

BAB II PELAKSANAAN PROGRAM

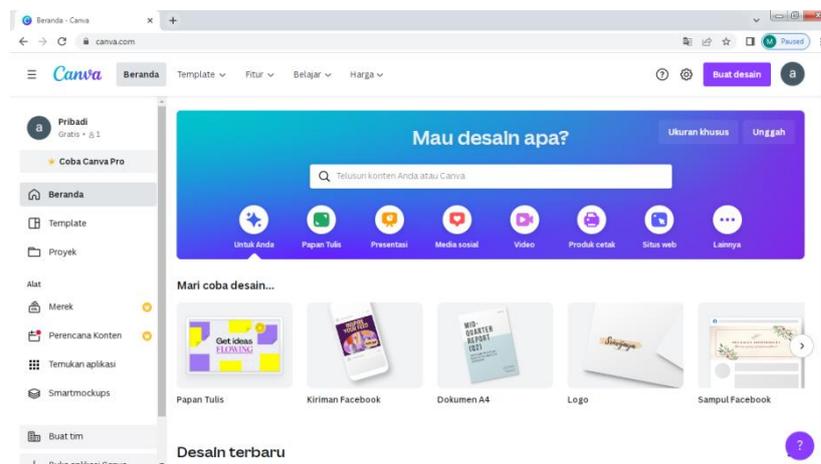
2.1 Program-program yang dilakukan

Tabel 2.1 Pelaksanaan kegiatan desain label

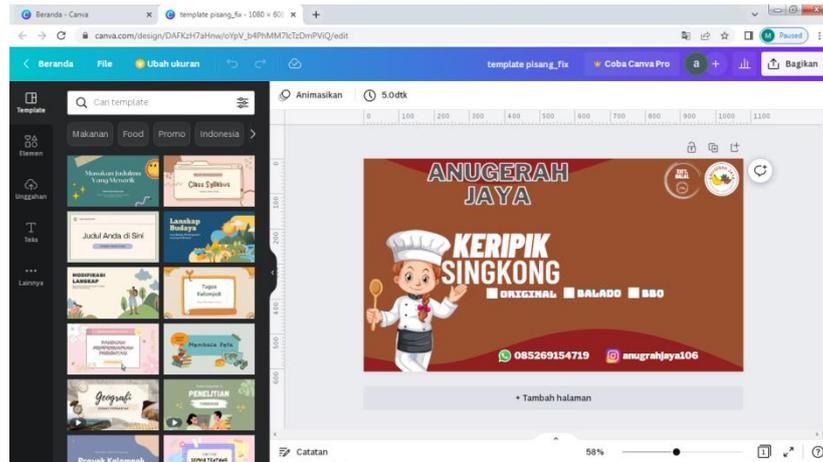
No	Kegiatan	Sasaran
1	Melakukan Desain Label Produk Dengan Canva	Produk UMKM

2.1.1 Melakukan Proses Desain Label

Canva adalah aplikasi desain grafis yang digunakan untuk membuat grafis media sosial, presentasi, poster, dokumen dan konten visual lainnya. Setiap usaha pada masa sekarang sudah banyak yang menggunakan teknologi untuk memasarkan produk-produk usaha mereka. Label produk ini bisa menjadi nilai plus dalam produk yang akan dipasarkan oleh pemilik UMKM. Label produk ini juga menjadi acuan dalam penilaian produk yang dikelola oleh pasar/konsumen produk tersebut. Dengan adanya label produk tersebut, bisa diketahui berapa banyak minat pasar dan konsumen dalam suatu produk tersebut.



Gambar 2.1 Tampilan Canva



Gambar 2.2 Tampilan desain label

Sampel gambar diatas merupakan hasil desain label menggunakan canva. Oleh karena itu sebagai mahasiswa Teknik Informatika IIB Darmajaya saya berniat untuk membagikan pengetahuan saya terkait pemanfaatan teknologi bagi UMKM Keripik Anugerah Jaya dengan harapan dapat membantu kelangsungan UMKM dan dapat membantu pemilik UMKM untuk dapat menarik minat pasar dengan memanfaatkan teknologi yang sudah mulai berkembang ini.

2.1.2 Waktu Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan Praktik kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) 2022 dilakukan mulai dari tanggal 08 Agustus 2022 sampai dengan 08 September 2022. Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan dengan melakukan koordinasi kepada ketua RT/RW setempat dan masyarakat Desa Margo Lestari.

Tabel 2.2 Kegiatan pelaksanaan PKMP 2022

No.	Tanggal	Kegiatan	Sasaran
1.	Kamis, 25 Agustus 2022	Mengunjungi UMKM Keripik Anugerah Jaya serta meminta izin untuk melaksanakan program PKPM di UMKM tersebut.	Pemilik UMKM
2.	Selasa, 30 Agustus 2022	Membantu UMKM dalam pembuatan izin legalitas usaha	Pemilik UMKM
3.	Rabu, 31 Agustus 2022	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membantu UMKM Keripik Anugerah Jaya dalam proses produksi keripik singkong. 2. Memberikan inovasi beberapa rasa yang yang bisa dipakai kepada Ibu Salamah 	Pemilik UMKM
4.	Selasa, 06 September 2022	Membantu Ibu Salamah dalam hal teknologi berupa label kemasan UMKM Keripik Anugerah Jaya	Pemilik UMKM
5.	Rabu, 07 September 2022	Pemberian plakat untuk Balai desa, Paud Al-Fatih dan UMKM Keripik Anugerah Jaya	Masyarakat Desa Margo Lestari

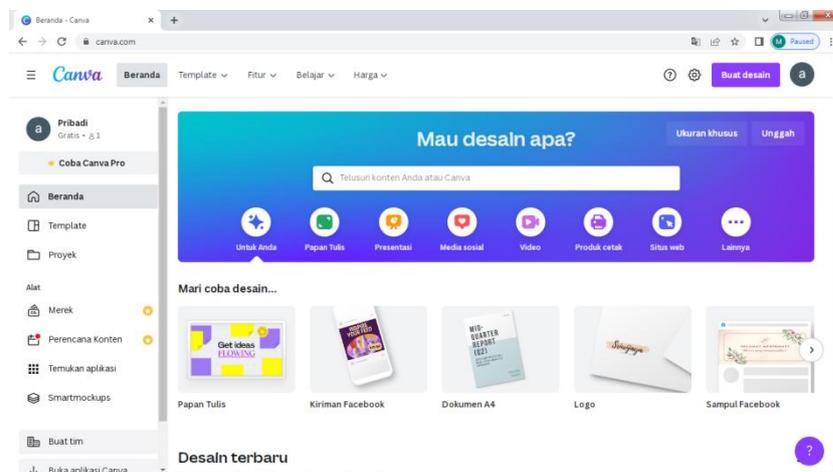
2.1.3 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

Merupakan hasil dari kegiatan yang telah dilakukan dalam struktur kegiatan ,sesuai dengan apa yang akan saya kerjakan

2.1.2.1 Langkah – langkah pembuatan label produk

Langkah pertama adalah dengan mengakses platform canva yang dapat diakses menggunakan Laptop maupun Handphone dengan mengakses <https://www.canva.com/>

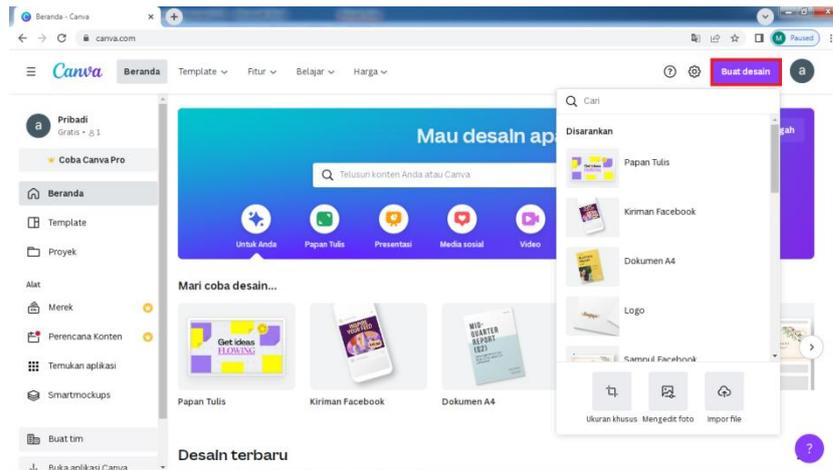
Link berikut.



Gambar 2.3 Tampilan awal Platform canva

2.1.2.2 Langkah selanjutnya adalah dengan memilih menu buat desain

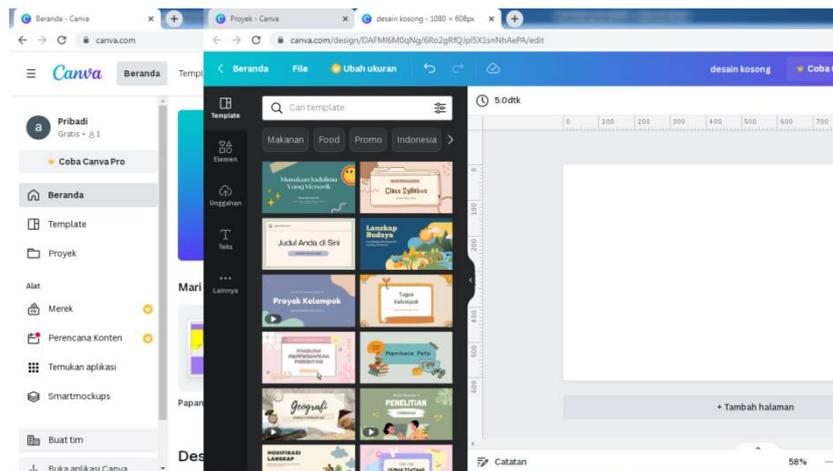
Dalam langkah ini untuk membuat desain pengguna bisa memilih menu buat desain. Di menu ini ada beberapa ukuran dan kita bisa mengcustom ukurang sesuai yang diinginkan oleh pengguna.



Gambar 2.4 Tampilan menu buat desain

2.1.2.3 Langkah selanjutnya adalah dengan masuk desain kosong

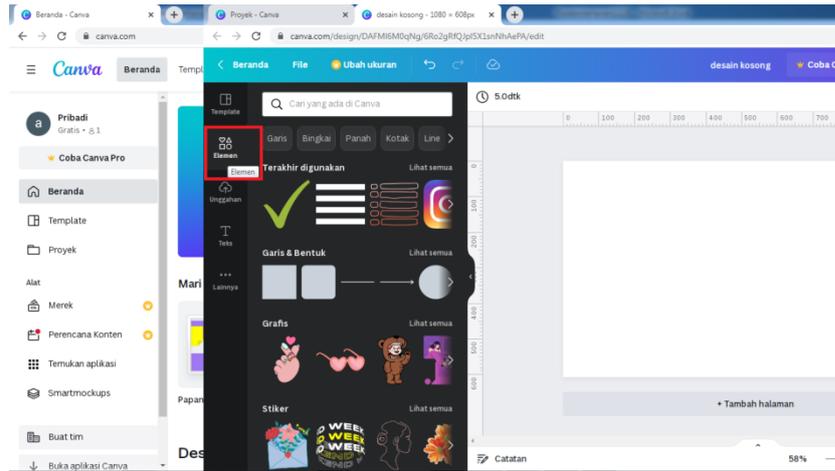
Desain kosong ini merupakan tempat yang akan kita gunakan untuk membuat desain yang diinginkan.



Gambar 2.5 Tampilan Desain kosong

2.1.2.4 Langkah selanjutnya adalah dengan mengumpulkan atribut-atribut yang dibutuhkan

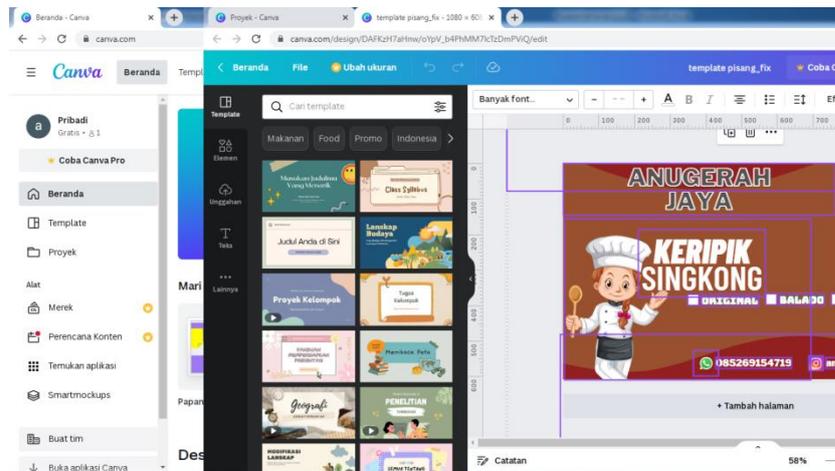
Atribut-atribut ini merupakan bahan-bahan yang akan digunakan untuk membuat desain label



Gambar 2.6 Tampilan menu elemen atau atribut

2.1.2.5 Langkah selanjutnya adalah dengan menggabungkan semua elemen yang telah dikumpulkan menjadi satu kesatuan

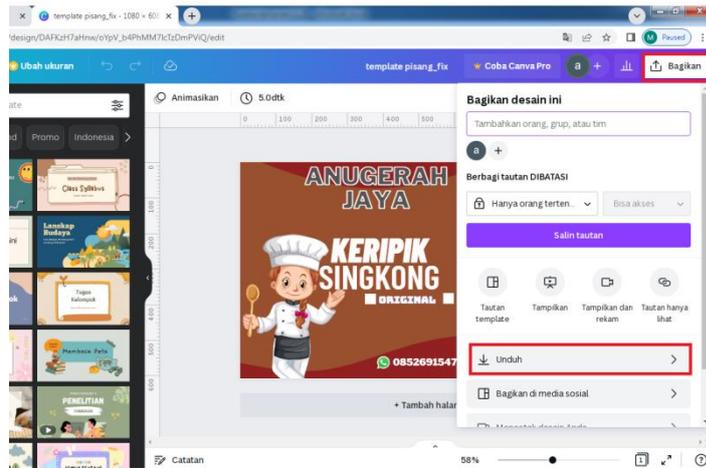
Dengan menggabungkan elemen-elemen yang telah dikumpulkan dan dituangkan dengan imajinasi kita menjadi sebuah karya.



Gambar 2.7 Tampilan elemen-elemen yang sudah digabungkan

2.1.2.6 Langkah selanjutnya bila sudah selesai, maka bisa langsung di simpan

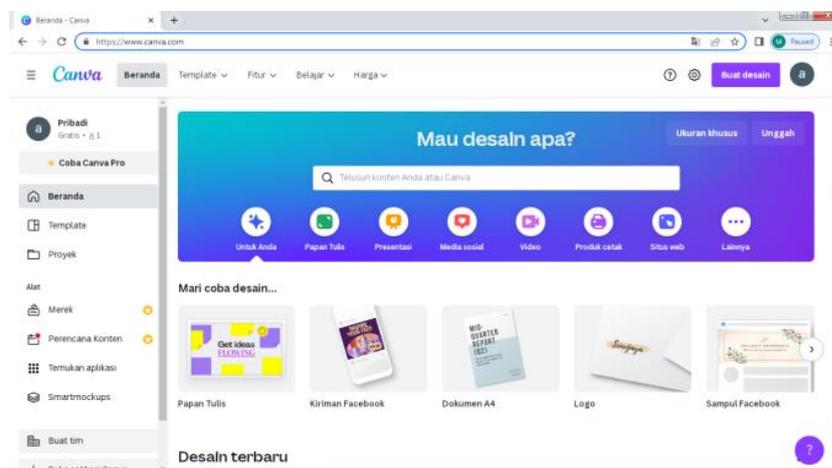
Langkah ini paling mudah karena hanya melakukan beberapa klik maka akan selesai atau sudah tersimpan



Gambar 2.8 Tampilan proses simpan dan selesai

2.1.4 Pengenalan Canva kepada pemilik UMKM

Canva adalah salah satu tools yang dapat digunakan untuk mengedit suatu produk/desain lainnya secara gratis, untuk mengaksesnya sangat mudah klik url berikut : <https://www.canva.com/> dan otomatis memasuki halaman utama Canva. Tools ini sangat bermanfaat bagi para pengusaha mikro bila kesulitan dalam hal desain produk yang bisa dicetak menjadi beberapa kebutuhan. Tujuan mengapa menggunakan hal seperti ini : bersaing dalam pangsa pasar dalam sesama pengusaha, menarik minat konsumen/pembeli, mempromosikan keunggulan produk ini dari produk yang lainnya.



Gambar 2.9 Tampilan Platform Canva



Gambar 2.10 Foto Bersama ibu salamah dengan produk yang baru

2.2 Dampak Kegiatan

Kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) 2022 dilakukan berdampak bagi kebiasaan dan kesadaran masyarakat Desa Margo Lestari Kecamatan Jati Agung, dengan adanya kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) 2022 yang diselenggarakan oleh Kampus Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya masyarakat kini lebih sadar akan mengoptimalkan pendidikan, pemilik UMKM menjadi mengenal pencatatan laporan keuangan yang dapat mempermudah keuangan UMKM dan mengetahui kondisi keuangan UMKM.

Masyarakat Desa Margo Lestari Kecamatan Jati Agung sangat terbuka dengan kegiatan-kegiatan yang dilakukan. Adapun dampak yang dirasakan sebagai berikut:

- a. Proses pembelajaran membaca dan menulis berjalan dengan lancar dan baik pada tingkat paud.
- b. Pemilik UMKM “Keripik Anugerah Jaya” menjadi mengenal dan tahu bagaimana dalam pembuatan Laporan Keuangan.
- c. Pemilik UMKM “Keripik Anugerah Jaya’ menjadi terbantu dan mengetahui secara jelas cara memasarkan produk melalui media sosial.
- d. Terciptanya lingkungan yang bersih dikarenakan budaya hal hal gotong royong dalam membersihkan lingkungan
- e. Penjualan Keripik Anugerah Jaya terjadi adanya peningkatan penjualan