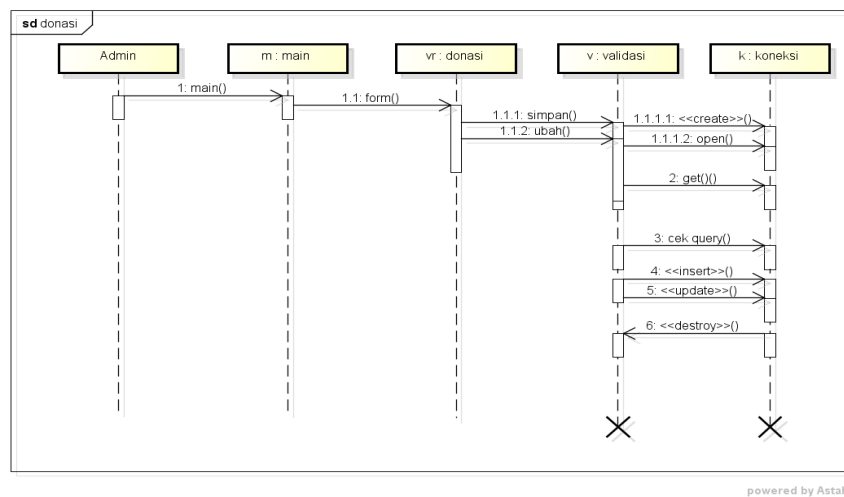
*Sequence diagram* donatur merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan message pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan data donatur hingga cek koneksi dan berhasil di proses, berikut adalah *sequence diagram* pada gambar 3.13:



**Gambar 3.13** Sequence Diagram Donatur

### 3.8.4.6 Sequence Diagram Donasi

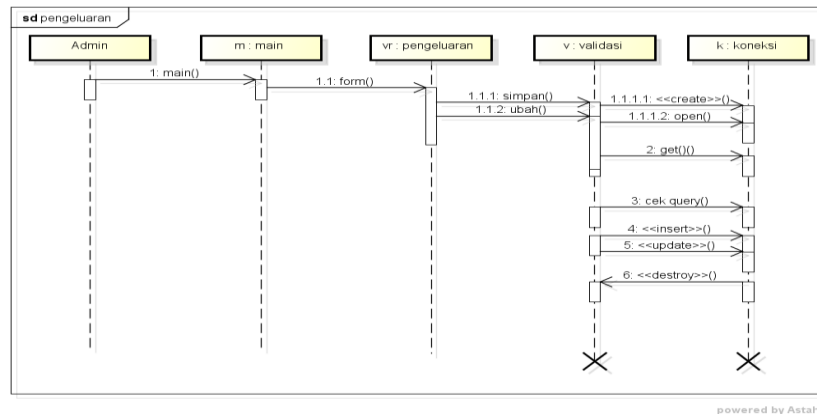
*Sequence diagram* donasi penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan message pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan pesan donasi yang dilakukan promo cek koneksi dan berhasil di proses, berikut adalah *sequence diagram* pada gambar 3.14:



**Gambar 3.14** Sequence Diagram Donasi

### 3.8.4.7 Sequence Diagram Pengeluaran

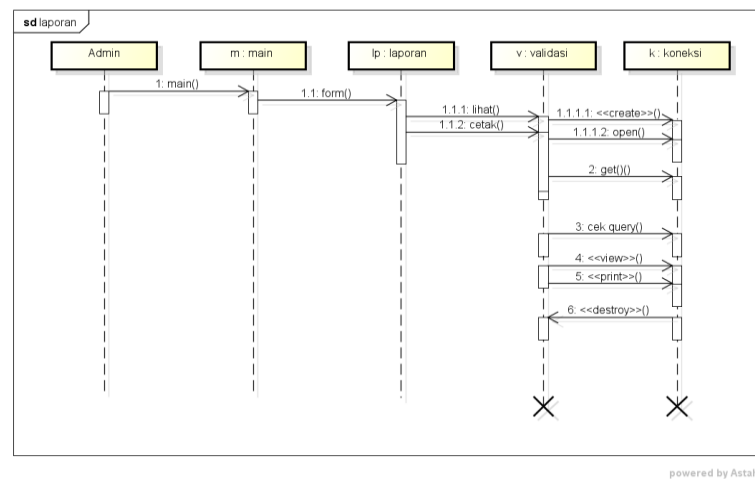
*Sequence diagram* pengeluaran merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan message pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan pesan data pengeluaran hingga cek koneksi dan berhasil di proses, berikut adalah *sequence diagram* pada gambar 3.15:



**Gambar 3.15** Sequence Diagram Pengeluaran

### 3.8.4.8 Sequence Diagram Laporan

Sequence diagram mencetak laporan merupakan penggambaran aliran sistem dengan mengirimkan message pada garis waktu hidup pada bagian admin ke bagian berikutnya dengan pesan data seluruh informasi pada bulan dengan menampilkan data rekap donasi, donatur dan pengeluaran hingga cek koneksi dan berhasil di proses, berikut adalah *sequence diagram* pada gambar 3.16:



**Gambar 3.16** Sequence Diagram Laporan



### 3.8.5 User Interface

*User Interface* merupakan penggambaran terhadap sistem yang akan dirancang, dengan adanya desain rancangan sistem dapat mempercepat dalam menentukan ketepatan sistem.

#### 3.8.5.1 Rancangan Login

Rancangan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada gambar 3.17 dibawah ini :

The image shows a web browser window titled 'A Web Page' with a URL bar containing 'http://'. The main content area displays a login form for 'AL-MUQAROMAH ASSA'. The form includes a title 'AL-MUQAROMAH ASSA MASUK SISTEM', a 'Username' field with a person icon, a 'Password' field with a lock icon, and a 'MASUK' button. Below the button, there is a link that says 'Belum punya akun? daftar disini'.

**Gambar 3.17** Rancangan *Login*

#### 3.8.5.2 Rancangan Utama Admin

Rancangan utama admin merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan menu pada admin, berikut adalah *form* halaman utama admin pada gambar 3.18 dibawah ini :

The image shows an admin dashboard for 'AL-MUQAROMAH'. The top navigation bar includes a hamburger menu icon, a notification bell, and a user profile icon labeled 'ADMIN'. The main content area is divided into several sections:

- Summary Cards:** Three cards showing financial data: 'Total Donasi Kewalurahan Rp 5,500,000', 'Total Donasi Bulan Jan Rp 5,500,000', and 'Total Saldo Saldo Akhir Rp 5,500,000'.
- Activity Overview:** Three circular progress indicators for 'Anak Yatim & Duafa 2 Seluruh', 'Donatur 3 Seluruh', and 'Pengurus 0 Seluruh'.
- Table:** A table with columns: 'Nama Donatur', 'Jenis Kelamin', 'Alamat', 'Telepon', 'Jumlah Donasi', and 'Bukti Pembayaran'. The table contains several rows of data.

A sidebar menu on the left lists: 'MENU', 'Beranda', 'Kegiatan', 'Pengurus', 'Anak Yatim & Duafa', 'Donatur', 'Donasi', 'Pengeluaran', and 'Laporan'. The footer of the dashboard includes the text '@Andriyanto'.

**Gambar 3.18** Rancangan Utama Admin

### 3.8.5.3 Rancangan Data Anak Yatim Piatu

Rancangan data anak asuh digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data anak yatim piatu, berikut adalah rancangan tampilan data anak yatim piatu dan duafa pada gambar 3.19 dibawah ini :

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page header includes "AL-MUQAROMAH" on the left, a hamburger menu icon, a notification bell, and a user profile icon labeled "ADMIN". A left sidebar menu lists: MENU, Beranda, Kegiatan, Pengurus, Anak Yatim & Duafa, Donatur, Donasi, Pengeluaran, and Laporan. The main content area is titled "Tambah Data Anak Yatim & Duafa" with a person icon and the instruction "Silahkan isi data dengan lengkap dan benar." Below this is a form titled "TAMBAH DATA KEGIATAN" with the following fields: ID Anak Yatim & Duafa, Nama Lengkap, Alamat, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Pendidikan, and Photo. A "SIMPAN" button is located at the bottom of the form. The footer of the page contains the text "@Andriyanto".

**Gambar 3.19** Rancangan Data Anak Yatim Piatu

### 3.8.5.4 Rancangan Data Donatur

Rancangan data donatur digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data donatur, berikut adalah rancangan tampilan data donatur pada gambar 3.20 dibawah ini :

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page header includes "AL-MUQAROMAH" on the left, a hamburger menu icon, a notification bell, and a user profile icon labeled "ADMIN". A left sidebar menu lists: MENU, Beranda, Kegiatan, Pengurus, Anak Yatim & Duafa, Donatur, Donasi, Pengeluaran, and Laporan. The main content area is titled "Tambah Data Donatur" with a group of people icon and the instruction "Silahkan isi data dengan lengkap dan benar." Below this is a form titled "TAMBAH DATA DONATUR" with the following fields: ID Donatur, Nama Pengurus, Alamat, Jenis Kelamin, Email, and Telepon. A "SIMPAN" button is located at the bottom of the form. The footer of the page contains the text "@Andriyanto".

**Gambar 3.20** Rancangan Data Donatur

### 3.8.5.5 Rancangan Data Donasi

Rancangan data donasi digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data donasi berdasarkan data donatur, berikut adalah rancangan tampilan data donasi pada gambar 3.21 dibawah ini :

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page header includes "AL-MUQAROMAH" on the left, a hamburger menu icon, a notification bell, and a user profile icon labeled "ADMIN". A left sidebar menu lists: MENU, Beranda, Kegiatan, Pengurus, Anak Yatim & Duafa, Donatur, Donasi, Pengeluaran, and Laporan. The main content area is titled "Tambah Data Donasi" with a sub-header "Silahkan isi data dengan lengkap dan benar." Below this is a form titled "TAMBAH DATA DONASI" with three input fields: "ID Donasi", "Nama Donatur", and "Jumlah". A "SIMPAN" button is located below the form. The footer of the page contains the text "@Andriyanto".

**Gambar 3.21** Rancangan Data Donasi

### 3.8.5.6 Rancangan Halaman Data Pengeluaran

Rancangan data pengeluaran digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data pengeluaran berdasarkan data pengeluaran, berikut adalah implementasi tampilan data pengeluaran pada gambar 3.22 dibawah ini :

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a URL bar containing "http://". The page header includes "AL-MUQAROMAH" on the left, a hamburger menu icon, a notification bell, and a user profile icon labeled "ADMIN". A left sidebar menu lists: MENU, Beranda, Kegiatan, Pengurus, Anak Yatim & Duafa, Donatur, Donasi, Pengeluaran, and Laporan. The main content area is titled "Tambah Data Pengeluaran Kas" with a sub-header "Silahkan isi data dengan lengkap dan benar." Below this is a form titled "TAMBAH DATA PENGELUARAN" with five input fields: "ID Pengeluaran", "Jenis Pengeluaran", "Deskripsi", "Jumlah", and "Bukti Pengeluaran/Barang/dll". A "SIMPAN" button is located below the form. The footer of the page contains the text "@Andriyanto".

**Gambar 3.22** Rancangan Halaman Data Pengeluaran

### 3.8.5.7 Rancangan Halaman Laporan Data Donasi

Rancangan laporan data donasi digunakan untuk menampilkan laporan data donasi berdasarkan bulan dan tahun, berikut adalah implementasi tampilan laporan data donasi pada gambar dibawah ini :

A Web Page

http://

LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL - MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: Jl. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.M.Kn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Data Donatur

No.	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Alamat Lengkap	Telepon	Email

**Gambar 3.23** Rancangan Halaman Laporan Data Donatur

A Web Page

http://

LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL - MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: Jl. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.M.Kn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Data Donasi

No.	Nama Donatur	Jenis Kelamin	Alamat Lengkap	Telepon	Jumlah Donasi

**Gambar 3.24** Rancangan Halaman Laporan Data Donasi

A Web Page

http://

LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL - MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: Jl. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.M.Kn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Pengeluaran Kas

TGL	NO BUKTI	REF	KETERANGAN	SERBA-SERBI	KAS

**Gambar 3.25** Rancangan Halaman Laporan Data Pengeluaran Kas

### 3.8.5.8 Rancangan *Login*

Rancangan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada gambar 3.26 dibawah ini :

A Web Page

http://

AL-MUQAROMAH ASSA  
MASUK SISTEM

Username

Password

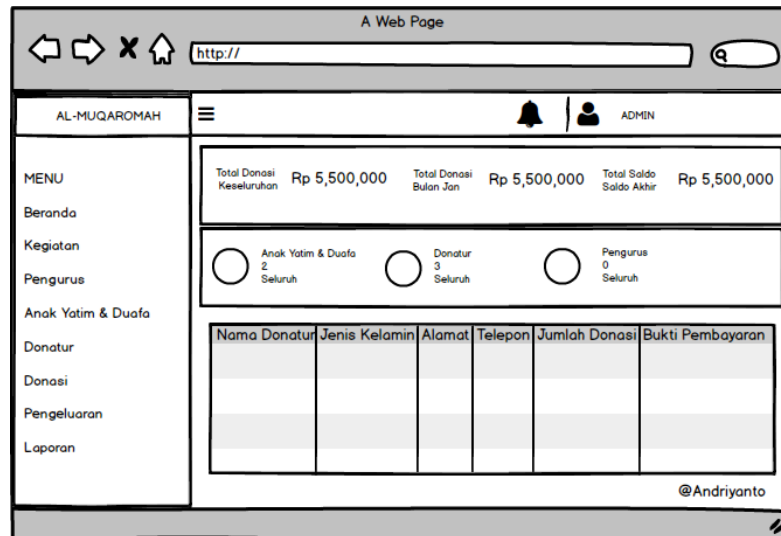
MASUK

Belum punya akun ? daftar disini

**Gambar 3.26** Rancangan *Login*

### 3.8.5.9 Rancangan Utama Pimpinan

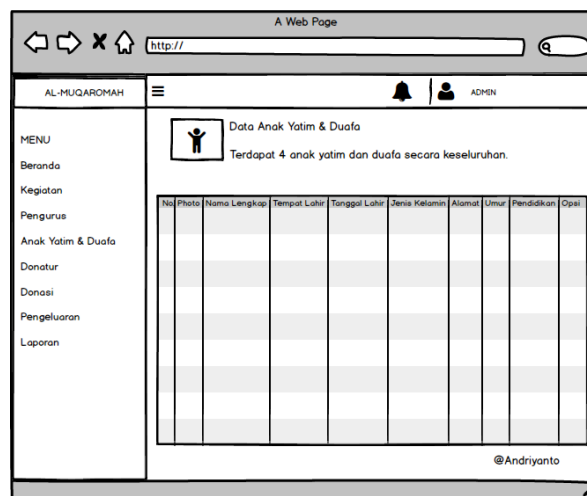
Rancangan utama pimpinan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan menu pada pimpinan, berikut adalah *form* halaman utama pimpinan pada gambar 3.27 dibawah ini :



**Gambar 3.27** Rancangan Utama Pimpinan

### 3.8.5.10 Rancangan Data Anak Yatim Piatu

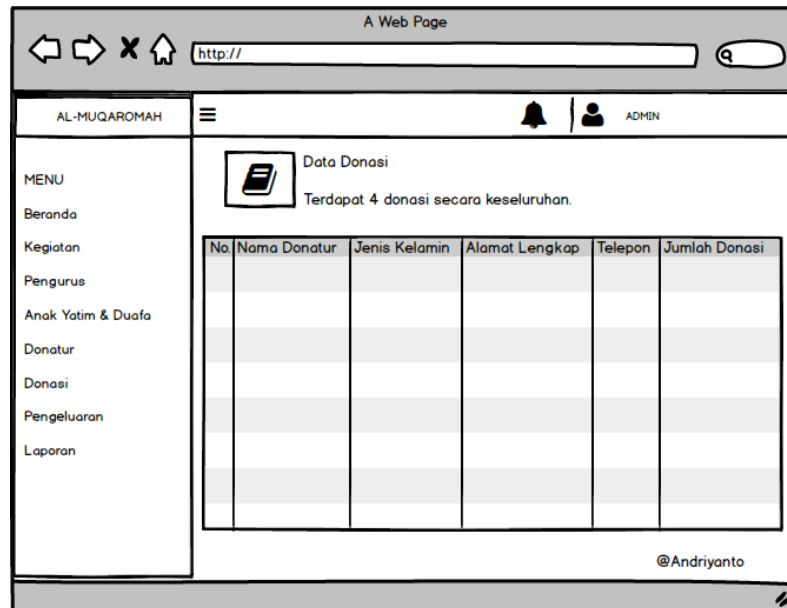
Rancangan data anak asuh digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data anak yatim piatu, berikut adalah rancangan tampilan data anak yatim piatu dan duafa pada gambar 3.28 dibawah ini :



**Gambar 3.28** Rancangan Data Anak Yatim Piatu

### 3.8.5.11 Rancangan Data Donasi

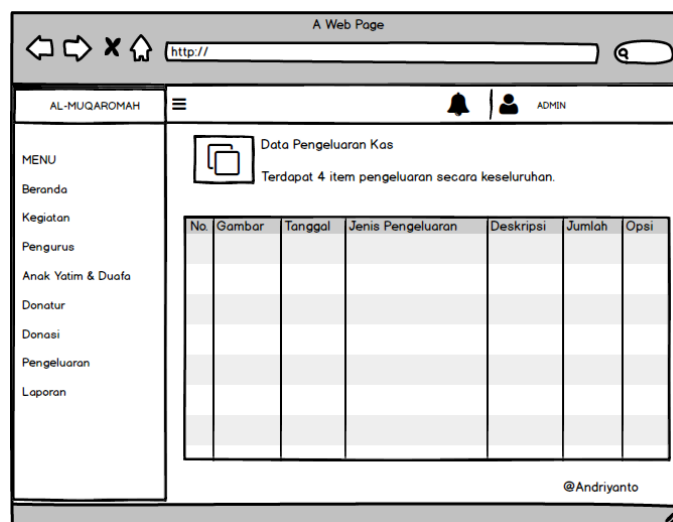
Rancangan data donasi digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data donasi berdasarkan data donatur, berikut adalah rancangan tampilan data donasi pada gambar 3.29 dibawah ini :



**Gambar 3.29** Rancangan Data Donasi

### 3.8.5.12 Rancangan Halaman Data Pengeluaran

Rancangan data pengeluaran digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan menghapus data pengeluaran berdasarkan data pengeluaran, berikut adalah implementasi tampilan data pengeluaran pada gambar 3.30 dibawah ini :



**Gambar 3.30** Rancangan Halaman Data Pengeluaran

### 3.8.5.13 Rancangan Halaman Laporan Data Donasi

Rancangan laporan data donasi digunakan untuk menampilkan laporan data donasi berdasarkan bulan dan tahun, berikut adalah implementasi tampilan laporan data donasi pada gambar dibawah ini :

A Web Page

http://

LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL - MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: Jl. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.M.Kn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Data Donatur

No.	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Alamat Lengkap	Telepon	Email

**Gambar 3.31** Rancangan Halaman Laporan Data Donatur

A Web Page

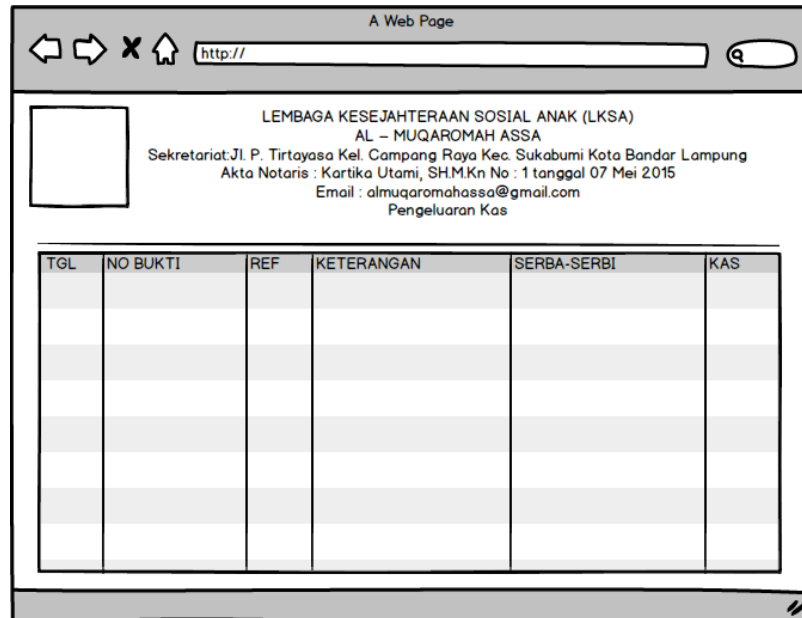
http://

LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL - MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: Jl. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.M.Kn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Data Donasi

No.	Nama Donatur	Jenis Kelamin	Alamat Lengkap	Telepon	Jumlah Donasi

**Gambar 3.32** Rancangan Halaman Laporan Data Donasi





A Web Page

http://

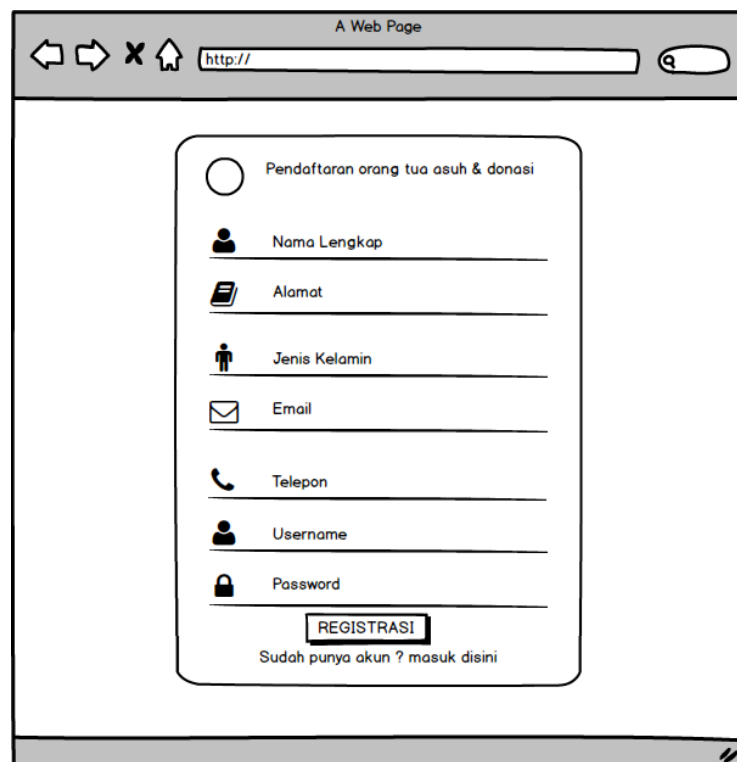
LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL – MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: JI. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.M.Kn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Pengeluaran Kas

TGL	NO BUKTI	REF	KETERANGAN	SERBA-SERBI	KAS

**Gambar 3.33** Rancangan Halaman Laporan Data Pengeluaran Kas

#### 3.8.5.14 Rancangan Registrasi

Rancangan registrasi merupakan tampilan yang digunakan sebagai pendaftaran akun bagi donatur untuk dapat melakukan donasi dan melihat riwayat donasinya, berikut adalah tampilan registrasi pada gambar 3.34 dibawah ini :



A Web Page

http://

Pendaftaran orang tua asuh & donasi

Nama Lengkap

Alamat

Jenis Kelamin

Email

Telepon

Username

Password

Sudah punya akun ? masuk disini

**Gambar 3.34** Rancangan Registrasi

### 3.8.5.15 Rancangan *Login*

Rancangan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada gambar 3.35 dibawah ini :

**Gambar 3.35** Rancangan *Login*

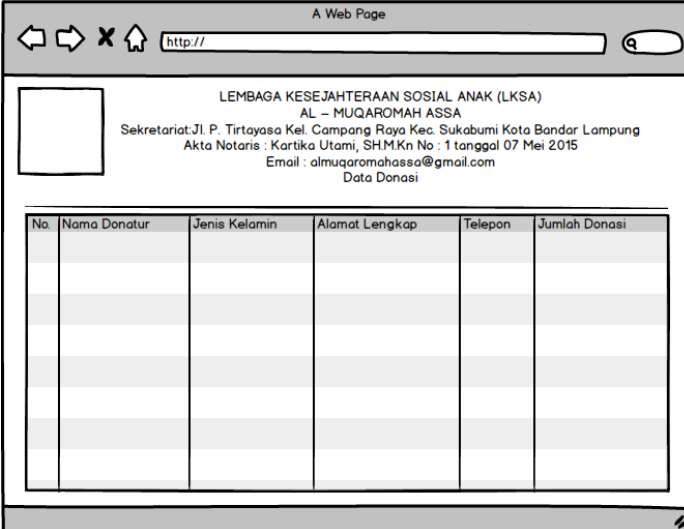
### 3.8.5.16 Rancangan Data Tambah Donasi

Rancangan data tambah donasi digunakan untuk menambahkan, mengubah, menampilkan dan melihat riwayat data donasi berdasarkan data donatur, berikut adalah rancangan tampilan data tambah donasi pada gambar 3.36 dibawah ini :

**Gambar 3.36** Rancangan Data Tambah Donasi

### 3.8.5.17 Rancangan Halaman Laporan Data Donasi

Rancangan laporan data donasi digunakan untuk menampilkan laporan data donasi berdasarkan bulan dan tahun, berikut adalah implementasi tampilan laporan data donasi pada gambar dibawah ini :



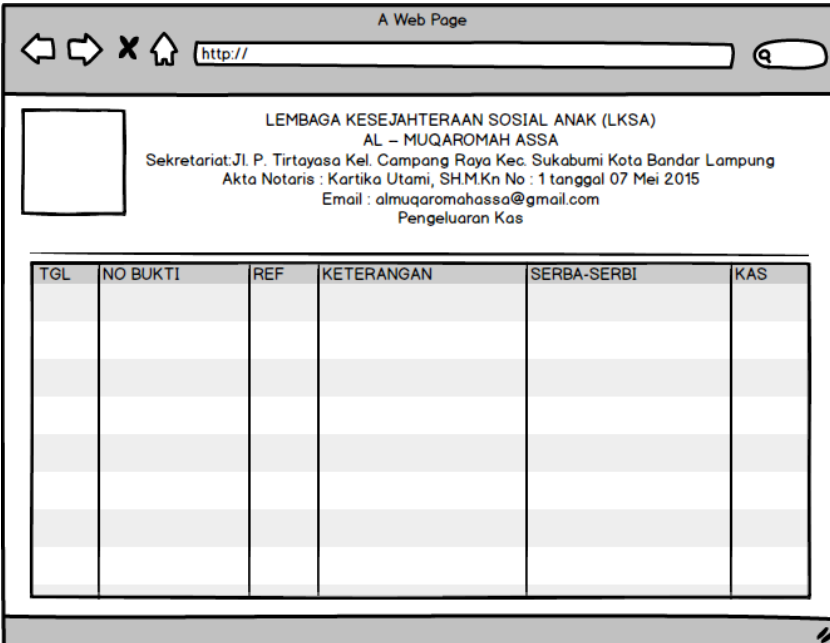
A Web Page

http://

LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL - MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: Jl. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.MKn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Data Donasi

No.	Nama Donatur	Jenis Kelamin	Alamat Lengkap	Telepon	Jumlah Donasi

**Gambar 3.37** Rancangan Halaman Laporan Data Donasi



A Web Page

http://

LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK (LKSA)  
AL - MUQAROMAH ASSA  
Sekretariat: Jl. P. Tirtayasa Kel. Campang Raya Kec. Sukabumi Kota Bandar Lampung  
Akta Notaris : Kartika Utami, SH.MKn No : 1 tanggal 07 Mei 2015  
Email : almuqaromahassa@gmail.com  
Pengeluaran Kas

TGL	NO BUKTI	REF	KETERANGAN	SERBA-SERBI	KAS

**Gambar 3.38** Rancangan Halaman Laporan Data Pengeluaran Kas