

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

### **4.1 Pembahasan Hasil Pengujian**

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

#### **4.1.1 Perangkat Lunak**

1. *Windows 10*
2. *Dreamweaver cc*
3. *MySQL versi 5.7.17*
4. *Framework Codeigniter*
5. *Astah Comunnity*
6. *Balsamic Mockups 3*

#### **4.1.2 Perangkat Keras**

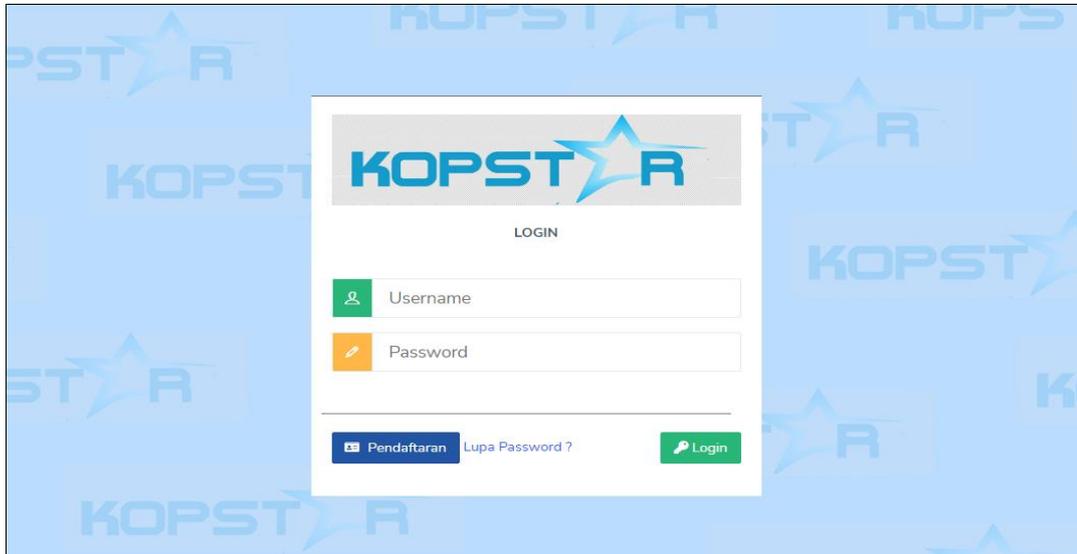
1. *Processor Intel Core™ i3 (2.2 GHz, 800 MHz FSB)*
2. *Memory RAM 4 GB*
3. *Harddisk 500 G*
4. *Monitor 14 inchi*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*

### **4.2 Implementasi Admin**

Implementasi tampilan admin merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa data anggota, data pengurus, simpanan, pinjaman, angsuran, pengambilan simpanan, cetak laporan simpanan, cetak laporan pinjaman, hingga cetak laporan pengambilan simpanan berikut adalah implementasi tampilan admin :

## 1. Implementasi *Login*

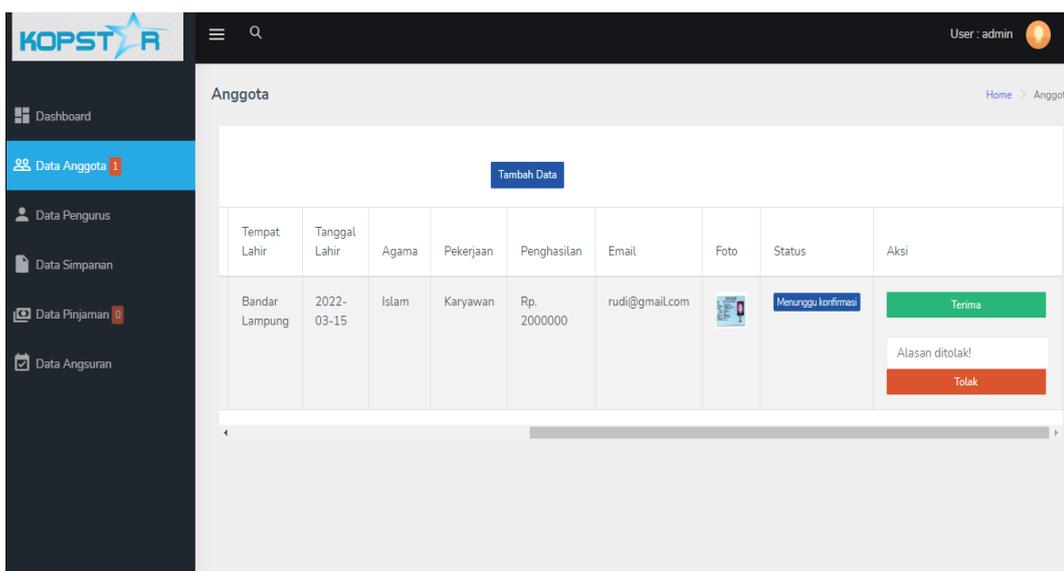
Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.1 :



**Gambar 4.1** Implementasi Tampilan *Login* Admin

## 2. Implementasi Data Anggota

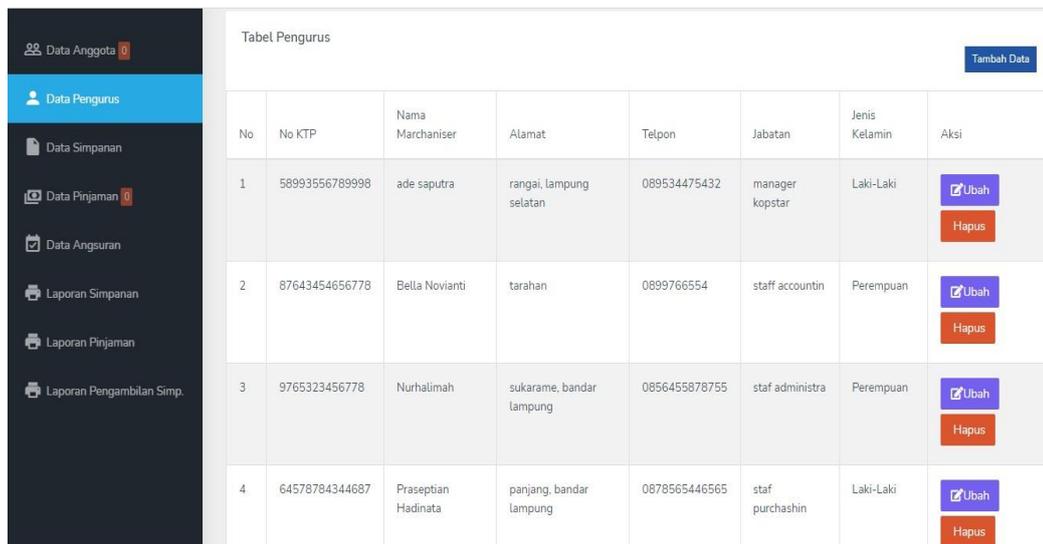
Implementasi data anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah anggota pada Gambar 4.2 dibawah ini :



**Gambar 4.2** Implementasi Data Anggota

### 3. Implementasi Data Pengurus

Implementasi data pengurus merupakan tampilan yang digunakan untuk data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah pengurus pada Gambar 4.3 dibawah ini :

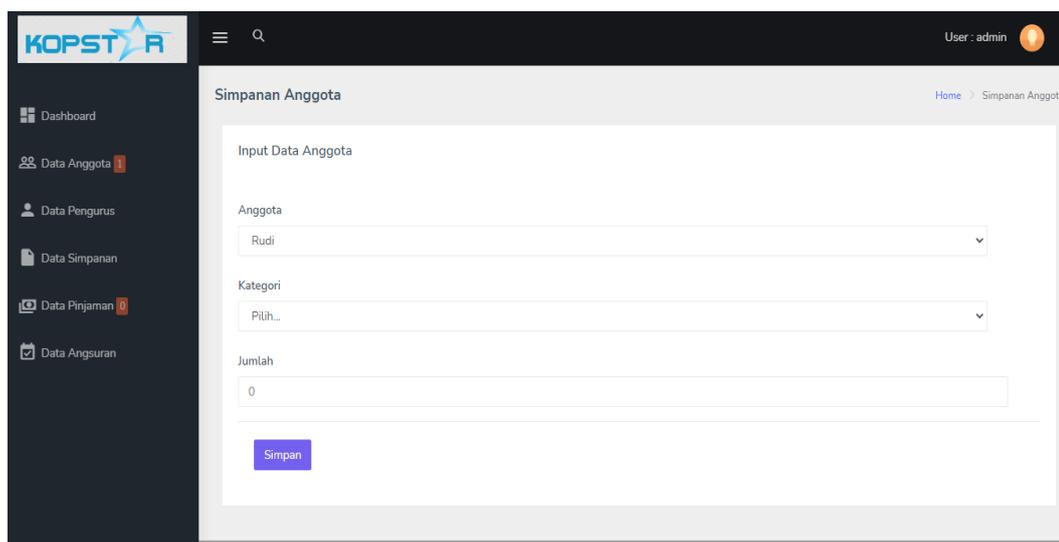


No	No KTP	Nama Marchaniser	Alamat	Telpon	Jabatan	Jenis Kelamin	Aksi
1	5899356789998	ade saputra	rangai, lampung selatan	089534475432	manager kopstar	Laki-Laki	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
2	87643454656778	Bella Novianti	tarahan	0899766554	staff accountin	Perempuan	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
3	9765323456778	Nurhalimah	sukarame, bandar lampung	0856455878755	staf administra	Perempuan	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>
4	64578784344687	Praseptian Hadinata	panjang, bandar lampung	0878565446565	staf purchashin	Laki-Laki	<a href="#">Ubah</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 4.3** Implementasi Data Pengurus

### 4. Implementasi Simpanan

Implementasi simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data simpananpada Gambar 4.4 dibawah ini :



**KOPSTAR** User: admin

Simpanan Anggota

Input Data Anggota

Anggota  
Rudi

Kategori  
Pilih...

Jumlah  
0

[Simpan](#)

**Gambar 4.4** Implementasi Simpanan

## 5. Implementasi Pinjaman

Implementasi pinjaman merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data pinjaman pada Gambar 4.5 dibawah ini :

Jumlah Pinjaman/Bulan	Bunga/Bulan	jumlah Angsuran	KTP	KTP Ahli Waris	Buku Tabungan	No. Rekening Bank	Status Permohonan	Aksi
400,000	Rp. 30,000	5 Bulan				52342112312	Menunggu konfirmasi.	<a href="#">Terima</a> Alasan ditolak! <a href="#">Tolak</a>

Gambar 4.5 Implementasi Pinjaman

## 6. Implementasi Angsuran

Implementasi angsuran merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data angsuran pinjaman secara detail berdasarkan batas pinjaman, berikut adalah angsuran pada Gambar 4.6 dibawah ini :

No	Tanggal	ID Pinjaman	Nama Anggota	Jumlah Angsuran	Status
1	2022-04-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430,000	Belum bayar
2	2022-05-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430,000	Belum bayar
3	2022-06-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430,000	Belum bayar
4	2022-07-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430,000	Belum bayar
5	2022-08-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430,000	Belum bayar

Gambar 4.6 Implementasi Angsuran

## 7. Implementasi Pengambilan Simpanan

Implementasi pengambilan simpanan yang digunakan untuk menampilkan data pengambilan simpanan secara detail berdasarkan jumlah simpanan, berikut adalah pengambilan simpanan pada gambar 4.7 dibawah ini :

No	Tanggal	NIK	Nama Anggota	Jumlah Pengambilan	No. Rekening Bank	Status Permohonan	Aksi
1	2022-04-13	KA-2	ADE ARDIANSYAH	Rp. 10.094.000	87866435	Permohonan sukses dan dana sudah dicairkan...	✓
2	2022-04-06	KA-4	ADI APRIANSAH	Rp. 95.000	12341234123	Permohonan sukses dan dana sudah dicairkan...	✓
3	2022-03-06	KA-2	ADE ARDIANSYAH	Rp. 95.000	11231231	Permohonan sukses dan dana sudah dicairkan...	✓
4	2022-02-27	KA-1		Rp. 297.000	545454	Permohonan sukses dan dana sudah dicairkan...	✓

**Gambar 4.7** Implementasi Pengambilan Simpanan

## 8. Implementasi Laporan Simpanan

Implementasi laporan simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak rekap simpanan dalam sebulan, berikut adalah laporan simpanan pada Gambar 4.8 dibawah ini :

**Gambar 4.8** Implementasi Laporan Simpanan

## 9. Implementasi Laporan Pinjaman

Implementasi laporan pinjaman merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak rekap pinjaman, berikut adalah laporan pinjaman pada Gambar 4.9 dibawah ini :

The screenshot displays the 'Laporan Pinjaman' interface. On the left is a dark sidebar with the KOPSTAR logo and a menu containing: Dashboard, Data Anggota (0), Data Pengurus, Data Simpanan, Data Pinjaman (0), Data Angsuran, Laporan Simpanan, and Laporan Pinjaman (highlighted in blue). The main content area is titled 'Laporan Pinjaman' and includes a breadcrumb 'Home > Laporan Pinjaman'. The form contains the following elements: 'Pilih Priode' (dropdown), 'Dari Tanggal' (text input with 'mm/dd/yyyy' placeholder and a calendar icon), 'Sampai Tanggal' (text input with 'mm/dd/yyyy' placeholder and a calendar icon), and a purple 'Cetak' button. The footer of the page reads 'copy @ PT PLN UPK Tarahan'.

**Gambar 4.9** Implementasi Laporan Pinjaman

## 10. Implementasi Laporan Pengambilan Simpanan

Implementasi laporan pengambilan simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak laporan, berikut adalah laporan pengambilan simpanan pada Gambar 4.10 dibawah ini :

The screenshot displays the 'Laporan Pengambilan Simpanan' interface. On the left is a dark sidebar with the KOPSTAR logo and a menu containing: Dashboard, Data Anggota (0), Data Pengurus, Data Simpanan, Data Pinjaman (0), Data Angsuran, Laporan Simpanan, and Laporan Pengambilan Simp. (highlighted in blue). The main content area is titled 'Laporan Pengambilan Simpanan' and includes a breadcrumb 'Home > Laporan Pengambilan Simpanan'. The form contains the following elements: 'Pilih Priode' (dropdown), 'Dari Tanggal' (text input with 'mm/dd/yyyy' placeholder and a calendar icon), 'Sampai Tanggal' (text input with 'mm/dd/yyyy' placeholder and a calendar icon), and a purple 'Cetak' button. The footer of the page reads 'copy @ PT PLN UPK Tarahan'.

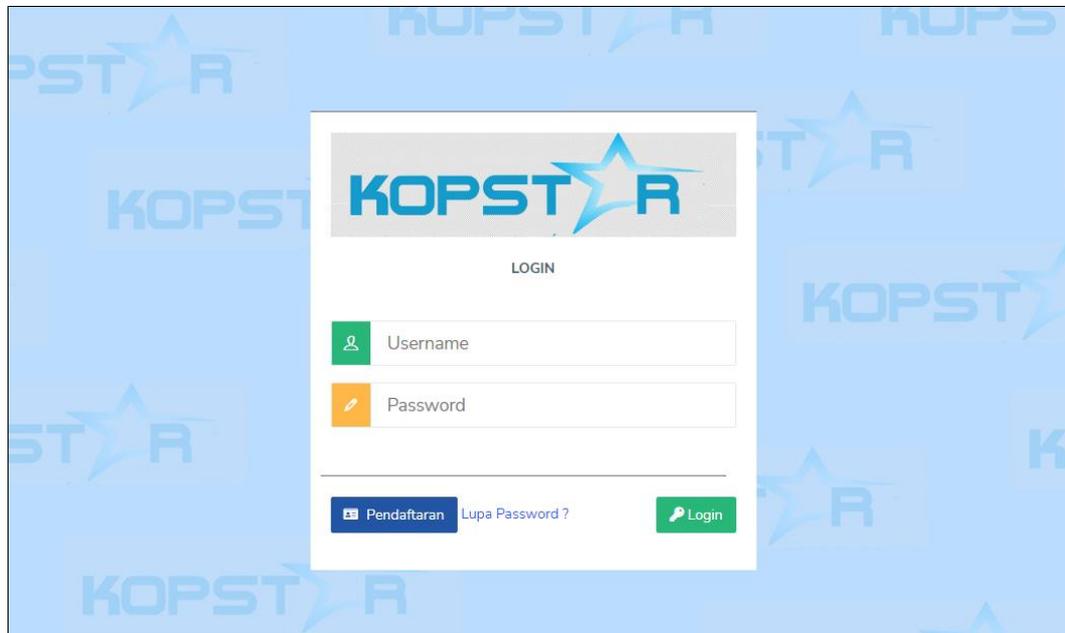
**Gambar 4.10** Implementasi Laporan Pengambilan Simpanan

### 4.3 Implementasi Ketua

Implementasi tampilan ketua merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa mengelola memvalidasi dan laporan :

#### 1. Implementasi *Login*

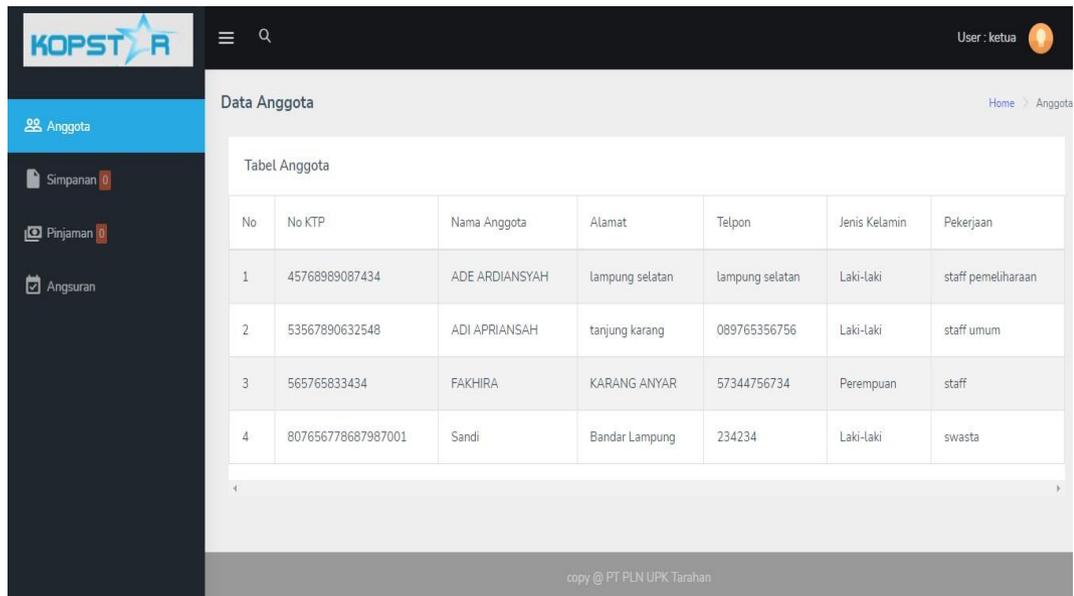
Implementasi tampilan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.11 :



**Gambar 4.11** Implementasi Tampilan *Login* Ketua

#### 2. Implementasi Data Anggota

Implementasi tampilan anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data anggota, berikut adalah tampilan data anggota pada Gambar 4.12 dibawah ini :



**Data Anggota**

Tabel Anggota

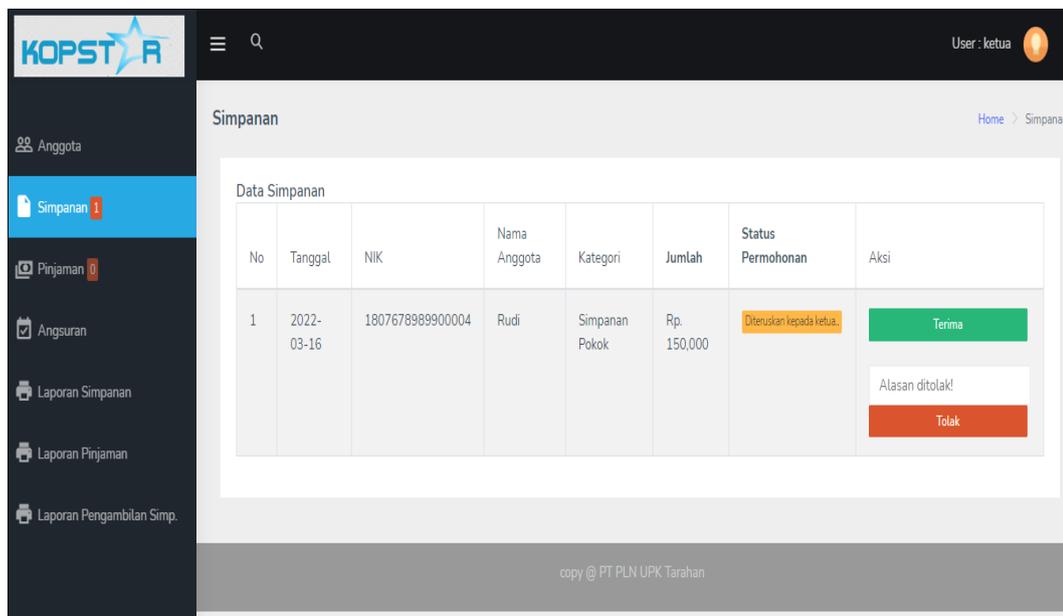
No	No KTP	Nama Anggota	Alamat	Telpon	Jenis Kelamin	Pekerjaan
1	45768989087434	ADE ARDIANSYAH	lampung selatan	lampung selatan	Laki-Laki	staff pemeliharaan
2	53567890632548	ADI APRIANSAH	tanjung karang	089765356756	Laki-Laki	staff umum
3	565765833434	FAKHIRA	KARANG ANYAR	57344756734	Perempuan	staff
4	807656778687987001	Sandi	Bandar Lampung	234234	Laki-Laki	swasta

copy @ PT PLN UPK Tarahan

**Gambar 4.12** Implementasi Data Anggota

### 3. Implementasi Simpanan

Implementasi simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data dan melakukan validasi terima atau tolak, berikut adalah tampilan simpanan pada Gambar 4.13 dibawah ini :



**Simpanan**

Data Simpanan

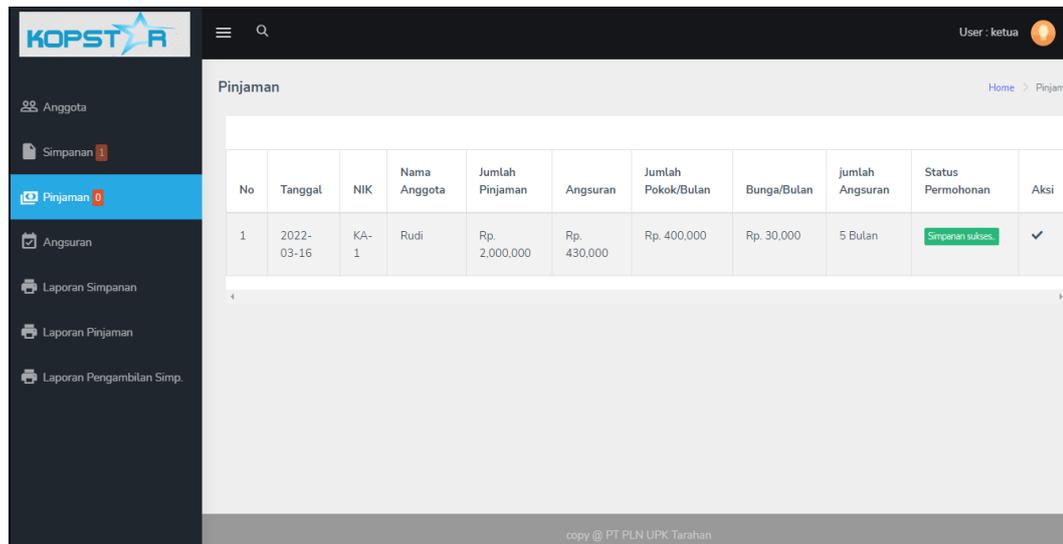
No	Tanggal	NIK	Nama Anggota	Kategori	Jumlah	Status Permohonan	Aksi
1	2022-03-16	1807678989900004	Rudi	Simpanan Pokok	Rp. 150.000	Diteruskan kepada ketua.	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="background-color: #28a745; color: white; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Terima</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Alasan ditolak!</div> <div style="background-color: #dc3545; color: white; padding: 5px;">Tolak</div> </div>

copy @ PT PLN UPK Tarahan

**Gambar 4.13** Implementasi Simpanan

#### 4. Implementasi Pinjaman

Implementasi pinjaman merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data dan melakukan validasi terima atau tolak, berikut adalah pinjaman pada Gambar 4.14 dibawah ini :

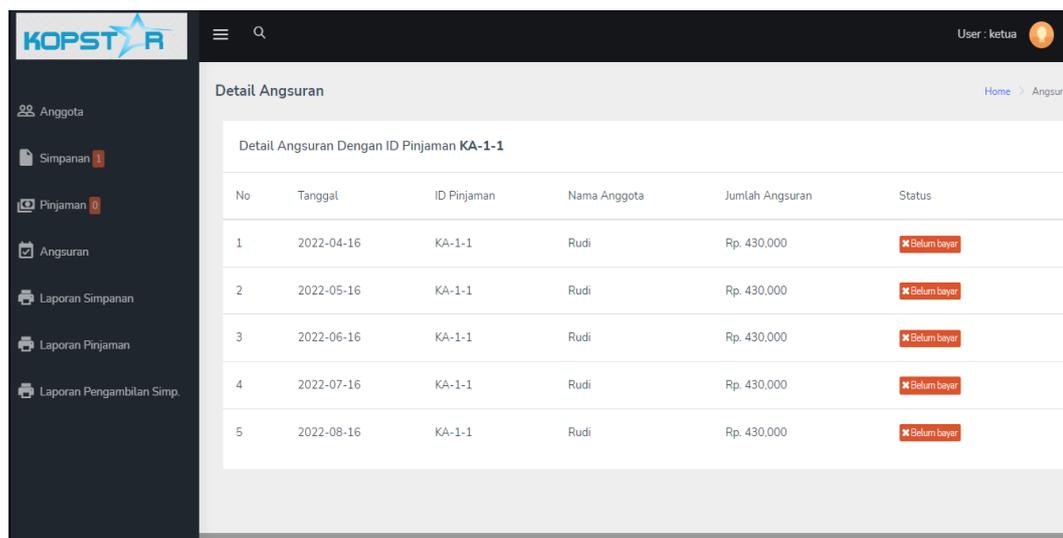


No	Tanggal	NIK	Nama Anggota	Jumlah Pinjaman	Angsuran	Jumlah Pokok/Bulan	Bunga/Bulan	jumlah Angsuran	Status Permohonan	Aksi
1	2022-03-16	KA-1	Rudi	Rp. 2.000.000	Rp. 430.000	Rp. 400.000	Rp. 30.000	5 Bulan	Simpan sukses.	✓

**Gambar 4.14** Implementasi Pinjaman

#### 5. Implementasi Angsuran

Implementasi angsuran merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data angsuran pinjaman secara detail berdasarkan batas pinjaman, berikut adalah angsuran pada Gambar 4.15 dibawah ini :

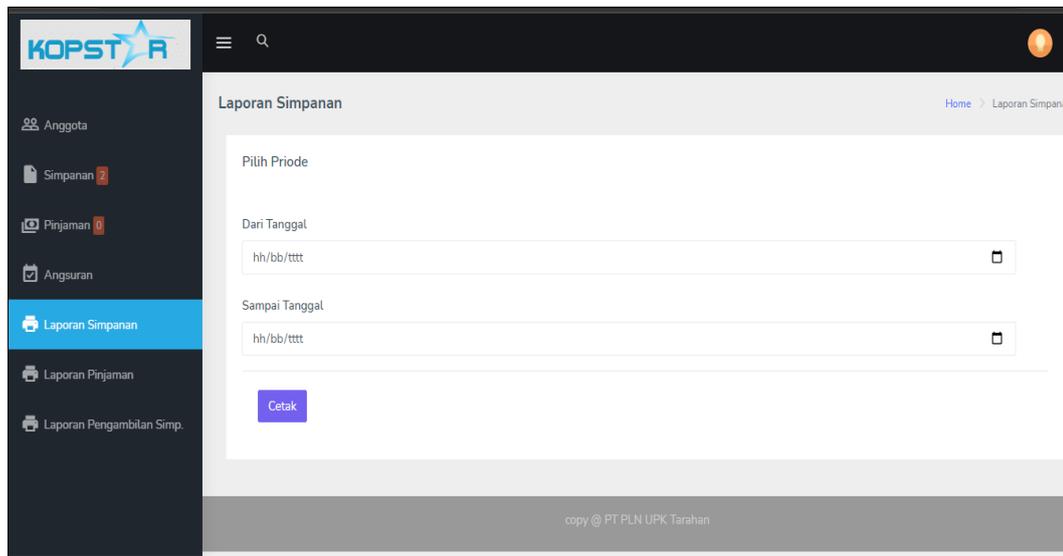


No	Tanggal	ID Pinjaman	Nama Anggota	Jumlah Angsuran	Status
1	2022-04-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430.000	Belum bayar
2	2022-05-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430.000	Belum bayar
3	2022-06-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430.000	Belum bayar
4	2022-07-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430.000	Belum bayar
5	2022-08-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430.000	Belum bayar

**Gambar 4.15** Implementasi Angsuran

## 6. Implementasi Laporan Simpanan

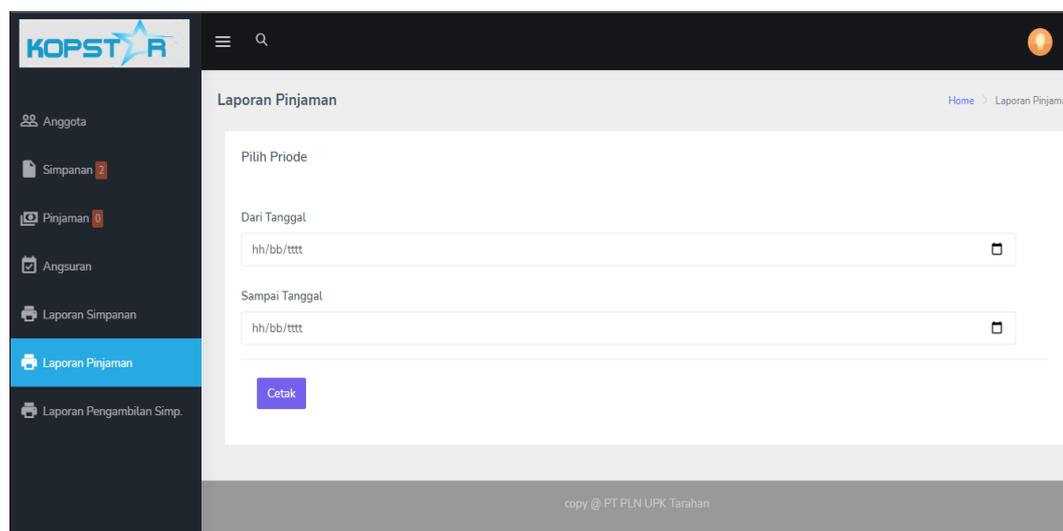
Implementasi laporan simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk mengecek rekapan simpanan dalam sebulan, berikut adalah laporan simpanan pada Gambar 4.16 dibawah ini :



**Gambar 4.16** Implementasi Laporan Simpanan

## 7. Implementasi Laporan Pinjaman

Implementasi laporan pinjaman merupakan tampilan yang digunakan untuk mengecek rekapan pinjaman, berikut adalah laporan pinjaman pada Gambar 4.17 dibawah ini :



**Gambar 4.17** Implementasi Laporan Pinjaman

## 8. Implementasi Laporan Pengambilan Simpanan

Implementasi laporan pengambilan simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk mengecek rekapan pengambilan simpanan, berikut adalah laporan pengambilan simpanan pada Gambar 4.18 dibawah ini :

The screenshot displays the KOPSTAR web application interface. On the left is a dark sidebar menu with the KOPSTAR logo at the top. The menu items include 'Anggota', 'Simpanan', 'Pinjaman', 'Angsuran', 'Laporan Simpanan', 'Laporan Pinjaman', and 'Laporan Pengambilan Simp.'. The main content area is titled 'Laporan Pengambilan Simpanan' and features a 'Pilih Priode' section. This section contains two date input fields: 'Dari Tanggal' and 'Sampai Tanggal', both with the placeholder text 'hh/bb/tttt'. A purple 'Cetak' button is positioned below these fields. The footer of the page reads 'copy @ PT PLN UPK Tarahan'.

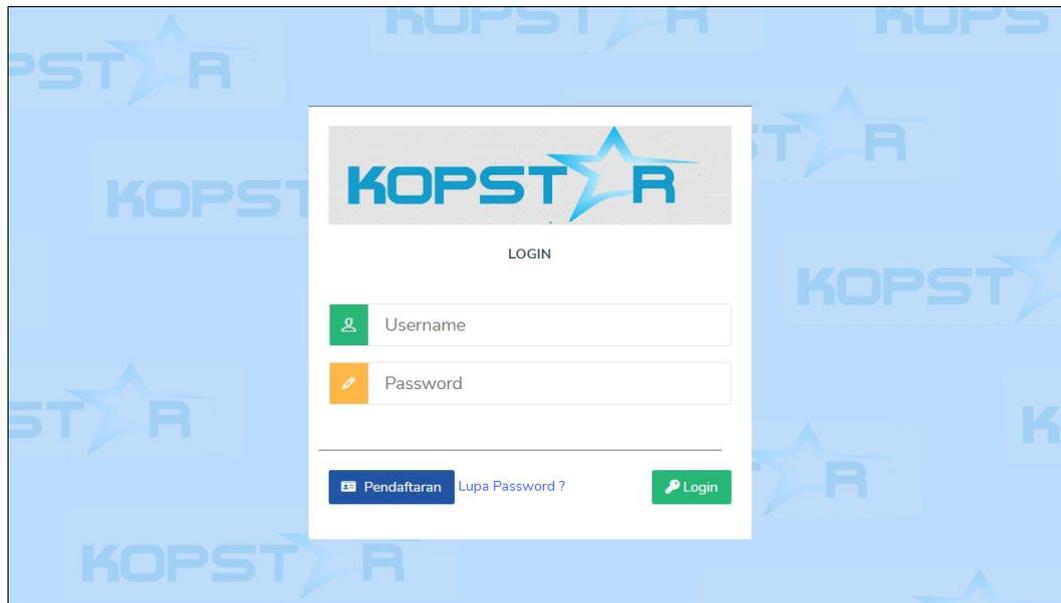
**Gambar 4.18** Implementasi Laporan Pengambilan Simpanan

## 4.4 Implementasi Manajer Keuangan

Implementasi tampilan manajer keuangan merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa mengkonfirmasi:

### 1. Implementasi *Login*

Implementasi tampilan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.19:



**Gambar 4.19** Implementasi Tampilan *Login* Manager Keuangan

## 2. Implementasi Data Anggota

Implementasi tampilan anggota merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data anggota, berikut adalah tampilan anggota pada Gambar 4.20 dibawah ini :

No	No KTP	Nama Anggota	Alamat	Telpon	Jenis Kelamin	Pekerjaan
1	45768989087434	ADE ARDIANSYAH	lampung selatan	lampung selatan	Laki-laki	staff pemeliharaan
2	53567890632548	ADI APRIANSAH	tanjung karang	089765356756	Laki-laki	staff umum
3	565765833434	FAKHIRA	KARANG ANYAR	57344756734	Perempuan	staff
4	807656778687987001	Sandi	Bandar Lampung	234234	Laki-laki	swasta

**Gambar 4.20** Implementasi Data Anggota

### 3. Implementasi Simpanan

Implementasi simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data dan melakukan validasi terima atau tolak, berikut adalah tampilan simpanan pada Gambar 4.21 dibawah ini :

No	Tanggal	NIK	Nama Anggota	Kategori	Jumlah	Status Permohonan	Aksi
1	2022-03-16	1807678989900004	Rudi	Simpanan Pokok	Rp. 150.000	Diteruskan kepada ketua	✓

**Gambar 4.21** Implementasi Simpanan

### 4. Implementasi Pinjaman

Implementasi pinjaman merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data dan melakukan validasi terima atau tolak, berikut adalah pinjaman pada Gambar 4.22 dibawah ini :

No	Tanggal	NIK	Nama Anggota	Jumlah Pinjaman	Angsuran	Jumlah Pokok/Bulan	Bunga/Bulan	jumlah Angsuran	Status Permohonan	Aksi
1	2022-03-16	KA-1	Rudi	Rp. 2.000.000	Rp. 430.000	Rp. 400.000	Rp. 30.000	5 Bulan	Simpanan sukses	✓

**Gambar 4.22** Implementasi Pinjaman

## 5. Implementasi Angsuran

Implementasi angsuran merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data angsuran pinjaman secara detail berdasarkan batas pinjaman, berikut adalah angsuran pada Gambar 4.23 dibawah ini :

The screenshot shows the 'Angsuran Pinjaman' page in the KOPSTAR application. The page title is 'Angsuran Pinjaman'. Below the title, there is a section for 'Pembayaran angsuran bulan ini' (This month's installment payment). Below that is a table with the following columns: No, Tanggal, ID Pinjaman, Nama Anggota, Jumlah Angsuran, and Status. The table is currently empty. Below the table is a section for 'Informasi data angsuran anggota' (Member installment data). This section contains a table with the following columns: No, Tanggal, ID Pinjaman, Nama Anggota, Total Angsuran/Bulan, Status, and Aksi. The data row shows: No 1, Tanggal 2022-03-16, ID Pinjaman KA-1-1, Nama Anggota Rudi, Total Angsuran/Bulan Rp. 430.000, Status Lama angsuran 5, Sudah dibayar 0, Belum dibayar 5. There is a 'Detail Angsuran' button next to the data row.

No	Tanggal	ID Pinjaman	Nama Anggota	Total Angsuran/Bulan	Status	Aksi
1	2022-03-16	KA-1-1	Rudi	Rp. 430.000	Lama angsuran 5 Sudah dibayar 0 Belum dibayar 5	<a href="#">Detail Angsuran</a>

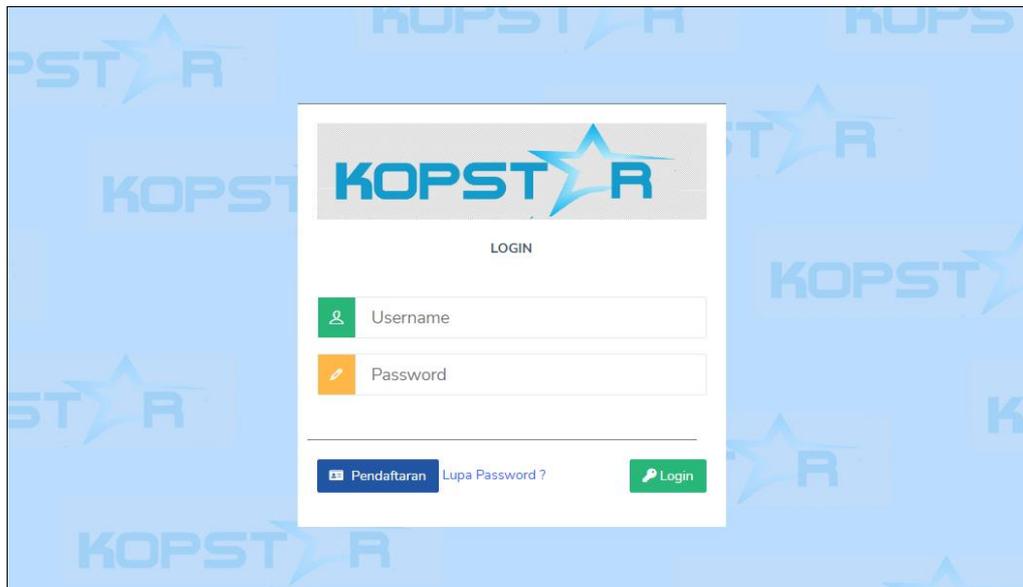
**Gambar 4.23** Implementasi Angsuran

## 4.5 Implementasi Anggota

Implementasi tampilan anggota merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa pendaftaran, pengajuan pinjaman, angsuran dan pengambilan simpanan :

### 1. Implementasi *Login*

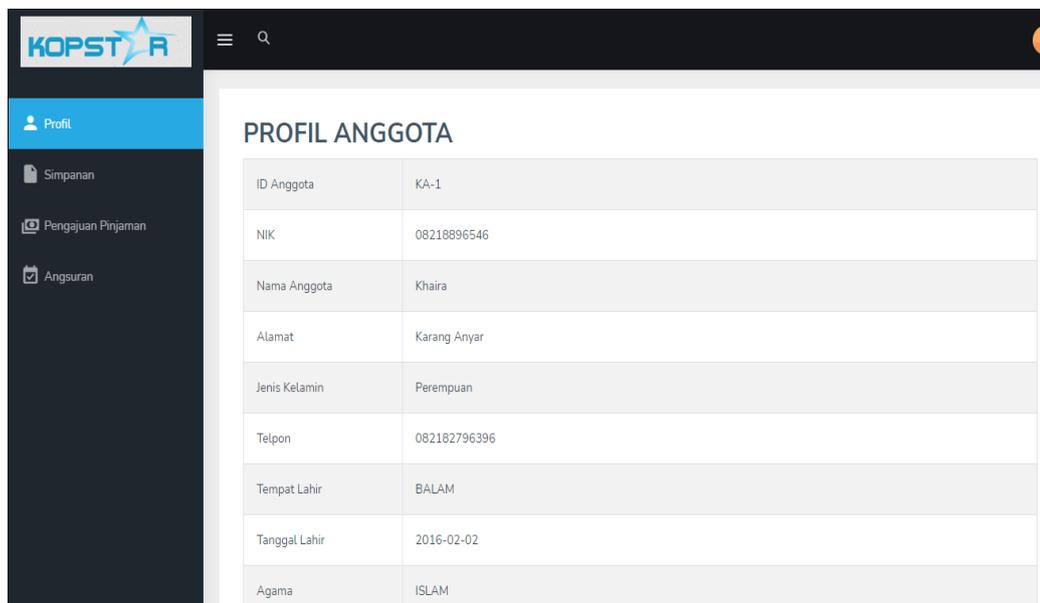
Implementasi tampilan *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.24 :



**Gambar 4.24** Implementasi Tampilan *Login* Anggota

## 2. Implementasi Profil

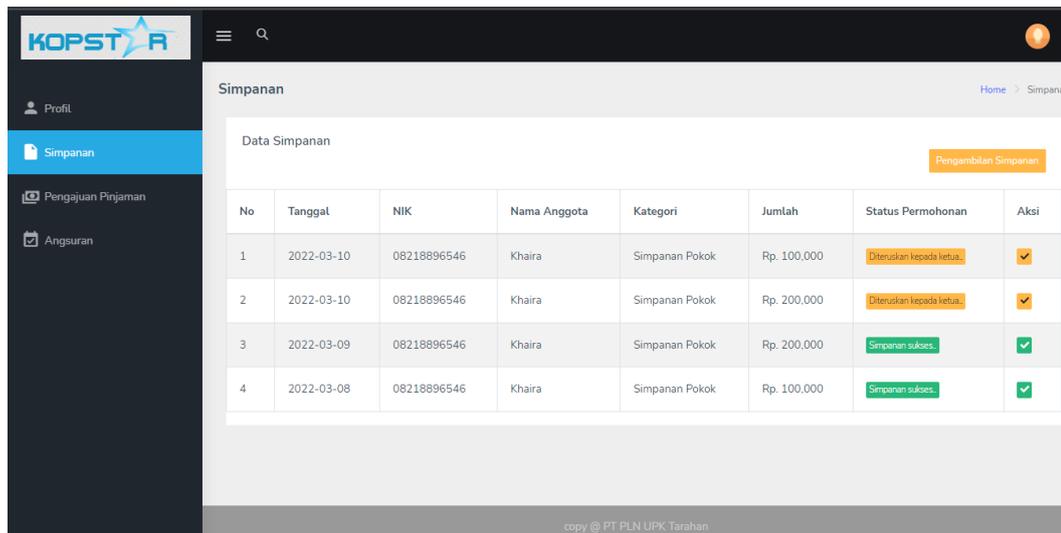
Implementasi tampilan profil merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan dan mengubah profil anggota, berikut adalah tampilan profil pada Gambar 4.25 dibawah ini :



**Gambar 4.25** Implementasi Profil

### 3. Implementasi Simpanan

Implementasi simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data dan menampilkan hasil validasi terima atau tolak, berikut adalah tampilan simpanan pada Gambar 4.26 dibawah ini :

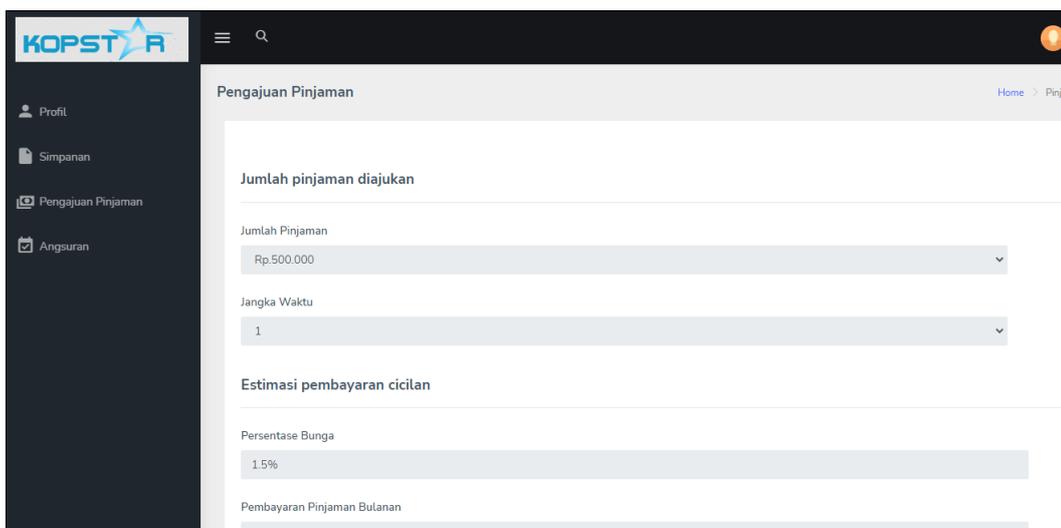


No	Tanggal	NIK	Nama Anggota	Kategori	Jumlah	Status Permohonan	Aksi
1	2022-03-10	08218896546	Khaira	Simpanan Pokok	Rp. 100.000	Diteruskan kepada ketua	✓
2	2022-03-10	08218896546	Khaira	Simpanan Pokok	Rp. 200.000	Diteruskan kepada ketua	✓
3	2022-03-09	08218896546	Khaira	Simpanan Pokok	Rp. 200.000	Simpanan sukses	✓
4	2022-03-08	08218896546	Khaira	Simpanan Pokok	Rp. 100.000	Simpanan sukses	✓

**Gambar 4.26** Implementasi Simpanan

### 4. Implementasi Pinjaman

Implementasi pinjaman merupakan tampilan yang digunakan untuk mengajukan pinjaman dan menampilkan data dan menampilkan hasil terima atau tolak, berikut adalah pinjaman pada Gambar 4.27 dibawah ini :



**Jumlah pinjaman diajukan**

Jumlah Pinjaman  
Rp.500.000

Jangka Waktu  
1

**Estimasi pembayaran cicilan**

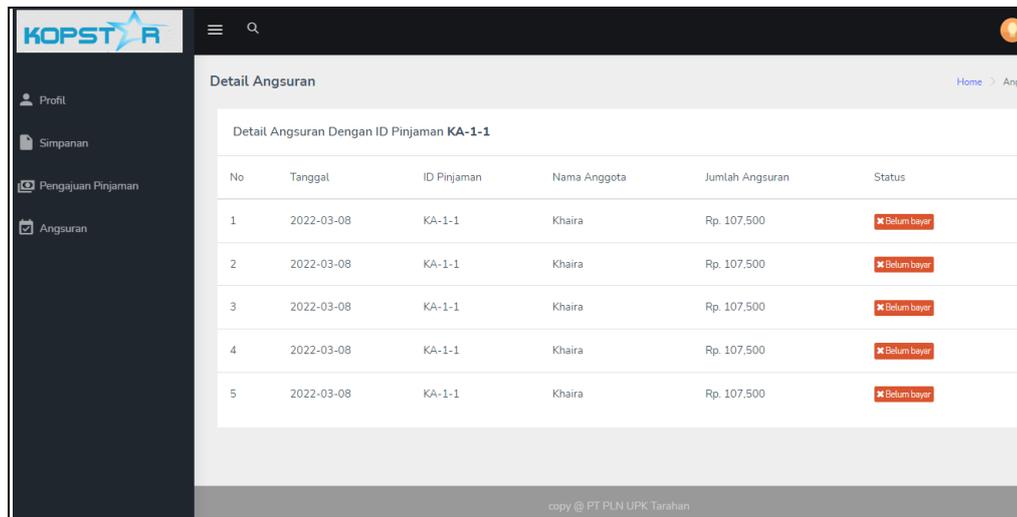
Persentase Bunga  
1.5%

Pembayaran Pinjaman Bulanan

**Gambar 4.27** Implementasi Pinjaman

## 5. Implementasi Angsuran

Implementasi angsuran merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data angsuran pinjaman secara detail berdasarkan batas pinjaman, berikut adalah angsuran pada Gambar 4.28 dibawah ini :

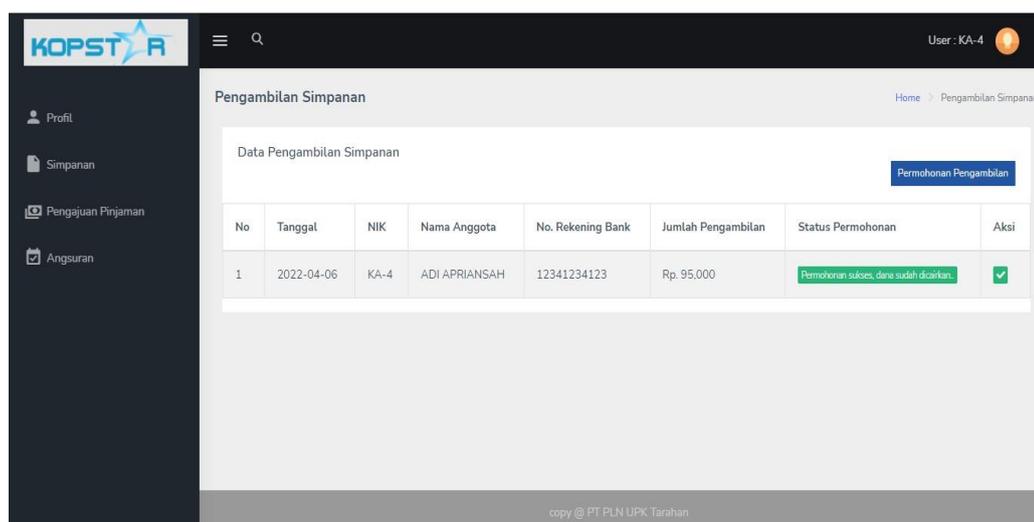


No	Tanggal	ID Pinjaman	Nama Anggota	Jumlah Angsuran	Status
1	2022-03-08	KA-1-1	Khaira	Rp. 107.500	Belum bayar
2	2022-03-08	KA-1-1	Khaira	Rp. 107.500	Belum bayar
3	2022-03-08	KA-1-1	Khaira	Rp. 107.500	Belum bayar
4	2022-03-08	KA-1-1	Khaira	Rp. 107.500	Belum bayar
5	2022-03-08	KA-1-1	Khaira	Rp. 107.500	Belum bayar

**Gambar 4.28** Implementasi Angsuran

## 6. Implementasi Pengambilan Simpanan

Implementasi pengambilan simpanan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data pengambilan simpanan secara detail berdasarkan jumlah simpanan, berikut adalah pengambilan simpanan pada Gambar 4.29 dibawah ini :



No	Tanggal	NIK	Nama Anggota	No. Rekening Bank	Jumlah Pengambilan	Status Permohonan	Aksi
1	2022-04-06	KA-4	ADI APRIANSAH	12341234123	Rp. 95.000	Permohonan sukses, dana sudah dicairkan.	✓

**Gambar 4.29** Implementasi Pengambilan Simpanan

## 4.6 Pembahasan Hasil Pengujian

Pengujian program dilakukan setelah penulisan kode program. Pengujian program dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa komponen-komponen telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin masih terjadi. Pengujian program dilakukan secara menyeluruh, pada pengujian program masing-masing program yang telah berjalan dengan benar dan baik bukan berarti program tersebut juga akan dapat berjalan dengan program lainnya dalam sistem dengan baik. Kumpulan dari semua program yang telah diintegrasikan perlu di *test* kembali untuk melihat apakah suatu program dapat menerima *input* data dengan baik, dapat memprosesnya dengan baik dan dapat memberikan *output* kepada program yang lainnya.

### 4.6.1 Hasil Pengujian *Functional Suitability*

Sejauh mana perangkat lunak mampu menyediakan fungsi yang memenuhi kebutuhan yang dapat digunakan dalam kondisi tertentu, berikut adalah pengujian pengujian *Functional Suitability* dengan bobot jawaban sebagai berikut :

**Tabel 4.1** Bobot Jawaban *Functional Suitability*

Jawaban	Ya	Tidak
Bobot	1	0

Sumber: [23]

Berikut adalah kriteria penilaian kualifikasi skor, kualifikasi persentase = (bobot jawaban / bobot jawaban maksimal) x 100% :

1. Persentase nilai Ya =  $(1 / 1) \times 100\% = 100\%$
2. Persentase nilai Tidak =  $(0 / 1) \times 100\% = 0\%$

Berdasarkan tabel bobot tersebut maka berikut skenario pengujian yang dilakukan oleh pihak terkait pada Tabel 4.2 :

**Tabel 4.2** Hasil Pengujian *Functional Suitability*

Pertanyaan	Ya	Tidak	Skor
<i>Functional completeness</i>			
Apakah sistem dapat mengelola data anggota?	5	0	5
Apakah sistem dapat mengelola data pengurus?	5	0	5
Apakah sistem dapat mengelola data simpanan?	5	0	5
Apakah sistem dapat mengelola data pinjaman?	5	0	5
Apakah sistem dapat dengan mengkonfirmasi data simpanan dan pinjaman?	5	0	5
Apakah sistem dapat mencetak laporan simpanan dan pinjaman ?	5	0	5
<i>Functional correctness</i>			
Apakah sistem menampilkan informasi pengambilan simpanan ?	3	2	3
Apakah sistem menampilkan detail angsuran?	5	0	5
Apakah sistem dapat di akses secara mudah?	0	5	0
Apakah laporan sesuai dengan format yang diinginkan?	5	0	5
<i>Functional appropriateness</i>			
Apakah dengan sistem yang dibangun dapat mempermudah proses pengolahan data koperasi ?	5	0	5
Apakah sistem yang dibangun sesuai kebutuhan?	5	0	5
Apakah sistem menampilkan data sesuai dengan fungsinya?	5	0	5
Skor			58

Berdasarkan skenario pengujian, selanjutnya dapat dihitung sebagai berikut:

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{\text{Bobot jawaban}}{\text{Bobot jawaban maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{58}{65} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = 89,23\%$$

Berdasarkan pengujian *fungsiional suitability* yang dihasilkan tersebut maka dapat disimpulkan berdasarkan kriteria persentase hasil uji berikut :

**Tabel 4.3** Kriteria Presentasi Hasil Uji

Jumlah Skor (%)	Kriteria
0-49	Tidak
50-100	Ya

Sumber: [23]

**4.6.2 Hasil Pengujian Usability**

Pengujian yang dilakukan pada bagian *usability* bertujuan untuk mengetahui sejauh mana sistem mudah digunakan dan telah sesuai kebutuhan pengguna. Pengujian menggunakan 5 kategori jawaban dengan bobot yang berbeda untuk setiap jawabannya seperti pada tabel berikut :

**Tabel 4.4** Bobot Jawaban Usability

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	ST	RG	TS	STS
1.	Tampilan pada sistem mudah digunakan	5	4	3	2	1

Sumber: [23]

Keterangan : Sangat Setuju (SS), Setuju (ST), Ragu-ragu (RG), Tidak Setuju (TS) dan Sangat Tidak Setuju (STS)

**Tabel 4.5** Hasil Pengujian Usability

No	Instrumen	SS	ST	R	TS	STS	Skor
1	Apakah menurut anda tampilan pada tiap bagian sistem mudah dipahami.	5					25
2	Apakah tombol pada setiap menu mudah diakses	5					25
3	Apakah bahasa yang digunakan mudah dimengerti	5					25
4	Apakah sistem dapat menampilkan informasi secara mudah	3	2				23
5	Apakah informasi dapat diakses secara mudah		5				20

**Tabel 4.5** Hasil Pengujian *Usability* (Lanjutan)

6	Apakah bagian pengisian data dirasa mudah	5					25
7	Apakah setiap bagian pada aplikasi sudah sesuai	1	4				21
8	Apakah penggunaan aplikasi mudah dipelajari tanpa panduan		5				20
9	Apakah aplikasi yang digunakan terasa membingungkan	5					25
10	Apakah pengguna merasa sistem yang digunakan tidak aman	5					25
11	Apakah sistem yang gunakan dapat mempermudah integrasi data antar bagian	3	2				23
12	Apakah informasi pada pasien dapat menambah pelayanan dan pengetahuan anda		5				20
13	Apakah sistem yang digunakan sangat bermanfaat dimasa pandemi seperti ini untuk memperoleh informasi	5					25
Total							302

Dari skor persentase yang didapat selanjutnya dikategorikan menggunakan hasil uji sistem dalam aspek *usability* seperti berikut :

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{\text{Bobot jawaban}}{\text{Bobot jawaban maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{302}{325} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = 92,92\%$$

**Tabel 4.6** Hasil Pengukuran Pesentase

No	Nilai	Hasil
1	80%-100%	Sangat Setuju
2	60%-79%	Setuju
3	40%-59%	Ragu-ragu
4	20%-39%	Tidak Setuju
5	0%-19%	Sangat Tidak Setuju

(Sumber: Sugiyono, 2018)

Dari jumlah persentase skor yang diperoleh dapat disimpulkan menggunakan tabel hasil tersebut berada pada urutan nomor 1 sehingga dapat disimpulkan hasil pengujian *usability* diperoleh kesimpulan menurut responden yaitu “Sangat Setuju” bahwa pengembangan tersebut telah sesuai.