

BAB II

PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program yang dilaksanakan

Langkah awal yang dilakukam adalah observasi ke sekolah Sdn 1 Sri Katon Hal ini berguna untuk menemukan masalah dan menentukan kegiatan apa yang akan dilakukan.

SD Negeri 1 Srikaton merupakan salah satu Sekolah Dasar yang berada di Desa Srikaton. Setelah melakukan observasi di SD Negeri 1 Srikaton, saya menentukan kegiatan. bahwasanya siswa – siswi di Sdn 1 Sri Katon belum mengenal komputer dan laptop maka darihal itu saya akan melakukan pembelajaran dan mengenalkan dasar dasar komputer dan Microsoft word terhadap siswa-siswi Sdn Sri Katon

Berikut kegiatan yang dilaksanakan yaitu:

1. Observasi di SDN 1 Sri Katon.
2. Melakukan perizinan terhadap kepala sekolah dan guru-guru yang mengajar di kelas untuk melakukan pembelajaran tentang pengenalan dasar dasar komputer terhadap siswa-siswi SDN Sri Katon.
3. Menyiapkan materi dalam bentuk power point dan bentuk animasi durasi pendek.
4. Menjelaskan tentang pengertian komputer dan dasar-dasar komputer. Dan Microsoft word.
5. Tanya jawab kepada siswa-siswi untuk mengevaluasi materi yang diberikan.
6. mengajarkan menggunakan mouse dan keyboard kepada siswa-siswi SDN 1 Sri Katon.
7. Menjelaskan pengertian aplikasi Microsoft word kepada siswa-siswi SDN 1 Sri Katon.

8. Mengajarkan menggunakan aplikasi Microsoft word bagi siswa yang sudah memahami kegunaan mouse dan keyboard.

Materi

Berikut adalah materi yang diberikan kepada siswa siswi antara lain sebagai berikut:

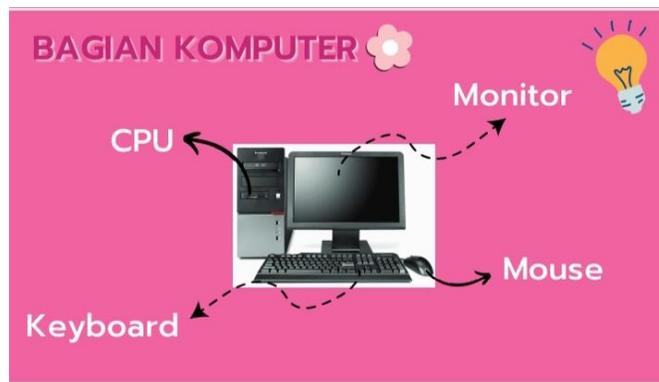
- a. Pengertian Komputer

komputer komputer adalah perangkat elektronik yang didesain untuk menyimpan dan memproses data informasi



Gambar 2.1 Menggambarkan Pengertian Komputer

- b. Bagian Komputer



Gambar 2.2 Menggambarkan Bagian Bagian Komputer

- CPU

CPU adalah jantung fisik dari seluruh sistem komputer. CPU berfungsi menghubungkan berbagai peralatan perifer, termasuk perangkat input/output dan unit penyimpanan tambahan pada komputer. Di komputer modern, CPU terkandung pada chip sirkuit terintegrasi yang disebut mikroprosesor.

- Monitor

Monitor adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk menampilkan hasil proses dari komputer dalam bentuk teks, gambar, ataupun video secara visual. Dalam hal ini monitor berperan sebagai perangkat output penyusun sebuah komputer dan sebuah komputer takkan bisa digunakan jika monitornya tidak ada. Itulah alasan mengapa monitor dianggap sangat penting dalam sebuah komputer.

- Keyboard

Keyboard adalah sebuah perangkat keras (hardware) pada komputer yang berfungsi sebagai alat untuk input data yang berupa huruf, angka dan simbol. Atau definisi keyboard yaitu suatu perangkat keras pada komputer yang berbentuk papan dan memiliki berbagai macam tombol yang dimana tombol tersebut fungsinya berbeda tergantung pada penekanannya yang bisa menghasilkan proses yang sesuai dengan keinginan penggunanya. Selain sebagai alat untuk men-inputkan data keyboard juga memiliki berbagai macam fungsi tombol dengan kombinasi yang khusus. Umumnya port keyboard pada komputer ada 2 macam diantaranya PS2 dan USB akan tetapi seiring berkembangnya teknologi, sekarang keyboard sudah ada yang memakai wireless atau tanpa menggunakan kabel. Baca juga tentang: Pengertian Komputer dan sejarah perkembangan komputer.

- Mouse

Mouse adalah salah satu perangkat keras masukan (input) penting yang harus ada ketika kita ingin mengoperasikan sebuah komputer. Fungsi utama mouse sebagai alat penunjuk atau pointing device, menjadi sangat penting dan berguna ketika pertama kali ditemukan.



Gambar 2.3 Menggambarkan Sebuah Aplikasi Microsoft Word Dan contoh Hasil Pembuatannya

c. Microsoft word

Pengertian Microsoft Word adalah sebuah program yang merupakan bagian dari paket instalasi Microsoft Office, berfungsi sebagai perangkat lunak pengolah kata meliputi membuat, mengedit, dan memformat dokumen. Perangkat lunak pengolah kata atau word processing adalah program yang digunakan untuk mengolah dokumen berupa teks misalnya surat, kertas kerja, brosur, kartu nama, buku, jurnal, dan lain-lain.

2.2 Hasil Kegiatan dan Dokumentasi

2.2.1 Hasil kegiatan

Pengenalan dan pelatihan dasar-dasar komputer yang dilakukan di SD Negeri 1 Srikaton dapat berjalan dan terlaksana dengan baik. Berikut adalah beberapa hal yang dapat diperoleh oleh mahasiswa setelah melakukan kegiatan sosialisasi dan edukasi di SDN 1 Srikaton, yaitu:

1. Mahasiswa dapat mensosialisasi pengertian Komputer, kepada siswa-siswi SDN 1 Srikaton
2. Mahasiswa dapat mengajarkan tentang penggunaan keyboard dan mouse kepada siswa-siswi SDN 1 Sri Katon.
3. Mahasiswa dapat membantu guru untuk mengajarkan tentang dasar-dasar computer kepada siswa-siswi Di SDN 1 Sri Katon
4. Mahasiswa dapat menentukan pembelajaran dengan tepat.
5. Mahasiswa dapat menentukan strategi pembelajaran yang tepat untuk mata pelajaran tertentu dan materi tertentu.
6. Mahasiswa dapat belajar untuk mengembangkan materi dan sumber pembelajaran
7. Mahasiswa dapat mengetahui kondisi riil di dalam kelas dan menambah pengalaman melakukan pendampingan pendidikan secara langsung.
8. Mahasiswa dapat melatih mental dalam mengajar di dalam kelas, di hadapan siswa yang sesungguhnya

2.2.2 Dokumentasi

Berikut beberapa dokumentasi kegiatan yang dilakukan selama mengajar di kelas SDN 1 Sri Katon.



Gambar 2.4 Persiapan Materi yang akan di ajarkan



Gambar 2.5 penjelasan tentang dasar dasar komputer



Gambar 2.6 mengajarkan penggunaan mouse dan keyboard



Gambar 2.7 Suasana Mengajar Dengan Siswa Siswi SDN 1 Sri Katon



Gambar 2.8 Sesi Poto Bersama Siswa Siswi SDN 1 Sri Katon

2.3 Kegiatan masyarakat

2.1.1 Upacara Kemerdekaan dan menyelenggarakan lomba

Hari kemerdekaan adalah suatu hari dimana suatu daerah, bangsa atau negara yang menyatakan kemerdekaan atas daerah, bangsa, maupun negaranya. Sebagaimana telah kita ketahui bahwa hari kemerdekaan sangatlah berarti bagi setiap warga negara, karena dalam merayakan hari kemerdekaan tersebut akan begitu banyak hal yang kita peroleh yaitu suka cita yang kita rasakan sebagai seorang masyarakat di negara tersebut. Seluruh warga di Desa Srikaton menyambut dan memeriahkan hari tersebut. Kami ikut serta dalam seluruh kegiatan desa selama hari kemerdekaan. Seperti membantu Latihan paskibra desa, membantu

pengawasan penampilan siswa – siswi SDN 1 Srikaton dalam rangka memeriahkan kegiatan hari kemerdekaan Indonesia, menjadi paduan suara Bersama ibu – ibu di Desa Srikaton, menjadi panitia lomba di Desa Srikaton dan Dusun Giri Rejjo, serta mengadakan acara perayaan kemerdekaan setelah upacara pengibaran bendera dilakukan. Lomba yang kami selenggarakan dikhususkan untuk anak – anak dan bapak – bapak yang berdomisili di Desa Srikaton. Sebelum hari pelaksanaan, kami membuat undangan. Dan pamflet acara lalu menyebarkan kesetiap dusun.

2.1.2 Kegiatan Rutin Posyandu

Selain membantu kegiatan gotong royong dan ikut serta dalam memeriahkan hari kemerdekaan kami juga membantu kegiatan posyandu rutin di posyandu yang ada di Desa Srikaton. Tujuan posyandu antara lain : Menurunkan angka kematian bayi (AKB), angka kematian ibu (ibu hamil), melahirkan dan nifas. Membudayakan NKBS. Meningkatkan peran serta masyarakat untuk mengembangkan kegiatan Kesehatan dan KB serta kegiatan lainnya yang menunjang untuk tercapainya masyarakat sehat dan sejahtera. Dimulai dari posyandu balita, ibu hamil, hingga lansia. Pada kegiatan posyandu yang dilakukan kami ikut membantu dalam pendataan, registrasi, penimbangan berat badan, pengukuran tinggi badan hingga membantu menertibkan antrian dan memberikan vitamin. Saat posyandu lansia kami ikut serta dalam kegiatan senam lansia yang dilakukan setiap kegiatan posyandu berlangsung.

2.1.3 Gotong Royong di Kebun Toga

Dalam rangka lomba toga tingkat kecamatan yang diikuti oleh seluruh desa yang ada di Kecamatan Tanjung Bintang, Kabupaten Lampung Selatan. Kami membantu kegiatan gotong royong untuk membersihkan dan mempersiapkan plang nama tanaman di kebun tanaman obat keluarga di Desa Srikaton yang berada di dusun Gunung Batu I. Kegiatan gotong

royong berlangsung sampai siang hari lalu dilanjutkan dengan persiapan lomba hingga sore hari.

2.4 Dampak kegiatan

2.1.4 Pengembangan Pemasaran Objek Wisata Gunung Batu

Pembuatan videoPemasaran ini bisa membangun kepercayaan atau kreadibilitas. Dengan memberikan tayangan – tayangan tentang fasilitas, ciri khas, dan keindahan yang ada di Objek Wisata Gunung Batu dan juga bisa menciptakan Branding Objek Wisata Gunung Batu sehingga lebih dipercaya oleh calon pelanggan yang melihatnya sehingga membuat mereka tertarik untuk datang.

2.1.5 Kegiatan sosialisasi di SDN 1 Sri Katon

Pada kegiatan Sosialisai ini tentu memiliki dampak yaitu menambah pengetahuan dan wawasan anak – anak seputar Komputer, Microsoft Word, dan bahaya Bullying di lingkungan sekolah. Yang mana pengetahuan ini diharapkan dapat menjadi bekal yang bisa diterapkan untuk anak – anak dimasa yang akan datang. Kami sangat berharap kepada anak – anak di SDN 1 Srikaton apa yang telah kami sosialisasikan kepada mereka akan berdampak positif dan dampak menambahkan pengetahuan mereka.

2.5 Waktu kegiatan

Adapun agenda kegiatan yang kita lakukan dalam pengabdian masyarakat internal ini seperti pada tabel 1 dibawah ini:

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka kami menentukan beberapa program yang dilaksanakan selama praktek kerja pengabdian masyarakat. Adapun rencana program kegiatan dengan uraian kegiatan yang dilakukan adalah sebagai berikut

Tabel 2.5**Rencana Program Kerja PKPM**

No.	Tanggal	Kegiatan	Tempat	Penanggung Jawab
1.	10 Agustus 2022 dan 19-26 Agustus 2022	Pemulihan UKM Keripik Singkong Rama Pangestu <ul style="list-style-type: none">- Pembuatan Keripik singkong- Pembuatan Desain Logo, kemasan, dan Banner- Pembuatan Struktur Organisasi- Pendampingan pengembangan promosi dalam Media Sosial	Jl. Gunung Batu, Desa Srikaton Kecamatan Tanjung Bintang	Dwi Purwanto
2.	27 Agustus 2022	Sosialisasi untuk memberikan Edukasi di SDN 1 Srikaton <ul style="list-style-type: none">- Pengenalan dan Pelatihan dasar dasar komputer dan penggunaan komputer- Edukasi tentang Bahayanya Bully di Lingkungan	Jl. Gunung Batu, Desa Srikaton, Kecamatan Tanjung Bintang	Ibu Sri Purwanti, S.Pd
3.	11 Agustus 2022 dan 29 Agustus-02 September 2022	Pengembangan pemasaran Objek Wisata Gunung Batu <ul style="list-style-type: none">- Pembuatan Video Promosi- Pembuatan Banner	Jl. Gunung Batu, Desa Srikaton, Kecamatan Tanjung Bintang	Kelompok Sadar Wisata (POKDARWIS)

Waktu kegiatan untuk menjalankan program kerja PKPM dilakukan sesuai jadwal yang sudah di tentukan. Adapun uraian dari waktu kegiatan sebagai berikut

Table 2.6
Waktu kegiatan PKPM

No.	Tanggal	Kegiatan
1	13 Juli 2022	Pembekalan PKPM
2	19-20 Juli 2022	Pelatihan PKPM
3	30 Juli 2022	Survei Lokasi PKPM
4	08 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pelepasan Mahasiswa PKPM - Bersih Bersih Penginapan dan Memasang Banner PKPM
5	09 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pemberitahuan dan Izin Kegiatan Dengan Kepala Desa - Membantu Persiapan Lomba Toga - Silaturahmi dan Sharing Bersama Ketua Karang Taruna Desa
6	10 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Survei Tingkat lanjut UMKM - Berpartisipasi Dalam Lomba Toga Tingkat Kecamatan - Membantu Pelatihan Paskibra
7	11 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Survei Tingkat Lanjut Wisata Gunung Batu - Latihan Paduan Suara
8	12 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Mengikuti Kegiatan Rutin Posyandu - Pendampingan Gerakan Senam Cinta Tanah Air
9	13 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu Latihan Penampilan Perayaan 17 Agustus - Menghadiri Acara Karawitan
10	14 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Sosialisasi Pengurus Koperasi Desa - Latihan Paduan Suara
11	15 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pertemuan dengan Sekretaris Desa Mengenai Perayaan 17 Agustus - Pembagian Surat Undangan Kegiatan 17 Agustus dan Mempersiapkan Hadian Lomba
12	16 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Mengikuti Kegiatan Rutin Posyandu - Sosialisasi Tentang Stunting - Gladi Bersih Persiapan 17 Agustus - Mengikuti Malam Renungan Suci 17 Agustus

13	17 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Upacara Peringatan Hari Kemerdekaan Indonesia - Perlombaan Perayaan Hari Kemerdekaan - Pembagian Hadian Lomba
14	18 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Mengikuti Kegiatan Rutin Posyandu - Menyelenggarakan Lomba Gaple
15	19 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Kunjungan ke Lokasi UMKM Untuk Mendiskusikan Program Kerja - Semi Finalis Lomba Gaple
16	20 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu Persiapan Lomba di Dusun Giri Rejo
17	21 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Menjadi Panitia Lomba
18	22 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pembuatan Desain Logo, Kemasan dan Banner
19	23 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pembuatan Sosial Media - Pembuatan Foto dan Video Promosi
20	24 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu Produksi Keripik Pisang - Membuat Akun Penjualan Online
21	25 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu pengemasan Keripik Pisang - Pembuatan Struktur Organisasi
23	26 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Kunjungan DPL - Pertemuan dengan Pencetak Packaging - Pemasangan Banner
24	27 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Sosialisasi di SDN 1 Srikaton
25	28 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Menjadi panitia lomba desa
26	29 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pengambilan Video Objek Wisata
27	30 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Mencetak Stiker Baru UMKM
28	31 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pembuatan Video Promosi Wisata - Membantu Produksi UMKM
29	01 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu Produksi UMKM - Melanjutkan Pembuatan Video
30	02 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu Pengemasan UMKM
31	03 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Sharing Acara Perpisahan
32	04 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pembuatan Desain Plakat untuk Desa
33	05 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Pemesanan Plakat - Pengambilan Plakat
34	06 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Acara Perpisahan Mahasiswa PKPM di Desa
35	07 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Mencetak Stiker UMKM
36	08 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Presentasi di Kecamatan - Penjemputan Mahasiswa PKPM