

BAB III

PENUTUP

Pada masa digitalisasi pada saat ini masyarakat yang masih tertinggal ataupun awam soal penggunaan dan penerapan media online khususnya untuk para usaha Mikro kecil dan Menengah di Desa Puji Rahayu, Maka dari itu penerapan kepada masyarakat untuk memilih melakukan transaksi jual beli dengan melalui aplikasi atau situs online. Pada masa ini dukungan teknologi sangat berpengaruh untuk kemajuan Usaha. Mikro Kecil dan Menengah (UMKM). Salah satu solusi bagi pelaku UMKM untuk dapat tetap bertahan pada era ini adalah kemampuan dalam memanfaatkan dukungan teknologi dalam berbagai proses bisnisnya. Pemasaran secara online yang dikembangkan pada pengabdian masyarakat ini sangat membantu UMKM yang ada di Desa Puji Rahayu. Pengetahuan pelaku UMKM Desa Puji Rahayu mengenai pemasaran online sebelum kegiatan PKPM mayoritas berada di kategori kurang memahami. Setelah pendampingan pengetahuan peserta mengenal pemasaran online semakin meningkat dan mampu menggunakan media pemasaran dan penjualan online yang telah di bangun.

3.1 KESIMPULAN

Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) Institut Informatika Bisnis Darmajaya Bandar Lampung yang berlangsung pada tanggal 08 Agustus – 08 September 2022, yang bertempat di Desa Puji Rahayu Kecamatan Merbau Mataram Kab.Lampung Selatan. Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) merupakan realisasi salah satu dari Tri Dharma perguruan tinggi untuk melakukan pengabdian terhadap masyarakat. Program Kuliah tersebut bertujuan untuk memberikan manfaat bagi masyarakat, melalui program kuliah Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat mahasiswa mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari di dalam ruangan kelas untuk kemudian di terapkan melalui praktek langsung di lapangan. Berdasarkan dari uraian pelaksanaan kegiatan program Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya Bandar Lampung 2022 kelompok 59 yang dilaksanakan di Desa Puji Rahayu Kecamatan Merbau Mataram Kabupaten Lampung Selatan. Maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) merupakan bagian mata kuliah yang turun langsung kelapangan untuk mengabdikan kepada masyarakat.
2. Sebelum terjun kepada masyarakat, mahasiswa berdiskusi dengan pengurus desa terlebih dahulu untuk mendapatkan gambaran kepada mahasiswa tentang potensi dan sumber daya yang berada di desa Puji Rahayu.
3. Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) yang telah terencana dapat berjalan dengan baik.
4. Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) dapat meningkatkan ilmu pengetahuan serta menggambarkan masyarakat dalam bidang spiritual.
5. Membentuk mahasiswa menjadi lebih tanggung jawab dalam menyikapi permasalahan dan dapat memahami bagaimana hidup bermasyarakat. Selain itu dapat membentuk kepribadian

3.2 SARAN

Setelah berakhirnya kegiatan Praktik Kerja Pengabdian Masyarakat (PKPM) ini semoga selama satu bulan sebelumnya dapat membantu warga di Desa Puji Rahayu. Pihak Desa hendaknya mengerti bahwa kegiatan PKPM ini sangat berpengaruh terhadap kepentingan mereka dan usahanya, sehingga pihak desa dapat mendukung secara penuh program kerja yang dilaksanakan mahasiswa selama PKPM.

1. Bagi Masyarakat Puji Rahayu

- a. Masyarakat lebih meningkatkan kinerjanya.
- b. Program – Program yang telah dilaksanakan PKPM semoga dapat di teruskan dan di manfaatkan untuk kepentingan masyarakat setempat.
- c. Agar masyarakat bias mengelola usahanya dengan benar dan berintegritas.

2. Bagi Institusi

Kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat IIB DARMAJAYA sangat memberikan dampak positif untuk meningkatkan rasa kepedulian mahasiswa serta melatih mahasiswa untuk berfikir lebih kreatif dan mencari solusi dalam pemecahan masalah yang ada di dalam masyarakat

3.2. Untuk Instusi

Kegiatan Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat ini sebaiknya diadakan kembali pada periode mendatang, karena kegiatan ini memberikan nilai positif bagi Mahasiswa dalam mengembangkan potensi dalam diri, sehingga terciptanya empati dalam diri Mahasiswa melalui program interaksi dan sosialisasi terhadap masyarakat setempat

