

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
RIWAYAT HIDUP .....	ii
RINGKASAN .....	iii
PRAKATA.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
 <b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.1.1 Ruang Lingkup Kerja Program KP .....	3
1.2 Manfaat dan Tujuan .....	3
1.2.1 Manfaat .....	3
1.2.2 Tujuan.....	3
1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan .....	4
1.3.1 Waktu Pelaksanaan.....	4
1.3.2 Tempat Pelaksanaan .....	4
1.3.3 Sistematika Penulisan .....	4
 <b>BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI</b>	
2.1 Sejarah Perusahaan.....	6
2.2    Visi dan Misi Perusahaan.....	7
2.2.1 Visi Perusahaan .....	7
2.2.2 Misi Perusahaan.....	8
2.3 Bidang Usaha/Kegiatan Utama Perusahaan .....	8
2.4 lokasi perusahaan.....	8

2.5 Struktur Organisasi .....	8
<b>BAB III PERMASALAHAN PERUSAHAAN</b>	
3.1 Analisa Permasalahan yang Dihadapi Perusahaan .....	10
3.1.1 Temuan Masalah.....	10
3.1.2 Perumusan Masalah.....	11
3.1.3 Kerangka Pemecah Masalah.....	11
3.2 Landasan Teori.....	11
3.2.1 Evaluasi .....	11
3.2.1 Teknologi.....	12
3.2.2 Desain .....	12
3.2.3 Website .....	13
3.2.4 User Interface .....	13
3.2.5 Prinsip User Interface .....	14
3.2.5 User Experience.....	15
3.2.5 Penerapan User Experience .....	15
3.2.5 Usability.....	16
3.2.5 System Usability Scale .....	16
3.2.5 Distribusi SUS .....	17
3.3 Metode yang digunakan .....	17
3.4 Rancangan Program .....	18
<b>BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Hasil .....	21
4.1.1 Tampilan Website BPK Perwakilan Provinsi Lampung .....	21
4.1.2 Tampilan Pertanyaan Evaluasi .....	21

4.2 Pembahasan.....	23
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	27
5.2 Saran.....	28
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>29</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>30</b>