

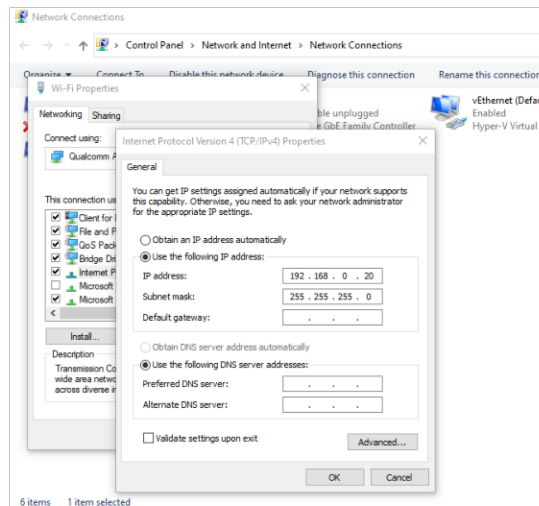
## BAB IV HASIL & PEMBAHASAN

### 1.1 Instalasi Komputer untuk kegiatan ANBK

#### Kegiatan

##### A. Jaringan IPv4

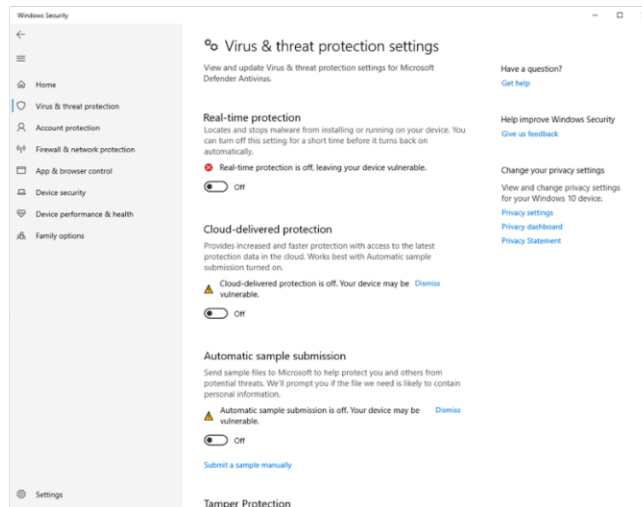
Pertama, membuka pengaturan jaringan ethernet atau sediaan slot wifi (tanpa kabel), kemudian mengklik TCP/IPv4. Harus mengikuti IP address klien komputer dari perintah komputer server.



Gambar 4. 1 Jaringan IPV4

##### B. Menonaktifkan Windows Defender

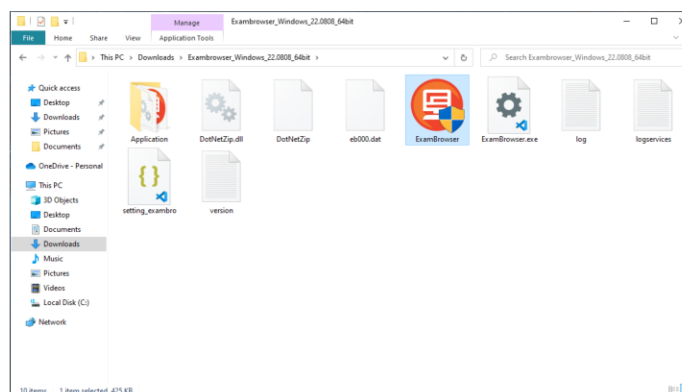
Kedua, membuka dan memeriksa untuk menonaktifkan Windows Defender, pengguna bisa mengakses ke menu tadi kemudian menggeser toggle pada bagian real-time, cloud-delivered, dan automatic sample menjadi ke posisi off (tertutup).



Gambar 4. 2 Menonaktifkan Windows Defender

### C. Instalasi Aplikasi Exambrowser

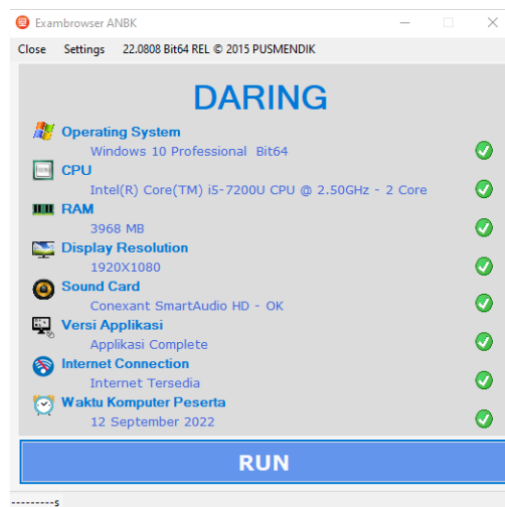
Ketiga, kemudian buka file instalasi aplikasi nama exambrowser (klien) dan Browser Proktor (Server).



Gambar 4. 3 Instalasi Aplikasi Exambrowser

### D. Cek Daring Aplikasi

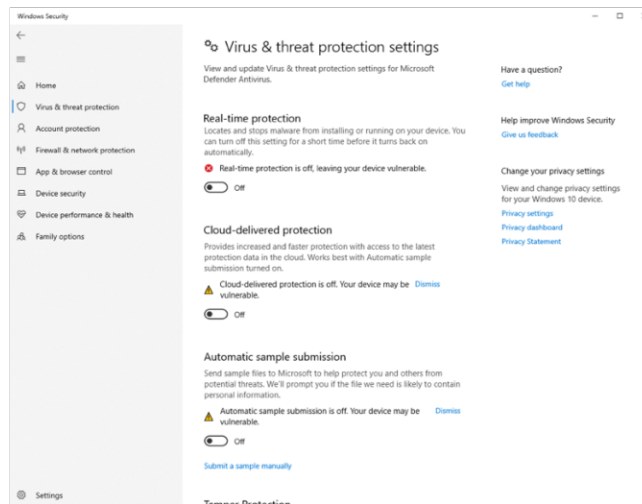
Keempat, setelah cek daring untuk memberikan ikon sukses atau ikon gagal, jika gagal, kemudian buka diperiksa komputer yang sebenarnya aplikasi restart atau keluar.



Gambar 4. 2 Cek Daring

## E. Mengaktifkan Windows Defender

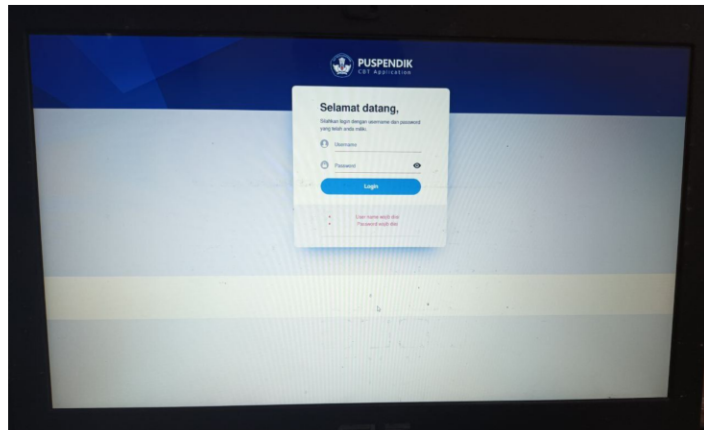
Kelima, Setelah mengaktifkan windows defender kembali, pengguna bisa mengakses ke menu tadi kemudian menggeser toggle pada pilih bagian real-time, cloud-delivered, dan automatic sample menjadi ke posisi on (terbuka).



Gambar 4. 3 Mengaktifkan Windows Defender

## F. Aplikasi Tampilan Login UNBK

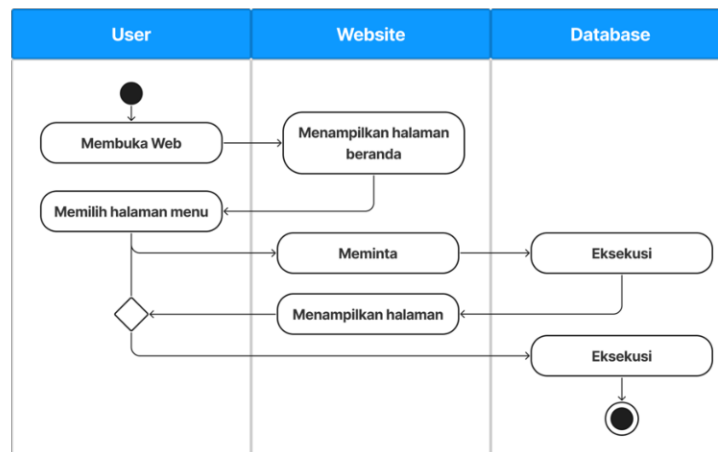
Keenam, akhirnya semua ikon sukses, harus mengarah klik “RUN”, jika menjalankan aplikasi tidak lama dan muncul tampilan login dibawah ini digunakan para peserta siswa mengerjakan soal-soal.



Gambar 4. 4 Aplikasi Tampil Login UNBK

### 1.2 Analisa Masalah

Analisa sistem sekolah berjalan yang terjadi pada sistem ini digambarkan dalam bentuk activity diagram seperti yang terlihat gambar di bawah ini.



Gambar 4. 5 Activity Diagram Sekolah

Pada Gambar ini, User kunjungan ke halaman website, kemudian mendapatkan halaman beranda jika ingin melihat halaman fitur menu yang hal ini

lembaga pendidikan & lainnya. Website menerima ditampilkan halaman masing-masing, meminta data informasi dari eksekusi (database), jika dikirim menampilkan halaman kepada user. Database mendapatkan data informasi dari server.

### 4.3 Use Case Diagram



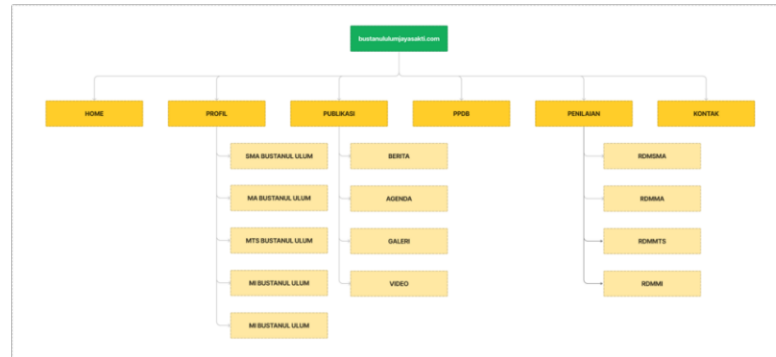
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Admin & User

Pada Gambar ini, Use Case Diagram Admin & User. Admin mempunyai fungsionalitas kelola post (berita), kelola agenda (acara & kegiatan), kelola profil Pendidikan, kelola publikasi, mengedit fitur menu dan kontak sekolah. Sedangkan User mendapatkan di tampilkan halaman beranda, profil Pendidikan, publikasi, kontak, dan memilih menu dari link pendaftaran dan rapor digital.

### 4.4 Implementasi Sistem

Pada implementasi sistem, struktur navigasi dan bentuk web sudah didefinisikan agar wujud dari web tersebut sudah dapat dilihat. Tujuan agar menciptakan tampilan yang konsisten, mudah, dan efisien.

## A. Rancangan Struktur Navigasi



Gambar 4. 7 Rancangan Struktur Navigasi

Ini sebuah website akan membantu menyelesaikan permasalahan yang sudah teridentifikasi sebelumnya, Ini dapat diakses secara online melalui komputer, tablet, dan smartphone dari pengguna. Berikut merupakan beberapa halaman website dari sistem informasi sekolah ini.

## B. Halaman Login Admin

W

Username or Email Address

Password

Remember Me

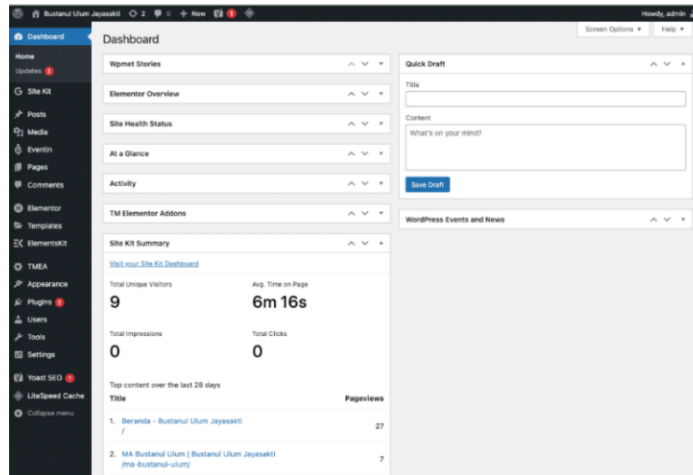
[Lost your password?](#)

[← Go to Bustanul Ulum Jayasakti](#)

Gambar 4. 8 Halaman Login Admin

Halaman ini digunakan oleh admin untuk masuk ke menu utama agar dapat mengelola informasi yang ada dalam web tersebut. Form login admin dan password yang digunakan untuk mengakses dan menginput data yang dibutuhkan ke dalam web.

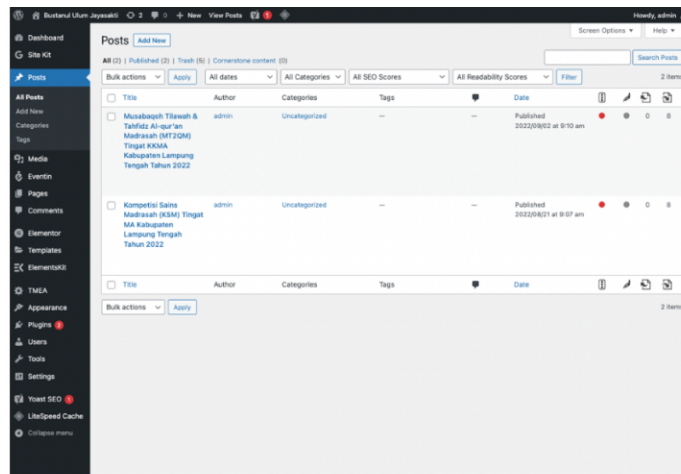
### C. Halaman Dashboard



Gambar 4. 9 Halaman Dashboard

Halaman ini merupakan tampilan dashboard untuk admin ketika telah sukses melakukan login dan admin dapat memilih menu-menu yang diinginkan untuk mengatur situs web Yayasan Bustanul Ulum Jayasakti.

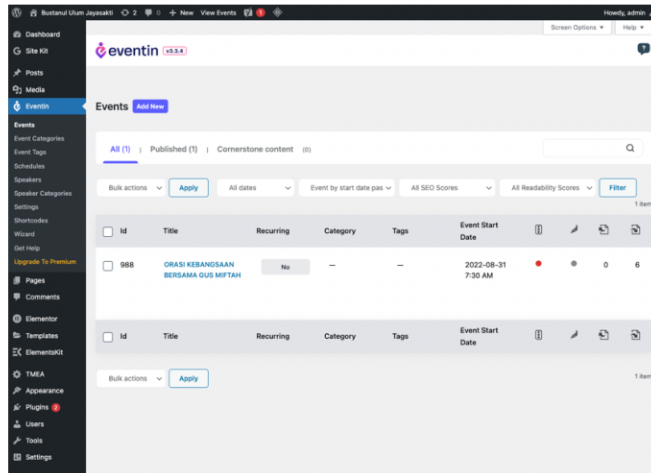
### D. Halaman Post



Gambar 4. 10 Halaman Post

Halaman ini berfungsi untuk membuat konten tulisan/artikel. Kita dapat membuat berbagai pengelompokan tulisan berupa categories dan tags. Categories dan tags dalam wordpress berisi kumpulan-kumpulan artikel yang bertema dan dalam kelompok yang sama.

## E. Halaman Event



Gambar 4. 11 Halaman Eventin

Halaman ini berfungsi untuk membuat agenda acara atau kegiatan. Dapat membuat tulisan bagian judul, jadwal event, tags, dan category untuk khusus lembaga pendidikan, jika mendapatkan berbagi kalender dalam akun pribadi untuk peringatan jadwal yang sesuai benar.

## F. Halaman Utama

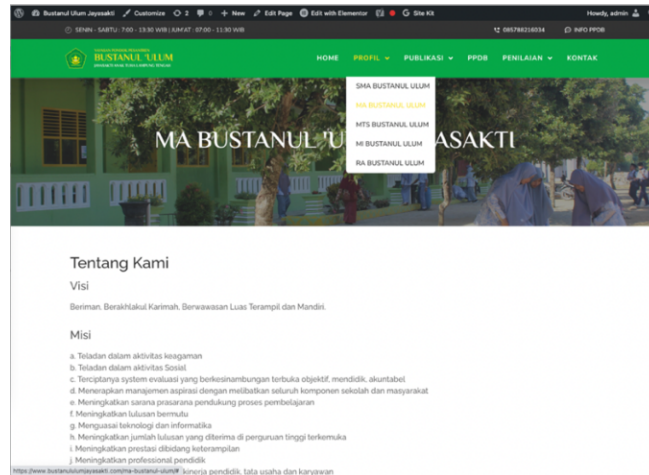


Gambar 4. 12 Halaman Utama User

Halaman ini merupakan tampilan beranda untuk menjelaskan informasi seluruh lembaga pendidikan, berita terkini, dan acara kini.



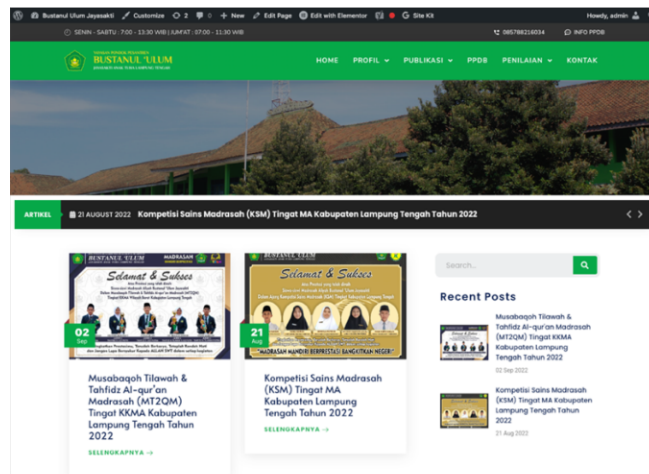
## G. Halaman Profil Lembaga Pendidikan



Gambar 4. 13 Halaman Profil Lembaga Pendidikan

Halaman ini menjelaskan beberapa hal seperti foto sekolah dan penjelasan kurikulum, pendidik & tendik, fasilitas, aktivitas, dan tentang berdiri Lembaga Pendidikan Bustanul Ulum Jayasakti.

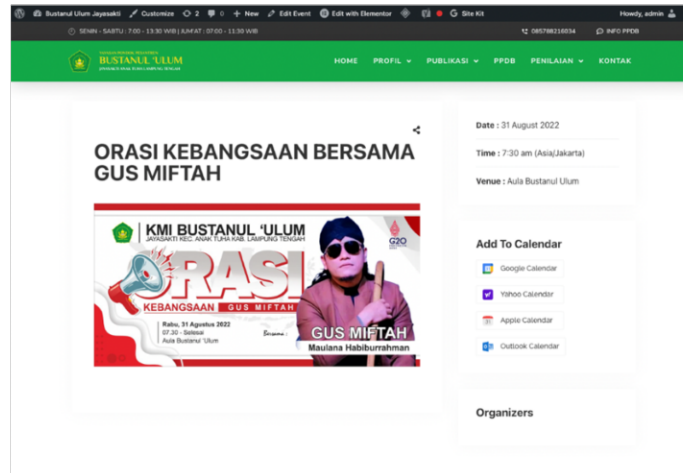
## H. Halaman Artikel



Gambar 4. 14 Halaman Artikel

Halaman ini merupakan pengguna dapat melihat seluruh informasi berita terkini, pencarian, dan bagian widget untuk informasi pendaftaran dan lainnya.

## I. Halaman Agenda



Gambar 4. 15 Halaman Agenda Event

Halaman ini merupakan untuk dapat informasi tentang kegiatan atau acara. Ini berguna akan menambahkan buat jadwal kedatangan.

### 1.3 Pengujian Sistem

Pengujian website dilakukan melalui berbagai ukuran resolusi layar yang bertujuan untuk mengetahui halaman website yang dibuat, dan rancangan dalam beberapa versi resolusi layar.

#### A. Pengujian Responsive Browser



Gambar 4. 16 Responsive Browser dengan Komputer

Rancangan halaman beranda pada ukuran resolusi ini ditargetkan untuk pengguna dengan perangkat seperti laptop, desktop PC, dan jenis perangkat lain dengan resolusi  $\geq 1200px$ . Pada rancangan ini seluruh komponen desain web berada pada posisi dan komposisi ukuran yang normal.



Gambar 4. 17 Responsive Tablet

Rancangan untuk medium device dengan resolusi layar  $\geq 1024px$  ditargetkan untuk pengguna yang menggunakan laptop dengan ukuran resolusi layar rendah, tablet dengan kondisi penggunaan landscape. Dalam rancangan ini menjadi satu atau dua baru grid vertikal, yang berubah pada tampilan web, dan komposisi ukuran dari komponen desain web.



Gambar 4. 18 Responsive Smartphone

Rancangan halaman untuk layar dengan resolusi  $\geq 767\text{px}$  ditargetkan untuk pengguna dengan perangkat tablet baik digunakan dalam posisi portrait atau landscape, sebagian smartphone dengan posisi penggunaan landscape. Pada rancangan ini, bagian header tidak berubah, namun pada bagian lembaga pendidikan, berita, agenda, dan footer mengalami perubahan, yaitu menjadi satu baru grid vertikal, sehingga mengakibatkan ukuran panjang vertikal dari web bertambah. Komposisi ukuran pun mengalami perubahan, yaitu pada gambar thumbnail di bagian berita dan artikel bertambah besar, menyesuaikan dengan resolusi layar pada perangkat yang digunakan.

## B. Pengujian

Tahapan terakhir dalam penelitian kali ini adalah dengan melakukan pengujian untuk membuktikan apakah seluruh fungsi berjalan sesuai dengan rancangan. Pengujian dilakukan dengan blackbox testing. Pengujian dilakukan dengan menjalankan website dalam beberapa resolusi, dan perangkat dari penggunaan.

Tabel 4. 1 Pengujian Website

No	Penggunaan	Resolusi	Hasil	
			Ya	Tidak
1	Komputer	1280px	•	
2	Tablet	1024px	•	
3	Smartphone	767px	•	