

ABSTRACT

CLOUD SERVER-BASED E-SEWA INFORMATION SYSTEM FOR WAY KANDIS PERUMNAS MARKET

By
Erlinda Noviana

erlinda.novian@gmail.com

Way Kandis Perumnas Market is the location where the buying-and-selling transaction occurs. The problem statement of this research was that there was no system that was able to regulate the kiosk rental. A website-based information system was needed to manage the kiosk rentals so that they were able to be accessed through any device and anywhere. This information system was built to facilitate the sellers who need to get information about the kiosk rentals and the officers who need to manage the kiosk rentals. The method used in this research was the Scrum method. The system was designed through the use-case diagrams, the use-case scenarios, the activity diagrams, the sequence diagrams, and the class diagrams. The programming language used in this research was through PHP (Hypertext Preprocessor). The data storage used in this research was Cloud Server. This information system was able to be accessed by the sellers and officers in the form of a website.

Keywords: Market, Cloud Server, Scrum Method

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI E-SEWA PADA PASAR PERUMNAS WAY KANDIS BERBASIS CLOUD SERVER DENGAN METODE SCRUM

Oleh
Erlinda Noviana

erlinda.novian@gmail.com

Pasar Perumnas Way Kandis merupakan tempat transaksi jual beli antara pedagang dan pembeli yang bermukim di Perumnas Way Kandis dan sekitarnya. Pada Pasar Perumnas Way Kandis belum ada sistem yang mengatur penyewaan kios. Sistem informasi berbasis website diperlukan untuk mengatur penyewaan kios agar dapat diakses di mana saja dan melalui perangkat apapun. Sistem informasi ini dibuat bertujuan untuk membantu pedagang mendapatkan informasi penyewaan kios dan membantu petugas dalam mengatur penyewaan kios pada Pasar Perumnas Way Kandis. Metode yang digunakan dalam membuat sistem adalah metode *Scrum*. Perancangan sistem meliputi *use case diagram*, *scenario use case*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*. Sistem dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*), dan penyimpanan data menggunakan *Cloud Server*. Sistem informasi dapat diakses oleh pedagang dan petugas dalam bentuk website.

Kata Kunci : Pasar, *Cloud Server*, Metode *Scrum*