

## DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL .....	i
PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO .....	vi
INTISARI.....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	<i>viii</i>
RIWAYAT HIDUP.....	ix
PRAKATA .....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Ruang Lingkup Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Akriditasi.....	4
2.2 Pengertian Informasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4 Sistem Operasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5 <i>Web Service</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	7
2.6.1 HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ) .....	7
2.6.2 MySQL.....	7
2.6.3 Hypertext Preprocessor (PHP) .....	8
2.7 Metode Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	8
2.7.1 Metode Prototype .....	8
2.8 Pengujian <i>Black-box Testing</i> .....	9
2.9 Sistem Pemodelan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.9.1 Unified Modeling Language (UML) <b>Error! Bookmark not defined.</b>	
2.9.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.9.3 Activity Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.10 Penelitian Terkait.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Metode Pengumpulan Data.....	16
3.1.1 Observasi.....	16
3.1.2 Wawancara .....	16
3.1.3 Dokumentasi.....	16
3.1.1.2 Tinjauan Pustaka.....	16

3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	16
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	17
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	18
3.3 Anaslisa Sistem Yang Berjalan .....	18
3.4 Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan .....	19
3.5 Kerangka Penelitian.....	19
3.6 Perencanaan.....	20
3.6.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	20
a. Use Case Diagram.....	20
b. Activity Diagram.....	23
c. Sequence Diagram.....	25
d. Class Diagram.....	38
3.6.2 Struktur <i>Database</i> .....	41
3.6.3 Desain Rancangan Aplikasi.....	43
3.4 Evaluasi <i>Prototype</i> .....	46
3.5 Proses Kerja Aplikasi.....	46

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Penelitian .....	46
4.1.1 Implementasi Aplikasi .....	46
4.1.2 Pengujian Aplikasi.....	52
4.2 Pembahasan.....	54
4.2.1 Kelebihan Aplikasi .....	54
4.2.2 Kekurangan Aplikasi .....	55

## **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

4.3 Simpulan .....	56
4.4 Saran .....	56

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**