

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rosa, M. Shalahudin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika Bandung.
- Abdul Kadir. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta : Andi.
- Andi Mariadi. Pengertian Sublime Text Editor. From <http://pemulabelajar.com/2016/03/pengertian-sublime-text-editor.html>. Jam 09.35 WIB dan tanggal akses 17 november 2016.
- Andi. 2009. Menguasai XHTML, CSS, PHP dan MySQL melalui Dreamweaver. Yogyakarta : Andi
- Aulia Oktavella. Smartphone. From <http://auliaoktavella.it.student.pens.ac.id/Semester2/Desain%20dan%20Pemrograman%20Web/21-b/tugas-smartphone.html> . Jam 20.24 WIB dan tanggal akses 21 november 2016.
- Cybernur. Flowchart. From <https://cybernur.wordpress.com/tag/flowchart-sistem/>. Jam 14.00 WIB dan tanggal akses 21 november 2016.
- Darmajaya. 2014. Buku Pedoman Penyusunan dan Penulisan Laporan Karya Ilmiah. Bandar Lampung : IBI Darmajaya.
- David Leonard Simamora. Mobile Apps adalah Marketing Tools Masa Depan. From <https://davemamora.wordpress.com/tulisanku/mobile-apps-adalah-marketing-tools-masa-depan/>. Jam 10.56 WIB dan tanggal akses 14 november 2016.
- Fadlullah Fadul. Apa itu HTML vs HTML5. From <http://dul.web.id/belajar/apa-itu/arti/html-html5.php> . Jam 10.47 dan tanggal akses 14 november 2016.
- Loka Dwiartara. Menyelam & Menaklukkan Samudra PHP. From <http://www.ilmuwebsite.com>
- Wawa Wikusna, S.T., M.Kom. Sistem Basis Data. From <https://docs.google.com/file/d/0B2FsUWaeGNj5dmlha01aQUF0Um8/view> . Jam 13.00 dan tanggal akses 14 november 2016.
- <http://ejurnal.bppt.go.id/ejurnal2011/index.php/JTL/article/view/193>
- https://www.academia.edu/3250307/Morfologi_Lobster_Metanephrops_sibogae_serta_siklus_hidup_habitat_dan_penyebarannya