

BAB III

PERMASALAHAN PERUSAHAAN

3.1 Analisa perusahaan yang dihadapi perusahaan

Dari hasil analisa yang saya lakukan di Kantor Kecamatan Padang Cermin adapun permasalahan yang saya temukan adalah sebagai berikut:

1. Proses Pengarsipan Surat masuk dan keluar di kantor kecamatan padang cermin
2. Penyimpanan data dokumentasi masih dalam bentuk kertas buku folio.
3. Dalam proses pencarian data dokumentasi disimpan dalam lemari rak.

3.1.1 Temuan Masalah

Adapun masalah dari hasil analisa yang saya temukan di Kantor Kecamatan Padang Cermin.

Adalah sebagai berikut:

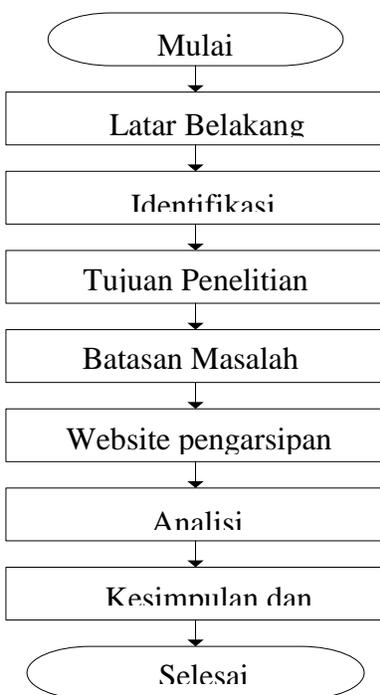
1. Pengarsipan surat yang masih dilakukan secara manual, yakni masih disimpan didalam lemari.
2. pada pendokumentasi data masih diberi penomoran pada rak lemari, sehingga surat cepat hilang.
3. Dalam hal Pencarian surat sulit dicari karna ditumpuk dalam lemari rak.

3.1.2 perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka dapat dirumuskan pokok permasalahan yaitu bagaimana cara merancang sistem pengarsipan surat berbasis web yang dapat digunakan untuk mempermudah pengarsipan surat pada kantor kecamatan padang cermin.

3.1.3 kerangka pemecah masalah

Dalam pengerjaan laporan kerja praktek ini langkah demi langkah harus dilakukan secara terstruktur sebagai berikut.



Gambar 3.1.3 flowchar pemecahan masalah

3.2 LANDASAN TEORI

3.2.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisi untuk mengumpulkan, memasukan, mengolah serta menyimpan data, mengendalikan dan melaporkan informasi yang sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

3.2.2 konsep web

Web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet, dokumen-dokumen yang dikelola dalam web bisa beraneka jenis seperti pengolah kata, lembar kerja, tabel basis data, presentasi, hypertext dan lain-lain.

3.2.3 Pengertian Internet

Internet (Interconnected Network) adalah jaringan komputer yang menghubungkan antara jaringan secara global, internet dapat juga disebut jaringan dalam suatu jaringan yang luas, untuk mengantar integrasi dan komunikasi jaringan komputer ini harus menggunakan protokol yaitu TCP (Transmission Control Protocol) yang bertugas untuk memastikan bahwa semua hubungan bekerja dengan benar.

3.2.4 Pengertian website

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hyper text), baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya.

3.2.5 Pengertian google drive

Di era teknologi sekarang ini, penggunaan cloud storage hingga cloud computing menjadi sebuah keharusan. Selain lebih efisien dan cepat, cloud mampu mengurangi penggunaan memori penyimpanan internal ataupun eksternal. **Terlebih kebutuhan memori penyimpanan saat ini semakin lama semakin tinggi.**

3.2.6 Pengertian PHP

PHP adalah pemrograman interpreter yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan". Php disebut juga pemrograman Server Side Programming, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada server. pengguna data mengembangkan kodekode fungsi sesuai kebutuhannya.

3.2.7 pengertian coding

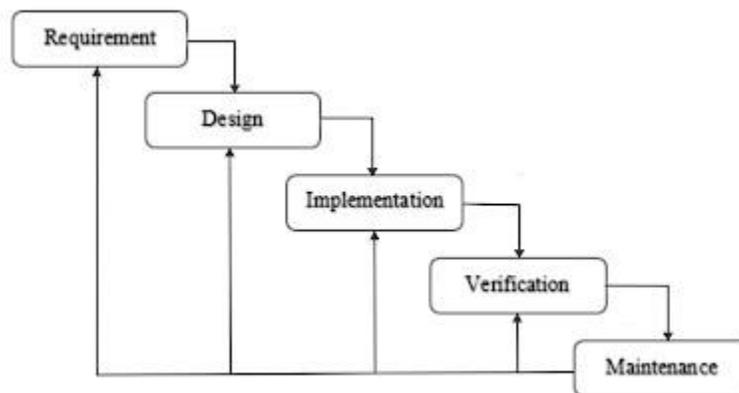
Coding adalah salah satu tindakan dari langkah-langkah pemrograman dengan menuliskan kode atau skrip dalam bahasa pemrograman. Supaya skrip tersebut dapat dipahami oleh komputer, maka saat proses *coding* kamu harus mengikuti aturan sintaks yang berlaku. Aturan sintaks sangat tergantung dari bahasa pemrograman apa yang kamu gunakan saat menuliskan skrip.

3.2.8 Pengertian Flowchart

Flowchart merupakan bagan (chart) yang menunjukkan alir (flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan.

3.2.9 Metode yang Digunakan

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode Waterfall (Pendekatan Terstruktur). Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode waterfall adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan. Metode ini terdiri dari beberapa tahap kegiatan yaitu:



Gambar 3.2.9 Metode Waterfall

3.2.10 Analisis

Adapun proses analisis sistem yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Mengidentifikasi masalah Pengarsipan surat dengan menanyakan langsung kepada pegawai di divisi program yang menangani proses pendataan dan pembuatan surat keluar masuk.

- b. Melakukan survey dan wawancara untuk memahami kinerja system pendataan dokumentasi yang sedang berlangsung saat ini, yang selanjutnya digambarkan dalam FOD (Flow of Document) dan dianalisis kembali permasalahan - permasalahan tersebut sesuai kinerja sistem yang berjalan.

3.2.11 Design

Tahap penterjemah dari keperluan-keperluan yang dianalisis dalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai, yaitu dengan cara menampilkan ke dalam Diagram konteks, Data flow Diagram (Diagram Aliran Data), Entity Relationship, Diagram. Struktur tabel, dan Struktur menu.

3.2.12 Implementation

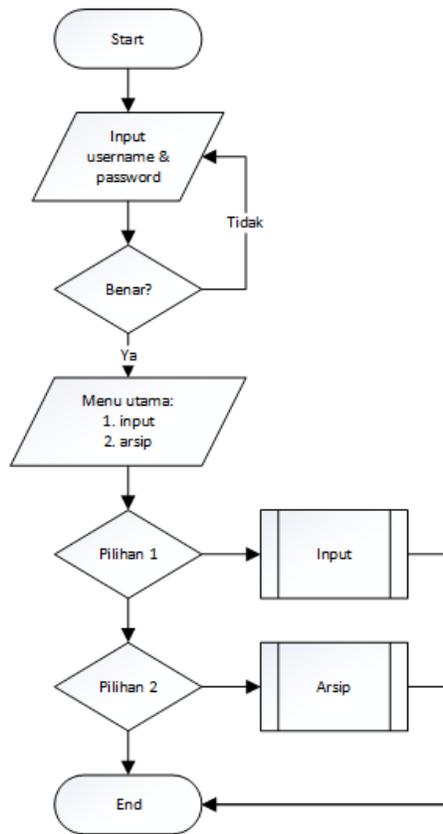
Desain web diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan salah satu Bahasa program yang penulis gunakan adalah PHP. web yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

3.2.13 Verification

Tahap pengujian perangkat lunak yang telah dikembangkan untuk mengcover kesalahan-kesalahan dan menjamin bahwa masukan sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

3.2.14 Maintenance

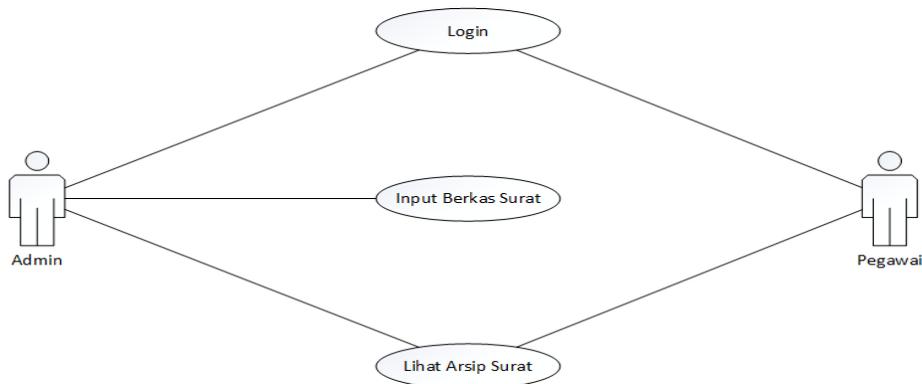
Rancangan Program adalah suatu perencanaan awal yang harus dilakukan dalam membangun sebuah sistem. Adapun rancangan Program yang diusulkan ditampilkan pada Flowchart gambar 3.3.



Gambar 3.3 Flowchart Sistem Informasi Pengarsipan Surat

3.2.15 Use Case Diagram

Use case diagram dibuat untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Adapun use case diagram yang diusulkan ditampilkan pada gambar 3.4:

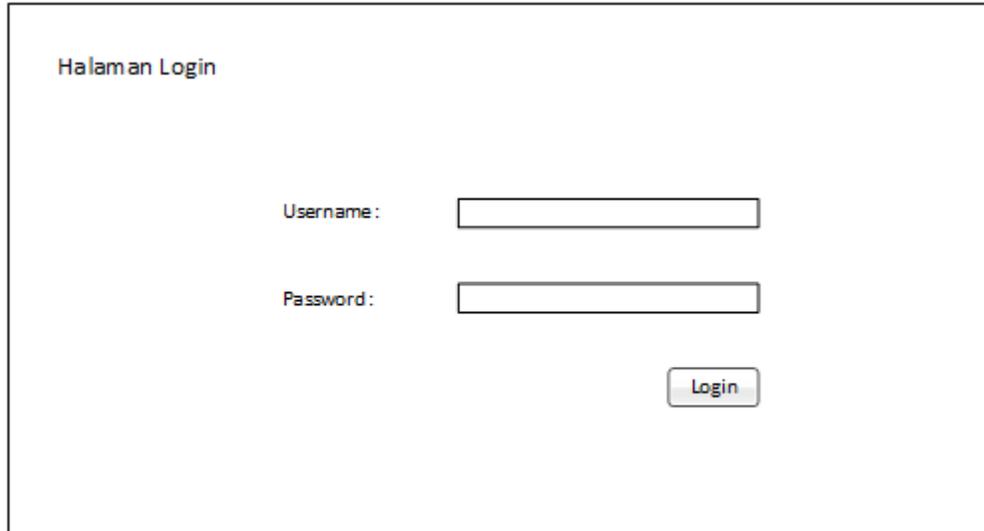


Gambar 3.4 Use case diagram Sistem Informasi Pengarsipan Surat

3.2.16 Perancangan Interface

a. Halaman Login

Halaman login merupakan halaman awal aktor sistem sebelum masuk ke menu utama.



Halaman Login

Username:

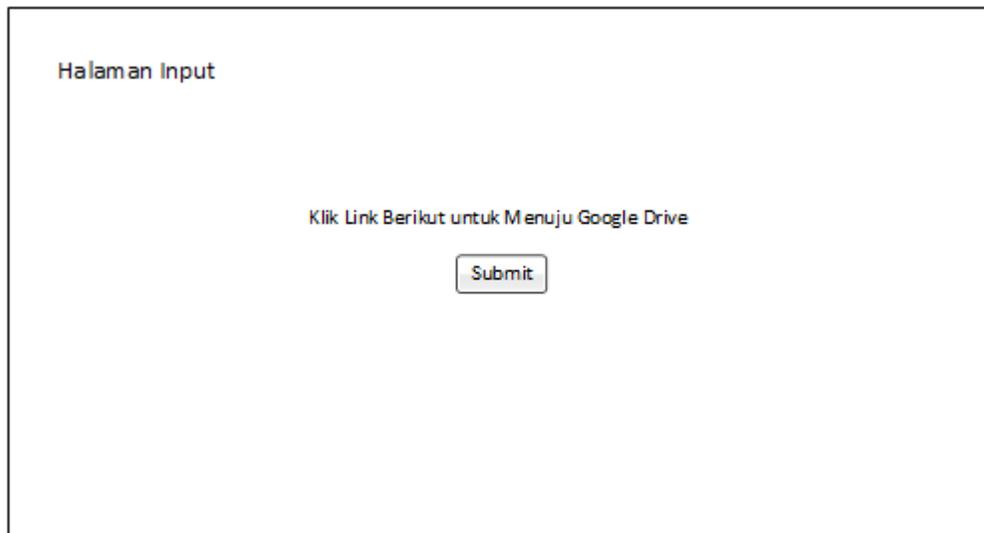
Password:

Login

Gambar 3.5 Halaman Login

b. Halaman Input

Merupakan halaman utama dari aktor admin dan salah satu halaman inputan untuk melakukan penginputan berkas surat ke dalam sistem.



Halaman Input

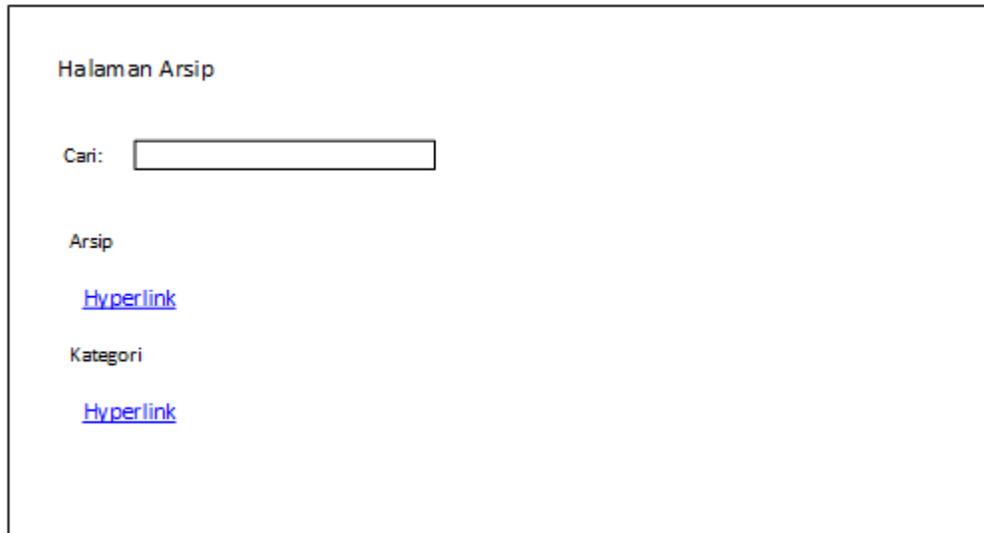
Klik Link Berikut untuk Menuju Google Drive

Submit

Gambar 3.6 Halaman Input

c. Halaman Arsip

Merupakan halaman utama bagian arsip yang terdiri dari menu untuk mengupdate arsip dan menampilkan mencetak laporan arsip.



Gambar 3.7 Halaman Arsip