

BAB II

PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program-Program yang Dilaksanakan

2.1.1 Kegiatan Inovasi Produk dan Media Promosi UMKM Tahu

Program besar saya pada program ini yaitu, mengenalkan kepada masyarakat sekitar usaha yang dimiliki pak Gampang yaitu tempat pembuatan tahu putih padat. Program tersebut ialah membuatkan pak Gampang sebuah banner dan kemasan produk stik tahu yang merupakan diversifikasi dari tahu putih untuk meningkatkan laba pemilik UMKM. Pembuatan banner dilakukan bukan semata hanya sebagai pajangan dan hiasan tetapi memiliki nilai guna sebagai penunjuk tempat UMKM berada, dimana pada banner terdapat informasi berupa tempat pembuatan tahu, media sosial, nomor telepon, nomor izin berusaha (NIB) dan logo sebagai identitas UMKM Tahu Pak Gampang.

2.1.2 Kegiatan Mengajar dan Sosialisasi di SDN 1 Sinar Ogan

Pada Program ini kami kelompok 8 melakukan kegiatan mengajar membaca, menulis dan berhitung guna membantu tenaga pendidik. Adapun dilain waktu kami melakukan kegiatan sosialisasi edugame kemendikbud dengan Muhammad Reza Prasetya sebagai penanggung jawab program.

2.1.3 Kegiatan pada Masyarakat Desa Sinar Ogan

Pada kegiatan ini kami kelompok 8 turut serta membantu kegiatan desa meliputi: persiapan memperingati 17 Agustus, gotong royong, mengecat gapura dan kegiatan posyandu balita serta lansia. Pada kegiatan posyandu kami membuat poster stunting dengan Dikki Datri Murdoko sebagai penanggung jawab program.

2.2 Waktu Kegiatan

Tabel 2.1 Waktu Kegiatan PKPM

| | Hari/Tanggal | Kegiatan | Sasaran |
|----|----------------------------|--|----------------------|
| 1. | Senin, 08 Agustus 2022 | Pelepasan mahasiswa IIB Darmajaya untuk mengikuti kegiatan PKPM di lapangan basket Darmajaya | Mahasiswa |
| | | Meminta izin kepada bapak Sarjono selaku Kepala Desa Sinar Ogan untuk melakukan kegiatan PKPM di desa tersebut | Kepala Desa |
| 2. | Selasa, 09 Agustus 2022 | Berkunjung ke SDN 1 Sinar Ogan terkait identifikasi masalah administrasi sekolah | Guru |
| 3. | Rabu, 10 Agustus 2022 | Mengikuti kegiatan stunting posyandu | Orang tua dan balita |
| | | Kunjungan ke UMKM tempe | Pemilik UMKM |
| 4. | Kamis, 11 Agustus 2022 | Mengajar siswa kelas 1 SDN 1 Sinar Ogan belajar membaca dan menulis | Siswa |
| | | Kunjungan ke UMKM mebel kayu | Pemilik UMKM |
| 5. | Jum'at, 12 Agustus 2022 | Mengikuti senam bersama siswa SDN 1 Sinar Ogan | Siswa |
| | | Mengajar siswa kelas 1 SDN 1 Sinar Ogan belajar numerasi | Siswa |
| | | Piket balai desa | Mahasiswa |
| 6. | Sabtu, 13 Agustus 2022 | Membantu proses produksi UMKM tahu | UMKM |
| | | Mengikuti kegiatan sosial bersama karang taruna | Karang taruna |

| | | | |
|-----|----------------------------|--|-----------------|
| 7. | Minggu, 14 Agustus 2022 | Mengikuti kegiatan sosial masyarakat yaitu gotong royong di Desa Sinar Ogan | Masyarakat desa |
| 8. | Senin, 15 Agustus 2022 | Membantu proses produksi UMKM tahu | UMKM |
| | | Pembagian panitia oleh Karang Taruna | Mahasiswa |
| 9. | Selasa, 16 Agustus 2022 | Mengikuti kegiatan musyawarah desa terkait BLT-DD | Masyarakat desa |
| | | Pembuatan poster daftar lomba dengan Dikki Datri Murdoko sebagai penanggungjawab | Mahasiswa |
| 10. | Rabu, 17 Agustus 2022 | Mengikuti rangkaian acara 17 Agustus di dusun 1 Sinar Ogan | Masyarakat desa |
| 11. | Kamis, 18 Agustus 2022 | Membantu kegiatan posbindu di balai desa | Masyarakat desa |
| 12. | Jum'at, 19 Agustus 2022 | Melakukan rapat evaluasi untuk minggu pertama dan kedua | Mahasiswa |
| 13. | Sabtu, 20 Agustus 2022 | Membantu kegiatan lomba di SDN 1 Sinar Ogan | Siswa |
| | | Menghadiri undangan pengajian | Mahasiswa |
| 14. | Minggu, 21 Agustus 2022 | Membantu kegiatan sosial masyarakat menjadi panitia lomba di dusun 4 | Masyarakat desa |
| 15. | Senin, 22 Agustus 2022 | Mengikuti kegiatan penyerahan BLT-DD dengan pendataan warga | Masyarakat desa |
| 16. | Selasa, 23 Agustus 2022 | Melakukan sosialisasi edugame dari kemendikbud ke siswa kelas 5 dan 6 | Siswa |
| 17. | Rabu, 24 Agustus 2022 | Membantu produksi tahu | UMKM |
| 18. | Kamis, 25 Agustus 2022 | Observasi pemasaran produk tahu dipasar | UMKM |

| | | | |
|-----|-----------------------------|---|-------------------------|
| | | Kunjungan DPL ke posko | Mahasiswa |
| 19. | Jum'at, 26 Agustus 2022 | Melakukan rapat evaluasi minggu ketiga | Mahasiswa |
| 20. | Sabtu, 27 Agustus 2022 | Kunjungan UMKM tahu membahas desain banner, kemasan, logo dan perijinan | UMKM |
| 21. | Minggu, 28 Agustus 2022 | Membuat banner untuk UMKM tahu | UMKM |
| 22. | Senin, 29 Agustus 2022 | Membuat desain logo kemasan untuk produk inovasi UMKM tahu | UMKM |
| 23. | Selasa, 30 Agustus 2022 | Membuat prototype inovasi produk UMKM | UMKM |
| 24. | Rabu, 31 Agustus 2022 | Membuat laporan PKPM individu | Mahasiswa |
| 25. | Kamis, 1 September 2022 | Melakukan sosialisasi pentingnya menabung ke siswa kelas 2 | Siswa |
| 26. | Jum'at, 2 September 2022 | Mengikuti kegiatan bersih-bersih di SDN 1 Sinar Ogan | Siswa |
| | | Membuat desain poster | Masyarakat desa |
| 27. | Sabtu, 3 September 2022 | Penyerahan banner, plakat, produk inovasi dan buku kas ke pemilik UMKM | UMKM |
| 28. | Minggu, 4 September 2022 | Melakukan pengecatan tugu perbatasan desa Sinar Ogan | Masyarakat desa |
| 29. | Senin, 5 September 2022 | Penyerahan plakat ke balai desa dan SDN 1 Sinar Ogan | Guru dan Perangkat desa |
| 30. | Selasa, 6 September 2022 | Pemasangan banner promosi darmajaya dan pemasangan banner UMKM tahu | UMKM |
| 31. | Rabu, 7 September 2022 | Penyerahan form penilaian ke kepala desa Sinar Ogan | Kepala desa |

| | | | |
|-----|----------------------------|--|-----------|
| 32. | Kamis, 8 September 2022 | Penarikan dan presentasi mahasiswa PKPM Darmajaya | Mahasiswa |
|-----|----------------------------|--|-----------|

2.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

2.3.1 Kegiatan Inovasi Produk dan Media Promosi UMKM Tahu

Program ini bermaksud untuk pengembangan UMKM Tahu yang dimiliki oleh pak Gampang dan ibu Partiah. Pengembangan tersebut berupa inovasi produk olahan untuk meningkatkan laba penjualan. Melalui inovasi, UMKM berharap untuk dapat menciptakan produk yang benar-benar baru atau lain dari yang sebelumnya atau membuat produk yang merupakan perbaikan dari produk yang telah ada sebelumnya. (1988 dalam Han, Kim dan Srivastava 1998, p. 30) menyatakan bahwa inovasi menjadi semakin penting sebagai sarana bertahan, bukan hanya pertumbuhan dalam menghadapi ketidakpastian lingkungan dan kondisi persaingan bisnis yang semakin meningkat. Tujuan utama dari inovasi produk adalah untuk memenuhi permintaan pasar sehingga produk inovasi merupakan salah satu yang dapat digunakan sebagai keunggulan bersaing bagi perusahaan (Han et al., 1998, p. 35). Media promosi berupa banner dan kemasan stik tahu memiliki manfaat untuk identitas UMKM tersebut sehingga mudah dikenali saat pemasaran produk. Pelabelan juga dapat meningkatkan nilai jual dan penjualan (Rosandi & Sudarwanto 2014). Label dan banner juga diharapkan mampu memberikan ingatan visual yang unik sehingga dapat lebih mudah diingat oleh konsumen (Putri, 2019). Beberapa kegiatan yang saya lakukan yaitu membantu proses pembuatan tahu dari pembuatan hingga penggorengan, membuat desain banner UMKM Tahu Pak Gampang, membuat desain kemasan atau label stik tahu hasil olahan dari tahu putih, dan membuat produk olahan berupa stik tahu.



Gambar 2.1 Proses Pembuatan Tahu

Gambar diatas merupakan proses penyaringan sari tahu. Langkah awal membuat tahu ialah merendam kedelai yang kemudian digiling di mesin penggilingan. Setelah digiling kedelai dimasak sampai mendidih. Langkah berikutnya adalah penyaringan untuk mendapatkan sari pati kedelai. Setelah disaring maka dilakukan penggumpalan menggunakan cuka alami hasil dari penyaringan. Langkah terakhir tahu dicetak dan dipotong-potong.



Gambar 2.2 Proses Penggorengan Tahu

Penggorengan tahu dilakukan untuk mendapatkan kepadatan tahu. Penggorengan hanya menggunakan minyak yang sedikit, dalam penggorengan 920 buah tahu hanya menggunakan 1,5 liter minyak. Setelah digoreng tahu akan didiamkan dan direndam pada air panas selama semalam berfungsi untuk pemadatan tahu sebelum dijual ke pasar.



Gambar 2.3 Penjualan Tahu di Pasar

Tahu dijual di pasar pada pagi hari dari pukul 6 pagi hingga pukul 10 pagi. Harga per biji tahu adalah Rp. 300. Akan tetapi minimal pembelian tahu adalah 10 biji dengan harga Rp. 3.000.



Gambar 2.4 Bahan Membuat Stik Tahu



Gambar 2.5 Menggoreng Stik Tahu

Pembuatan stik tahu Pak Gampang. Bahan yang diperlukan ialah tahu putih, penyedap rasa, tepung terigu dan minyak goreng. Setelah tahu dihaluskan dan dicampur dengan tepung serta penyedap lalu tahu dicetak dan digoreng.



Gambar 2.6 Hasil Produk Stik Tahu

Pembuatan stik tahu Pak Gampang yang dilakukan oleh mahasiswa. Pembuatan stik tahu dilakukan agar Pak Gampang mendapatkan keuntungan maksimal.



Gambar 2.7 Pembuatan Desain Banner

Pembuatan desain banner sebagai identitas tahu Pak Gampang agar masyarakat sekitar dapat mengetahui usaha yang digeluti oleh Pak Gampang dan membantu orang yang ingin berkunjung ke usaha Pak

Gampang. Desain banner memanfaatkan aplikasi canva, aplikasi ini dipilih karena memudahkan pengguna dalam pencarian asset untuk kebutuhan desain.



Gambar 2.8 Pembuatan Desain Kemasan

Pembuatan desain kemasan stik tahu yang merupakan produk turunan dari tahu putih. Produk stik tahu merupakan inovasi dari mahasiswa PKPM IIB Darmajaya dengan harapan Pak Gampang dapat meneruskan produk tersebut. Didalam desain kemasan terdapat varian rasa, logo stik tahu, tanggal produksi, tanggal kadaluarsa, alamat pembuatan, media sosial, nomor hp dan nomor izin berusaha.



Gambar 2.9 Penyerahan Plakat dan Banner

Penyerahan plakat dan penyerahan banner sebagai kenang-kenangan dan ucapan terima kasih dari mahasiswa semoga berguna bagi Pak Gampang dan Ibu Partiah.



Gambar 2.10 Pemasangan Banner di Lokasi Usaha

Pemasangan banner pada tempat usaha pak gampang. Banner dipasang ditempat yang menurut Pak Gampang strategis dan mudah terlihat dari jalan.

2.3.2 Kegiatan Mengajar dan Sosialisasi di SDN 1 Sinar Ogan

Kegiatan ini kelompok 7 memiliki beberapa kegiatan dari mulai kegiatan membantu pembelajaran, diskusi masalah administrasi sekolah, membantu kegiatan 17 Agustus di sekolah, ikut senam Jum'at dan sosialisasi edugame kemendikbud.



Gambar 2.11 Berdiskusi Masalah Administrasi Sekolah

Berdiskusi masalah yang dihadapi sekolah dalam mengurus administrasi sekolah bersama ibu kepala sekolah langsung. Tidak ada masalah serius yang dihadapi SDN 1 Sinar Ogan karena data sudah di onlinekan oleh disdikbud Lampung Selatan.



Gambar 2.12 Kegiatan Mengajar Siswa

Pada kesempatan kali ini saya membantu kegiatan mengajar di kelas 3. Mengajarkan siswa numerasi belajar perkalian dan penambahan. Pada gambar diatas saya memberikan nilai kepada siswa yang telah selesai mengerjakan latihan.



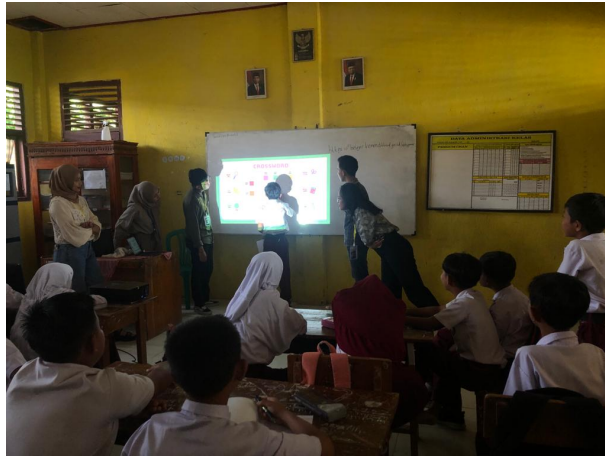
Gambar 2.13 Membantu Kegiatan 17 Agustus

Membantu SDN 1 Sinar Ogan dalam kegiatan memeriahkan lomba 17 Agustus. Lomba yang diadakan hanya lomba sederhana seperti memasukkan pensil kedalam botol, lomba balap kelereng, lomba balap karung, dan lomba estafet karet.



Gambar 2.14 Senam Jum'at

Mengikuti kegiatan senam Jum'at di SDN 1 Sinar Ogan. Senam ini diikuti siswa kelas 1 hingga kelas 6 dan guru-guru.



Gambar 2.15 Sosialisasi Edugame Kemendikbud

Mensosialisasikan program kemendikbud yaitu edugame dimana siswa dapat belajar interaktif sambil bermain game kegiatan ini sekaligus memberikan pengarahan dampak negative dan positif bermain game bagi siswa. Kegiatan ini diarahkan oleh Muhammad Reza Prasetya sebagai penanggung jawab.



Gambar 2.16 Penyerahan Plakat Kepada SDN 1 Sinar Ogan

Penyerahan plakat sebagai kenang-kenangan dan ucapan terima kasih dari mahasiswa IIB Darmajaya kepada SDN 1 Sinar Ogan karena turut serta membantu dan mensukseskan kegiatan PKPM Darmajaya.

2.3.3 Kegiatan pada Masyarakat Desa Sinar Ogan

Pada kegiatan ini kami turut membantu kegiatan desa mulai dari persiapan lomba 17 Agustus, menjadi bagian dari panitia 17 Agustus, mengikuti musyawarah desa, turut membantu posyandu dan posbindu, mengikuti kegiatan pembagian BLT-DD hingga pengecatan gapura sebagai kenang-kenangan.



Gambar 2.17 Meminta Izin Kades untuk Melakukan Giat di Desa

Meminta izin ke kepala desa untuk melakukan kegiatan di desa Sinar Ogan. Kegiatan ini sekaligus rangkaian awal kegiatan kami pada PKPM Darmajaya periode 8 Agustus - 8 September 2022.



Gambar 2.18 Mengikuti Posyandu dan Sosialisasi Stunting

Turut serta membantu kegiatan posyandu balita serta turut mensosialisasikan stunting pada anak dan cara menanggulangnya.



Gambar 2.19 Pemasangan Poster Stunting

Pemasangan poster stunting di tempat pelaksanaan posyandu. Isi poster berupa cara penanggulangan stunting sejak dalam kandungan hingga balita. Poster ini dibuat oleh Dikki Datri Murdoko sebagai penanggung jawab desain poster.



Gambar 2.20 Gotong Royong Bersama Warga

Mengikuti kegiatan gotong royong bersama warga Sinar Ogan dalam rangka membersihkan lapangan tempat akan dilaksanakan lomba 17 Agustus. Kegiatannya meliputi membersihkan lapangan, pengecatan bambu disekitar lapangan dan pendirian tenda serta pinang.



Gambar 2.21 Pengisian Absensi Musyawarah Desa

Membantu pendataan masyarakat desa yang hadir dalam kegiatan musyawarah desa terkait dengan pembagian BLT-DD.



Gambar 2.22 Panitia 17 Agustus

Turut serta menjadi panitia 17 Agustus di Desa Sinar Ogan. Mahasiswa PKPM ikut serta dalam pemberian ide lomba dan membantu pembuatan poster daftar lomba dengan Dikki Datri Murdoko sebagai penanggung jawab desain poster.



Gambar 2.23 Membantu Kegiatan Posbindu

Membantu kegiatan posbindu di desa Sinar Ogan dengan membantu pendataan warga lansia mengkoordinir warga yang datang untuk melakukan pengecekan kesehatan.



Gambar 2.24 Pembagian BLT-DD



Gambar 2.25 Pendataan Warga Penerima Bantuan

Merapikan data warga yang menerima BLT-DD serta turut membantu kegiatan pada saat pembagian BLT dengan melengkapi berkas administrasi warga jika kurang.



Gambar 2.26 Pengecatan Gapura Desa

Melakukan kegiatan pengecatan gapura desa sebagai kenang-kenangan dari mahasiswa IIB Darmajaya kepada desa Sinar Ogan. Kegiatan ini dilakukan oleh kelompok 7 dan kelompok 8.



Gambar 2.27 Penyerahan Plakat ke Balai Desa

Penyerahan plakat sebagai kenang-kenangan dan ucapan terima kasih mahasiswa IIB Darmajaya kepada aparat desa yang turut membantu kegiatan mahasiswa saat menjalani PKPM di desa Sinar Ogan.

2.4 Dampak Kegiatan

Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini dilakukan dengan harapan dapat memberi dampak positif bagi Mitra yang terlibat pada kegiatan-kegiatan yang saya lakukan.

2.4.1 Dampak Kegiatan pada UMKM

Pada kegiatan-kegiatan yang saya lakukan pada UMKM berdampak bagi pemilik UMKM itu sendiri seperti usaha pembuatan tahu Pak Gampang dikenal oleh masyarakat sekitar dan masyarakat luar serta menjadi identitas tahu Pak Gampang dari kemasan yang telah dibuat karena sudah memiliki logo didalam kemasan.

2.4.2 Dampak Kegiatan Mengajar pada SDN 1 Sinar Ogan

Pada kegiatan mengajar di SDN 1 Sinar Ogan berdampak pada pengajar di lembaga pendidikan ini yaitu menambah tenaga pengajar sehingga dapat meringankan tenaga pengajar yang ada. Serta berdampak bagi para siswa dengan meningkatkan pengetahuan dampak negative dan positif bermain game.

2.4.3 Dampak Kegiatan pada Masyarakat Desa Sinar Ogan

Pada kegiatan dengan masyarakat berdampak bagi masyarakat sekitar misalnya pada kegiatan gotong royong yaitu lingkungan menjadi lebih bersih sehingga warga sekitar menjadi lebih nyaman dalam berkegiatan dan pengecatan gapura membuat masyarakat senang karena batas desa menjadi lebih terawatt. Adapun pada kegiatan posyandu membantu meringankan tenaga kesehatan dan ibu-ibu yang sedang bertugas. Serta kegiatan di balai desa meringankan aparat desa dalam melakukan pendataan sosialisasi dan mengkoordinir masyarakat yang hadir saat ada acara didalam balai desa.