BAB III
PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Berdasarkan serangkaian kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) di Desa Sinar Ogan Kecamatan Tanjung Bintang Kabupaten Lampung Selatan pada Pengembangan Kompetensi Sumber Daya Manusia Pada Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) Tempe Pak Edi Melalui Digitalisasi UMKM yang dapat disimpulkan yaitu:

1. Dengan adanya pelatihan digitalisasi UMKM, usaha Pak Edi dapat lebih berkembang dan dapat menyesuaikan dengan perkembangan jaman saat ini sehingga dapat lebih siap untuk bersain di situasi persaingan yang lebih ketat.
2. Pembuatan *marketplace* dapat menambah pangsa pasar yang lebih luas untuk dapat memasarkan produk keripik tempe bahkan hingga ke luar daerah dan dapat meminimalkan biaya promosi.
3. Dengan adanya logo produk pada Umkm Tempe Pak Edi dapat membantu masyarakat mengenal produk
4. Dengan adanya merk yang saya buat pada kemasan produk olahan keripik tempe tersebut maka akan dapat menambah citra yang lebih tertanam di pasaran dan dapat bersaing lebih siap dengan produk olahan lainnya.
5. Pelatihan kreativitas dan pengembangan kreativitas menggunakan media digital ini akan membawa generasi muda atau siswa/i untuk lebih terarah dengan adanya wadah yang dapat di manfaatkan dalam pengembangan kreativitas yang merek miliki melalui media digital yang ada dan terus berkembang.
6. Membantu dalam kegiatan HUT RI yang ke 77 bersama masyarakat guna untuk menjalin tali persaudaraan antar masyarakat.

7. Mendampingi anak-anak dalam pembelajaran guna memotivasi dan kreativitas anak-anak dalam berfikir.
8. Sosialisasi Stunting dengan apparat Kesehatan kepada seluruh masyarakat serta anak anak yang ada di Desa Sinar Ogan.
9. Membantu semua kegiatan yang ada di Desa Sinar Ogan bersama masyarakat guna untuk menjalin tali persaudaraan antar masyarakat.

3.2 Saran

3.2.1 Bagi Institusi

1. Kedepannya dalam melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) panitia pelaksana dan pihak-pihak yang terkait.
2. lebih mempersiapkan dengan matang lagi terutama dalam menjalin koordinasi dengan lapangan atau desa lokasi pelaksana PKPM.
3. Kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini sebaiknya diadakan kembali pada periode mendatang. Karena kegiatan ini memberikan nilai positif bagi mahasiswa dalam mengembangkan potensi dalam diri, sehingga terciptanya empati dalam diri mahasiswa melalui program interaksi dan sosialisasi terhadap masyarakat setempat.

3.2.2 Bagi Mahasiswa

1. Perlu adanya kerjasama dan koordinasi yang baik dengan masyarakat sehingga program kerja dapat berjalan dengan lancar.
2. Mahasiswa harus dapat mengelola waktu yang dimiliki selama kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) dengan sebaik-baiknya.
3. Mahasiswa harus mempunyai niat dan tujuan yang baik, rasa ikhlas, tanggung jawab yang besar, sehingga perlu persiapkan secara fisik, mental, emosional, dan dana yang cukup agar kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) tersebut dapat berjalan dengan lancar

dan baik.

3.2.3 Bagi Masyarakat

1. Mencari dan menggali apa saja potensi-potensi yang ada didalam desa untuk dijadikan UKM sehingga secara tidak langsung membuat lapangan pekerjaan baru dan mengurangi pengangguran yang ada.
2. Meningkatkan semangat dalam mencari ilmu dimanapun, kapanpun, dan kepada siapapun.
3. Selalu meningkatkan partisipasi masyarakat dalam bidang ilmu pengetahuan teknologi, bisnis dan dalam kegiatan organisasi desa yang dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan karakter masyarakat yang cekatan, cerdas dan berakhlak mulia.

3.2.4 Bagi Pemilik UMKM

Dengan adanya Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini diharapkan usaha Tempe Pak Edi mendapat gambaran bagaimana dalam memanfaatkan peluang, meningkatkan promosi dalam penjualan Tempe Pak Edi.

3.3 Rekomendasi

1. Untuk Pemilik UMKM agar dapat menyesuaikan diri dalam perkembangan era tekologi yang modern ini supaya usaha yang dijalankan bisa berkembang lebih baik lagi.

2. Untuk masyarakat sekitat di Desa Sinar Ogan dapat memanfaatkan dan menggunakan teknologi yang tersedia agar memudahkan para masyarakat dalam melakukan berbagai kegiatan, seperti melakukan jual beli secara *online*, dan juga bisa untuk belajar secara daring menggunakan smartphone bagi anak nya.

media digital yang ada.