

RIWAYAT HIDUP

1. Identitas

- a. Nama lengkap : Farah saufika listyani
- b. Npm : 1911050142
- c. Tempat,Tanggal lahir : Metro,12 oktober 2000
- d. Alamat : Jl.Soekarno Hatta. Sukabumi,
Bandar lampung
- e. Agama : Islam
- f. Kewarganegaraan : WNI
- g. Email : farasaufika07@gmail.com

2. Riwayat Pendidikan

- a. Sekolah Dasar :SDN 1 kali balau kencana
- b. Sekolah Menengah Pertama :SMPN 29 Bandar lampung
- c. Sekolah Menengah Atas : SMAN 5 Bandar Lampung

Dengan ini saya menyatakan bahwa semua keterangan yang saya sampaikan diatas adalah benar.

Yang menyatakan,

Bandar lampung,08 september 2022



Farah saufika listyani

NPM.1911050142

RINGKASAN

Pelaksanaan kegiatan kerja praktek ini dilakukan pada tanggal 08 agustus 2022 – 08 september 2022 di SMPN 29 Bandar Lampung.

Manfaat yang saya dapatkan selama saya melaksanakan kegiatan Kerja Praktek ini adalah mengetahui tentang kegiatan, dan struktur organisasi SMPN 29 Bandar Lampung secara langsung yang dimana ilmu yang saya dapatkan disana tidak saya dapatkan dalam perkuliahan.

Materi yang saya dapatkan selama kegiatan kerja praktek berlangsung adalah saya dapat ikut berpartisipasi dan melakukan pengamatan secara langsung yang bertujuan untuk memperoleh data dengan melakukan observasi pada setiap proses pekerjaan yang ada di SMPN 29 Bandar Lampung tersebut.

Berdasarkan hasil pengamatan dan partisipasi saya di SMPN 29 Bandar Lampung saya dapat menyimpulkan bahwa kegiatan yang terjadi sudah terlaksana dengan baik dan berjalan dengan benar.

Kata Kunci: Sistem Informasi perpustakaan

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
RIWAYAT HIDUP	ii
RINGKASAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup kerja Program KP	2
1.3 Manfaat dan Tujuan.....	3
1.3.1 Manfaat.....	3
1.3.2 Tujuan.....	3
1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	4
1.4.1 Waktu Pelaksanaa.....	4
1.4.2 Tempat Pelaksanaan	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Sejarah Perusahaan	5
2.2. Visi dan Misi Perusahaan	6
2.2.1. Visi Perusahaan	6
2.2.2 Misi Perusahaan.....	6
2.3. Bidang Usaha/Kegiatan Utama Perusahaan.....	7
2.4. Lokasi Perusahaan	7
2.5. Stuktur Organisasi.....	7

BAB III PERMASALAHAN PERUSAHAAN

3.1 Analisa Permasalahan yang Dihadapi Perusahaan	8
3.1.1 Temuan Masalah	8
3.1.2 Perumusan Masalah.....	8
3.1.3 Kerangka Pemecahan Masalah.....	8
3.2 Landasan Teori.....	9
3.2.1 Pengertian Sistem informasi.....	9
3.2.2 Pengertian Perpustakaan.....	9
3.2.3 Pengertian Aplikasi	9
3.2.4 Pengertian Website.....	10
3.2.5 Pengertian Aplikasi Berbasis Web	10
3.2.6 Pengertian HTML.....	10
3.2.7 Pengertian PHP.....	11
3.2.8 Pengertian Database	11

3.2.9 Pengertian MySQL.....	11
3.2.10 Pengertian XAMPP	11
3.2.11 Pengertian UML	11
3.3 Metode yang Digunakan	12
3.3.1 Analysis	12
3.3.2 Design.....	12
3.3.3 Coding	13
3.3.4 Testing	13
3.3.5 Maintenance	13
3.4 Rancangan Program	14
3.4.1 Diagram Use Case	14
3.4.2 Diagram Activity	15
3.4.3 Diagram Squence.....	16
3.4.4 Diagram Class	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil	23
4.2 Pembahasan.....	23
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	25
5.2 Saran	25

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.5 Struktur Organisasi.....	9
Gambar 3.1 Metode Waterfall	12
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	14
Gambar 3.3 Activity Diagram.....	15
Gambar 3.4 Sequence Diagram	15
Gambar 3.5 Class Diagram	19
Gambar 3.6 Input Petugas.....	20
Gambar 3.7 Input Anggota	20
Gambar 3.8 Input Buku.....	21
Gambar 3.9 Input Peminjaman	21
Gambar 3.10 Input Pengembalian.....	22
Gambar 3.11 Input Laporan Buku	22
Gambar 4.1 Halaman Pengunjung	23
Gambar 4.2 Halaman Login	24
Gambar 4.3 Halaman Data Petugas	25
Gambar 4.4 Halaman Data Anggota	25
Gambar 4.5 Halaman Data Buku	26
Gambar 4.6 Halaman Peminjaman	27
Gambar 4.7 Halaman Pengembalian.....	28

Gambar 4.8 tampilan Halaman Laporan Buku 28